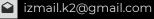
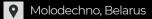


## КОНТАКТЫ









## ТЕХНОЛОГИИ

React



✓ Rest API/Axios



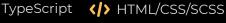


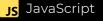


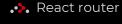








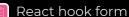








MaterialUI





Redux/RTK/SAGA/Thunk/Query

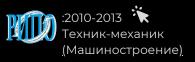
#### **ОБРАЗОВАНИЕ**



(React/Redux/Typescript/JS)



:2014-2019 Инженер-механик (Машиностроение)



# КЕВЛИЧ НИКОЛАИ

#### FRONTEND PA3PABOTYUK

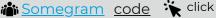
Frontend-разработчик с 2+ годами опыта в создании и оптимизации Single Page Applications (SPA) с использованием React, Redux, Next.js и TypeScript.

- Имею успешный опыт улучшения производительности и качества кода.
- Реализовал сложную валидацию форм (React Hook Form, Zod) и эффективно управлял состоянием приложения (Redux/RTK/Thunk).
- Разрабатывал переиспользуемые UI-компоненты, работал с дизайнерами над UI/UX.
- Интегрировал приложения с REST API.
- Увлечен оптимизацией кода, достижением измеримых результатов и изучением новых технологий.

### ОПЫТ РАБОТЫ

#### FRONTEND DEVELOPER

(Январь 2022 – настоящее время)





Команде из 9 человек

Роль: Team Lead

Социальная сеть, похожая на Instagram, с настройкой профиля, созданием постов, обработкой изображений, общением в чате и платными услугами





Команде из 4 человек

Предназначен для обучения на основе карточек с вопросами и ответами, можно создавать собственные колоды или использовать уже существующие

Task Flow code



Команде из 1 человека

Приложение для создания, редактирования, удаления и отображения задач и списков

Network Communication code





Команде из 1 человека

Приложение для социальной сети, в которой пользователи могут добавлять друзей и общаться.

## ЗАДАЧИ

- **Авторизационный flow:** Регистрация, логинизация, восстановление пароля.
- Обработка и валидация форм ввода.
- Разработка кастомных хуков и React компонентов.
- Пагинация, поиск, сортировка и фильтрация.
- Работа с сервером: REST API, CRUD-операции.
- Роутинг: Реализация навигации, приватных роутов и редиректы.
- Загрузка файлов с клиента.
- Работа с модальными окнами.
- Обработка ошибок: Централизованная обработка и отображение ошибок.
- Тестирование: Unit-тесты с Jest.
- Рефакторинг: Оптимизация кода, контроль дублирования и устранение багов.
- Оптимизация: Использование memo, useMemo, useCallback.
- Командная работа: Git, GitHub, GitFlow.
- **Архитектурные решения:** Применение (UL, BLL, DAL) FSD.

English: A2 (Pre-Intermediate), изучаю для уровня В1