Text

Description automatically generated

Управление на

Софтуерни Проекти

Проект

(Система за организиране на задачи)

Факултет по Изчислитена Техника и

Автоматизация

Катедра:

Софтуерни и Интернет Технологии

Изготвили:

Николай Николаев Панев

Факултетен номер: 20621511

Венелин Живков Дачев

Факултетен номер: 00000000

Проверил:

(Преподавател) Курс: 3 .............................................. Група:1а

Задание:

Система за организиране на задачите на даден човек. Системата трябва да предоставя следните възможности:

* въвеждане на нова задача – напр. описание на задачата, краен срок и др.;
* известие за началото на дадена задача;
* известие за наближаващ краен срок на задача;
* справки за задачите за текущия и следващия ден/текущата и следващата седмица.

Организационна Документация

Система за организация на работата (Trello):

Създадени board-ове:

* Back-End

Задачи за вършене по back-end модулите на проекта

* + Conventions
  + To Do
  + Doing
  + Done
* Front-End

Задачи за вършене по front-end модулите на проекта

* + Conventions
  + To Do
  + Doing
  + Done
* Database

Задачи свързани с базата данни

* + To Do
  + Doing
  + Done
* Brainstorm

Тук се предлагат идеи, отбелязва се кои ще бъдат обсъдени и кои идеи са приети

* + Brainstorm
  + To Discuss
  + Accepted
* Documentation

Това е най-активният board, понеже всяко едно действие във всеки един board бива записано в документацията. Тук също има и доста автомация на „картите“, която да подпомага следенето на прогреса по отделните компоненти на документацията.

* + Front End
  + Back End
  + Database
  + Project Management
  + To Edit
  + To Merge To File
  + Merged

Система за Version Control(GIT/GITHUB):

Изборът на тази система е изключително лесен, защото е технология, често използвана от, и позната на всички участници в проекта(Николай и Венелин).

Каченият проект може да намерите на този линк:

<https://github.com/NikolayNPanev/NVy-Task>

Избор на технология (JavaFX):

Избрахме тази технология, защото искаме да използваме нови за нас технологии, да научим техните силни и слабо страни и да разширим знанията си. Това че изполваме непозната за нас технолофия е изчислен риск, който решихме да поемем.

Тази технология позволява създаването на Java приложение, съдържащо графични интерфейси, използвайки технологията Maven и fxml файлове.

Използвахме също и помощно средство за създаване на графичният интерфейс на програмата – SceneBuilder. Той позволява да „построим“ всяка част от графичният интерфейс на програмата лесно и бързо, и да го експортираме като fxml файл, който бива зареден в програмата ни.

Конвенции:

Техническа Документация

Front-End

Back-End

База Данни