

Задание

1. Скачайте приложение по ссылке - <https://github.com/dmitry8912/PhonePluginsApplication/releases/download/first/PhoneApp.zip>
2. Протестируйте его работу в соответствии с инструкцией (см. ниже)
3. Если какая-либо функция работает не так, как ожидается \ описано в документации - необходимо отразить это в отчете, в формате:
 - a. Протестированная функция
 - b. Ожидаемое поведение
 - c. Реальное поведение
 - d. Причина (уместны ссылки на исходный код)
 - e. Как исправить (что и где нужно написать)
4. Написать плагин, загружающий новых пользователей (см. документацию по разработке ниже). Источник данных по пользователям - любой. Можно взять из API (<https://dummyjson.com/users>).

Инструкция по использованию

1. Распакуйте скачанный архив
2. Запустите PhoneApp.exe
3. Произойдет загрузка встроенных имен и телефонов, появится приглашение командной строки (>)
4. Теперь вы находитесь в консольном интерфейсе телефонной книги
5. Приложение поддерживает три команды:
 - a. Вывод списка - команда list
 - b. Добавление новой записи - команда add
 - c. Удаление существующей записи - команда del
6. Команды вводятся без параметров
7. Все необходимые значения запрашиваются обработчиком команды
8. Для выхода наберите команду quit

Инструкция по разработке плагинов

1. Приложение загружает плагины из папки, в которой оно было запущено
2. Имена библиотек-плагинов должны заканчиваться на Plugin.dll
3. Плагины выполняются по порядку, друг за другом
4. Плагин представляет собой dll-библиотеку, загружаемую приложением во время выполнения
5. Чтобы создать новый плагин:
 - a. Создайте новый проект dll-библиотеки .Net Framework в Visual Studio
 - b. Добавьте ссылку на сборку PhoneApp (лучше взять эту папку отсюда <https://github.com/dmitry8912/PhonePluginsApplication>)
 - c. Создайте класс, имплементирующий интерфейс PhoneApp.Domain.Interface.IPluggable
 - d. Реализуйте метод Run:
 - i. Метод принимает коллекцию элементов типа DataTransferObject
 - ii. Выполняет бизнес-логику
 - iii. Возвращает коллекцию этого же типа

- е. Соберите проект
 - ф. Перенесите .dll-библиотеку в папку с PhoneApp.exe
 - г. Протестируйте работу
6. В плагине можно использовать Console или PhoneApp.Domain.Logger для вывода оформленных логов

В процессе выполнения задания можно и нужно смотреть в исходных код приложения на github. Вы можете применять любые инструменты, которые сочтете необходимыми.

Результаты

Результатами выполнения задания являются:

1. Список замечаний (при наличии таковых) с причинами и вариантами исправления, полученный в результате тестирования приложения
2. Исходный код плагина

Результаты выслать мне в телеграм:

- Замечания можно выслать просто текстом
- Плагин загрузить в свой репозиторий на GitHub и прислать ссылку