

# Table of Contents

- [Περιγραφή API](#)
  - [Methods](#)
    - [Board](#)
      - [Ανάγνωση Board](#)
      - [Αρχικοποίηση Board](#)
    - [Player](#)
      - [Ανάγνωση στοιχείων παίκτη](#)
      - [Καθορισμός στοιχείων παίκτη](#)
    - [Status](#)
      - [Ανάγνωση κατάστασης παιχνιδιού](#)
  - [Entities](#)
    - [Background](#)
    - [Board](#)
    - [Players](#)
    - [Game status](#)

## Demo Page

Μπορείτε να κατεβάσετε τοπικά ή να επισκευτείτε την σελίδα:

[https://users.it.teithe.gr/~it174962/ADISE19\\_CardGame/index.html](https://users.it.teithe.gr/~it174962/ADISE19_CardGame/index.html)

## Περιγραφή Παιχνιδιού

*Πώς παίζετε η Ξερή:*

Παίζετε με 2 άτομα και χρησιμοποιείται μια τράπουλα των 52 φύλλων.

Στο παιχνίδι μοιράζονται 6 κάρτες σε κάθε παίκτη .

Πριν αρχίσει ο πρώτος γύρος ρίχνονται 4 κάρτες στο τραπέζι .

*Οι κανόνες είναι οι :*

Οι δύο παίκτες παίζουν εναλλάξ, ρίχνοντας ένα χαρτί από αυτά που τους έχουν μοιραστεί. Αν ένας παίκτης ρίξει χαρτί με ίδιο αριθμό με

αυτό που είχε ριχτεί τελευταίο, μαζεύει τα χαρτιά που βρίσκονται στο τραπέζι. Αν στο τραπέζι βρισκόταν ένα μόνο χαρτί, κάνει «ξερή». Αν ένας παίκτης ρίξει βαλέ, παίρνει όλα τα χαρτιά που βρίσκονται στο τραπέζι.

*Η βάση μας κρατάει τους εξής πίνακες:*

1. [Cards](#)
2. [Board](#)
3. [Players](#)
4. [Game](#)

## Περιγραφή

### Methods

#### Board

##### **Ανάγνωση Board**

```
GET /board/
```

Επιστρέφει το Board.

## Αρχικοποίηση Board

POST /board/

Αρχικοποιεί το Board, δηλαδή το παιχνίδι. Γίνονται reset τα πάντα σε σχέση με το παιχνίδι. Επιστρέφει το Board.

## Player

### Ανάγνωση στοιχείων παίκτη

GET /players/:p

Επιστρέφει τα στοιχεία του παίκτη p ή όλων των παικτών αν παραληφθεί. Το p μπορεί να είναι '1' ή '2'.

### Καθορισμός στοιχείων παίκτη

PUT /players/:p

Json Data:

Field	Description	Required
To playername για τον παίκτη p.	To username για τον παίκτη p.	yes
totalScore	To score του παίχτη	yes

Επιστρέφει τα στοιχεία του παίκτη p και ένα score. Το score πρέπει να το χρησιμοποιεί ο παίκτης καθόλη τη διάρκεια του παιχνιδιού.

## Status

### Ανάγνωση κατάστασης παιχνιδιού

GET /status/

Επιστρέφει το στοιχείο Game\_status.

## Cards

Ο Cards είναι ένας πίνακας, ο οποίος έχει τα παρακάτω:

Attribute	Description	Values
cardName	Η ονομασία τις κάρτας	varchar(15)
cardSymbol	Το σύμβολο της κάρτας	varchar(15)
cardColor	Το χρωμα της κάθε κάρτας	varchar(10)
cardValue	Η τιμή της κάθε κάρτας	integer
cardID	Μοναδικός κωδικός για κάθε κάρτα	int

## Board

Το board είναι ένας πίνακας, ο οποίος στο κάθε στοιχείο έχει τα παρακάτω:

Attribute	Description	Values
playerID	Μοναδικός κωδικός για κάθε χρήστη .	Int
cardID	Μοναδικός κωδικός για κάθε κάρτα	Int

## Players

Ο κάθε παίκτης έχει τα παρακάτω στοιχεία:

Attribute	Description	Values
playerName	Όνομα παίκτη.	varchar(255)
totalScore	To score που έχει ο παίκτης.	int

## Game

Η κατάσταση παιχνιδιού έχει τα παρακάτω στοιχεία:

Attribute	Description	Values
playerID	Μοναδικός κωδικός για κάθε παίκτη	int
playerName	Το όνομα του κάθε παίκτη	varchar(255)
playerScore	To score του κάθε παίκτη	int

