

1. Οδηγίες εγκατάστασης

<https://docs.flutter.dev/get-started/install>

2. Προαπαιτούμενα

Λειτουργικό Σύστημα	Windows 10 ή νεώτερο (64bit)
Χώρος στο Δίσκο	11 GB (Ελάχιστος) – 60 GB (Προτεινόμενο)
Εργαλεία	<ol style="list-style-type: none">Windows PowerShell 5.0 ή νεώτερο (προεγκατεστημένο σε Windows 10 ή νεώτερα)Git for Windows 2.27, με την επιλογή εγκατάστασης <i>Use Git from the Windows Command Prompt</i>Google Chrome

3. Λογισμικό

Flutter SDK	https://storage.googleapis.com/flutter_infra_release/releases/stable/windows/flutter_windows_3.24.3-stable.zip
IDE	
Android Studio	https://developer.android.com/studio/install#window (>=2023.3.1 Jellyfish) και Flutter plugin for IntelliJ
IntelliJ IDEA	https://www.jetbrains.com/help/idea/installation-guide.html (>=2023.3) και Flutter plugin for IntelliJ
Visual Studio Code	https://code.visualstudio.com/docs/setup/windows (Έκδοση >= 1.77) και Flutter extension for VS Code

4. Extra βήματα (δεν υπάρχουν στον οδηγό)

- Αν το user path στα Windows έχει ελληνικούς χαρακτήρες (πχ C:\Users\το όνομα μου) είναι προτιμότερο το Flutter και το Android SDK να εγκατασταθούν σε κάποιο φάκελο με μόνο λατινικούς χαρακτήρες (πχ δημιουργία φακέλου dev και τοποθέτηση των πάντων σε υποφακέλους flutter, android-sdk κλπ). Σε αυτή την περίπτωση, πριν την εγκατάσταση του Android Studio θα πρέπει να ορίσω μεταβλητή περιβάλλοντος ANDROID_SDK_ROOT σε C:\dev\android-sdk και ANDROID_PREFS_ROOT σε C:\dev.

- Αν εγκαταστήσω το Android SDK σε διαφορετική διαδρομή στα Windows τότε πρέπει να ενημερώσω το flutter με την εντολή `flutter config --android-sdk C:\dev\android-sdk`
- Τα projects του VS Code να τα δημιουργώ σε φάκελο (πχ στον ίδιο) που δεν έχει λατινικούς χαρακτήρες.
- Για να φτιάξω το debug apk, στο φάκελο του project δίνω **flutter build apk --debug**