

Задачи за упражнение

Задача 1

Да се реализира въвеждане на `char*` с произволна дължина с помощта на класа `MyVector`. Да се напише метод, който връща съдържанието на `MyVector`, ако той е от тип `char`.

Задача 2

Да се реализира template-н клас `MyPair`, който съдържа две член данни - `first` и `second`, които са от типове избрани от потребителя.

Класът `MyPair` да има `get`-ъри, `set`-ъри, оператор `==` (за сравнение на всяка член-данна с член-данните на друг обект от тип `MyPair`) и оператор `<<` (за извеждане на съдържанието на `MyPair`)