

Вопрос 1:

- Козенко Н.В. Компьютерные сети Вариант 9
- 1) Чем отличаются сети компьютеров от сетей мобильных
 - 2) Приведите примеры введения и нововведений физической и логической топологии.
 - 3) Опишите физическую среду передачи, ее разновидности, типы линий связи, кабель, радиоканалов
 - 4) Чем отличаются асинхронные и синхронные протоколы?
 - 5) Кратко опишите различные типы системных сетей

Вопрос 1

- 1) Я считаю, что сети компьютеров и сети мобильных отличаются, если сказать кратко, они отличаются масштабом, способностью и уровнем использования. Хочу в качестве доказательства привести простой пример. Сети компьютеров организуются одним или несколькими серверами (например, как пример, университетский компьютер), а вот сети мобильных

поиры вейом целые в роде - то ест
различия в масштабе.

Те же сети не только более мощные
и для них используют более мощ-
ные обороты вейме

Вопрос 2

2) Вопрос

Физическое топологическое определяет физическое расположение устройств в сети, в то время как логическое топологическое определяет путь, по которому данные передаются между устройствами.

Пример совмещение можно привести такой: в сети Ethernet, физическое топологическое часто представляется в виде звезды, где компьютеры подключены к центральному компьютеру. Логическое топологическое там может быть звездой, где все устройства обмениваются данными через центральный компьютер.

А вот пример несовмещение: в сетях с многозвездной физической топологией, тем не менее сети то не

Ring, где компьютеры ~~заключены~~ соединены в замкнутый кольцевой контур, логическое топологическое может быть представлено в виде минимальной схемы, где данные передаются от одного устройства к другому по кольцу.

Еще ~~один~~ один пример соединения:

пример физическое топологическое, все устройства подключены к одному центральному кабелю.

логическое топологическое^{шина} - данные передаются от одного устройства по всей остальной части по сети пример несовпадение.

физическое топологическое: все устройства подключены к центральному компьютеру.

логическое топологическое - по кольцу

Ring, где компьютеры ~~заключены~~
соединены в замкнутый кольцевой
контур, логическое топологическое
может быть представлено в виде
матричной схемы, где данные
передаются от одного устройства
к другому по кольцу.

Еще ~~один~~ один пример совме-
щения:

пример физическое топологическое
матричное, все устройства подклю-
чены к одному центральному кабе-
лю.

логическое топологическое^{матричное} - данные
передаются от одного устройства
по всем остальным по сети
пример несовмещения.

физическое топологическое: все де-
vice устройства подключены
к центральному компьютеру.

логическое топологическое - по кольцу

Действия переводятся в доли минуты
от одного устройства и другому,
обходя все устройства

Вопрос 3:

Вопрос 3.

Физическая среда передачи данных - это материальная среда, используемая для передачи сигналов между двумя и более устройствами в сети. Она делится на несколько основных разновидностей: проводные линии связи, беспроводные типы кабелей и беспроводные каналы.

Проводные линии связи и кабели - это витая пара, коаксиальный кабель и оптоволокно. Я знаю, что коаксиальный кабель часто используется для передачи телевидционных сигналов и данных в широкополосных сетях, а оптоволокно - для передачи высокоскоростной на большие расстояния с минимальными потерями.

А беспроводные каналы и радиоканалы - это Wi-Fi, сотовая связь и спутниковая связь.

Вопрос 4:

Вопрос 4
Синхронная передача - это метод
передачи данных, при котором пе-
реходы передаются в виде непре-
рывного потока сигналов вместе
с синхронизирующими сигналами.
А вот асинхронная передача - это
метод передачи данных, при ко-
тором отправитель и получатель
используют метод управления
потоками. При синхронной
передаче пользователи должны дож-
даться завершення процесса отпрев-
ки одного "сообщения", прежде чем
получить ответ от получателя. А
при асинхронной передаче пользо-
вателям не нужно ждать ответа.
При синхронной передаче данные от-
правляются блоками или пакетами
того же как при синхронной пере-
даче данные отправляются в виде
символов или байтов.

Синхронная передача данных выполняется быстро по сравнению с асинхронной. При синхронной передаче между данными нет разрыва, поэтому они используют стандартные "часы", тогда как при асинхронной передаче между данными существует разрыв из-за функции стартового и стопового битов. Ну и последнее отличие - временной интервал в синхронной передаче является постоянным, тогда как интервал в асинхронной передаче является переменным.

Вопрос 5:

Вопрос 5

Я считаю, что спутниковые системы можно классифицировать по их назначению и орбите расположения.

По назначению:

Было бы три основных спутниковых систем: телевизионная, телефонная, кабельная и радиосвязь.

(2) Не все из них спутниковые системы, можно сказать, обеспечить бытовые и ~~технические~~ технические услуги.

Потом бы была (3) метеорологическая спутниковая система для изучения условий и климата Земли.

Ну и после этого - исследовательские спутники - изучают космическое пространство.

А вот по орбитальному расположению я выделю такие типы:

- 1) Геоцентрические орбитальные спутники. Их высота 35-786 км
- 2) Спутники на низкой околоземной орбите. Их высота 700-2000 км
- 3) Спутники на средней околоземной орбите. Их высота около 20000 км