



PartyUp Find the best party around Προδιαγραφές Λογισμικού και Υλοποίηση συστήματος

Version 0.6

Βασίλειος Ευαγγελόπουλος vasileie@ece.auth.gr Σταύρος Βασίλειος Μπουλιόπουλος smpoulio@ece.auth.gr **Νικόλαος Γιαννόπουλος** ngiannop@ece.auth.gr **Εμμανουήλ Κωτούλας** emmakoto@ece.auth.gr

Ημερομηνία 04/06/2022

411

Τεχνολογία Λογισμικού

Τομέας Ηλεκτρονικής και Υπολογιστών Τμήμα Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών Α.Π.Θ. 8° Εξάμηνο Άνοιξη 2022

Ιστορικό Αλλαγών

Όνομα	Ημερομηνία	Αλλαγή	Έκδοση
Α. Συμεωνίδης	17/05/2007	Δημιουργία εγγράφου. Προσαρμογή των προτύπων του Κ. Ε. Wiegers 12 και του Μ. Smialek's.	0.1
Α. Συμεωνίδης	29/3/2014	Μικρή αναθεώρηση – τροποποίηση ενοτήτων	0.1.3
Χ. Ζολώτας	10/4/2020	Μεγάλη αναθεώρηση – αφαίρεση ενοτήτων	0.4
Χ. Ζολώτας	15/4/2020	Μεγάλη αναθεώρηση – προσθήκη ενότητας REST προδιαγραφών	0.5.3
Κ. Παναγιώτου	25/4/2020	Μεγάλη αναθεώρηση – προσθήκη ενότητας Nodered περιγραφής	0.5.7
Α. Συμεωνίδης	30/4/2020	Αναθεώρηση και τελική δομή προτύπου	0.6

Μέλη της Ομάδας Ανάπτυξης

Όνομα	OA	Email
Βασίλειος Ευαγγελόπουλος	25	vasileie@ece.auth.gr
Σταύρος Βασίλειος Μπουλιόπουλος	25	smpoulio@ece.auth.gr
Νικόλαος Γιαννόπουλος	25	ngiannop@ece.auth.gr
Εμμανουήλ Κωτούλας	25	emmakoto@ece.auth.gr

Copyright © 2002 by Karl E. Wiegers. Permission is granted to use, modify, and distribute this document. Original template is available at: http://www.processimpact.com/



Τομέας Ηλεκτρονικής και Υπολογιστών Τμήμα Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών Α.Π.Θ. 8° Εξάμηνο Άνοιξη 2022

Πίνακας Περιεχομένων

Πίνακας Περιεχομένων	3
1. Πρότυπα Σχεδιασμού που υιοθετήθηκαν	6
1.1 Πρότυπο σχεδίασης Bridge	6
1.2 Πρότυπο σχεδίασης Proxy	6
1.3 Πρότυπο σχεδίασης Facade	7
2. Αρχιτεκτονική Συστήματος	9
2.1 Αναγνώριση Πόρων (Resources) Συστήματος	9
2.2 Τεκμηρίωση REST διεπαφής	10
2.2.1 Πόρος User	10
2.2.1.1 Μοντέλο δεδομένων User	10
2.2.1.2 Endpoint POST πόρου User	11
2.2.1.3 Endpoint PUT πόρου User	12
2.2.1.4 Endpoint GET πόρου User Φιλοι συγκεκριμένου User	13
2.2.1.5 Endpoint PUT πόρου User Φιλοι συγκεκριμένου User	14
2.2.2 Πόρος Party	15
2.2.2.1 Μοντέλο δεδομένων Party	15
2.2.2.2 Endpoint POST party/host	15
2.2.2.3 Endpoint GET party/activeParty	18
2.2.2.4 Endpoint GET party/activeParty/{activePartyID}	20
2.2.2.5 Endpoint PUT party/activeParty/{activePartyID}	22
2.2.2.6 Endpoint GET party/partyHistory	24
2.2.2.7 Endpoint PUT party/partyHistory/{partyHistoryID}/revie	ew 25
2.2.2.8 Endpoint GET party/activePartyId/{activePartyID}/partic	cipants 26
2.2.3 Πόρος Payment	28
2.2.3.1 Endpoint Post πόρου Payment	28
2.2.4 Πόρος SearchResults	29
2.2.4.1 Endpoint Get πόρου SearchResults	30
3. Υλοποίηση Συστήματος με Node-RED	31
3.1 Αντιστοίχιση των REST Υπηρεσιών σε Ροές NodeRed	31
3.1.1 Ροές πόρου User	31
3.2 Υλοποίηση Ιστοριών χρήστη	34
3.2.1 Ιστορία Χρήστη host a party	34



Τομέας Ηλεκτρονικής και Υπολογιστών Τμήμα Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών Α.Π.Θ.

3.2.2	Ιστορία χρήστη review a party	34			
3.2.3	Ιστορία χρήστη join και leaves a party	35			
3.2.4	3.2.4 Ιστορία χρήστη view και filter active parties				
3.2.5	Ιστορία χρήστη add a friend	36			
3.2.6	Ιστορία χρήστη views participants	36			
3.2.7	Ιστορία χρήστη search users	36			
3.2.8	Ιστορία χρήστη donates money	37			
3.2.9	Ιστορία χρήστη views recently joined parties	37			
Παράρτημα	I – Ανοιχτά Θέματα	38			
Λίστα Σ	Σχημάτων				
Εικόνα 1 Πρ	ρότυπο σχεδίασης Bridge προσαρμοσμένο στο αντικείμενο τύπου PaymentProxy.	6			
Εικόνα 2 Πρ	ρότυπο σχεδίασης Proxy προσαρμοσμένο στα αντικείμενα τύπου PartyWidget.	7			
Εικόνα 3 Πρ	οότυπο σχεδίασης Facade προσαρμοσμένο στο υποσύστημα Principal Component F	ackage.			
		8			
Εικόνα 4 Πο	όρος User	10			
Εικόνα 5 Επ	adpoint POST πόρου User	11			
Εικόνα 6 Endpoint PUT πόρου User					
Εικόνα 7 Επ	adpoint GET πόρου User Φιλοι συγκεκριμένου User	13			
Εικόνα 8 Επ	adpoint PUT πόρου User Φιλοι συγκεκριμένου User	14			
Εικόνα 9 Πο	όρος Party	15			
Εικόνα 10 Endpoint POST party/host					
Εικόνα 11 Ε	Endpoint GET party/activeParty	19			
Εικόνα 12 Ε	Endpoint GET party/activeParty/{activePartyID}	21			
Εικόνα 13 Ε	Endpoint PUT party/activeParty/{activePartyID}	23			
Εικόνα 14 Ε	Endpoint GET party/partyHistory	24			
Εικόνα 15 Ε	Endpoint PUT party/partyHistory/{partyHistoryID}/review	25			
Εικόνα 16 Endpoint GET party/activePartyId/{activePartyID}/participants					
Εικόνα 17 Γ	Ιόρος Payment	28			
Εικόνα 18 Endpoint Post πόρου Payment					
Εικόνα 19 Πόρος SearchResults					
Εικόνα 19 Πόρος SearchResults Εικόνα 20 Endpoint Get πόρου SearchResults					
Εικόνα 21 Poή NodeRed που αντιστοιχεί στο API call Post /user.					



Τομέας Ηλεκτρονικής και Υπολογιστών Τμήμα Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών Α.Π.Θ.

Εικόνα 22 Ροή NodeRed που αντιστοιχεί στο API call Put /user/login.					
Εικόνα 23 Ροή NodeRed που αντιστοιχεί στο API call Post /user/:userID/party/host.	31				
Εικόνα 24 Ροή NodeRed που αντιστοιχεί στο API call Get /user/{userID}/party/activeParty	32				
Εικόνα 25 Ροή NodeRed που αντιστοιχεί στο ΑΡΙ ca	ıll Get				
/user/{userID}/party/activeParty/{activePartyID}.	32				
Εικόνα 26 Ροή NodeRed που αντιστοιχεί στο ΑΡΙ ca	ıll Get				
/user/{userID}/party/activeParty/{activePartyID}.	32				
Εικόνα 27 Ροή NodeRed που αντιστοιχεί στο API call Get /user/{userID}/party/partyHistor	y/. 32				
Εικόνα 28 Ροή NodeRed που αντιστοιχεί στο ΑΡΙ cal	l PUT				
/user/{userID}/party/partyHistory/{partyHistoryID}/review/.	32				
Εικόνα 29 Ροή NodeRed που αντιστοιχεί στο ΑΡΙ call	POST				
/user/{userID}/party/activeParty/{activePartyID}/payment/.	33				
Εικόνα 30 Ροή NodeRed που αντιστοιχεί στο ΑΡΙ cal	l GET				
$/user/\{userID\}/party/activePartyID/\{activePartyID\}/participants/.$	33				
Εικόνα 31 Ροή NodeRed που αντιστοιχεί στο API call GET /user/{userID}/friends/.					
Εικόνα 32 Ροή NodeRed που αντιστοιχεί στο API call PUT /user/:userID/friends/.	33				
Εικόνα 33 Ροή NodeRed που αντιστοιχεί στο API call GET /user/{userID}/friends/searchResults/. 33					
Εικόνα 34 Ροή NodeRed που αντιστοιχεί στο API call GET /user.	34				
Εικόνα 35 Ροή NodeRed που αντιστοιχεί στην ιστορία χρήστη "host a party".					
Εικόνα 36 Poή NodeRed που αντιστοιχεί στην ιστορία χρήστη "review a party".					
Εικόνα 37 Ροή NodeRed που αντιστοιχεί στην ιστορία χρήστη "join a party" και "leave a party". 35					
Εικόνα 38 Ροή NodeRed που αντιστοιχεί στην ιστορία χρήστη "view active parties" και "filter active					
parties".	35				
Εικόνα 39 Ροή NodeRed που αντιστοιχεί στην ιστορία χρήστη "add a friend".					
Εικόνα 40 Poή NodeRed που αντιστοιχεί στην ιστορία χρήστη "view participants".					
Εικόνα 41 Ροή NodeRed που αντιστοιχεί στην ιστορία χρήστη "search users".					
Εικόνα 42 Ροή NodeRed που αντιστοιχεί στην ιστορία χρήστη "donate money".					
Εικόνα 43 Ροή NodeRed που αντιστοιχεί στην ιστορία χρήστη "view recently joined parties".					

Τεχνολογία ΛογισμικούΤομέας Ηλεκτρονικής κα Τμήμα Ηλεκτρολόγων Μ

Τομέας Ηλεκτρονικής και Υπολογιστών Τμήμα Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών Α.Π.Θ.

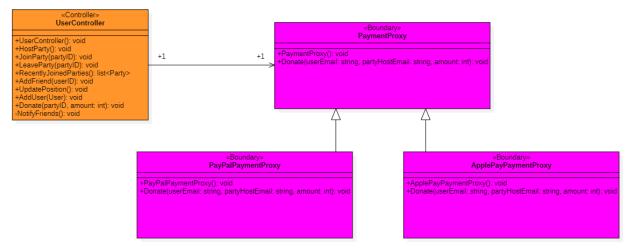
8° Εξάμηνο Άνοιξη 2022

1. Πρότυπα Σχεδιασμού που υιοθετήθηκαν

1.1 Πρότυπο σχεδίασης Bridge

- Πρότυπο Bridge
- Δομικό πρότυπο

Η υλοποίηση του συγκεκριμένου προτύπου εξυπηρετεί στην εύκολη επεκτασιμότητα του συστήματος από την στιγμή που η προσθήκη νέας λειτουργικότητας στο σύστημα δεν απαιτεί την τροποποίηση ήδη υπάρχοντος κώδικα. Χρησιμοποιείται για την μελλοντική επέκταση της λειτουργικότητας που σχετίζεται με την λειτουργική απαίτηση ΛΑ-7. Με τον τρόπο αυτό, σχετικά εύκολα, θα μπορούν να προστεθούν στην εφαρμογή και άλλοι τρόποι πληρωμής έτσι ώστε οι χρήστες να έχουν στην διάθεσή τους μία γκάμα επιλογών από την οποία ο κάθε χρήστης θα μπορεί να επιλέξει τον τρόπο που του ταιριάζει καλύτερα.



Εικόνα 1 Πρότυπο σχεδίασης Bridge προσαρμοσμένο στο αντικείμενο τύπου PaymentProxy.

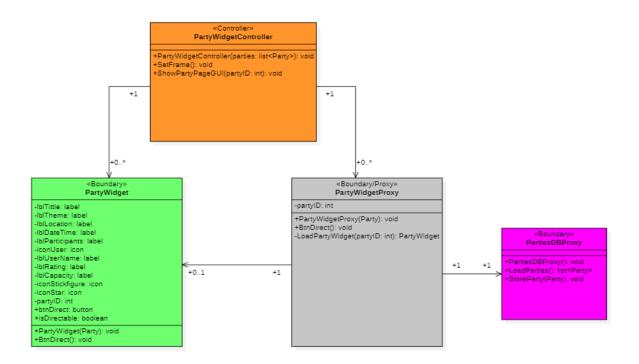
1.2 Πρότυπο σχεδίασης Proxy

- Πρότυπο Proxy
- Δομικό πρότυπο

Η υλοποίηση του συγκεκριμένου σχεδιαστικού προτύπου τύπου διαμεσολαβητή ικανοποιεί την ανάγκη της γρήγορης φόρτωσης και παρουσίασης της διεπαφής χρήστη. Αυτό συμβαίνει επειδή φορτώνουμε τα

Τομέας Ηλεκτρονικής και Υπολογιστών Τμήμα Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών Α.Π.Θ. 8° Εξάμηνο Άνοιξη 2022

"πραγματικά" αντικείμενα (τα οποία είναι ακριβά να δημιουργηθούν) μόνο όταν τα ζητήσει/χρειαστεί ο χρήστης. Το συγκεκριμένο πρότυπο σχεδίασης ικανοποιεί την μη λειτουργική απαίτηση γρήγορης απόκρισης της εφαρμογής (ΜΛΑ-1). Πιο συγκεκριμένα, εφαρμόζεται στα αντικείμενα PartyWidget έτσι ώστε να φορτώνονται κάθε φορά από την βάση δεδομένων μόνο τα πάρτι τα οποία μπορεί να δει εκείνη την στιγμή ο χρήστης (ο περιορισμός αυτός προκύπτει από τα όρια της οθόνης) και όχι όλα τα διαθέσιμα πάρτι που πληρούν τα κριτήρια. Μόνο όταν ο χρήστης χρειαστεί τα υπόλοιπα πάρτι αυτά θα φορτωθούν από την βάση δεδομένων (π.χ κάνοντας scroll).



Εικόνα 2 Πρότυπο σχεδίασης Proxy προσαρμοσμένο στα αντικείμενα τύπου PartyWidget.

1.3 Πρότυπο σχεδίασης Facade

- Πρότυπο Facade
- Δομικό πρότυπο

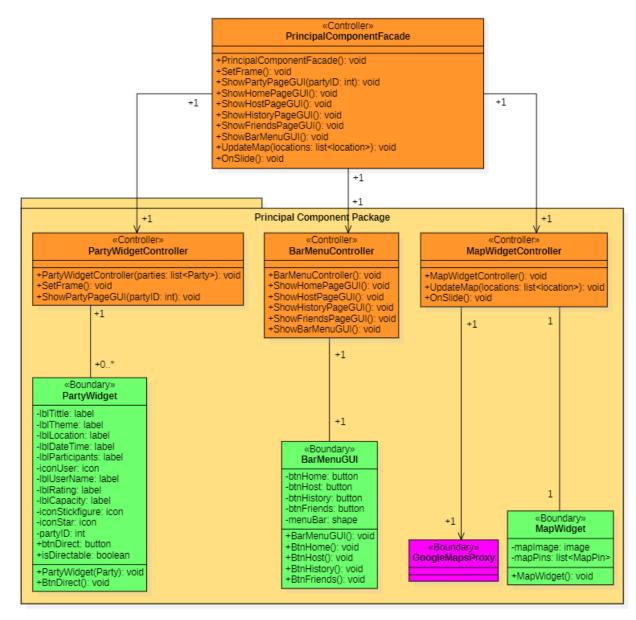
Η υλοποίηση του συγκεκριμένου προτύπου εξυπηρετεί στην "ασθενή" σύνδεση μεταξύ των υποσυστημάτων του συστήματος. Με αυτόν τον τρόπο μειώνεται η πολυπλοκότητα του συστήματος που απορρέει λόγω των πολλαπλών συνδέσεων μεταξύ των υποσυστημάτων και επιπλέον αυξάνεται και η διατηρησιμότητα αφού με αυτόν τον τρόπο μειώνονται τα σημεία στα οποία πρέπει να πραγματοποιηθούν αλλαγές (οι αλλαγές περιορίζονται στο αντικείμενο Facade). Συγκεκριμένα, το πρότυπο αυτό θα εφαρμοστεί στο υποσύστημα Principal Component Package το οποίο συνδέεται σχεδόν με όλα τα άλλα υποσυστήματα.

A LEAST

Τεχνολογία Λογισμικού

Τομέας Ηλεκτρονικής και Υπολογιστών Τμήμα Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών Α.Π.Θ. 8° Εξάμηνο Άνοιξη 2022

Η εφαρμογή του προτύπου Facade στην συγκεκριμένη περίπτωση θα μείωνε την πολυπλοκότητα των συνδέσεων μεταξύ των υποσυστημάτων, άρα και την πολυπλοκότητα του συστήματος, με αποτέλεσμα να έχουμε μία πιο καθαρή εικόνα για το ίδιο το σύστημα και επομένως και για την εφαρμογή που θα υλοποιήσουμε.



Εικόνα 3 Πρότυπο σχεδίασης Facade προσαρμοσμένο στο υποσύστημα Principal Component Package.

Τεχνολογία ΛογισμικούΤομέας Ηλεκτρονικής κα Τμήμα Ηλεκτρολόνων Μ

Τομέας Ηλεκτρονικής και Υπολογιστών Τμήμα Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών Α.Π.Θ. 8° Εξάμηνο Άνοιξη 2022

2. Αρχιτεκτονική Συστήματος

Χρησιμοποιήθηκε το εργλείο Swaggerhub.

- partyUp_API.yaml
- partyUP_API.json
- <u>Άμεση προβολή μέσω Swaggerhub</u>

2.1 Αναγνώριση Πόρων (Resources) Συστήματος

Κλάση BEC	Πόρος REST	Endpoints (HTTP Verbs)
User	/user	POST
	/user/login	PUT
	/user/{userID}/friends	GET,PUT
Party	/user/{userID}/party/host/	POST
	/user/{usertID}/party/activeP arty	GET,PUT
	/user/{userID}/party/activeParty/{activePartyID}	GET, PUT
	/user/{usertID}/party/partyHi story/	GET
	/user/{userID}/party/partyHis tory/{partyHistoryID}/review/	PUT
	/user/{userID}/party/activePartyID/{activePartyID}/participants/	GET
Payment	/user/{userID}/party/activePa rty/{activePartyID}/payment/	POST
SearchResults	/user/{userID}/friends/search Results/	GET

Τομέας Ηλεκτρονικής και Υπολογιστών Τμήμα Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών Α.Π.Θ. 8° Εξάμηνο Άνοιξη 2022

2.2 Τεκμηρίωση REST διεπαφής

2.2.1 Πόρος User

2.2.1.1 Μοντέλο δεδομένων User

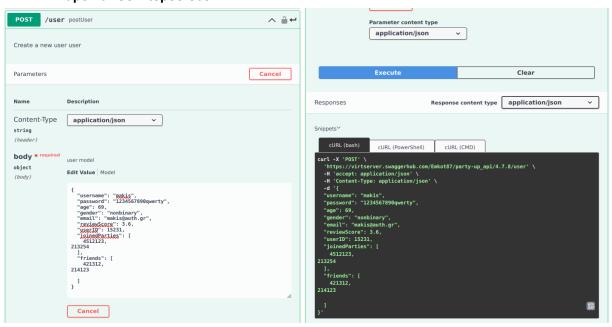
```
User v {
   username
                      string
   password
                      string
                       integer($int32)
                       string
   gender
   email
                       string
   reviewScore
                       number($double)
   userID
                       integer($int32)
   joinedParties
                        v [
                       list of partyID
                       integer($int32)]
   friends
                        v [
                       list of userID
                       integer($int32)]
}
```

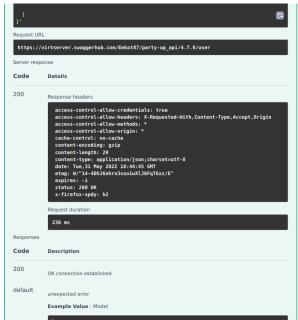
Εικόνα 4 Πόρος User

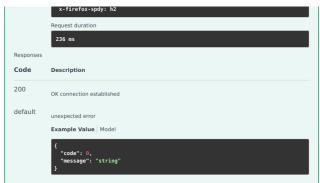


Τομέας Ηλεκτρονικής και Υπολογιστών Τμήμα Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών Α.Π.Θ. 8° Εξάμηνο Άνοιξη 2022

2.2.1.2 Endpoint POST πόρου User



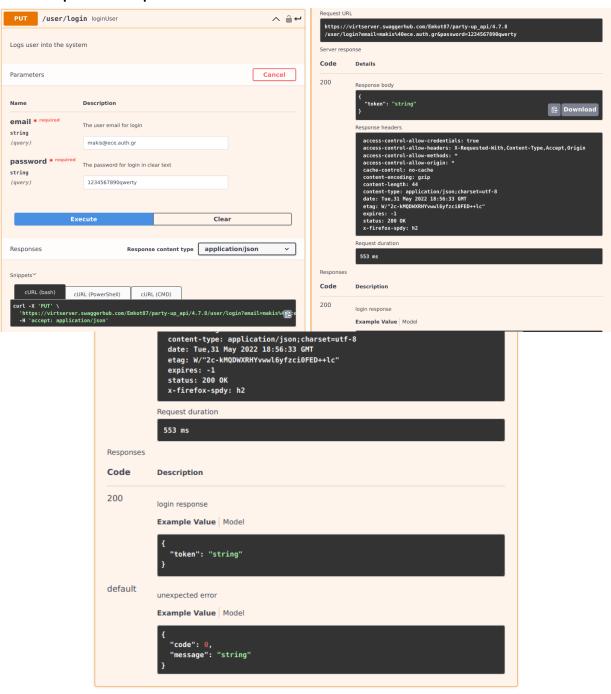




Εικόνα 5 Endpoint POST πόρου User

Τομέας Ηλεκτρονικής και Υπολογιστών Τμήμα Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών Α.Π.Θ. 8° Εξάμηνο Άνοιξη 2022

2.2.1.3 Endpoint PUT πόρου User

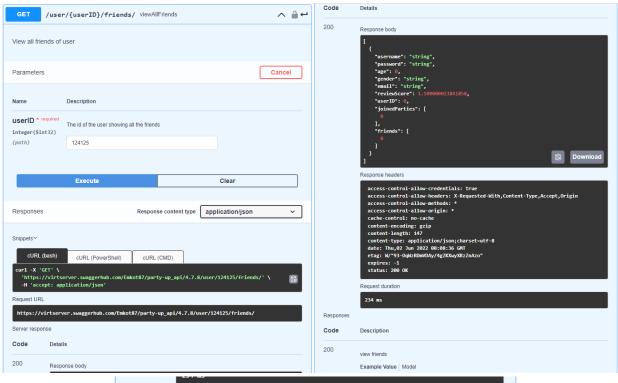


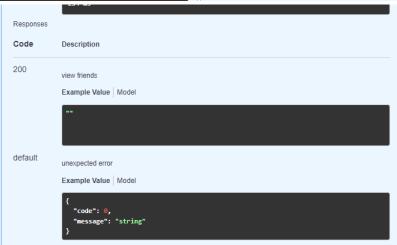
Εικόνα 6 Endpoint PUT πόρου User



Τομέας Ηλεκτρονικής και Υπολογιστών Τμήμα Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών Α.Π.Θ. 8° Εξάμηνο Άνοιξη 2022

2.2.1.4 Endpoint GET πόρου User Φιλοι συγκεκριμένου User



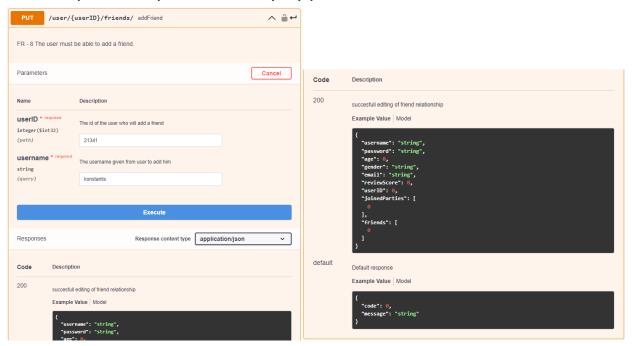


Εικόνα 7 Endpoint GET πόρου User Φιλοι συγκεκριμένου User



Τομέας Ηλεκτρονικής και Υπολογιστών Τμήμα Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών Α.Π.Θ. 8° Εξάμηνο Άνοιξη 2022

2.2.1.5 Endpoint PUT πόρου User Φιλοι συγκεκριμένου User



Εικόνα 8 Endpoint PUT πόρου User Φιλοι συγκεκριμένου User

Τομέας Ηλεκτρονικής και Υπολογιστών Τμήμα Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών Α.Π.Θ. 8° Εξάμηνο Άνοιξη 2022

2.2.2 Πόρος Party

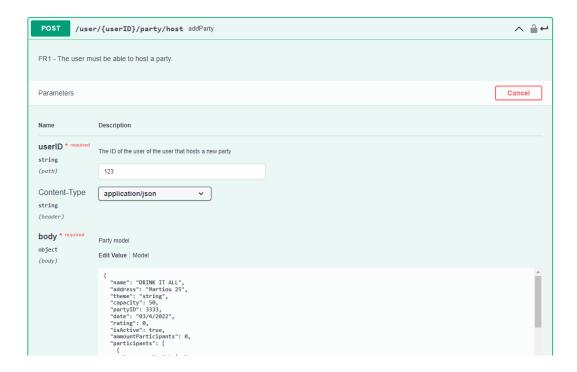
2.2.2.1 Μοντέλο δεδομένων Party

```
Party > {
   name
                      string
   address
                     string
   theme
                     string
   capacity
                     integer($int32)
   partyID
                     integer($int32)
   date
                     string
   rating
                      number($double)
   isActive
                      boolean
   ammountParticipants integer($int32)
   participants

√ [User > {...}]
   host
                      User > {...}
}
```

Εικόνα 9 Πόρος Party

2.2.2.2 Endpoint POST party/host





Τομέας Ηλεκτρονικής και Υπολογιστών Τμήμα Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών Α.Π.Θ.

```
body * required
                                             Party model
  object
  (body)
                                                 {
  "name": "DRINK IT ALL",
  "address": "Martiou 25",
  "theme": "string",
  "capacity": 50,
  "partyID": 3333,
  "date": "30/4/2022",
  "ating": 0,
  "amountParticipants": 0,
  "participants": 0,
  "participants": 1,
                                                              "username": "string",
"password": "string",
"age": 0,
"gender": "string",
"email": "string",
"reviewStore": 0,
"userID": 0,
"joinedParties": [
0
1.
                                                             ],
"friends": [
                                                     }
}
"host": {
"username": "string",
"password": "string",
"age": 0, "string",
"gender": "string",
"email": "string",
"eviexicore": 0,
"userID": 0,
"joinedParties": [
0
                                                         ],
"friends": [
                                             Cancel
                                                         ],
"friends": [
                                                  Cancel
                                             Parameter content type
                                               application/json
                                                                                                                                                                                                                                                 Response content type application/json
Responses
Snippets~
          cURL (bash) cURL (PowerShell) cURL (CMD)
       url -X 'POST' \
'https://virtserver.swaggerhub.com/studen57/party-up_api/4.7.8/user/123/party/host' \
-# 'accept: application/json' \
-# 'accept: application/json' \
-# of '{
"name": "string",
"address": "string",
"theme": "string",
"camarity": 0.
        "date: seting;
"rating": 0,
"isActive": true,
"ammountParticipants": 0,
"participants": [
```



Τομέας Ηλεκτρονικής και Υπολογιστών Τμήμα Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών Α.Π.Θ.

Εικόνα 10 Endpoint POST party/host



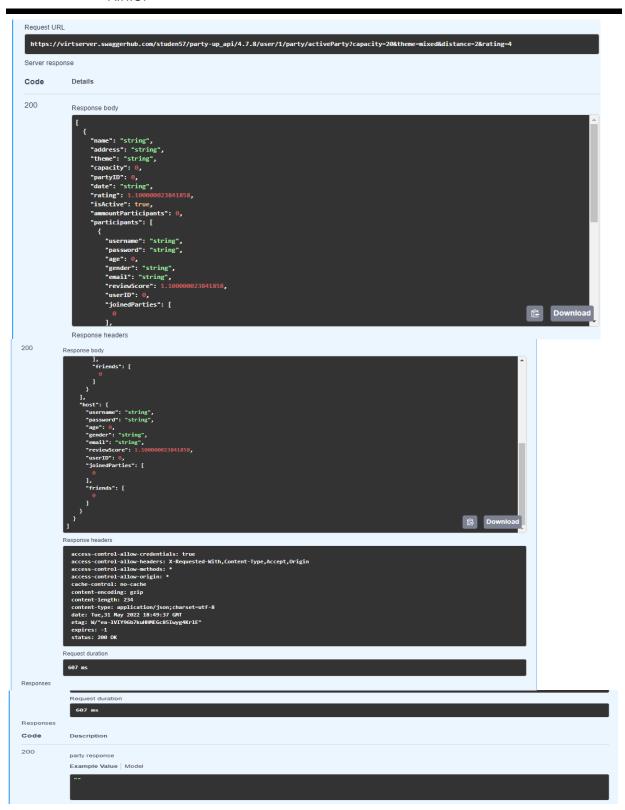
Τομέας Ηλεκτρονικής και Υπολογιστών Τμήμα Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών Α.Π.Θ. 8° Εξάμηνο Άνοιξη 2022

2.2.2.3 Endpoint GET party/activeParty

GET /user	r/{userID}/part	ty/activeP	Party viewParti	es			
FR2 The user mus	it be able to view the	e active partie	es.				
Parameters							
Name	Description						
userID * required integer(\$int32)	The id of the user view	ving the active p	arties				
(path)	1						
capacity	filter by capacity of par	rty					
(query)	20						
theme	theme of the party						
(query)	mixed						
distance integer(\$int32)	distance from the party	/					
(query)	2						
	g of host to filter by						
integer(\$int32) (query) 4							
	Execute				Clea	,	
Responses					Response content typ	e application/json	~
Snippets~							
	cURL (PowerShell)	CURL (CMD)					
curl -X 'GET' \	.swaggerhub.com/studen5		4.7.8/user/1/party/	/activeParty?c	capacity=20&theme=mixed&dis	tance=2&rating=4' \	Ê
Request URL							
https://virtserver.s	waggerhub.com/studen57/p	party-up_api/4.	7.8/user/1/party/ac	tiveParty?cap	oacity=20&theme=mixed&dista	nce=2&rating=4	
Server response							



Τομέας Ηλεκτρονικής και Υπολογιστών Τμήμα Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών Α.Π.Θ.

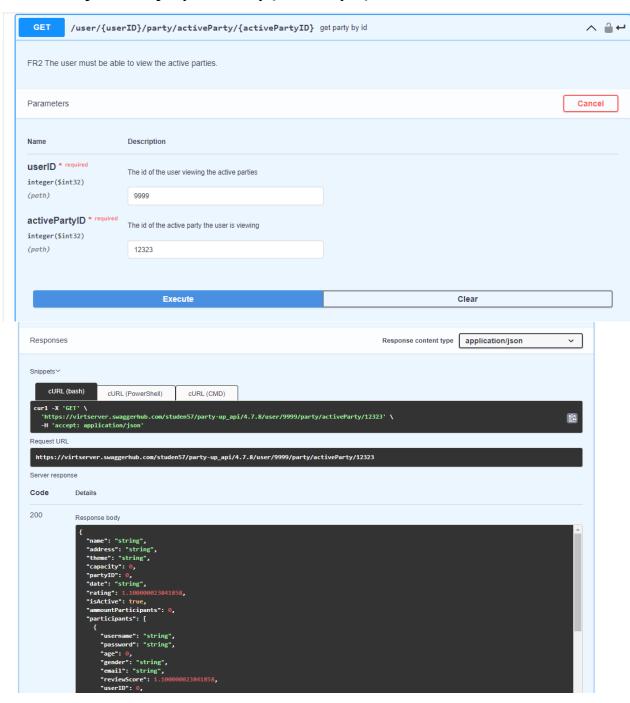


Εικόνα 11 Endpoint GET party/activeParty



Τομέας Ηλεκτρονικής και Υπολογιστών Τμήμα Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών Α.Π.Θ. 8° Εξάμηνο Άνοιξη 2022

2.2.2.4 Endpoint GET party/activeParty/{activePartyID}





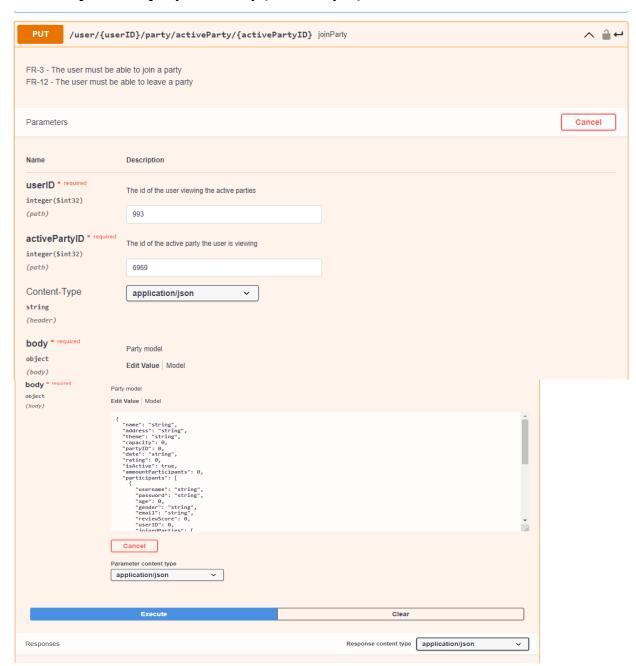
Τομέας Ηλεκτρονικής και Υπολογιστών Τμήμα Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών Α.Π.Θ.

Εικόνα 12 Endpoint GET party/activeParty/{activePartyID}



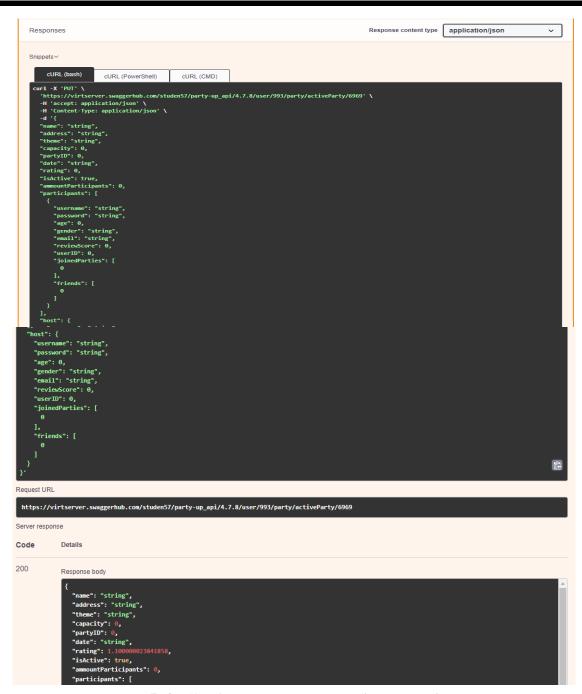
Τομέας Ηλεκτρονικής και Υπολογιστών Τμήμα Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών Α.Π.Θ. 8° Εξάμηνο Άνοιξη 2022

2.2.2.5 Endpoint PUT party/activeParty/{activePartyID}





Τομέας Ηλεκτρονικής και Υπολογιστών Τμήμα Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών Α.Π.Θ.

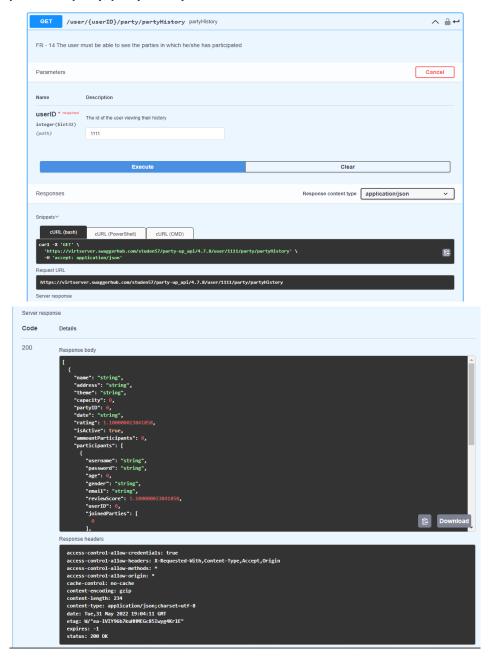


Εικόνα 13 Endpoint PUT party/activeParty/{activePartyID}



Τομέας Ηλεκτρονικής και Υπολογιστών Τμήμα Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών Α.Π.Θ. 8° Εξάμηνο Άνοιξη 2022

2.2.2.6 Endpoint GET party/partyHistory

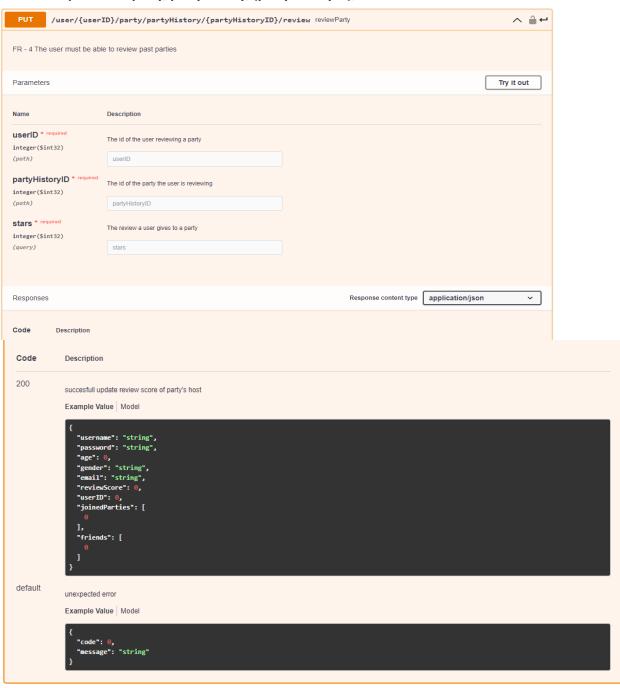


Εικόνα 14 Endpoint GET party/partyHistory



Τομέας Ηλεκτρονικής και Υπολογιστών Τμήμα Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών Α.Π.Θ. 8° Εξάμηνο Άνοιξη 2022

2.2.2.7 Endpoint PUT party/partyHistory/{partyHistoryID}/review

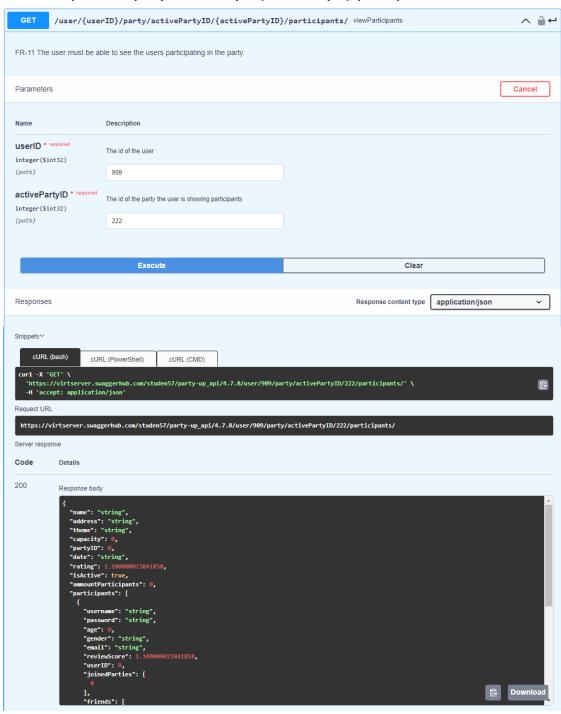


Εικόνα 15 Endpoint PUT party/partyHistory/{partyHistoryID}/review



Τομέας Ηλεκτρονικής και Υπολογιστών Τμήμα Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών Α.Π.Θ. 8° Εξάμηνο Άνοιξη 2022

2.2.2.8 Endpoint GET party/activePartyId/{activePartyID}/participants





Request duration

Τεχνολογία Λογισμικού

Τομέας Ηλεκτρονικής και Υπολογιστών Τμήμα Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών Α.Π.Θ.

Εικόνα 16 Endpoint GET party/activePartyId/{activePartyID}/participants

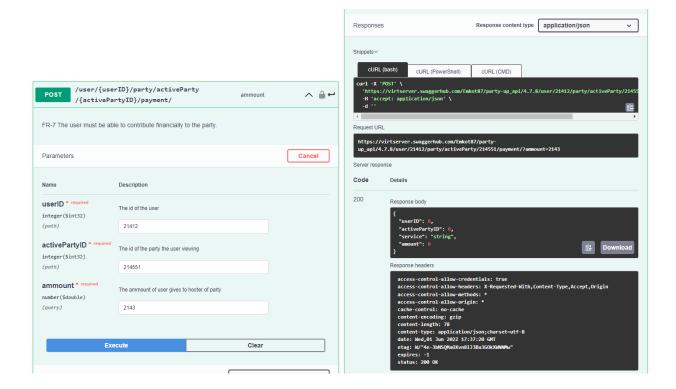
Τομέας Ηλεκτρονικής και Υπολογιστών Τμήμα Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών Α.Π.Θ.

8° Εξάμηνο Άνοιξη 2022

2.2.3 Πόρος Payment

Εικόνα 17 Πόρος Payment

2.2.3.1 Endpoint Post πόρου Payment



Τομέας Ηλεκτρονικής και Υπολογιστών Τμήμα Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών Α.Π.Θ. 8° Εξάμηνο Άνοιξη 2022

Εικόνα 18 Endpoint Post πόρου Payment

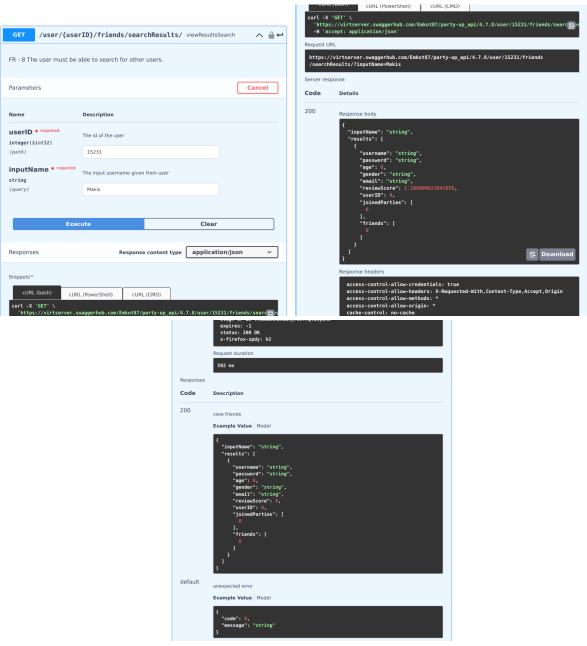
2.2.4 Πόρος SearchResults

```
SearchResults > {
   inputName
                      string
   results
                       v [User v {
                                           string
                         username
                         password
                                            string
                                            integer($int32)
                         age
                                           string
                         gender
                         email
                                           string
                         reviewScore
                                            number($double)
                                            integer($int32)
                         userID
                         joinedParties
                                             > [...]
                         friends
                                             > [...]
                       }]
```

Εικόνα 19 Πόρος SearchResults

Τομέας Ηλεκτρονικής και Υπολογιστών Τμήμα Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών Α.Π.Θ. 8° Εξάμηνο Άνοιξη 2022

2.2.4.1 Endpoint Get πόρου SearchResults



Εικόνα 20 Endpoint Get πόρου SearchResults



Τομέας Ηλεκτρονικής και Υπολογιστών Τμήμα Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών Α.Π.Θ. 8° Εξάμηνο Άνοιξη 2022

3. Υλοποίηση Συστήματος με Node-RED

3.1 Αντιστοίχιση των REST Υπηρεσιών σε Poές NodeRed

• partyUp_Flow.json

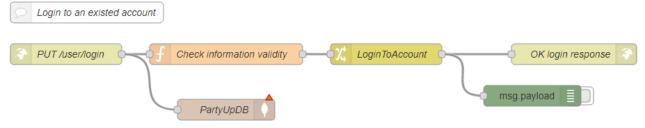
3.1.1 Ροές πόρου User

Poń endpoint POST /user



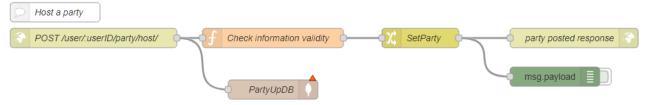
Εικόνα 21 Ροή NodeRed που αντιστοιχεί στο API call Post /user.

Poή endpoint PUT /user/login



Εικόνα 22 Ροή NodeRed που αντιστοιχεί στο API call Put /user/login.

Poń endpoint POST /user/{userID}/party/host



Εικόνα 23 Ροή NodeRed που αντιστοιχεί στο API call Post /user/:userID/party/host.

Τομέας Ηλεκτρονικής και Υπολογιστών Τμήμα Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών Α.Π.Θ. 8° Εξάμηνο Άνοιξη 2022

Poή endpoint GET /user/{userID}/party/activeParty



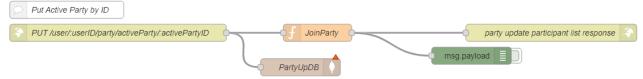
Εικόνα 24 Poή NodeRed που αντιστοιχεί στο API call Get /user/{userID}/party/activeParty.

Poή endpoint GET /user/{userID}/party/activeParty/{activePartyID}



Εικόνα 25 Poή NodeRed που αντιστοιχεί στο API call Get /user/{userID}/party/activeParty/{activePartyID}.

Poή endpoint PUT /user/{userID}/party/activeParty/{activePartyID}



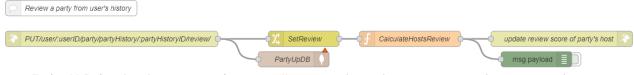
Εικόνα 26 Poή NodeRed που αντιστοιχεί στο API call Get /user/{userID}/party/activeParty/{activePartyID}.

Poή endpoint GET /user/{userID}/party/partyHistory/



Εικόνα 27 Poή NodeRed που αντιστοιχεί στο API call Get /user/{userID}/party/partyHistory/.

Poή endpoint PUT /user/{userID}/party/partyHistory/{partyHistoryID}/review/



 $\label{lem:likelihood} \textit{Eik\'ova}. 28 \textit{Po\'n NodeRed πov avtiotoix\'e\'i oto API call PUT/user/{userID}/party/history/{partyHistoryID}/review/. \\$



Τομέας Ηλεκτρονικής και Υπολογιστών Τμήμα Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών Α.Π.Θ. 8° Εξάμηνο Άνοιξη 2022

Poή endpoint POST /user/{userID}/party/activeParty/{activePartyID}/payment/



Εικόνα 29 Poή NodeRed που αντιστοιχεί στο API call POST /user/{userID}/party/activeParty/{activePartyID}/payment/.

Poή endpoint GET /user/{userID}/party/activePartyID/{activePartyID}/participants/



Εικόνα 30 Poή NodeRed που αντιστοιχεί στο API call GET /user/{userID}/party/activePartyID/{activePartyID}/participants/.

Poń endpoint GET /user/{userID}/friends/



Εικόνα 31 Ροή NodeRed που αντιστοιχεί στο API call GET /user/{userID}/friends/.

Poή endpoint



Εικόνα 32 Ροή NodeRed που αντιστοιχεί στο API call PUT /user/:userID/friends/.

Poή endpoint GET /user/{userID}/friends/searchResults/



Εικόνα 33 Ροή NodeRed που αντιστοιχεί στο API call GET /user/{userID}/friends/searchResults/.

Τομέας Ηλεκτρονικής και Υπολογιστών Τμήμα Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών Α.Π.Θ. 8° Εξάμηνο Άνοιξη 2022

Poή endpoint GET /user



Εικόνα 34 Ροή NodeRed που αντιστοιχεί στο API call GET/user.

3.2 Υλοποίηση Ιστοριών χρήστη

3.2.1 Ιστορία Χρήστη host a party



Εικόνα 35 Poή NodeRed που αντιστοιχεί στην ιστορία χρήστη "host a party".

Όνομα κόμβου	Τύπος κόμβου	Περιγραφή
Trigger	Inject	Χρησιμοποιείται για την ενεργοποίηση της εκτέλεσης της ροής.
hostParty request	http-request	Κάνει κλήση προς την υπηρεσία POST /user/{userID}/party/host η οποία δημιουργεί ένα πάρτι.
Msg.payload	debug	Τυπώνει στην κονσόλα το πάρτι που μόλις δημιουργήθηκε.

3.2.2 Ιστορία χρήστη review a party



Εικόνα 36 Poή NodeRed που αντιστοιχεί στην ιστορία χρήστη "review a party".

Όνομα κόμβου	Τύπος κόμβου	Περιγραφή
Trigger	Inject	Χρησιμοποιείται για την ενεργοποίηση της εκτέλεσης της ροής.
giveReview request	http-request	Κάνει κλήση προς την υπηρεσία /user/{userID}/party/partyHistory/{partyHistoryID}/review/ η οποία προσθέτει μία αξιολόγηση σε ένα πάρτι.
Msg.payload	debug	Τυπώνει στην κονσόλα την ανανεωμένη αξιολόγηση του πάρτι.

111

Τεχνολογία Λογισμικού

Τομέας Ηλεκτρονικής και Υπολογιστών Τμήμα Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών Α.Π.Θ.

8° Εξάμηνο Άνοιξη 2022

3.2.3 Ιστορία χρήστη join και leaves a party



Εικόνα 37 Poή NodeRed που αντιστοιχεί στην ιστορία χρήστη "join a party" και "leave a party".

Όνομα κόμβου	Τύπος κόμβου	Περιγραφή
Trigger	Inject	Χρησιμοποιείται για την ενεργοποίηση της εκτέλεσης της ροής.
entryActivePartyrequest	http-request	Κάνει κλήση προς την υπηρεσία PUT /user/{userID}/party/activeParty/{activePartyID} η οποία προσθέτει ή αφαιρεί τον χρήστη στο συγκεκριμένο πάρτι.
Msg.payload	debug	Τυπώνει στην κονσόλα την ανανεωμένη λίστα συμμετεχόντων του πάρτι.

3.2.4 Ιστορία χρήστη view και filter active parties



Εικόνα 38 Poή NodeRed που αντιστοιχεί στην ιστορία χρήστη "view active parties" και "filter active parties".

Όνομα κόμβου	Τύπος κόμβου	Περιγραφή
Trigger	Inject	Χρησιμοποιείται για την ενεργοποίηση της εκτέλεσης της ροής.
viewActiveParties request	http-request	Κάνει κλήση προς την υπηρεσία GET /user/{userID}/party/activeParty η οποία επιστρέφει τα ενεργά πάρτι βάσει συγκεκριμένων φίλτρων.
Msg.payload	debug	Τυπώνει στην κονσόλα την λίστα των ενεργών πάρτι.

111

Τεχνολογία Λογισμικού

Τομέας Ηλεκτρονικής και Υπολογιστών Τμήμα Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών Α.Π.Θ.

8° Εξάμηνο Άνοιξη 2022

3.2.5 Ιστορία χρήστη add a friend



Εικόνα 39 Poή NodeRed που αντιστοιχεί στην ιστορία χρήστη "add a friend".

Όνομα κόμβου	Τύπος κόμβου	Περιγραφή
Trigger	Inject	Χρησιμοποιείται για την ενεργοποίηση της εκτέλεσης της ροής.
addFriend request	http-request	Κάνει κλήση προς την υπηρεσία PUT /user/{userID}/friends/ η οποία προσθέτει τον συγκεκριμένο χρήστη στην λίστα φίλων.
Msg.payload	debug	Τυπώνει στην κονσόλα την ανανεωμένη λίστα φίλων του χρήστη.

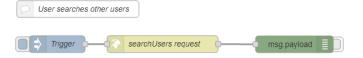
3.2.6 Ιστορία χρήστη views participants



Εικόνα 40 Poή NodeRed που αντιστοιχεί στην ιστορία χρήστη "view participants".

Όνομα κόμβου	Τύπος κόμβου	Περιγραφή
Trigger	Inject	Χρησιμοποιείται για την ενεργοποίηση της εκτέλεσης της ροής.
viewParticipants request	http-request	Κάνει κλήση προς την υπηρεσία GET /user/{userID}/party/activePartyID/{activePartyID}/participants/η οποία επιστρέφει την λίστα συμμετεχόντων του συγκεκριμένου πάρτι.
Msg.payload	debug	Τυπώνει στην κονσόλα την λίστα συμμετεχόντων του πάρτι.

3.2.7 Ιστορία χρήστη search users



Εικόνα 41 Ροή NodeRed που αντιστοιχεί στην ιστορία χρήστη "search users".

Τομέας Ηλεκτρονικής και Υπολογιστών Τμήμα Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών Α.Π.Θ. 8° Εξάμηνο Άνοιξη 2022

Όνομα κόμβου	Τύπος κόμβου	Περιγραφή
Trigger	Inject	Χρησιμοποιείται για την ενεργοποίηση της εκτέλεσης της ροής.
searchUsers request	http-request	Κάνει κλήση προς την υπηρεσία GET /user/{userID}/friends/searchResults/ η οποία αναζητά χρήστες βάσει του συγκεκριμένου username και επιστρέφει μία λίστα χρηστών με τα καλύτερα ταιριάσματα.
Msg.payload	debug	Τυπώνει στην κονσόλα την λίστα χρηστών που επιστρέφεται.

3.2.8 Ιστορία χρήστη donates money



Εικόνα 42 Poή NodeRed που αντιστοιχεί στην ιστορία χρήστη "donate money".

Όνομα κόμβου	Τύπος κόμβου	Περιγραφή
Trigger	Inject	Χρησιμοποιείται για την ενεργοποίηση της εκτέλεσης της ροής.
paymentDonate request	http-request	Κάνει κλήση προς την υπηρεσία POST /user/{userID}/party/activeParty/{activePartyID}/payment/ η οποία επικοινωνεί με το API της PayPal και ολοκληρώνει την χρηματική συναλλαγή.
Msg.payload	debug	Τυπώνει στην κονσόλα τις πληροφορίες της χρηματικής συναλλαγής.

3.2.9 Ιστορία χρήστη views recently joined parties



Εικόνα 43 Poń NodeRed που αντιστοιχεί στην ιστορία χρήστη "view recently joined parties".

Όνομα κόμβου	Τύπος κόμβου	Περιγραφή
Trigger	Inject	Χρησιμοποιείται για την ενεργοποίηση της εκτέλεσης της ροής.
viewRecentlyJoinedParti es request	http-request	Κάνει κλήση προς την υπηρεσία GET /user/{userID}/party/partyHistory/ η οποία επιστρέφει τα πάρτι στα οποία συμμετείχε ο χρήστης προσφάτως.
Msg.payload	debug	Τυπώνει στην κονσόλα την λίστα με τα πάρτι που συμμετείχε ο χρήστης προσφάτως.

4

Τεχνολογία Λογισμικού

Τομέας Ηλεκτρονικής και Υπολογιστών Τμήμα Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών Α.Π.Θ. 8° Εξάμηνο Άνοιξη 2022

Παράρτημα Ι – Ανοιχτά Θέματα

- Τα πρότυπα σχεδίασης που υλοποιήσαμε δεν καλύπτουν όλες τις λειτουργικές και μη λειτουργικές απαιτήσεις. Συγκεκριμένα, απαιτείται εμπεριστατωμένη ανάλυση των κλάσεων του προηγούμενου παραδοτέου προκειμένου να έχουμε ένα συνολικό πλάνο σχεδιασμού για το οποίο θα αποδοθούν συγκεκριμένα πρότυπα σχεδίασης.
- Στον ορισμό του REST API μας δεν ασχοληθήκαμε με την διασύνδεση του συστήματος με το Google Maps API καθώς κάναμε την παραδοχή ότι το application επικοινωνεί άμεσα με το API αυτό.