# МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)

Кафедра вычислительной техники

#### ОТЧЕТ

по лабораторной работе №2 по дисциплине «Алгоритмы и структуры данных»

Тема: Множество как объект

Студент гр. 9305	Николаенко K. H
Преподаватель	Манирагена В.

Санкт-Петербург 2020

#### Цель работы.

Исследование четырёх способов хранения множеств как объектов в памяти ЭВМ.

#### Задание.

Универсум – десятичные цифры. Множество, содержащее цифры, общие для множеств A и B, а также все цифры из множеств C и D

#### Формализация задания.

Формула для вычисления пятого множества по четырём заданным:

$$E = A \& B + C + D$$

#### Контрольные тесты.

```
- EXIT
 - EXIT
                              1 - Array
 - Array
                              2 - List
2 - List
                              3 - Bits
3 - Bits
                              4 - Machin word
4 - Machin word
                              Input mode: 2
Input mode: 1
                              List:
Array:
                              A: 02389
A: 189
                              B: 134689
B: 0 3 4 5 6 8
                              C: 0 1 3 5 6 7
C: 012579
                              D: 069
D: 4 5 8
                              E: 38901567
E: 80125794
                              Middle power = 5
Middle power = 5
                              Ticks = 1654/1000000 ticks/raz
Ticks = 1627/1000000 ticks/raz
                              Time = 1.654
Time = 1.627
                              To continue, enter any char
To continue, enter any char
```

```
0 - EXIT
0 - EXIT
                           1 - Array
1 - Array
                           2 - List
2 - List
                           3 - Bits
3 - Bits
                           4 - Machin word
4 - Machin word
                           Input mode: 4
Input mode: 3
                           Machin Word:
Binary:
                           A:0124789
A: 0 2 5 6 9
                           B:0134568
B: 01234789
                           C:012345689
C: 0 3 5 6 7 8 9
                           D:02345679
D: 34789
                           E:0123456789
E: 023456789
                           Middle power = 5
Middle power = 5
                           Ticks = 25/1000000 ticks/raz
Ticks = 101/1000000 ticks/raz
                           Time = 0.025
Time = 0.101
                           To continue, enter any char
To continue, enter any char
```

Результаты измерения времени обработки каждым из способов.

Способ	Время обработки, в	Наблюдалась ли
	секундах за 1000000	зависимость от размера
	проходов	входных данных
Массивы символов	1.6	да
Список	1.5	да
Массив битов	0.1	нет
Машинное слово	0.025	нет

Если сравнивать 1 и 2 лабораторные, то можно прийти к выводу, что множество как объект работает дольше, чем просто множество.

Например, для сравнения возьмем из (1) массив справляющийся примерно за 0.3 секунды, а из (2) справляющийся примерно за 1.6 секунд, что примерно в 4-5 раз дольше. Аналогично и с другими представлениями данных, но в них это отношение будет поменьше или побольше, например список, там примерно в 3-4 раз дольше. В машинном слове примерно в 2-3 раз. В битовом массиве примерно в 15-20 раз.

## Выводы о результатах испытания способов представления множеств в памяти ЭВМ.

В случае с множествами как объекты, самыми медленными оказались список и массив, они работают примерно одинаково по времени. Это так потому что в этих способах приходится перебирать каждый элемент, чтобы оценить его и проделать с ним какую-либо работу, хотя список в этот раз оказался чуть-чуть быстрее.

Следующим по эффективности способом представления множеств как объект является массив битов. Его достоинство состоит в том, что временная сложность двуместной операции с множествами в форме массива битов будет O(m), что при фиксированном m соответствует O(1), то есть не зависит от мощности этих множеств. Массив битов применяется, когда мощность универсума не очень велика и существует простая функция отображения элемента множества в соответствующий ему порядковый номер бита.

Самым эффективным способом представления множества является машинное слово, потому что представляется в компактной форме переменной примитивных типов, для которых предусмотрены встроенные поразрядные логические операции, выполняющиеся за константное время, то есть не зависят от мощности множеств. Однако машинное слово не предоставляет удобный доступ к каждому биту, как к элементу массива. Применяется в случаях, когда размер универсума не превосходит разрядности переменной.

#### Список использованных источников.

1. Пользовательские структуры данных. Методические указания по дисциплине «Алгоритмы и структуры данных, часть 1» П. Г. Колинько, 2020.

### Приложение А.

Ссылка на гитхаб с кодом:

https://github.com/NikolaenkoKonstantin/AiSD/tree/main/lab\_2