* Bu kod "direction" değişkeninin değerini 0 ve 359 arasında rastgele bir tam sayı değerine ayarlar. Örneğin, bu değer bir oyunda bir açıyı temsil edebilir.



* Bu kod, hız değişkenini 1 değerine ayarlar. Bu değişken, örneğin oyunda bir nesnenin hareket hızını kontrol etmek için kullanılabilir.

