# Combine и другие. SwiftUI.

Основной механизм позволяющий SwiftUI

использовать технологию Combine - это

**PropertyWrappers** 

### Варианты

- State
- Binding
- StateObject
- ObservedObject
- ...

### Варианты

- State
- Binding
- StateObject
- ObservedObject
- ...

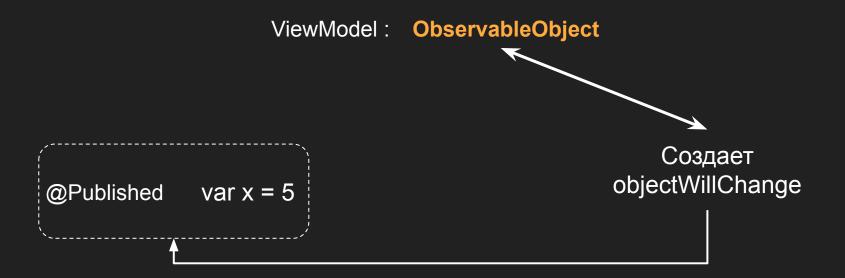
Чтобы два фреймворка как-то могли взаимодействовать им нужен какой-то "контракт" или договоренность, спецификация описывающая, как

будет строиться их совместная работа

# ObservableObject

источник сообщений objectWillChange который срабатывает каждый раз когда объект изменяется

Протокол, который создает (по умолчанию)



## Небольшой итог

- SwiftUI использует propertyWrappers
- Для сложных объектов используется StateObject, ObservedObject
- Необходимый механизм можно реализовать самим
- View перерисовывается каждый раз когда обновляется Published свойство, независимо от того, использует View это свойство или нет