

1er. Examen Parcial JAVA - Lab. de Comp. II - FRRe A

Conteste y desarrolle las preguntas, luego presione "Enviar". Sólo se aceptará un sólo envío. NO SE ADMITIRAN CODIGOS FUENTES DUPLICADOS o

COPIADOS DE LA WEB.

jose Luisvallejos1995@gmail.com [Cambiar de cuenta](#)



Borrador guardado

***Obligatorio**

Correo *

jose Luisvallejos1995@gmail.com

Escriba (con libre criterio) un programa en Lenguaje JAVA, que muestre un "menú de usuario" básico de 3 Opciones por Consola, permitiendo ingresar por teclado valores numéricos para cada Opción. Utilice las estructuras SWITCH - CASE - [DEFAULT] para implementar el "menú", y TRY - CATCH - [FINALLY] para controlar errores.- 20 puntos

Tu respuesta



Dada la Clase de la imagen adjunta, diseñe (con libre criterio) una Interfaz que obligue a la misma, a implementar métodos que arrojen por Consola los resultados : a) Total recibido como salario en un año. b) Aguinaldo. 30 puntos

```
public class Empleado implements Serializable{

    private int id;
    private String nombre;
    private int salario;

    // Constructor sin argumentos
    public Empleado () {}

    // Constructor del JavaBean
    public Empleado (String nombre, int salario) {
        this.nombre= nombre;
        this.salario= salario;
    }

    //Getters y Setters
    public int getId() {
        return id;
    }
    public void setId( int id ) {
        this.id = id;
    }
    public String getNombre() {
        return nombre;
    }
    public void setNombre( String nombre) {
        this.nombre= nombre;
    }
    public int getSalario() {
        return salario;
    }
    public void setSalario( int salario) {
        this.salario= salario;
    }
}
```

Tu respuesta



Seleccione la respuesta a la pregunta de la imagen.-

5 puntos

Pregunta: ¿Cuál de las siguientes instrucciones compila sin provocar un warning o un error?

- a. `char c="a";`
- b. `byte b=257;`
- c. `boolean b=null;`
- d. `int i=10;`

- ☐ a
- ☐ b
- ☐ c
- ☐ d

Seleccione la AFIRMACION INCORRECTA.-

5 puntos

- a. Las clases definen tipos.
- b. Las diagramas de clases muestran las clases de una aplicación y la relación entre ellos.
- c. Las clases son objetos.
- d. Las clases definen métodos.

- ☐ a
- ☐ b
- ☐ c
- ☐ d

Escriba (con libre criterio) un programa en Lenguaje JAVA, que defina un TIPO ENUMERATIVO con los sgtes. valores (en este ORDEN DE PRECEDENCIA) : "ABRIL, MAYO, JUNIO, JULIO, ENERO, FEBRERO, DICIEMBRE". Ingresado un valor numérico por teclado, si es PAR debe

20 puntos



mostrarse por Consola en el ORDEN DE PRECEDENCIA mencionado, si es IMPAR, debe mostrarse por Consola en el ORDEN DE PRECEDENCIA INVERSO.

Tu respuesta

Escriba (con libre criterio) un programa en Lenguaje JAVA, que cumpla el Patrón JAVABean; y que calcule la SUPERFICIE de un Rectángulo, con sus valores de ALTO y ANCHO ingresados por teclado, mostrando el resultado por Consola.-

20 puntos

Tu respuesta

Página 1 de 1

Enviar

[Borrar formulario](#)

Nunca envíes contraseñas a través de Formularios de Google.

Este contenido no ha sido creado ni aprobado por Google. [Notificar uso inadecuado](#) - [Términos del Servicio](#) - [Política de Privacidad](#)

Google Formularios

