

Тесовец Николай Игоревич

Мужчина, 24 года, родился 16 февраля 2001

+375 (33) 6162994 — предпочитаемый способ связи • Telegram, Viber
nikolay.tesovec@gmail.com

Проживает: Минск, м. Академия наук

Гражданство: Беларусь, есть разрешение на работу: Беларусь

Готов к переезду, готов к редким командировкам

Желаемая должность и зарплата

Программист, программист Python/SQL, программист-стажер

Специализации:

— Программист, разработчик

Занятость: полная занятость, частичная занятость, проектная работа, стажировка

График работы: полный день, сменный график, гибкий график, удаленная работа

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

Опыт работы — 2 года 11 месяцев

Июнь 2025 —
настоящее время
6 месяцев

БПС-Сбербанк, ОАО

Минск, bps-sberbank.by

Финансовый сектор

• Банк

Инженер по сопровождению процессинга

Обеспечение бесперебойной работы процессинговых систем

Мониторинг и устранение инцидентов в процессинге банковских карт (Belkart, МИР).

Настройка и обновление параметров процессинга (эмиссия, эквайринг, авторизация, клиринг).

Январь 2025 —
настоящее время
11 месяцев

nikolay.store

Минск, www.nikolay.store/

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

• Разработка программного обеспечения

Разработчик

• Разработка полнофункциональных веб-приложений, включая реализацию клиентской и серверной частей.

• Создание серверной логики и REST API с использованием фреймворка Flask (Python).

• Проектирование схем баз данных и написание эффективных SQL-запросов для взаимодействия фронтенда и бэкенда.

• Развертывание и публикация проектов: настройка VPS, конфигурирование веб-сервера Nginx и привязка доменных имен.

Август 2022 —
Июль 2024

Минский завод шестерен

2 года

Минск

Государственные организации

- Государственные организации

Металлургия, металлообработка

- Металлические изделия, металлоконструкции (производство)

Инженер-электроник

* Диагностика и ремонт печатных плат и электронных компонентов станков

* Работа с осциллографом, эмитенсом и паяльником

* Устранение неисправностей в электронных системах

* Обеспечение бесперебойной работы станков

Навыки и опыт

- Ремонт электронных устройств

- Диагностика неисправностей

- Работа с электроизмерительным оборудованием (осциллограф, эмиттанс)

- Паяльные работы

- Знание электротехники и электроники

Образование

Высшее

2022

Гомельский государственный технический университет имени П.О.Сухого

Факультет автоматизированных и информационных систем, Инженер по информационным технологиям и управлению

Электронные сертификаты

2024

"Поколение Python": ООП

Симулятор SQL

2023

"Поколение Python": курс для начинающих

"Поколение Python": курс для продвинутых

Web-технологии: начальный уровень

Интерактивный тренажер по SQL

Навыки

Знание языков

Русский — Родной

Английский — A2 — Элементарный

Навыки

Python SQL HTML JavaScript

Опыт вождения

Права категории А, В

Дополнительная информация

Обо мне

Я Python/SQL разработчик с опытом работы над проектами в учебных целях. Мотивирован учиться новым технологиям и улучшать свои навыки, чтобы создавать лучшие продукты для пользователей. В данный момент ищу возможность начать свою карьеру в качестве Python, SQL разработчика

Проекты

- 2021 Визуальный калькулятор (C++, Qt)
 - * Создание пользовательского интерфейса с использованием польской нотации
- 2021 Электронный справочник (C#, MySQL)
 - * Разработан двух уровневый доступ для пользователей и администраторов
 - * Хранение данных о пользователях, включая фотографии, фамилии и адреса
- 2022 Программа распознавания лиц на Python с использованием библиотеки facerecognition
 - * Дипломный проект
 - * Использование библиотеки facerecognition для распознавания лиц в видеопотоке
- 2023 Сайт пиццерии (Django, SQLite, HTML, JS)
По урокам учебного курса "Udemi - Python: Полный Курс по Python, Django, Data Science и ML"
 - * Разработка веб-сайта для пиццерии
 - * Использование Django в качестве веб-фреймворка
 - * Использование SQLite в качестве базы данных
 - * Реализация пользовательского интерфейса с использованием HTML, CSS и JS"
- 2024 Бот для карточной игры (Python, WebSocket, прокси, многопоточность, HTML, CSS, JS, MySQL)
 - * Разработка бота для игры на онлайн сервисе
 - * Подключение к сервису через WebSocket через прокси-сервер
 - * Использование многопоточности (threading) для одновременной игры за несколькими столами
 - * Создание визуального интерфейса для управления ботом (HTML, CSS, JS)
 - * Разработка алгоритма, по которому бот играет самостоятельно
 - * Использование MySQL для хранения данных о результатах игр
 - * Работа с selenium

Дополнительные сведения

- Отличные коммуникативные и межличностные навыки
- Ответственный и ориентированный на результат подход к работе
- Стремление к непрерывному обучению и самосовершенствованию

www.nikolay.store

Военный билет на руках