

evaluate – painting: Ο πίνακας είναι αποδεκτός αν τα χαρακτηριστικά του είναι ίδια με τα ορίσματα και αν το ρεύμα του πίνακα είναι ίδιο με του ορίσματος, η κατάσταση του πίνακα είναι excellent και η κατάσταση του ορίσματος είναι η good.

evaluate – sculpture : Το γλυπτό είναι αποδεκτό μόνο αν τα χαρακτηριστικά του είναι ίδια με τα ορίσματα της evaluate.

Μεταγλώττιση και εκτέλεση :

Μέσω του makefile γράφοντας make, εκτός του καταλόγου art που είναι οι κλάσεις.

Για την εκτέλεση γράφοντας make run1 όπου θα εκτελέσει το πρόγραμμα για 10 δημιουργήματα ή make run2 όπου θα εκτελέσει το πρόγραμμα για 20 δημιουργήματα.

Είτε γράφοντας

π.χ. java art/Askisi3 20 naturalism good

δίνοντας τον αριθμό των δημιουργημάτων, το ρεύμα και την κατάσταση.

Επίσης η μεταγλώττιση μπορεί να γίνει γράφοντας

javac art/Askisi3.java art/artifacts.java art/con.java art/masterpiece.java art/mate.java art/move.java art/paintings.java art/sculptures.java art/techn.java