

DELFINen



Studiegruppe 10

GitHub-Repository: <https://github.com/NikolajWild/Delfinen>

Trello: <https://trello.com/b/VgotvUhl/studiegruppe>

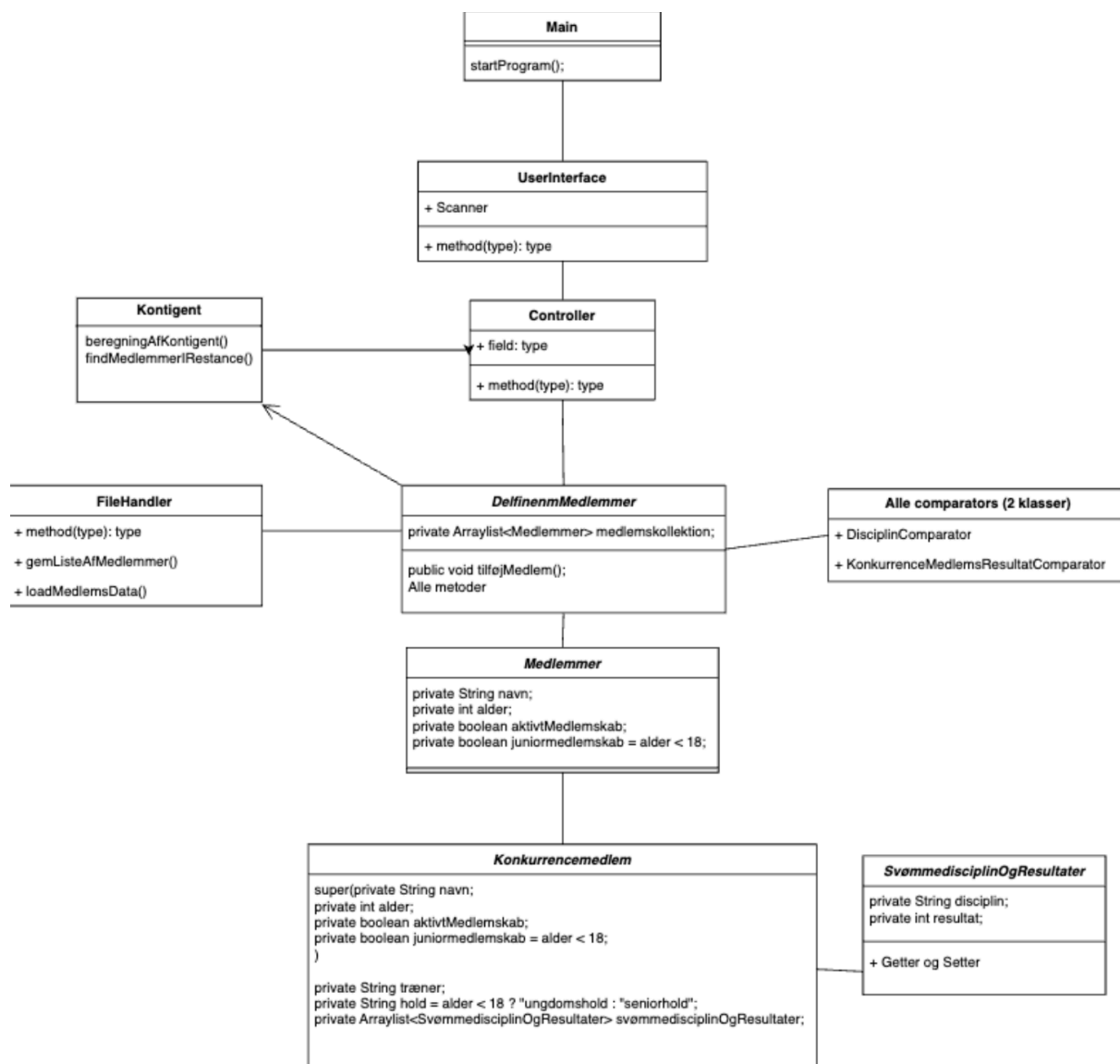
GitHub-Brugernavne:

Anders Nystrup - (AndersNystrupJ)

Kasper Hejgaard - (KasperHejgaard)

SCRUM Master Nikolaj Wild Meier - (NikolajWild)

Marco Sjøstrøm - (Masj0002)



The Team Canvas

Version 1.0 | English | theteamcanvas.com

Most important things to talk about in the team to make sure your work as a group is productive, happy and stress-free

TEAM NAME Homies DATE 26-04-2024

PEOPLE & ROLES What are our names and the roles we have in the team? Nikolaj: Scrum Master Marco: Lead developer Kasper: Developer Anders: Developer	GOALS What we want to achieve as a group? What are our key goals that are feasible, measurable and time-bounded? Vi vil gerne komme i mål, med et veludviklet og et velfungerende program, til vores svømmehals projekt der vil tilfredsstille os selv, og vores product owner. Altså at aflevere noget vi og product owner kan være stolte af.	VALUES What do we stand for? What are guiding principles? What are our common values that we want to be at the core of our team? Gensidig respekt i gruppen. Forventning til ansvar for alle. Fleksibilitet. Ærlighed gennem kommunikation.	RULES & ACTION POINTS What are the rules we want to introduce after doing this session? How do we communicate and keep everyone up to date? How do we make decisions? How do we execute and evaluate what we do? Kommunikation "jeg kommer ikke idag" Ansvar for det man har lovet at lave. Holde en deadline.
	PERSONAL GOALS What are our individual personal goals? Are there personal agendas that we want to open up? Udvikling, bedre forståelse for at arbejde effektivt i et team Kunne bruge scrum i praksis Virksomhed og programmering sammen For at skabe et fint arbejdsmiljø, så vi kan få succes med vores projekt, samt at have en struktur der gør det nemmere. Individuel udvikling	PURPOSE Why are we doing what we are doing in the first place? Grundet vi skal levere et veludviklet system svømmeklubben der vil tilfredsstille kravene. Og at vi gerne vil til eksamen	
STRENGTHS & ASSETS What are the skills we have in the team that will help us achieve our goals? What are interpersonal/soft skills that we have? What are we good at, individually and as a team? Har et godt forhold til hinanden Gode kommunikationsevner Plads til sjov og spag		WEAKNESSES & DEVELOPMENT AREAS What are the weaknesses we have, individually and as a team? What our teammates should know about us? What are some obstacles we see ahead of us that we are likely to face? Kode problemer Tendens til at blive useriøse	

The Team Canvas by TheTeamCanvas.com
Alexey Ivanov

This work is licensed under the Creative Commons Attribution-Share Alike 3.0 Unported License.
To view a copy of this license, visit: <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/>

Projekt Delfinen				Udfyldt af Gruppe 10	Dato 26/04-24
Interessent	kan opleve følgende FORDELE ved projektet Interessenten	Interessenten kan opleve følgende ULEMPER ved projektet	Samlet vurdering af interessentens bidrag/position	Håndtering af interessenten	
Luisse (PO)	<ul style="list-style-type: none"> - Penge - Styrket position (portefølje eller i en virksomhed) 	Hvis produktet ikke lever op til kundens user stories/acceptkriterier – kræver mere tid. Kan interessenten miste penge og mistillid/dårligt omdømme hos kunden.	Mellemmand – har høj indflydelse som PO, men lavere bidrag til selve hands-on arbejdet. Overblik og bindeled mellem kunden og developers/SCRUM.	? Møder.	

Delfinen (ledelse/medarbejdere)	Optimering/effektivisering af hele deres interne system – kontingent, resultater, medlemsoplysninger. Bedre overblik og kortere proces generelt.	Kræver oplæring af ansatte i det nye system. Som ovenstående, et ufærdigt produkt, kan også skabe vanskeligheder der koster penge og tid.	Har mest magt ifht. Kravene til programmet/systemet. Bidrager med user stories og har hyret PO og derigennem developers, så i sidste ende denne interesserer der bestemmer hvordan produktet skal virke og se ud.	Møder.
Delfinen - medlemmer	Bliver lettere at håndtere indbetaling og overblik over evt. restance og resultater. Nemmere indmeldelsesproces.	Bugs og andre eventuelle problemer med systemet, kan gå ud over medlemmerne.	Det kan være en mulighed at klubbens ledelse laver en brugerundersøgelse og medlemmer kan bidrage til systemet på den måde.	Eventuelle møder/brugerundersøgelser.

Risikoanalyse for Delfin projektet

STAMDATA
Delfinen
Studiegruppe 10
Nikolaj Wild Meier

Risikobeskrivelse (identificering)

Risiko-id	Dato	Forfatter	Risiko	Risikokonsekvens	Sand-synlighed	Konse-kvens	Risiko-værdi	Mitigerende tiltag
1	21.05.2024	Studiegruppe 10	Kode problemer	Manglende evne til at komme videre i projektet.	3	8	11	Sørge for at alle er på samme side inden vi arbejder videre med næste del af projektet.
2	21.05.2024	Studiegruppe 10	Tendens til at blive useriøse	Går i stå og får grint mere end arbejdet.	5	5	10	Være gode til at holde seriøsiteten og respektere arbejdsfordelingen.
3	21.05.2024	Studiegruppe 10	Bruge for lang tid på forståelse af opgaven.	Bruger tiden på at diskutere i stedet for at programmere .	5	5	10	Være god til at komme med forslag til hvordan at opgavebeskrivelsen kan forståes igennem programmering.
4								
5								
6								
7								