

Team-plan-v0.1

Κωδικός: Team-plan

Έκδοση: v0.1

Movfast



Μέλη της ομάδας

Ονοματεπώνυμο	Αρ. Μητρώου	Έτος Σπουδών
Νικόλαος Ανδριανόπουλος	1084637	4 ^ο
Παναγιώτης Καλοζούμης	1084560	4 ^ο
Βασίλειος – Μάριος Κουρτάκης	1090061	4 ^ο
Δημήτριος Στασινός	1084643	4 ^ο

Συμμετέχοντες στο παρόν κείμενο

- Παναγιώτης Καλοζούμης (Editor)
- Νικόλαος Ανδριανόπουλος (Peer Reviewer)

Αλλαγές σε σχέση με την προηγούμενη έκδοση

Αυτή είναι η πρώτη έκδοση του αρχείου.

Μέθοδος εργασίας

Η μέθοδος εργασίας που θα ακολουθήσουμε για την ανάπτυξη του έργου είναι η Scrum. Η μέθοδος αυτή χωρίζεται σε τρεις φάσεις: Φάση σχεδίασης, sprint cycles και τελική φάση.

Στην αρχική φάση θα καθορίσουμε τους στόχους του έργου και θα δοθεί ιδιαίτερη έμφαση στη σχεδίαση της βασικής αρχιτεκτονικής της εφαρμογής μας, ώστε να μπορούμε να προχωρήσουμε όσο πιο ομαλά γίνεται στον προγραμματισμό της στη συνέχεια.

Μόλις ολοκληρωθεί η φάση αυτή, μπαίνουμε στη διαδικασία ανάπτυξης του λογισμικού. Η φάση αυτή είναι επαναληπτική, καθώς αποτελείται από μια σειρά από scrum sprints, όπου κάθε φορά επιλέγουμε ποια χαρακτηριστικά της εφαρμογής από το project backlog θα υλοποιήσουμε πλήρως. Κάθε sprint αναμένουμε να διαρκεί 2-3 βδομάδες. Αφού κάθε φορά αποφασίσουμε τι χαρακτηριστικά της εφαρμογής θα αναπτύξουμε, συνεχίζουμε με τον προγραμματισμό.

Η διαδικασία της ανάπτυξης, παράλληλα με τη συγγραφή κώδικα, περιλαμβάνει και σύντομες συναντήσεις όλων των μελών της ομάδας. Κύρια ζητήματα των συναντήσεων αυτών θα είναι η αναφορά της προόδου των μελών πάνω στις εργασίες που τους έχουν ανατεθεί, η ανάθεση νέων εργασιών από τη λίστα αν κάποιες έχουν ήδη ολοκληρωθεί και η αναφορά τυχόν προβλημάτων που προέκυψαν στην ανάπτυξη του λογισμικού. Οι συναντήσεις αυτές οργανώνονται από τον Scrum Master της ομάδας. Σε σχέση με την κλασσική Scrum, η δική μας μέθοδος εργασίας διαφοροποιείται ελαφρώς εδώ, ώστε να είναι προσαρμοσμένη στις δικές μας συνθήκες:

- Το Daily Scrum αντικαθίσταται από εβδομαδιαίες συναντήσεις, συνήθως στο τέλος της εβδομάδας. Ο αριθμός των συναντήσεων δεν είναι δεσμευτικός και μπορεί ενδεχομένως να αυξάνεται κατ' απαίτηση, ανάλογα με την πολυπλοκότητα των εργασιών που πρέπει να ολοκληρωθούν και αν το κρίνει απαραίτητο ο Scrum Master.
- Λόγω της χαμηλότερης συχνότητας των συναντήσεων, ενδέχεται να είναι λίγο μεγαλύτερης διάρκειας σε σχέση με μια κλασσική συνάντηση Scrum. Εξακολουθούν, ωστόσο, να διατηρούν τη λογική των σύντομων συναντήσεων.
- Οι συναντήσεις μας θα γίνονται κυρίως εξ' αποστάσεως.

Οι παραπάνω αλλαγές έγιναν λαμβάνοντας υπ' όψη και τις υπόλοιπες υποχρεώσεις των μελών της ομάδας, καθώς οι καθημερινές συναντήσεις

στα πλαίσια του εξαμήνου δεν είναι εφικτές. Επίσης θεωρήσαμε ότι οι συχνές δια ζώσης συναντήσεις θα αποσπούσαν πολύτιμο χρόνο από τη διαδικασία της ανάπτυξης, άρα προτιμήθηκε να γίνονται εξ' αποστάσεως.

Στην τελική φάση της εργασίας με Scrum, όπου το προγραμματιστικό έργο θα έχει ολοκληρωθεί στο σύνολό του, σκοπεύουμε να καταγράψουμε τις εμπειρίες μας για την εργασία μας ως ομάδα και την απόδοση της μεθόδου Scrum, αναφέροντας τι ενδεχομένως θα αλλάζαμε στον τρόπο που χειριστήκαμε το έργο.

Κλείνοντας, αναφέρουμε τους ρόλους κατά Scrum που έχουμε αναθέσει σε κάθε μέλος της ομάδας. Επιλέξαμε οι ρόλοι αυτοί να μείνουν σταθεροί καθ' όλη τη διάρκεια του project:

- **Product Owner – Νικόλαος Ανδριανόπουλος:** Διαχειρίζεται το backlog, επιλέγοντας τα περιεχόμενά του, αξιολογώντας τα και αναθέτοντας προτεραιότητες σε αυτά στην αρχή κάθε sprint.
- **Scrum Master – Παναγιώτης Καλοζούμης:** Καθοδηγεί και συντονίζει την ομάδα, οργανώνει συναντήσεις και παρακολουθεί την πρόοδο της ομάδας ως προς το backlog. Φροντίζει επίσης ότι όλα τα μέλη ακολουθούν τις πρακτικές που ορίζει η μέθοδος Scrum. Θεωρητικά σε ένα πραγματικό έργο το μέλος αυτό θα ήταν υπεύθυνο και για την επικοινωνία με τον πελάτη κατά τη διάρκεια του sprint.
- **Team Members – Όλη η ομάδα:** Η ομάδα προγραμματισμού. Είναι τα μέλη που έχουν όλες τις απαιτούμενες γνώσεις προγραμματισμού για τη διεκπεραίωση του έργου. Τα μέλη έχουν μεγάλο βαθμό αυτονομίας και πρέπει να μπορούν να αυτό-οργανώνονται.

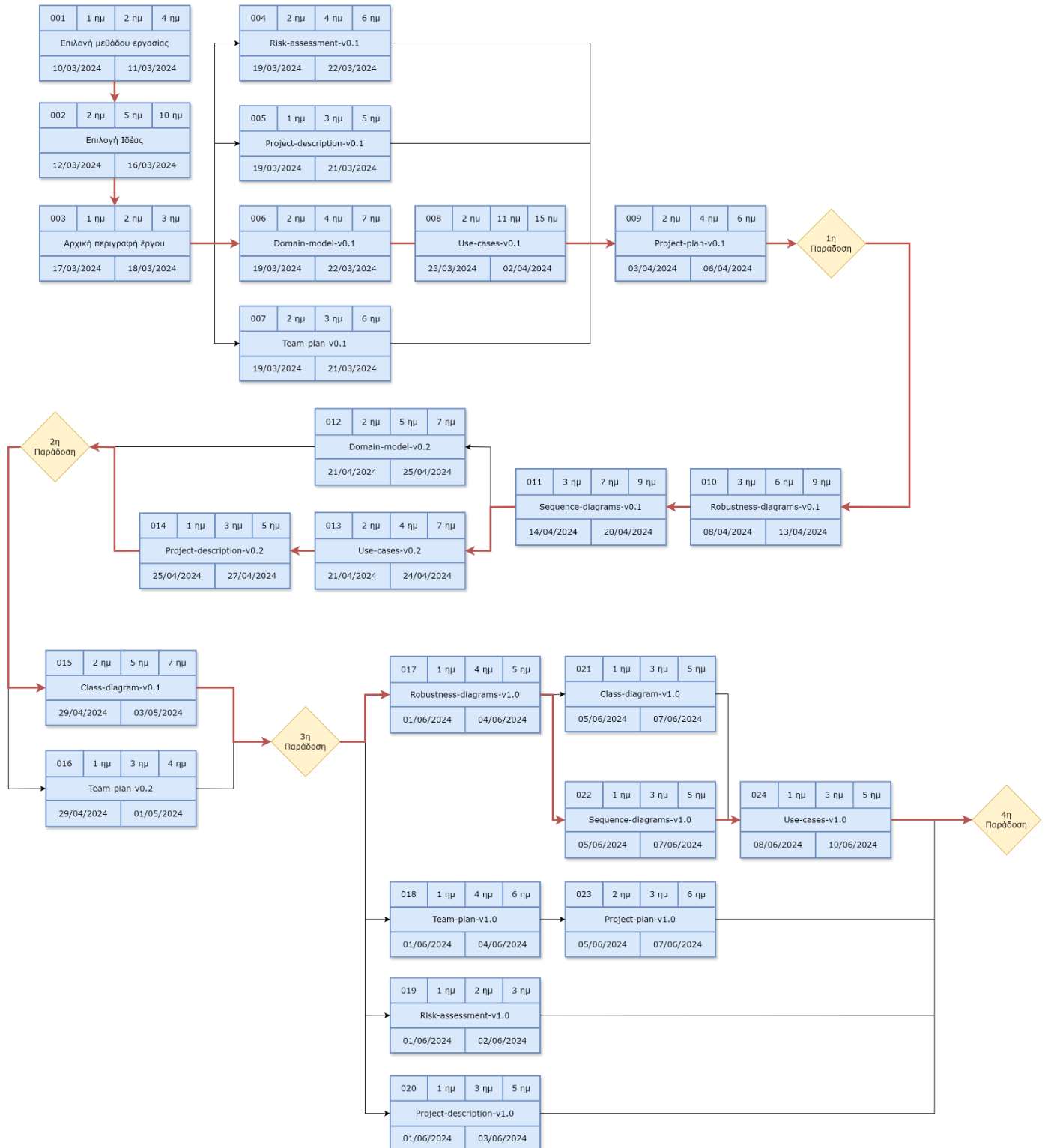
Να σημειωθεί ότι στα πλαίσια του project, και καθώς εργαζόμαστε μόνο σε μια μικρογραφία ενός πραγματικού έργου, είναι εφικτό, και ιδιαίτερα σημαντικό, και τα τέσσερα μέλη της ομάδας να συμμετέχουν ενεργά στη συγγραφή κώδικα. Επομένως, στην περίπτωση μας, όλα τα μέλη θεωρούνται και μέλη του Scrum Team.

Χρονοπρογραμματισμός project

Παρακάτω παραθέτουμε τον αρχικό χρονοπρογραμματισμό των τυπικών υποέργων. Σαν τυπικά υποέργα έχουμε υποθέσει τα τεχνικά κείμενα κάθε κύκλου παράδοσης. Προσπαθήσαμε να εκτιμήσουμε τον χρόνο ολοκλήρωσης κάθε υποέργου όσο πιο ρεαλιστικά γίνεται, λαμβάνοντας υπ' όψη και υποχρεώσεις των μελών της ομάδας ως προς τα υπόλοιπα μαθήματα του εξαμήνου. Έχουμε, επομένως, αφήσει ένα μικρό χρονικό

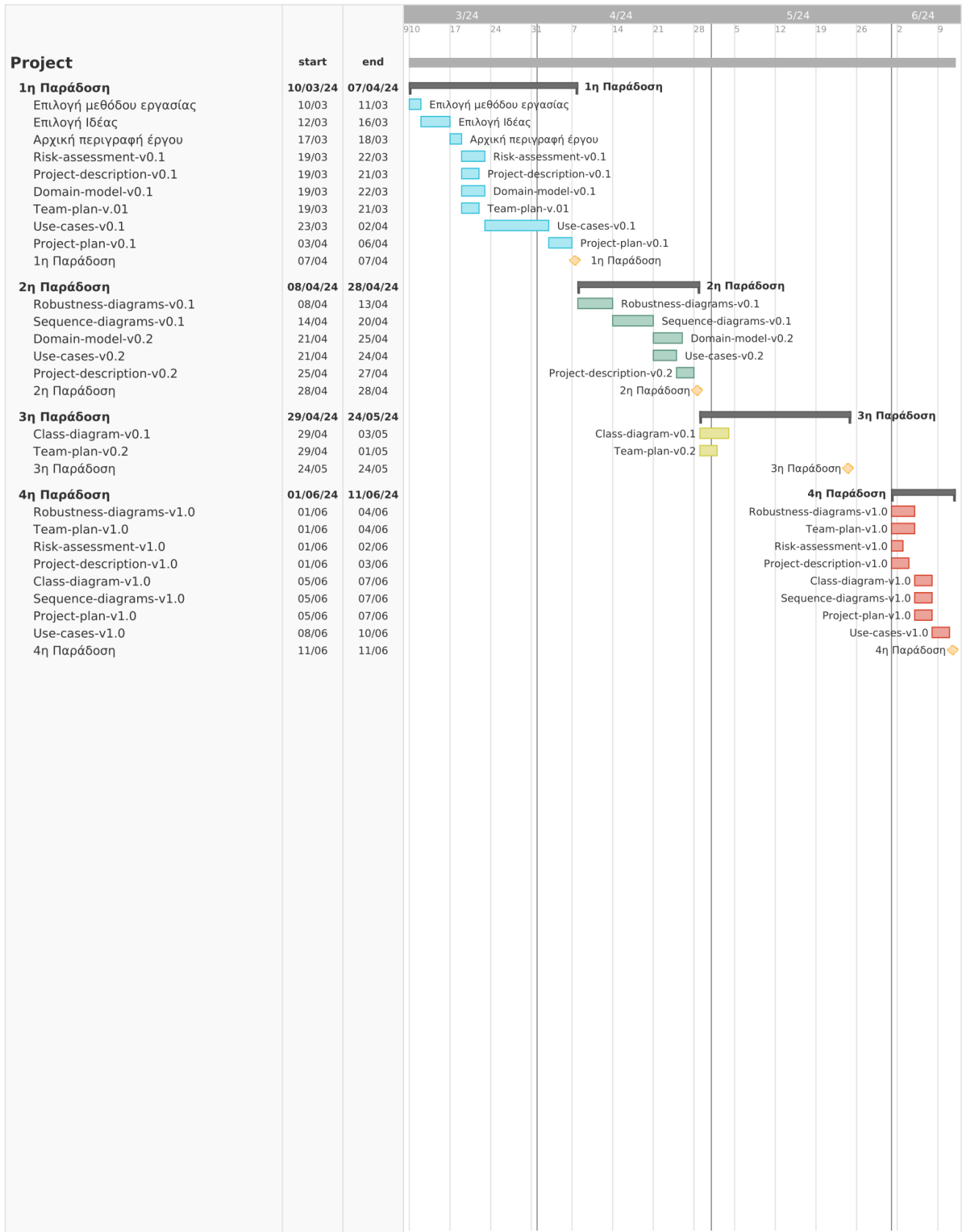
περιθώριο επιπλέον για την ολοκλήρωση κάθε τυπικού υποέργου. Αναμένουμε, ωστόσο, καθώς αποκτάμε εμπειρία στον τρόπο εργασίας μας ως ομάδα, ο χρονοπρογραμματισμός αυτός να τροποποιηθεί ελαφρώς στους επόμενους κύκλους παράδοσης.

Διάγραμμα Pert:



Εικόνα 1 Διάγραμμα Pert παραδοτέων

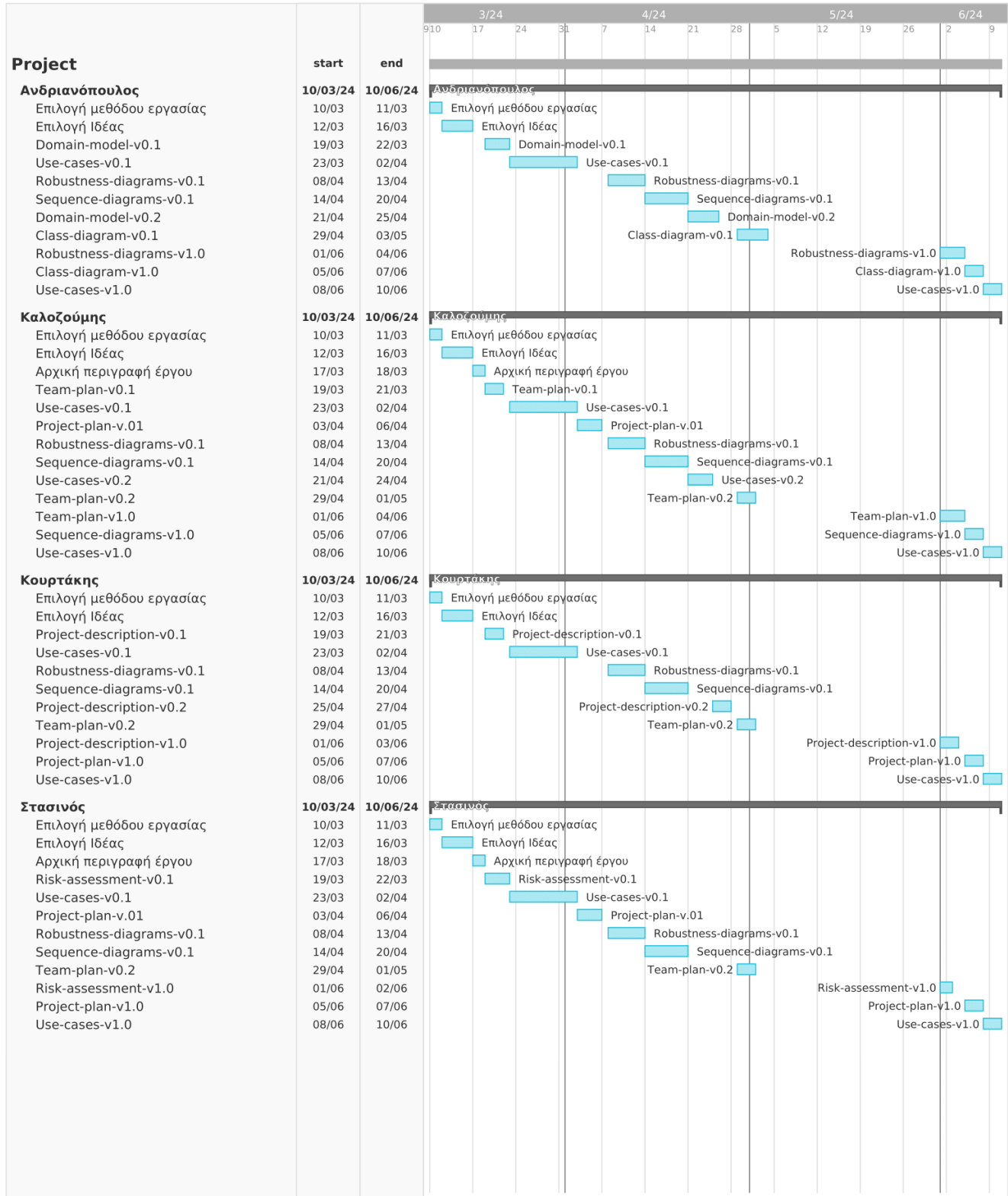
Διάγραμμα Gantt:



Εικόνα 2 Διάγραμμα Gantt χρονοπρογραμματισμού παραδοτέων

Ανάθεση έργου σε ανθρώπινο δυναμικό

Παρακάτω παραθέτουμε τον διάγραμμα Gantt ανάθεσης έργου, σύμφωνα με τον αρχικό χρονοπρογραμματισμό που δείξαμε παραπάνω:



Εικόνα 3 Διάγραμμα Gantt ανάθεσης παραδοτέων

Εκτίμηση εργαλείων

Στη συνέχεια παραθέτουμε τα εργαλεία που σκοπεύουμε να χρησιμοποιήσουμε κατά τη διάρκεια του project.

Σχετικά με τα τεχνικά κείμενα:

- **Συγγραφή τεχνικών κειμένων:** Microsoft Word
- **Δημιουργία Pert Chart:** draw.io
- **Δημιουργία Gantt Chart:** TeamGantt
- **Δημιουργία mockup screens:** Figma
- **Δημιουργία Use Case Diagram:** draw.io
- **Δημιουργία Robustness Diagram:** draw.io
- **Δημιουργία Sequence Diagram:** Microsoft Visio
- **Δημιουργία Domain Model/ Class Diagram:** Microsoft Visio

Σχετικά με τη συγγραφή κώδικα:

- **Γλώσσα προγραμματισμού:** Java (Android)
- **IDE:** Android Studio
- **Version Control:** GitHub

Εργαλεία που χρησιμοποιήθηκαν στο παρόν κείμενο

Τα εργαλεία που χρησιμοποιήθηκαν για τη συγγραφή του Team-plan είναι:

- **Συγγραφή:** Microsoft Word
- **Δημιουργία Pert Chart:** draw.io
- **Δημιουργία Gantt Chart:** TeamGantt