

# Напишете програма за подреждане на процеси в компютър

## Клас Process Manager

Това е класът, който ще приоритизира процесите.

- дефинирайте конструктор, който получава 1 аргумент за броя нишки на процесора
- добавете атрибут за колекция от толкова на брой опашки, колкото са нишките. Неговата стойност се инициализира от конструктора
- добавете метод `void addProcesses(list<Process> processes)`, който имплементира логиката по добавяне на процеси
  - процесите се разпределят възможно най-равномерно по опашките за ядрата според техния приоритет
  - ако 2 процеса имат еднаква важност първо се взима този с по-малко време
- добавете метод за извеждане на екрана на всички опашки и информацията за процесите в тях

## Базов клас за процес

- трябва да има атрибут за неговата важност
- трябва да има методи за взимане на нужното време за процеса и приоритета му

## Процес File Copy

- аргументи на конструктора са брой на файловете и скорост на копиране
- има константна важност 4
- времето се пресмята като `брой / скорост`
- приоритетът се пресмята като `време * важност`

## Процес Allocate Memory

- аргументи на конструктора са желания размер на заделената памет и общия размер на паметта
- има константна важност 7
- времето се пресмята като `(желан размер / общ размер) * случайно число от 100 до 1000`
- приоритетът се пресмята като `време * важност * случайно число от 10 до 20`
- **случайните числа да се пресмятат само по веднъж**