

ARQUITECTURAS DE SERVIDORES DE APLICACIONES

Nikolai Bermudez Vega



TALLER DE ARQUITECTURAS DE SERVIDORES DE APLICACIONES, META PROTOCOLOS DE
OBJETOS, PATRÓN IOC, REFLEXIÓN

Escuela Colombiana de Ingeniería Julio Garavito
Luis Daniel Benavides Navarro
02/26/2021

1. Introducción

En este artículo mostraremos como fue que se implemento el servidor web con ayuda de la implementación POJO por medio de programación JAVA. Esta aplicación estará desplegada en la aplicación Heroku la cual nos permitirá mostrar el funcionamiento correcto de nuestro servidor implementado.

2. Definiciones

2.1. Servidor Web

Un servidor web es un software que forma parte del servidor y tiene como misión principal devolver información (páginas) cuando recibe peticiones por parte de los usuarios.[1].

2.2. Spring

Es un framework de código abierto para la creación de aplicaciones empresariales Java, con soporte para Groovy y Kotlin. Tiene una estructura modular y una gran flexibilidad para implementar diferentes tipos de arquitectura según las necesidades de la aplicación. [2].

2.3. POJO

Son las iniciales de "Plain Old Java Object", que puede interpretarse como "Un objeto Java Plano Antiguo". Un POJO es una instancia de una clase que no extiende ni implementa nada en especial. Para los programadores Java sirve para enfatizar el uso de clases simples y que no dependen de un framework en especial.[3].

3. Diseño y Arquitectura

En nuestro aplicativo web tendremos una arquitectura muy sencilla en cuanto a la parte web. Se basa en un servidor web, en este caso el socket principal y el hilo que se estará ejecutando en el proyecto. Este servidor veremos como funciona el framework Spring y como podemos manejar el aplicativo por medio de las anotaciones @RequestMapping

4. Pruebas

Para verificar el aplicativo web mostrare algunas imágenes de como funciona el aplicativo y como muestra su respuesta.

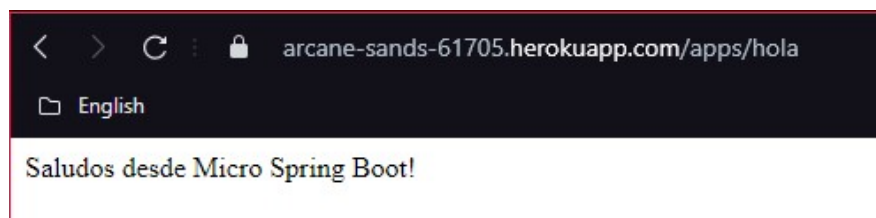


Figura 1: Podemos observar como el aplicativo muestra el resultado de '/hola' a través del path en la URL

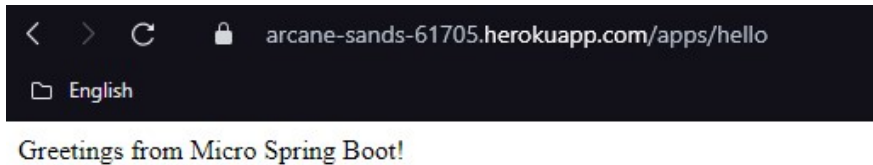


Figura 2: Podemos observar como el aplicativo muestra el resultado de '/hello' a traves del path en la URL

5. Conclusiones

Podemos implementar un servidor web desde cero, en este caso lo hicimos por medio del framework Spring asi se pudo realizar el funcionamiento correcto de la aplicacion por medio del path. En este caso pudimos verificar con dos casos como lo fueron '/hello' y '/hola' sus diferentes respuestas que representan cada una de ellas.

Referencias

- [1] Servidor Web, <https://www.webempresa.com/hosting/que-es-servidor-web.html>
- [2] Spring, <https://openwebinars.net/blog/que-es-spring-framework/: :text=Como>
- [3] POJO, <https://carlospesquera.com/que-es-un-pojo-ejb-y-un-bean/>