



Петручок Николай Иванович

Мужчина, 23 года, родился 6 февраля 2002



Уже выхожу на новое место

Санкт-Петербург, не готов к переезду, не готов к командировкам

Контакты

+7 (950) 581-09-32

Телеграмм: @Nikolai060202 — предпочитаемый способ связи

Телефон подтвержден

petruchok02@mail.ru

Резюме обновлено 03.06.2025 22:03

Unity программист

80 000 ₽ на руки

Специализации:

— Программист, разработчик

Занятость: полная занятость, стажировка

График работы: полный день, гибкий график, удаленная работа

Опыт работы 1 год 11 месяцев

Декабрь 2024 —
май 2025
6 месяцев

azbuka games

Санкт-Петербург

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

— Разработка программного обеспечения

Unity-разработчик

Разработка игр на заказ под Android. Разработка систем, архитектуры, функционала, а так же внедрение сторонних сервисов (Аналитика, монетизация)

- Разработка игр на движке Unity

- Разработка компьютерных и мобильных игр

Мы используем файлы cookie, чтобы обеспечивать правильную работу нашего веб-сайта и анализировать сетевой трафик.

[Согласие на обработку и политика в отношении персональных данных](#)

Понятно

— Интернет-компания (поисковики, платежные системы, соц.сети, информационно-познавательные и развлекательные ресурсы, продвижение сайтов и прочее)

Преподаватель

Ведение вебинаров по различным дисциплинам, таким как: Unity-программист (подростки, 13-16 лет)

Scratch (дети 8-11 лет)

Construct (дети 10-12 лет)

Октябрь 2023 —
февраль 2024
5 месяцев

Яндекс Практикум

Москва, practicum.yandex.ru/

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

— Интернет-компания (поисковики, платежные системы, соц.сети, информационно-познавательные и развлекательные ресурсы, продвижение сайтов и прочее)

Преподаватель

Написание кода для демонстрации, объяснение принципов работы unity, объяснение программирования для школьников, проведение вебинаров, проверка домашних заданий, общение в чате с учениками

Май 2021 —
январь 2022
9 месяцев

Start Games

Москва

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

— Разработка программного обеспечения

Программист-разработчик

Обязанности:

- Реализация core механик
- Исправление багов
- Оптимизация legacy кода
- Написание новых модулей и внедрения их в общую - архитектуру проекта
- Создание архитектуры проекта для различных приложений, используя паттерны

Навыки

Продвинутый уровень

Работоспособность

C#

Game Programming

Animation

Visual Studio C#

Мы используем файлы cookie, чтобы обеспечивать правильную работу нашего веб-сайта и анализировать сетевой трафик.

[Согласие на обработку и политика в отношении персональных данных](#)

Средний уровень

Unity Git Английский язык LINQ ECS ООП DI UI

Базовый уровень

Adobe Photoshop Blender 3D Python мультиплеер Unity

Уровень не указан

.NET Framework

Обо мне

Unity-разработчик, выпускник Московского института электронной техники по специальности Программная инженерия, я имею опыт разработки игр на Unity с использованием C# для Windows, Android и WebGL. Уверенно разрабатываю функционал применяя алгоритмичные знания в связке с пониманием структур данных.

Для построения масштабируемого ПО, разрабатываю архитектуру, адекватно следуя принципам SOLID. Знаю и уместно применяю паттерны проектирования а также имею опыт работы с архитектурными шаблонами. Использую уместные архитектурные подходы для проекта. Участвовал в разработке и поддержке модулей, оптимизации legacy-кода.

Внедрял Firebase (аналитика) и Appodeal (монетизация) в проекты. (см. проект ниже)

Хорошо работаю с UI. Разрабатывал мобильную игру под заказ, где требовалась объемная работа с UI (см. проект ниже)

Являюсь поклонником геймдизайна с 15-летним игровым стажем, интересуюсь процессами создания игр и регулярно изучаю статьи, книги и дневники разработчиков. Я стремлюсь к обучению и профессиональному росту, готов внести вклад в команду профессионалов, разделяющих мою страсть к созданию высококачественных игр.

Навыки:

Программирование: C# (продвинутый уровень), ООП, Git, Unity, Photon Unity, LINQ, .NET Framework, Python

Архитектура и паттерны, ECS, DI, MVC, MVVM

Инструменты и технологии: Visual Studio, Rider, Blender 3D, Adobe Photoshop, Unity 3D, Git

Оптимизация и поддержка: Опыт оптимизации производительности приложений, устранения

Мы используем файлы cookie, чтобы обеспечивать правильную работу нашего веб-сайта и анализировать сетевой трафик.

[Согласие на обработку и политика в отношении персональных данных](#)

[dit?usp=sharing](#)

Портфолио:

<https://docs.google.com/document/d/1h9JEHHDMUI6aKSiAtasqwgrQb2K9kKrXPA8tE2V3jJo/edit?usp=sharing>

Диплом (Интерактивный учебник по математике):

https://docs.google.com/presentation/d/1v2ySStXqUvd-G9LD_p3Nj6iq7ICMCasVF6SJEQG4Z3A/edit?usp=sharing

Soft Skills: Навыки здоровой коммуникации, мотивирования и наставничества, полученные в школе наставников, где я обучался ведению образовательного процесса без вреда для психики студентов.

Сертификат: <https://drive.google.com/file/d/1kFtaOclrseEqGsbC4GiUUTXe0pc9xzg9/view>

Высшее образование (Бакалавр)

2024

Московский институт электронной техники, Зеленоград

Институт системной и программной инженерии и информационных технологий, Программная инженерия

Знание языков

Русский — Родной

Английский — B1 — Средний

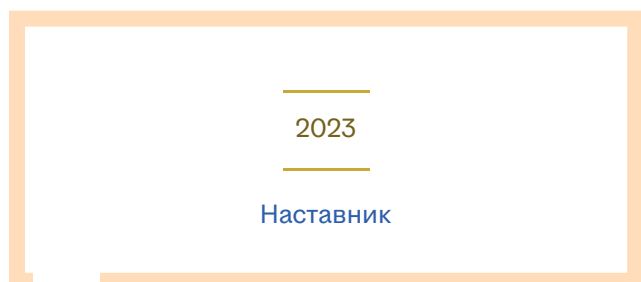
Тесты, экзамены

2023

Наставник Unity

ЯндексПрактикум, Наставник у подростков

Электронные сертификаты



Мы используем файлы cookie, чтобы обеспечивать правильную работу нашего веб-сайта и анализировать сетевой трафик.

[Согласие на обработку и политика в отношении персональных данных](#)

Гражданство: Россия

Разрешение на работу: Россия

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

Мы используем файлы cookie, чтобы обеспечивать правильную работу нашего веб-сайта и анализировать сетевой трафик.

[Согласие на обработку и политика в отношении персональных данных](#)