

# ΜΙΚΡΟΕΠΕΞΕΡΓΑΣΤΕΣ ΚΑΙ ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ

ΟΜΑΔΑ 1 3 ΕΓΡΑΣΙΑ/ΕΓΡΑΣΤΗΡΙΟ



#### 30 MAIOY 2022

Ανδρονίκου, Δημήτριος 9836 dimitriosa@ece.auth.gr Γιαννόπουλος, Νικόλαος 9629 ngiannop@ece.auth.gr

### Φιλοσοφία κώδικα

Αρχικά, γράφουμε μια βιβλιοθήκη ώστε να μπορούμε να επικοινωνούμε με τον αισθητήρα. Σύμφωνα με το manual του αισθητήρα, χρειάζονται 3 συναρτησεις για να επικοινωνήσουμε, καθώς η επικοινωνία χωρίζεται σε 3 βασικά στάδια.

Πρώτα, απ΄το Nucleo, στέλνουμε καποιο σημα για να αρχίσουμε την επικοινωνία.

```
6 #define PIN PA 10
7
8 □ void DHT11 Start(void) {
   // Start pin transfer data
   10
11
12
                        // PA_10 set high (see manual DTH11)
13
14
   gpio set mode(PIN, Input);
15
                         // Start receiving
16 }
17
```

Έπειτα, περιμένουμε απάντηση ότι ο αισθητήρας, έλαβε το αρχικό σήμα και είναι έτοιμος να μεταδώσει την πληροφορία του.

```
18 ⊟uint8 t DHT11 check response (void) {
   uint8 t response = 0;
   delay us(40);
                                       // Wait for DHT response middle signal
21 if(!(gpio_get(PIN))){
22 delay us(80);
                                      // DHT middle Pull up
22
      delay us(80);
       if((gpio_get(PIN))) response = 1; // if the pin is high, response is ok
23
                          // if response == 0 is false response
2.4
       else response = 0;
25
26
   while(gpio get(PIN));
27
     return response;
28 }
29
```

Τέλος λαμβάνουμε τα byte (8-bit), της πληροφορίας.

Στη συνέχεια, στη main, ορίζουμε την συνάρτηση αρχικοποίησης και την συνάρτηση get για το switch καθώς και της global μεταβλητές που χρειαζόμαστε για τα καταλληλά μηνύματα αλλά και την παραλαβή τον δεδομένων από τον αισθητήρα.

```
15 float temp = -100.0;
                                      // tempure
 16 int sRate = 0 , counter = 0; // Sampling Rate propably global to chenaghe it when switch press it
 18
 19
 20 □void switch init(void) {
     //#define P SW PC13
 21
 22
      gpio_set_mode(P_SW, PullUp); // 1 switch
 23
 24 }
 26 pint switch get(Pin pin) {
      return !gpio_get(pin); // active low
 28
 30 uint8 t RH byte1 , RH byt2, Temp byte1, Temp byte2, SUM, presence;
 32 char charTemp[64];
33 char charSRate[30];
```

Έπειτα, ορίζομαι το πως θα λειτουργεί ο timer στο interrupt του.

```
43 ☐void timer ISR(void) {
44
     DHT11 Start();
    presence = DHT11_check_response(); // if (presensce == 1 ) continue
45
46 if (presence != 1) {
47
      printf("Error");
48
     RH_bytel = DHT11 Read();
49
     RH byt2 = DHT11 Read();
50
      Temp bytel = DHT11 Read();
51
      Temp byte2 = DHT11 Read();
52
53
      SUM = DHT11 Read();
54
55
     temp = (float) Temp bytel; // getting float value of temp
56
57
58
59
60
     sprintf(charTemp, "%f", temp);
61
     sprintf(charSRate, "%d", sRate);
62
63
     uart print("Temp= ");
64
     uart print(charTemp);
65
     uart_print("\r\n");
66
67
      uart print("Sample Rate= ");
68
      uart_print(charSRate);
69
      uart print("\r\n");
70 }
```

Φτιάχνουμε, επίσης, κάποιες συναρτήσεις που ελέγχουμε αν έχει πατηθεί το κουμπί, αν έχει πατηθεί μονές φορές ή ζυγές και μια συνάρτηση που καλείται όταν πατηθεί το κουμπί.

```
64 int boolFist = 0;
 65 int boolZhgos = 0;
66 int boolMonos = 0;
 68 pvoid firstTime(){
 69 □ if (boolFist == 1) {
            timer_disable();
delay_ms(AEM2 * 1000);
 71
72
            //delay_ms(AEM1 * 1000);
boolFist = 0;
 73
 74
75
            timer_enable();
 76
         //sRate = AEM1;
 77
78
79
          sRate = AEM2;
 80 □ void zhgos_ISR(){
        if (boolZhgos == 1) {
   timer_disable();
 81 🖨
 82
            delay_ms(4 * 10000);
boolZhgos = 0;
timer_enable();
 83
 84
85
 87
88 }
          sRate = 4 ;// set new rate
 90 = void monos_ISR() {
91 = if ( boolMonos == 1) {
            timer_disable();
 93
94
            delay_ms(3 * 10000);
boolMonos = 0;
            timer_enable();
 96
97
         sRate = 3; // set new rate.
 98
      }
99 L'
100 ⊟void OnPressButton_isr(){
101
         counter++;
         if (counter == 1) {boolFist = 1; firstTime();}
if((counter%2) == 0) {boolZhgos = 1; zhgos_ISR();}
if((counter%3) ==0) {boolMonos = 1; monos_ISR();}
102
103
104
105 }
```

Στη main(), τέλος, αρχικοποιούμε κάποιες μεταβλητές, όπως επίσης τη uart, τον διακόπτη, τον αισθητήρα και τα led. Ενεργοποιούμε τη σειρά προτεραιότητας των interrupts.

Μέσα στο while, είναι η βασική λειτουργία με βάσει τη λαμβανόμενη θερμοκρασία.

Όλα τα υπόλοιπα έχουν υλοποιηθεί στις προηγούμενες συναρτήσεις.

```
107 □ int main() {
109
      uart_init(9600);
                                           // Baud -> 9600
110
      uart enable();
111
112
113
      leds init();
      switch init();
114
115
      gpio set trigger(P SW, Rising);
116
      gpio_set_callback(P_SW, OnPressButton_isr);
117
118
      sRate = 1;
      timer init(1000000); // set period for 1 seconds
119
120
121
      timer set callback(timer ISR); // sets timer ISR to get the tempure from sensor
122
123
      timer enable();
124
      __enable_irq();
125
126 while (1) {
127
128 🖨
       if(temp < 20.0){
          leds_set(0,0,1); // set the leds to blue
129
        }else \overline{i}f(temp > 25.0){
130
131
         leds set(1,0,0); // set the leds to red
132
       }else{
133
          leds set(0,1,0); // set the leds to green
134 -
135 - }
136 }
137
```

## Προβλήματα

Οι βασικές δυσκολίες του εργαστηρίου ήταν η δημιουργία της βιβλιοθήκης για τον αισθητήρα, από τις οδηγίες του αισθητήρα.

#### **Testing**

Τα τεστ έγινε πάνω στο board οπού το στην αρχή με ρυθμό 1 sec μας εμφανίζει τα αποτελέσματα στην οθόνη και μετα το πρώτο πάτημα φαίνεται η καθυστέρηση που δημιουργείται και λειτουργεί σωστά και για τα μονά/ζυγά πατήματα.