Java GUI AWT e Swing

Introdução:

1. Construção de Componentes simples com JOptionPane. Ex:

AWT -> Abstract Window ToolKit

Object < Component (awt) < Container (awt) < JComponent (swing)

O AWT utiliza o ambiente gráfico do Sistema Operacional.

O Swing tem um ambiente próprio do Java. Utiliza sempre a mesma aparência em qualquer Sistema Operacional. Look and Feel.

javax.swing package. javax.awt package.

Mais sobre Swing...

Introduzido na versão 1.2

A maioria dos componentes Swing são puros e manipulados e exibidos pela JVM. Fazem parte da JFC Java Foundation Classes.

Ex: JLabel, JTextField, JButton, JCheckBox, JComboBox, JList, JPanel, JFrame...

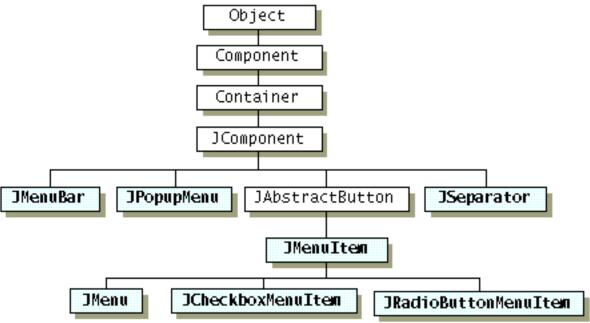
Diferenças:

AWT: Componentes são anexados a Containers como Janelas. Todos os componentes do AWT são subclasses de java.awt.Component

Swing: É um substituto do AWT no que compete a substituir componentes heavyweight (pesados) por componentes lightweight. (leves) deste modo criando uma implementação com mesma aparência em diferentes sistemas operacionais. O Swing reaproveita alguns componentes raizes do AWT.



Hierarquia de Classes AWT e Swing



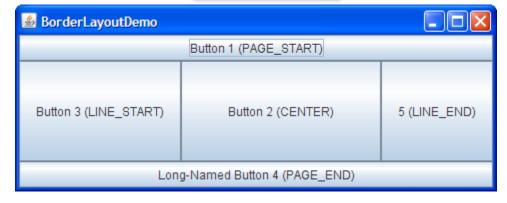
Component (awt) -> Declara muitos comportamentos e atributos comuns dos componentes GUI.

Container (awt) -> Componentes sao anexados a Containers como Janelas. Os componentes são organizados em Layouts para então serem anexados aos containers.

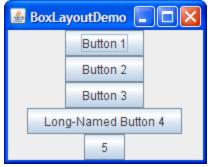
JComponent (swing) -> subclasse de Container, E uma superclasse de todos componentes leves Swing

Tipos de Layout

- 1. BorderLayout
- 2. BoxLayout
- 3. CardLayout
- 4. FlowLayout
- 5. GridBagLayout
- 6. GridLayout
- 7. GroupLayout
- 8. SpringLayout



O BorderLayout é divido em até cinco áreas: superior, inferior, esquerda, direita e centro. Todo o espaço extra é colocado na área central. Normalmente a lateral direita é usada para barra de rolagem



A classe BoxLayout coloca os componentes em uma única linha ou coluna. Respeita os tamanhos dos componentes máxima solicitada e também permite alinhar componentes.



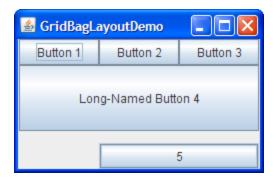
A classe CardLayout permite implementar uma área que contém componentes diferentes em momentos diferentes. É freqüentemente controlado por uma combobox, o estado desta combo pode determinar quais paineis (grupo de componentes) serão apresentados.



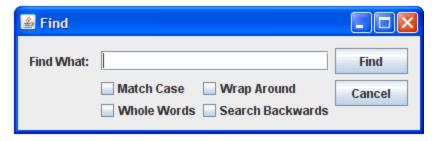
Estabelece os componentes em uma única linha, iniciando uma nova linha se o espaço não for suficiente.



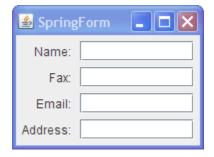
GridLayout faz um monte de componentes iguais em tamanho e os exibe no número solicitado de linhas e colunas.



GridBagLayout é um sofisticado gerenciador de layout. Alinha os componentes, colocando-os dentro de uma grid (grade), permitindo que os componentes se estendam por mais de uma célula. As linhas da grade podem ter alturas diferentes, e as colunas diferentes larguras.



GroupLayout - trabalha com layout vertical e horizontal . Este layout é definido por dimensões independentes



SpringLayout é um layout flexível modelado para ser usado pelas GUI Builders. Permite relações precisas entre os componentes.

Exemplos:

```
public class Painel extends JPanel {
        public Painel() {
                 TitledBorder title =
BorderFactory.createTitledBorder("teste");
                 this.setBorder(title);
public class FramePrincipal extends JFrame {
        public FramePrincipal() {
                 getContentPane().setLayout(new BorderLayout());
                 getContentPane().add(new Painel(),
BorderLayout.NORTH);
        public static void main(String[] args) {
                 new FramePrincipal().setVisible(true);
```

JPanel Vs JFrame

- JPanel
- JPanel estende Component, Container and JComponent.
- É util para trabalhar com LayoutManagers como GridLayout, adicionando componentes em diferentes JPanels para posteriormente serem adicionados a um JFrame para criar uma GUI.
- É mais gerenciável em termos de Layout e reusabilidade
- É útil para pintar/desenhar no swing, sobrescrevendo paintComponent.
- Uma GUI Swing não pode existir sem um container de nível superior como Window, Frame, JFrame ou Applet, enquanto os outros possam existir sem um JPanel.

JPanel Vs Frame

JFrame

- Não estender o JFrame desnecessariamente. Somente se você precisar adicionar extras funcionalidades. (herança)
- JFrame estende Component e Container
- É um container de nível superior usado para representar os requisitos mínimos de uma janela, incluindo bordas, redimensionamento, barra de titulo, controles maximizar, minimizar e restaurar. Eventos WindowClose e windowOpened etc.

JPanel Vs Frame

Conclusão:

"JPanel é simples pode ser usado para quase tudo. A forma mais simples de trabalhar é agrupar os componentes em um JPanel e então hospedado dentro de um JFrame"

A Sun Microsystems anunciou o JavaFX pela primeira vez na conferência JavaOne WorldWide Java Developer em Maio de 2007.

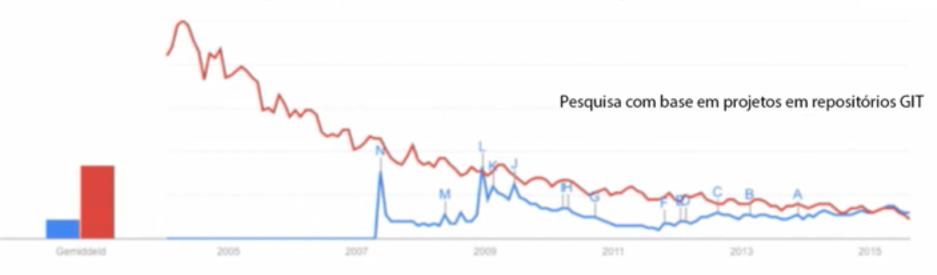
JavaFX é uma plataforma de software multimídia desenvolvida pela Oracle baseada em java para a criação e disponibilização de Aplicação Rica para Internet que pode ser executada em vários dispositivos diferentes.

A versão atual (JavaFX 2.1.0) permite a criação para desktop, browser e dispositivos móveis. TVs, video-games, Blu-rays players e há planos de adicionar novas plataformas no futuro. O suporte nos desktops e browsers é através da JRE e nos dispositivos móveis através do JavaME.

Para desenvolver em JavaFX existe uma IDE da Oracle chamada Scene Builder

Comparando...

Swing vs JavaFX - Linha do Tempo



JavaFX para dispositivos móveis.

- * 02/2009: JavaFX Script 1.1 released com componentes Mobile.
- * 08/2011: Suporte oficial para móveis foi cancelado.
- * Java one 2012: somente expectativas
- * Java one 2013: somente expectativas
- * Devote 2013: removido do JavaFXPorts.

JavaFX para dispositivos móveis.

O Maven usa um conjunto de identificadores para identificar exclusivamente um projeto e especificar como o artefato do projeto deve ser empacotado:

groupid: um nome base exclusivo da empresa ou grupo que criou o projeto.

artifactId: um nome exclusivo do projeto.

groupld

br.edu.cassio.farmacia

artifactId

farmacia

version

• 0.0.1

JavaFX para dispositivos móveis.

projeto GLUON HQ:

http://gluonhq.com/products/mobile/vm/

http://gluonhq.com/products/mobile/

openjdk:

http://openjdk.java.net/projects/mobile/

A ideia de ambos projetos eh ter uma JVM no ios e android. Com isso o JavaFX voltou a vida sendo uma boa alternativa para o desenvolvimento mobile.

JavaFx plugin eclipse ou netbeans

https://openjfx.io/ se for java superior ao 8

https://gluonhq.com/products/scene-builder/

Novo projeto maven openjfx

JavaFX pode ser rodado em navegadores web?

According to the <u>Java 9 release notes</u>:

Java Applet and WebStart functionality, including the Applet API, The Java plug-in, the Java Applet Viewer, JNLP and Java Web Start including the javaws tool are all deprecated in JDK 9 and will be removed in a future release.

So, for Java 9+, deployment of JavaFX in a browser using a Java plug-in will only be possible using deprecated technology. Oracle notes in another part of the Java 9 release notes:

Deprecates the Java Plug-in and associated applet technologies in Oracle's JDK 9 builds. While still available in JDK 9, these technologies will be considered for removal from the Oracle JDK and JRE in a future release. Applets and JavaFX applications embedded in a web page require the Java Plug-in to run. Consider rewriting these types of applications as Java Web Start or self-contained applications.

Note: Java Web Start isn't really an alternative as that is also deprecated (anyway, it's different from an application embedded and rendered within a browser page).

As an alternative which offers similar functionality, consider something like jpro, which deploys JavaFX applications in a browser without a Java plugin (jpro is currently only in closed beta, so it is not a viable solution as of October 2017, but maybe someday in the future...).