

# Tommy's Home

**Nikolas Henrique**

**Diego Ferreira**

GAME DESIGN DOCUMENT

VERSÃO 1.0

## 1. VISÃO GERAL

Informações gerais sobre o projeto.

### Resumo do projeto

*- O jogo é um “Simulador de caminhada” onde controlamos Tommy, um estudante de medicina que está querendo encontrar seu tio desaparecido, a premissa do jogo e seu gameplay são simples, servindo mais como base para demonstrar o funcionamento da engine Game Maker.*

### Gênero

*- Walking Simulator; Platform scrolling; Terror.*

### Plataforma

**-PC.**

### Controles

Teclado	Ação
WASD / SETAS	Movimentação
E	Interagir com objetos
Espaço	Pular

## 2. ESCOPO DO PROJETO

- Detalhes do escopo do projeto como um todo.

### Referências

- Undertale, Omori, Milk inside a bag of milk inside a bag of milk.

### Gameplay (Resumo)

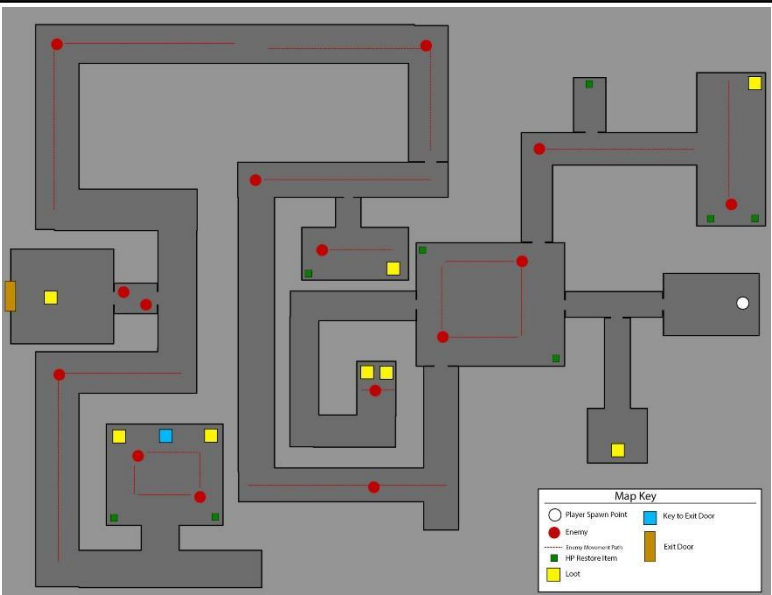
- O jogador controla o player pelo cenário, no qual pode interagir com objetos e escolher opções de diálogo para receber um tipo de texto diferente.

### Gameplay (Detalhado)

- É possível andar para esquerda e direita

### Níveis do jogo

- Quantos níveis terão o game? Quais as peculiaridades de cada nível?  
Level design de cada nível.

<b>Nível 1</b>	Prisão
<b>Objetivo</b>	Jogador deverá sair vivo.
<b>Level Design</b>	
<b>Itens Normais</b>	Moeda; Potion

### **3. MECÂNICAS**

- Informações gerais sobre as mecânicas do jogo.

#### **3.1. Mecânicas do Player**

##### **<Movimentação>**

- O jogador terá uma visão de side scrolling, podendo se movimentar em 2 direções e pular.

##### **<Interagir>**

- O jogador poderá interagir com objetos e NPCs.

#### **3.2. Mecânicas do mundo**

##### **<Interagir com objetos>**

- Jogador poderá interagir com qualquer objeto em que o símbolo “!” aparecer ao se aproximar.

### **4. História e Jogabilidade (Se aplicável)**

- Informações de toda a narrativa do projeto.

## **Sinopse**

- Tommy é um estudante de medicina, que retorna para casa após terminar o semestre atual da faculdade para visitar seu tio, porém se depara com a casa vazia e uma mensagem suspeita que seu tio deixará, cabe a Tommy descobrir onde está seu tio e desvendar o mistério que o ronda

## **História (Detalhada)**

- Conte a história em detalhes.

## **Personagens**

- Tommy
- Bob
- ????

História de cada personagem.


## 5. PERSONAGENS

Ficha técnica de todos os personagens presentes no projeto.

### Player

<b>Nome</b>	Tommy
<b>Sprite</b>	
<b>Tipo</b>	Player
<b>Mecânicas</b>	Correr; Saltar; Interagir; Escolher opções de diálogo;
<b>Upgrades</b>	

NPCs

Nome	Bob
Sprite	
Tipo	NPC
Mecânicas	Falar; Andar; Interagir;
Upgrades	

Inimigos

Nome	????
Sprite	
Tipo	Inimigo
Mecânicas	Perseguir o jogador; Tira vida do player ao encostar;

	Não pode ser destruído, sendo necessário fugir;
--	---

## 6. ITENS

Ficha técnica de todos os itens presentes no jogo.

<b>Nome</b>	
<b>Sprite</b>	
<b>Benefícios</b>	