

Project-code-v1.0

Κωδικός: Project-code

Έκδοση: v1.0

Movfast



Μέλη της ομάδας

Ονοματεπώνυμο	Αρ. Μητρώου	Έτος Σπουδών
Νικόλαος Ανδριανόπουλος	1084637	4 ^ο
Παναγιώτης Καλοζούμης	1084560	4 ^ο
Βασίλειος – Μάριος Κουρτάκης	1090061	4 ^ο
Δημήτριος Στασινός	1084643	4 ^ο

Συμμετέχοντες στο παρόν κείμενο

- Παναγιώτης Καλοζούμης (Editor)
- Νικόλαος Ανδριανόπουλος (Contributor)
- Βασίλειος Κουρτάκης (Contributor)
- Δημήτριος Στασινός (Contributor)

Αλλαγές σε σχέση με την προηγούμενη έκδοση

Η έκδοση v1.0 είναι ίδια με την έκδοση v0.1

Κώδικας έργου

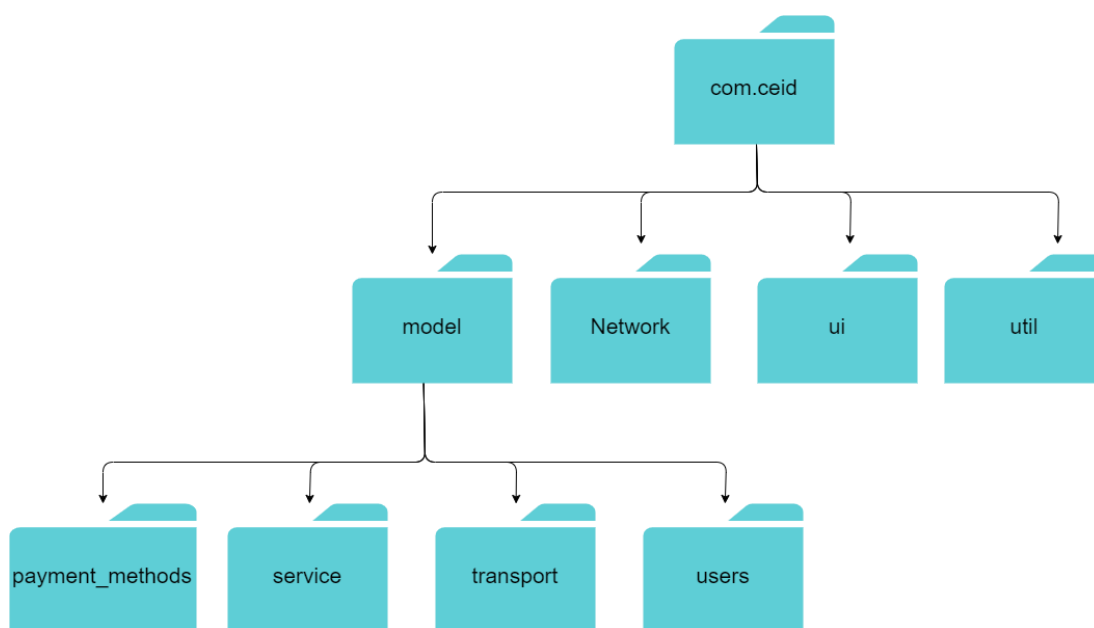
Παρακάτω παραθέτουμε έναν σύνδεσμο προς το αποθετήριο Git του κώδικά μας:

https://github.com/Nikolis2002/tecnologia_logismikou

Η τρέχουσα έκδοση του κώδικα (v1.0) βρίσκεται στο branch με όνομα "Project-code-v1.0". Ο κώδικας που χρειάστηκε να γράψουμε για το έργο χωρίζεται σε 3 τμήματα (φακέλους):

- **Code:** Ο βασικός κώδικας της εφαρμογής. Εδώ περιέχεται κώδικας σε Java (Android) για τη γραφική διεπαφή, καθώς επίσης και για τις περιπτώσεις χρήσης που έχουμε αναλύσει.
- **App database:** Ο MySQL κώδικας για τη βάση δεδομένων.
- **backend server:** Ο κώδικας για τον server. Αποφασίσαμε να υλοποιήσουμε server, καθώς διευκόλυνε σημαντικά την επικοινωνία της εφαρμογής μας με τη βάση δεδομένων.

Ο κώδικας του έργου έχει την παρακάτω οργάνωση:



- **Network:** Όλες οι κλάσεις που χρησιμοποιούμε για την επικοινωνία με τον backend server που έχουμε υλοποιήσει
- **ui:** Οι κλάσεις που αντιστοιχούν στις οθόνες της εφαρμογής (Activities) ή σε τμήματα οθονών (Fragments, List Adapters, κ.τ.λ)
- **util:** Γενικές κλάσεις που χρησιμοποιούνται παντού στην εφαρμογή
- **model:** Οι κλάσεις του domain model. Χωρίζονται σε 4 κατηγορίες:

- **payment_methods**: Κλάσεις για τις πληρωμές και το πορτοφόλι του χρήστη
- **service**: Κλάσεις που αναπαριστούν τις διάφορες υπηρεσίες που μπορεί να επιλέξει ένας πελάτης στην εφαρμογή (π.χ. ενοικίαση οχήματος)
- **transport**: Κλάσεις για όλα τα οχήματα της εφαρμογής
- **users**: Κλάσεις για τους χρήστες της εφαρμογής και τις πληροφορίες τους

Ο κώδικας του έργου περιλαμβάνει πλήρη υλοποίηση και των 16 περιπτώσεων χρήσης που έχουμε περιγράψει.

Εργαλεία που χρησιμοποιήθηκαν στο παρόν κείμενο

Τα εργαλεία που χρησιμοποιήθηκαν για τη συγγραφή του Project-code είναι:

- **Συγγραφή**: Microsoft Word
- **Γλώσσα προγραμματισμού**: Java (Android)
- **IDE**: Android Studio
- **Version Control**: GitHub

Πηγές

- Το αρχείο κώδικα **backend server/serverHelper.js** προέρχεται αυτούσιο από το project Προγραμματισμού και Συστημάτων στον Παγκόσμιο Ιστό που υλοποίησαν τα μέλη της ομάδας Νικόλαος Ανδριανόπουλος, Παναγιώτης Καλοζούμης και Βασίλειος Κουρτακης κατά το Χειμερινό Εξάμηνο 2023-2024. Θεωρήθηκε αναγκαίο να ενσωματωθεί το αρχείο αυτό στον κώδικά μας, καθώς διευκόλυνε ό,τι διεργασίες έπρεπε να πραγματοποιηθούν στη μεριά του server
- Πολλά από τα εικονίδια που έχουμε χρησιμοποιήσει στην εφαρμογή μας αποτελούν μέρος της ανοικτής βιβλιοθήκης εικονιδίων [OpenMoji](#). Άδεια: [CC BY-SA 4.0](#)