

SwiftUI. Observable

Как было раньше

- Использовали ObservableObject
- Это должен быть класс
- Нужны @Published
- Паблишер по сути один для всех свойств

Observable (Observation)

Минимальная iOS 17.0

Теперь не будет:

- StateObject
- ObservedObject
- Published

Теперь:

- State
- Environment
- Bindable

Что изменится:

- Уходят Object wrappers
- Можно использовать `let` вместо `var`

@Observable

Небольшой итог

- Просто, эффективно, молодежно
- Макросы важны
- Можно использовать let
- Изменения теперь точечные