

Combine. Operators

Operators - это инструмент, который позволяет вам изменять и модифицировать сигнал по пути его следования от источника к подписчику

Есть несколько категорий (субъективно):

- маппинг
- фильтры
- reducing (обработка всех элементов)
- математические операции
- комбинация источников
- адаптация
- обработка ошибок
- отладка

Marble Diagrams - специальные диаграммы для
схематического отображения логики работы оператора



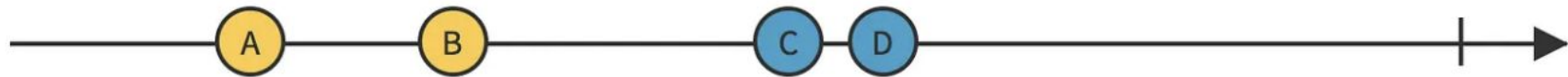
```
filter(x => x > 10)
```





```
combineLatest((x, y) => " " + x + y)
```





zip



Пример

Custom Operator

Операторы не являются какой-то отдельной сущностью технологии Combine

- Это может быть просто сущность (класс/структура)
- Это может быть и экземпляром Publisher, который возвращает себя
- Можно скрывать за операторами последовательности других операторов
- Можно создавать полностью свои

Publisher<Output, *Failure*>

Upstream



Operator() { ... }

Downstream



ProcessedPublisher<Output, *Failure*>

Пример. Агрегация

Пример. Полностью кастомный

Publisher<Output, *Failure*>

Upstream



ModusPublisher(Upstream, ModCoff)

Downstream



Subscriber<Output, *Failure*>

Publisher<Output, *Failure*>

Upstream



ModusPublisher(Upstream, ModCoff)

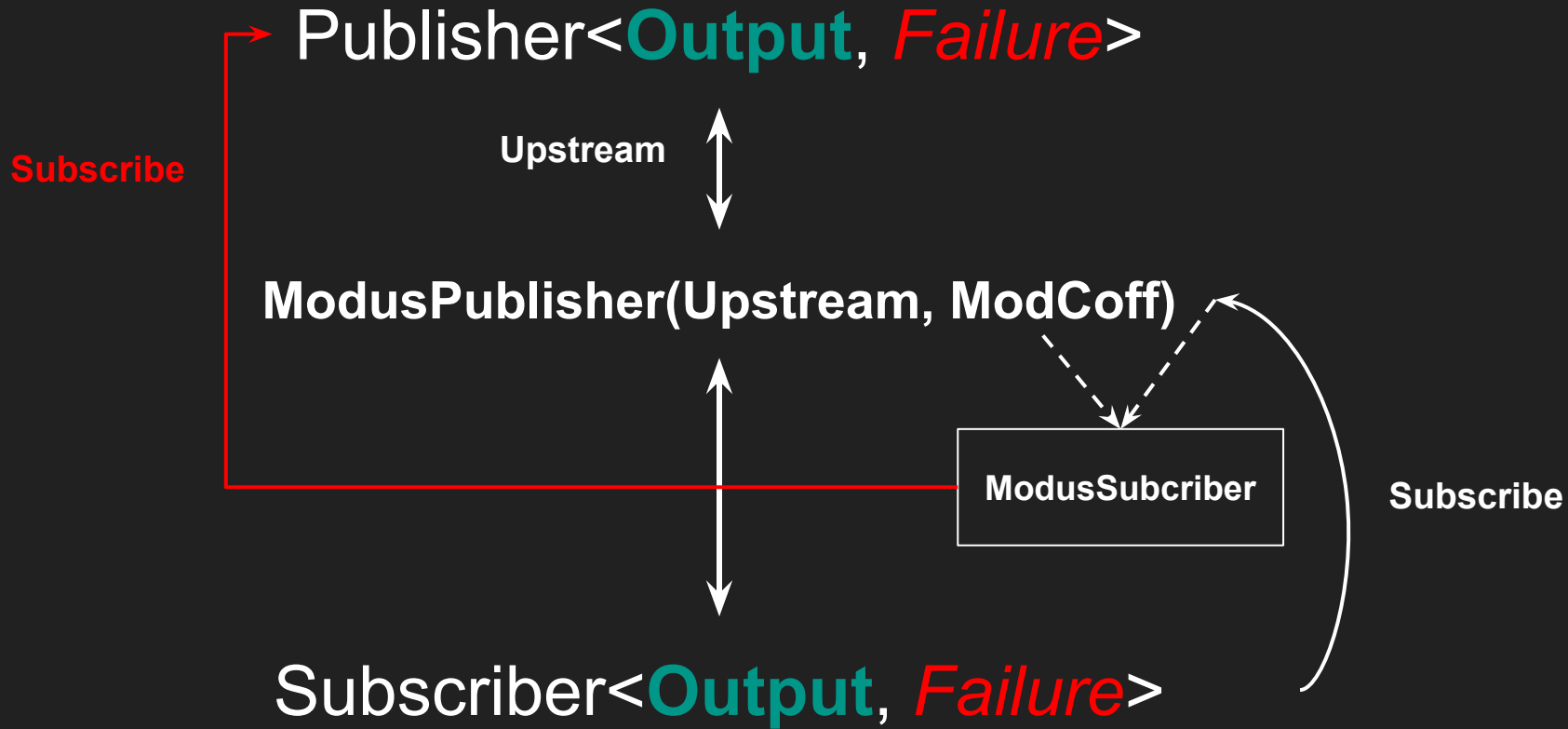


ModusSubscriber

Subscribe

Subscriber<Output, *Failure*>





Небольшой итог

Что прошли:

- какие есть операторы
- как их использовать
- что это такое по своей сути
- как создавать свои операторы

Ссылки:

- [Combine: Operators](#)
- [11 Operators](#)
- [Marble Diagrams](#)
- [RunLoop vs DispatchQueue](#)