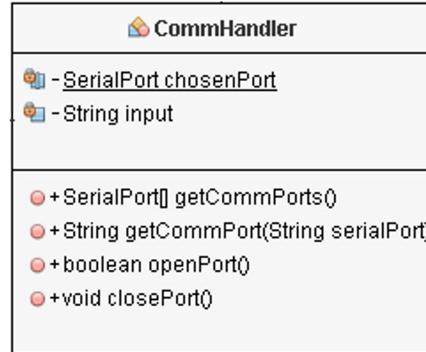


Brine se za sve što se tiče formiranja elemenata UI

Uzima inpute od korisnika (unos ID-ja kondenzatora, odabir COM porta, komande za ostvarivanje konekcije...) i prosleđuje ih entitetima kojima su te info od značaja (CommHandler, DBWriter, DBReader)

Uzima inpute od DBReader-a i brine se za crtanje grafika



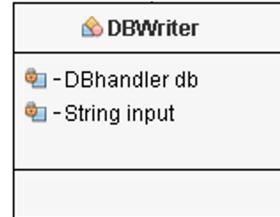
Formira serijsku konekciju, koristi jSerialComm paket

getCommPorts() vraća niz serijskih portova dostupnih na sistemu. Ova informacija prosleđuje se GUIHandler entitetu kako bi populisao padajući meni za odabir porta

Dobija od GUIHandler entiteta informaciju o odabranom portu i unesenom ID-ju kondenzatora

Ostvaruje konekciju preko odabranog porta i počinje sa osluškivanjem sample-ova (paketa, linija). Pakuje ih u String i sa svakim novim unosom (while (in.hasNext())) prosleđuje DBWriter-u na tumačenje

Obrađuje sve exception-e koji se tiču svih opisanih operacija i zatvara konekciju kada za to dobije signal od GUIHandler-a.



Preko instance DBHandler entiteta ostvaruje komunikaciju sa već definisanom bazom podataka (u okviru DBHandler objekta).

Subscribe-ovan je na CommHandler od kojeg dobija String-ove u kojima su sadržani sample-ovi koji stižu sa serijskog porta i ID kondenzatora.

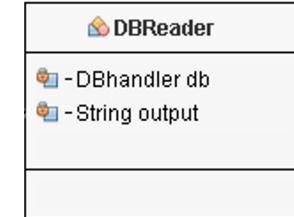
Tumači njihov sadržaj i u zavisnosti od toga kakav je, radi odgovarajuću operaciju.

Prilikom dobijanja poruke "Start measurement." ostvaruje konekciju sa bazom.

Kada dobije poruku "Start cycle." u bazi formira novu tabelu sa nazivom formiranom od ID-ja kondenzatora, trenutnog datuma i vremena i kumulativnog broja ciklusa za kondenzator sa tim ID-jem.

Sa prvim pristignutim (i za odgovarajući format testiranim) podacima, uspesivo ih upisuje u kreiranu tabelu, do trenutka kada dobije poruku "Stop cycle." koja okida zavšetak upisa u tu tabelu.

U zavisnosti od toga da li je sledeća poruka "Start cylce." ili "End measurement.", ovaj entitet će ili ponoviti gore opisano ili zatvoriti konekciju ka bazi.



Preko instance DBHandler entiteta ostvaruje komunikaciju sa već definisanom bazom podataka (u okviru DBHandler objekta).

Subscribe-ovan je na GUIHandler od kojeg dobija info o odabiru korisnika.

U slučaju očitavanja podataka sa uređaja i njihovog grafičkog prikazivanja uživo, čita podatke iz po datumu i vremenu najskorije tabele sa ID-jem kondenzatora koji je korisnik uneo u korisničkom interfejsu. Prosleđuje ove podatke nazad GUIHandler-u i njegovim metodama koje se brinu o crtanjenu grafika.

U slučaju čitanja istorijskih podataka, ponovo dobija info od GUIHandler-a o ID kondenzatora, vraća mu povratnu info o dostupnim datumima merenja za taj kondenzator kojim on popuniše padajući meni. Nakon odabira datuma, ponavlja isto za broj ciklusa. Konačno, pronalazi i čita iz baze podatke iz odgavarajuće tabele i ponovo prosleđuje metodama GUIHandler-a koje crtaju grafik.



Sadrži main metodu, zajedno sa GUIHandler-om najzaslužnija za flow control strukturu.

* DBHandler - entitet koji definiše i obezbeđuje konekciju ka lokalnoj bazi podataka. Njegovu instancu koriste ostale klase u paketu (DBWriter i DBReader) kako bi komunicirali sa bazom.

** Abstraktna klasa Observable i interfejs Observer su neophodni entiteti za uspešnu implementaciju Observer obrazca dizajna softvera u Java-i.