

1. Известно, что **a.id** является первичным ключом. Перепишите следующий MySQL запрос без использования подзапроса.

```
select *
from a
where prop is null
or id in (select a_id from b where prop is null);
```

2. Есть следующая MySQL схема.

```
create schema metro collate utf8_general_ci;
use metro;

create table city
(
    id int auto_increment primary key,
    name varchar(64) not null
);

create table shop
(
    id int auto_increment primary key,
    city_id int not null,
    lat float not null,
    lng float not null,
    constraint shop_city_id_fk
        foreign key (city_id) references city (id)
);
```

Добавьте в схему информацию о метро согласно условиям:

- к одному магазину может быть привязано несколько станций в заданном порядке.
- пересадочные узлы нас пока не интересуют.
- “а еще мы хотим, чтоб у станций отображался цвет”.

3. Имеется следующий код:

```
<?php
class a{
    private $name = 'a';
    public function getName(){
        return $this->name;
    }
}

class b extends a{
    protected $name = 'b';
}

class c extends a{
    protected $name = 'c';
}
```

Исправьте код так, чтобы метод **getName()** корректно возвращал свойство **\$name** для объектов классов **b** и **c**.

Что можно сделать если изменение кода класса **a** недопустимо?

4. Напишите на PHP код для получения рекурсивной структуры дерева категорий из плоской.

Исходные данные:

```
[
  ['id' => 1, 'parent_id' => 0, 'sort' => 0, 'name' => 'категория 1'],
  ['id' => 2, 'parent_id' => 0, 'sort' => 1, 'name' => 'категория 2'],
  ['id' => 3, 'parent_id' => 1, 'sort' => 2, 'name' => 'категория 1-2'],
  ['id' => 4, 'parent_id' => 1, 'sort' => 1, 'name' => 'категория 1-1'],
  ['id' => 5, 'parent_id' => 3, 'sort' => 0, 'name' => 'категория 1-2-2'],
  ['id' => 6, 'parent_id' => 1, 'sort' => 3, 'name' => 'категория 1-3'],
];
```

Результат:

```
[
  [
    [
      'id' => 1,
      'name' => 'категория 1',
      'children' =>
        [
          [
            [
              'id' => 4,
              'name' => 'категория 1-1',
              'children' =>
                [
                  ],
                ],
            ],
            [
              'id' => 3,
              'name' => 'категория 1-2',
              'children' =>
                [
                  [
                    [
                      'id' => 5,
                      'name' => 'категория 1-2-2',
                      'children' =>
                        [
                          ],
                        ],
                    ],
                  ],
                ],
            ],
          ],
        ],
      ],
    ],
    [
      'id' => 2,
      'name' => 'категория 2',
      'children' =>
        [
          ],
        ],
      ],
  ],
];
```

5. Каково типичное предназначение следующего кода?
- ```
<input type="hidden" name="security" value="2DkkdaG349j3Kl0D">
```
6. Пусть есть некая форма. Как Вы думаете, где следует производить проверку вводимых данных (бэкенд, фронтенд) и почему.
7. На клиентской стороне предстоит работать с множеством однотипных объектов имеющих уникальный **id**. Какую структуру данных Вы предпочтете для их хранения?
8. Разберите следующий код клиентской части и дайте рецензию в свободной форме (что не понравилось).

```
<html>
<head>
 <style>
 #results ul {
 list-style: none;
 padding-left: 0
 }

 #results li {
 display: flex;
 padding: 6px;
 align-items: center;
 }

 #results .color {
 border-radius: 50%;
 border: solid 1px black;
 width: 12px;
 height: 12px;
 }

 #results .name {
 margin-left: 6px;
 }
 </style>
</head>

<body>
 <form id="form">
 город:
 <select id="citySelect">
 <option value="">не выбран</option>
 <option value="1">Санкт-Петербург</option>
 </select>
 станция:
 <input id="stationInput" autocomplete="off">

 <div id="results">
 </div>
 </form>

 <script type="text/javascript">
```

```

let cityId = '';
let searchInput = '';

onCitySelectChange = function (el) {
 displayStatus('');
 displayResults([]);
 cityId = el.target.value;
 doSearchRequest();
};

onStationInputChange = function (el) {
 displayStatus('');
 displayResults([]);
 searchInput = el.target.value;
 doSearchRequest();
};

doSearchRequest = function () {
 displayStatus('Выполняется поиск...');

 const requestCityId = cityId;
 const requestSearchInput = searchInput;
 fetch("/findStations?city=" + cityId + "&term=" + searchInput)
 .then(response => {
 return response.json();
 })
 .then(response => {
 if (requestCityId === cityId && requestSearchInput === searchInput) {
 if (response.status !== 'ok') {
 displayStatus(response.error || 'Неизвестная ошибка сервера')
 } else {
 displayStatus('Найдено: ' + response.data.results.length);
 displayResults(response.data.results);
 }
 }
 })
 .catch((error) => {
 displayStatus('Ошибка при обработке ответа сервера');
 });
};

displayStatus = function (message) {
 document.getElementById('status').innerHTML = message;
};

displayResults = function (results) {
 document.getElementById('results').innerHTML = '' + results.map((item) =>
 {
 return '<div class="color"></div><div class="name">' + item.name +
 '</div>'
 }).join('') + '';
};

document.getElementById('form').onsubmit = (e) => {
 e.preventDefault();
};

document.getElementById('citySelect').addEventListener('change',
onCitySelectChange);
document.getElementById('stationInput').addEventListener('input',
onStationInputChange);
</script>
</body>
</html>

```

- 8.1. Используя схему из задачи №2, напишите соответствующую серверную часть на PHP (без использования фреймворков и сторонних библиотек) для обработки GET запросов по следующим URL:

**/getCities** (возвращает список городов).

**/findStations** (возвращает ограниченный по длине и отсортированный по релевантности список, а также общее количество станций метро указанного города, название которых содержит искомую строку. Если не указан город или искомая строка пуста - возвращает соответствующую ошибку).

Используйте механизм исключений для обработки ошибок.

- 8.2. Допишите клиентскую часть:

- добавьте загрузку списка городов с сервера.
- оптимизируйте количество запросов к серверу при наборе искомой строки, полагая, что типичная скорость ввода составляет ~4 зн/с, а сервер отвечает за ~0.3с.
- добавьте обработку известных ошибок (не посылать запросы, которые заведомо вернутся с ошибкой).
- измените сообщение о количестве найденных результатов на сообщение вида: "Найдено: **n** (показано: **m**)" в случае если **n** и **m** различны.
- выделите искомую строку в результатах жирным шрифтом.