

Λειτουργικά Συστήματα (K22) / Περίοδος 2018 – 2019

1η Εργασία

Στοιχεία Φοιτητή :

Όνομα : Μακρυγεώργος Νικόλαος
Α.Μ. : 1115201500238

Μεταγλώττιση και εκτέλεση :

Η μεταγλώττιση γίνεται μέσω του makefile γράφοντας make.
Διαγραφή εκτελέσιμου και αντικειμενικών αρχείων γράφοντας make clean.

Εκτέλεση γράφοντας π.χ. main 1000

Είναι απαραίτητο να δοθεί όρισμα στη γραμμή εντολής (π.χ. 100,1000,2000,...) διαφορετικά τερματίζει με μήνυμα λάθους.

Αποτελέσματα Προσομοίωσης :

Το πρόγραμμα εκτυπώνει το μέσο χρόνο κατάληψης του βαφείου, το μέσο χρόνο κατασκευής προϊόντος και τα στοιχεία κάθε προϊόντος που προκύπτει από την συναρμολόγηση.

Παρακάτω εκτυπώνω μόνο τους μέσους χρόνους λόγω όγκου αποτελεσμάτων. Στο πρόγραμμα που παραδίδω εκτυπώνονται και τα προϊόντα μετά τους χρόνους.

Μεταγλώττιση και εκτέλεση στο linux01 του εργαστηρίου linux.

```
linux01:/home/users/sdi1500238>  
linux01:/home/users/sdi1500238>make  
gcc -c ask1.c  
gcc -c main.c  
gcc -c lista.c  
gcc ask1.o main.o lista.o -o main  
linux01:/home/users/sdi1500238>main 1000
```

Average time for painting is : 0.526000 msec.
Average time for each product is : 3.8310 msec.

```
linux01:/home/users/sdi1500238>main 2000
```

Average time for painting is : 0.541833 msec.
Average time for each product is : 3.8590 msec.

```
linux01:/home/users/sdi1500238>make clean  
rm -f main ask1.o main.o lista.o
```

Παραδοτέα Αρχεία :

main.c	lista.c	ask1.c	lista.h
ask1.h	makefile	readme	

Περιγραφή Προγράμματος :

Για την υλοποίηση της προσομοίωσης χρησιμοποιούνται 8 διεργασίες. Η main είναι η αρχική διεργασία και παράγει μέσω της συνάρτησης fork() 7 διεργασίες. Η main έχει το ρόλο της συναρμολόγησης, οι τρεις πρώτες που παράγονται το ρόλο των κατασκευαστών, οι τρεις επόμενες το ρόλο των ελέγχων και η τελευταία το ρόλο του βαφείου. Ο διαχωρισμός τους γίνεται ως εξής : μέσα σε ένα for που εκτελείται 7 φορές έχουμε την εντολή pid = fork() μετά την εντολή αυτή το pid για τη διεργασία παιδί θα είναι 0 και για τον γονέα ένας αριθμός διάφορος του 0. Άρα δίνουμε στο pid που είναι 0 το δείκτη του for δηλαδή το i άρα και στον πατέρα δίνουμε 0. Δηλαδή στο τέλος το pid για κάθε διεργασία παιδί θα έχει τιμή από 1 μέχρι 7 και ο γονέας 0.

Έχουν χρησιμοποιηθεί 2 κοινές μνήμες και 12 σημαφόροι συνολικά.

Η πρώτη κοινή μνήμη είναι μίας θέσης, μεγέθους όσο και το εξάρτημα (struct) και είναι για την επικοινωνία μεταξύ κατασκευαστών – βαφείου και βαφείου – ελέγχων. Η δεύτερη κοινή μνήμη είναι 3ον θέσεων, μεγέθους (3 * struct) και είναι για την επικοινωνία μεταξύ ελέγχων και συναρμολόγησης.

Οι 6 πρώτοι σημαφόροι είναι για τον συγχρονισμό κατασκευαστές – βαφείο – έλεγχος και οι υπόλοιποι 6 για συγχρονισμό ελέγχων – συναρμολόγησης.

Οι καθυστερήσεις που χρειάζεται γίνονται μέσω την συνάρτησης usleep() η οποία δεν παράγει busy waiting.

Οι 3 κατασκευαστές – παραγωγοί παράγουν από Υ εξαρτήματα ο καθένας. Κάθε κατασκευαστής προσπαθεί να έχει πρόσβαση στην κοινή μνήμη. Όταν μπει τελικά στην κοινή μνήμη γράφει (αποθηκεύει το εξάρτημα) στη συνέχεια κάνει up() τον αντίστοιχο σημαφόρο ελέγχου για να “προετοιμαστεί” ο έλεγχος και τον σημαφόρο για το βαφείο. Το βαφείο παίρνει το εξάρτημα για επεξεργασία το ξαναδίνει από εκεί που το πήρε και κάνει up() ένα 3ο σημαφόρο για να αναλάβει ο έλεγχος. Ο έλεγχος παίρνει το εξάρτημα το “ελέγχει” και στην συνέχεια αν μπορεί το δίνει στην δεύτερη κοινή μνήμη για να το πάρει η συναρμολόγηση διαφορετικά το αποθηκεύει σε μία λίστα. Στο τέλος κάνει up() τον σημαφόρο για να μπορέσει ο επόμενος κατασκευαστής να δώσει το εξάρτημα του. Στην περίπτωση που ο έλεγχος έχει αποθηκεύσει εξαρτήματα στην λίστα όταν τελειώσει την λήψη των εξαρτημάτων δίνει τα εξαρτήματα που έχει αποθηκεύσει στην δεύτερη κοινή μνήμη για να τα πάρει η συναρμολόγηση.

Η συναρμολόγηση πρώτα παίρνει το εξάρτημα τύπου 1 μετά το τύπου 2 και στο τέλος το τύπου 3. Αν δεν υπάρχει εξάρτημα τύπου 1 τότε μπλοκάρει μέχρι ο έλεγχος να δώσει στην κοινή μνήμη. Το ίδιο ισχύει για τύπου 2 και 3. Όταν πάρει όλα τα εξαρτήματα τότε αρχίζει την συναρμολόγηση. Όταν πάρει ένα εξάρτημα ανεξαρτήτου τύπου τότε κάνει up() τον κατάλληλο σημαφόρο ώστε ο έλεγχος να μπορέσει να προωθήσει το επόμενο.

Στο τέλος εκτυπώνονται ο μέσος χρόνος για την κατάληψη του βαφείου, ο μέσος χρόνος για την παραγωγή ενός προϊόντος και τα τελικά προϊόντα που δημιουργήθηκαν.

Έχω υλοποίηση μια συνδεδεμένη λίστα για την αποθήκευση των εξαρτημάτων σε κάθε έλεγχο.

Παρακάτω παρουσιάζω μια πρόχειρη σχηματική απεικόνιση των διεργασιών κατασκευαστές – βαφείο – έλεγχος και του συγχρονισμού με την πρώτη shared memory.

down(Σ_0)
down(Σ_{12})
⋮
up(Σ_{12})
up(Σ_3)
up(Σ_1)

kat-2

$\Sigma_0 = 1, \Sigma_1 = 0, \Sigma_2 = 0,$
 $\Sigma_3 = 0, \Sigma_4 = 0, \Sigma_5 = 0,$
 $\Sigma_{12} = 1$

ελεγχος-2

down(Σ_3)
down(Σ_2)
down(Σ_{12})
⋮
up(Σ_{12})
up(Σ_0)

down(Σ_0)
down(Σ_{12})
⋮
up(Σ_{12})
up(Σ_4)
up(Σ_1)

kat-2

shared memory
struct

ελεγχος-2

down(Σ_4)
down(Σ_2)
down(Σ_{12})
⋮
up(Σ_{12})
up(Σ_0)

down(Σ_0)
down(Σ_{12})
⋮
up(Σ_{12})
up(Σ_5)
up(Σ_1)

kat-3

BaseIO

down(Σ_1)
down(Σ_{12})
⋮
up(Σ_{12})
up(Σ_2)

ελεγχος-3

down(Σ_5)
down(Σ_2)
down(Σ_{12})
⋮
up(Σ_{12})
up(Σ_0)