- 1) Crear una función que tome dos parámetros y devuelva un console.log() con el resultado de la suma dentro del bloque de ejecución de la función. Invocar la función al menos tres veces
- 2) Crear una función que tome dos parámetros y devuelva un console.log() con el resultado de la resta dentro del bloque de ejecución de la función. Invocar la función al menos tres veces
- 3) Crear una función que tome dos parámetros y devuelva un console.log() con el resultado de la multiplicación dentro del bloque de ejecución de la función. Invocar la función al menos tres veces
- 4) Crear una función que tome dos parámetros y devuelva un console.log() con el resultado de la división dentro del bloque de ejecución de la función. Invocar la función al menos tres veces
- 5) Crear un array con al menos cinco frutas y crear una función que recorra el array al ser invocada, devolviendo los nombres de las frutas por consola, dentro del bloque de ejecución.
- 6) Crear una función que recorra un array de diez animales y devuelva los nombres por consola dentro del bloque de ejecución
- 7) Crear una función que permite reducir los puntos 1 al 4 en una sola función, por lo cual deberá tomar tres parámetros: Los valores a procesar y la operación aritmética a resolver.
- 8) Crear una función que tome el primer elemento del array obtenido en https://jsonplaceholder.typicode.com/users y que retorne el nombre del usuario con su correo. La función debe mostrar el resultado por consola al momento de ser invocada.
- 9) Pedirle cinco números al usuario, almacenarlos para luego crear una función que los ordene de menor a mayor y otra función que los ordene de mayor a menor
- 10) ¿Qué son los eventos en JS? Buscar información y debatir en el grupo sobre el funcionamiento de:
 - a) onclick
 - b) onchange
 - c) onkeydown
 - d) onmouseover
 - e) onsubmit
 - f) onscroll
- 11) Crear una función que cambie una cadena de texto a minúsculas (sin importar el formato de ingreso)
- 12) Crear una función a gusto y que resuelva un problema que gusten.