

Темы курсовых проектов КП.01. "Прикладное программирование"
П2-17, 2019 / 2020

1. Андрейко Борис Александрович - Разработка web-приложения "АРМ кассира"
2. Гришаев Андрей Михайлович - Разработка абстрактного типа данных "Вектор"
3. Жук Константин Юрьевич - Разработка абстрактного типа данных "Стек"
4. Калашников Александр Алексеевич - Разработка абстрактного типа данных "Односвязный список"
5. Кривич Дмитрий Александрович - Разработка приложения "Автосалон"
6. Лоборев Максим Владимирович - Реализация классических методов шифрования
7. Мукоедов Максим Андреевич - Разработка абстрактного типа данных "Длинное целое"
8. Петров Никита Валерьевич - Разработка абстрактного типа данных "Двусвязный список"
9. Растопчин Андрей Романович - Разработка компьютерной игры-платформера типа "Марио"
10. Соколов Ярослав Алексеевич - Разработка абстрактного типа данных "Множество"
11. Стрельников Сергей Дмитриевич - Разработка игры "Танчики"
12. Трифонов Кирилл Алексеевич - Разработка приложения "Симулятор обменного пункта валюты"
13. Филиппов Леонид Вячеславович - Разработка приложения "Ежедневник"
14. Фомин Даниил Романович - Разработка абстрактного типа данных "Очередь"
15. Фомин Ярослав Александрович - Разработка абстрактного типа данных "Дек"
16. Швыркин Анатолий Павлович - Разработка абстрактного типа данных "Строка"

01.06.2020 _____ / Гусятинер Л.Б. /