

Radiooooo Qt

1.0

Создано системой Doxygen 1.9.1



1 Документация Radiooooo-Qt	1
1.1 Классы: . . . . .	1
1.2 Заголовочные файлы: . . . . .	1
1.3 Сигналы и слоты . . . . .	1
2 Список задач	3
3 Иерархический список классов	5
3.1 Иерархия классов . . . . .	5
4 Алфавитный указатель классов	7
4.1 Классы . . . . .	7
5 Классы	9
5.1 Класс Configurator . . . . .	9
5.1.1 Подробное описание . . . . .	10
5.1.2 Конструктор(ы) . . . . .	10
5.1.2.1 Configurator() . . . . .	10
5.1.3 Методы . . . . .	11
5.1.3.1 configToJson() . . . . .	11
5.1.3.2 getConfig() . . . . .	11
5.1.3.3 getConfigStr() . . . . .	11
5.1.3.4 getQuickCountries() . . . . .	12
5.1.3.5 updateConfig() . . . . .	12
5.2 Класс Radiooooo . . . . .	12
5.2.1 Подробное описание . . . . .	14
5.2.2 Конструктор(ы) . . . . .	14
5.2.2.1 Radiooooo() . . . . .	14
5.2.3 Методы . . . . .	15
5.2.3.1 downloadFile() . . . . .	15
5.2.3.2 durationChanged . . . . .	15
5.2.3.3 forcePause . . . . .	15
5.2.3.4 getCountries() . . . . .	16
5.2.3.5 getMaxDecade . . . . .	16
5.2.3.6 getMinDecade . . . . .	16
5.2.3.7 getMoods . . . . .	17
5.2.3.8 getQuickCountries . . . . .	17
5.2.3.9 getSongInfo() . . . . .	17
5.2.3.10 loadConfig . . . . .	17
5.2.3.11 playTrigger . . . . .	17
5.2.3.12 saveFile() . . . . .	18
5.2.3.13 setVolume . . . . .	18
5.2.3.14 stateChanged . . . . .	18
5.2.3.15 updateConfig . . . . .	19
5.2.3.16 updateProgress . . . . .	19

5.2.3.17 updateProgressBar . . . . .	19
5.2.3.18 updateStatusMsg . . . . .	20
Предметный указатель . . . . .	21

# Глава 1

## Документация Radiooooo-Qt

### 1.1 Классы:

- [Configurator](#) - класс для работы с настройками приложения
- [Radiooooo](#) - класс для работы с API и аудиофайлами

### 1.2 Заголовочные файлы:

- [configurator.h](#) - заголовочный файл класса [Configurator](#)
- [radiooooo.h](#) - заголовочный файл класса [Radiooooo](#)
- [defaults.h](#) - заголовочный файл со значениями по умолчанию

### 1.3 Сигналы и слоты

Асинхронные взаимодействия (в основном с UI) происходят при помощи сигналов и слотов. Например, у класса [Radiooooo](#) есть слот [updateConfig](#) для получения сигнала из QML интерфейса.

Объявление слота в C++:

```
public slots:  
    void updateConfig(QString param,  
                      QString value,  
                      bool enable);
```

В QML выполняется такая конструкция:

```
radio.updateConfig(param, value, enable);
```

Объект `radio` добавляется в контекст QML в `main.cpp`:

```
Radiooooo radio;  
engine.rootContext()->setContextProperty("radio", &radio);
```



## Глава 2

# Список задач

Класс [Configurator](#)

Переписать взаимодействие с QML придерживаясь MVP

Член [Radiooooo::forcePause](#) ()

Переписать без вызова QML из C++ (например при помощи проверки флага в QML)





## Глава 3

# Иерархический список классов

### 3.1 Иерархия классов

Иерархия классов.

QObject	
Configurator . . . . .	9
Radiooooo . . . . .	12



## Глава 4

# Алфавитный указатель классов

### 4.1 Классы

Классы с их кратким описанием.

<a href="#">Configurator</a>	Используется для загрузки и сохранения настроек приложения . . . . .	9
<a href="#">Radiooooo</a>	Реализует взаимодействие с <a href="https://radiooooo.app/">https://radiooooo.app/</a> и логику аудиоплеера . . . .	12



## Глава 5

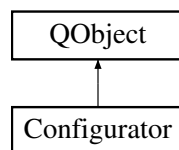
# Классы

### 5.1 Класс Configurator

Используется для загрузки и сохранения настроек приложения.

```
#include <configurator.h>
```

Граф наследования:Configurator:



#### Открытые типы

- typedef QMap< QString, QList< QString > > [ConfigStorage](#)  
Тип данных для хранения настроек

#### Открытые члены

- [Configurator](#) (QObject \*parent=nullptr)  
[Configurator](#) - дефолтный конструктор класса QObject.
- void [initDirs](#) ()  
Создаёт папки в домашней директории приложения
- void [initConfig](#) ()  
Заполняет настройки со значениями по умолчанию
- void [saveConfig](#) ()  
Сохраняет настройки в json файл
- void [loadConfig](#) ()  
Загружает настройки из json файла
- void [updateConfig](#) (QString param, QString value, bool enable)  
Обновляет настройки приложения
- [ConfigStorage getConfig](#) ()

- Геттер для настроек приложения
- `QString getConfigStr ()`
- Геттер для настроек приложения
- `QJsonDocument configToJson (ConfigStorage c)`
- Конвертирует настройки в json документ
- `QString getQuickCountries ()`
- Возвращает список стран для быстрой настройки в виде строки (для QML)

## Открытые атрибуты

- `const QList< QString > moods = defMoods`  
Все доступные "настроения".
- `const QList< QString > allCountries = defCountries`  
Все доступные страны
- `const QMap< QString, QString > defaultConfig = defConfig`  
Настройки по умолчанию
- `const int minDecade = 1910`  
Минимальный год
- `const int maxDecade = 2020`  
Максимальный год
- `const QMap< QString, QString > quickCountries = quickSetupCountries`  
Список стран для быстрой настройки
- `const QString appDir = ".radioooooo-qt"`  
Имя для домашней директории приложения
- `const QString appDirPath = QDir::homePath() + "/" + appDir`  
Путь к домашней директории приложения
- `const QString configFile = appDirPath + "/config.json"`  
Путь к json файлу для настроек
- `const QString audioDirPath = appDirPath + "/" + "audio-files"`  
Путь к папке для хранения аудиофайлов

## Закрытые данные

- `ConfigStorage config`  
Переменная для хранения настроек

### 5.1.1 Подробное описание

Используется для загрузки и сохранения настроек приложения.

**Необходимо сделать** Переписать взаимодействие с QML придерживаясь MVP

### 5.1.2 Конструктор(ы)

#### 5.1.2.1 Configurator()

`Configurator::Configurator (`  
`QObject * parent = nullptr ) [explicit]`

**Configurator** - дефолтный конструктор класса `QObject`.

Аргументы

parent	- указатель на родительский QObject
--------	-------------------------------------

### 5.1.3 Методы

#### 5.1.3.1 configToJson()

QJsonDocument Configurator::configToJson (   
 Configurator::ConfigStorage c )

Конвертирует настройки в json документ

Аргументы

c	- список настроек
---	-------------------

Возвращает

QJsonDocument - json документ с настройками

#### 5.1.3.2 getConfig()

Configurator::ConfigStorage Configurator::getConfig ( )

Геттер для настроек приложения

Возвращает

настройки в виде ConfigStorage - key:value структуры с настройками приложения

#### 5.1.3.3 getConfigStr()

QString Configurator::getConfigStr ( )

Геттер для настроек приложения

Возвращает

настройки в виде json строки

#### 5.1.3.4 getQuickCountries()

QString Configurator::getQuickCountries ( )

Возвращает список стран для быстрой настройки в виде строки (для QML)

Возвращает

QString - json строка со списком стран

#### 5.1.3.5 updateConfig()

```
void Configurator::updateConfig (
    QString param,
    QString value,
    bool enable )
```

Обновляет настройки приложения

Аргументы

param	- имя параметра
value	- значение
enable	- флаг, если true, то добавить настройку, иначе удалить

Объявления и описания членов классов находятся в файлах:

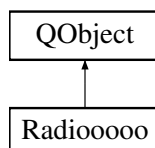
- configurator.h
- configurator.cpp

## 5.2 Класс Radiooooo

Реализует взаимодействие с <https://radiooooo.app/> и логику аудиоплеера

```
#include <radiooooo.h>
```

Граф наследования:Radiooooo:



Открытые типы

- enum { IDLE , PLAYING , PAUSED , DOWNLOADING }  
Все состояния аудиоплеера



## Открытые слоты

- QString [loadConfig](#) ()  
Слот для загрузки настроек
- void [updateConfig](#) (QString param, QString value, bool enable)  
Слот для обновления настроек
- void [playTrigger](#) (bool play)  
Изменяет состояние аудиоплеера
- void [skipTrigger](#) ()  
Пропускает трек
- void [setVolume](#) (int volume)  
Устанавливает громкость
- void [stateChanged](#) (QMediaPlayer::State playerState)  
Запускает следующий трек когда текущий заканчивается
- void [durationChanged](#) (qint64 newDuration)  
Обновляет длительность трека
- void [updateProgress](#) (qint64 pos)  
Считает прогресс трека и вызывает updateProgressBar.
- QString [getQuickCountries](#) ()  
Получение стран для быстрой настройки
- QList< QString > [getMoods](#) ()  
Получает список настроений
- int [getMinDecade](#) ()  
getter для minDecade.
- int [getMaxDeacde](#) ()  
getter для maxDecade.

## Сигналы

- void [updateProgressBar](#) (double progress)  
Обновляет прогресс бар
- void [updateStatusMsg](#) (QString message)  
Обновляет сообщение со статусом
- void [forcePause](#) ()  
Обновляет состояние кнопки "play/pause" в QML.

## Открытые члены

- [Radiooooo](#) (QObject \*parent=nullptr)  
[Radiooooo](#) - дефолтный конструктор класса QObject.

## Открытые атрибуты

- int [state](#) = IDLE  
Текущее состояние аудиоплеера

## Закрытые члены

- QObject [getSongInfo](#) ()  
Получает данные через API [Radiooooo](#).
- QObject [getCountries](#) (QString decade)  
Получает доступные исокоды
- QString [downloadFile](#) (QString path, QString url)  
Скачивает файл по URL.
- bool [saveFile](#) (QString path, QByteArray data)  
Сохраняет файл
- void [playNext](#) ()  
Сохраняет файл и запускает его через QMediaPlayer.

## Закрытые данные

- const QString [baseAPI](#) = "https://radiooooo.app"  
Корневой эндпоинт для API [Radiooooo](#).
- const QString [getCodesUrl](#) = [baseAPI](#) + "/country/mood?decade=" "  
Эндпоинт для получения исокодов
- const QString [getSongUrl](#) = [baseAPI](#) + "/play"  
Эндпоинт для получения аудиофайла
- QString [nowPlaying](#)  
Строка, которая хранит название трека и название группы
- qint64 [audioDuration](#) = 0  
Продолжительность трека
- [Configurator](#) \* [cfg](#)  
Указатель на [Configurator](#).
- QMediaPlayer \* [mediaPlayer](#)  
Указатель на QMediaPlayer (класс Qt для работы с медиафайлами)
- QNetworkAccessManager \* [netManager](#)  
Указатель на QNetworkAccessManager (класс Qt для работы с сетью)

### 5.2.1 Подробное описание

Реализует взаимодействие с <https://radiooooo.app/> и логику аудиоплеера

#### Заметки

Функции слоты класса [Radiooooo](#) доступны из QML

Взаимодействие с объектом класса [Configurator](#) происходит при помощи сигналов

### 5.2.2 Конструктор(ы)

#### 5.2.2.1 Radiooooo()

[Radiooooo::Radiooooo](#) (  
QObject \* parent = nullptr ) [explicit]

[Radiooooo](#) - дефолтный конструктор класса QObject.

## Аргументы

parent	- указатель на родительский QObject
--------	-------------------------------------

## 5.2.3 Методы

## 5.2.3.1 downloadFile()

```
QString Radiooooo::downloadFile (  
    QString path,  
    QString url ) [private]
```

Скачивает файл по URL.

## Аргументы

path	- имя файла для сохранения
url	- url откуда скачать файл

## Возвращает

QString - полный путь к файлу

## 5.2.3.2 durationChanged

```
void Radiooooo::durationChanged (  
    qint64 newDuration ) [slot]
```

Обновляет длительность трека

## Аргументы

newDuration	- новая длительность трека
-------------	----------------------------

## 5.2.3.3 forcePause

```
void Radiooooo::forcePause ( ) [signal]
```

Обновляет состояние кнопки "play/pause" в QML.

**Необходимо сделать** Переписать без вызова QML из C++ (например при помощи проверки флага в QML)

#### 5.2.3.4 getCountries()

```
QJsonObject Radiooooo::getCountries (
    QString decade ) [private]
```

Получает доступные исокоды

Аргументы

Десятилетие	(например 1970, 1980)
-------------	-----------------------

Возвращает

QJsonObject со списком кодов

Заметки

Не проверяется кратность

#### 5.2.3.5 getMaxDeacde

```
int Radiooooo::getMaxDeacde ( ) [slot]
```

геттер для maxDecade.

Возвращает

maxDecade из [Configurator](#)

#### 5.2.3.6 getMinDecade

```
int Radiooooo::getMinDecade ( ) [slot]
```

геттер для minDecade.

Возвращает

minDecade из [Configurator](#)

#### 5.2.3.7 getMoods

`QList< QString > Radiooooo::getMoods ( ) [slot]`

Получает список настроений

Возвращает

`QList` строк

#### 5.2.3.8 getQuickCountries

`QString Radiooooo::getQuickCountries ( ) [slot]`

Получение стран для быстрой настройки

Возвращает

`QString` - строка со списком

#### 5.2.3.9 getSongInfo()

`JsonObject Radiooooo::getSongInfo ( ) [private]`

Получает данные через API [Radiooooo](#).

Возвращает

`JsonObject` со всей информацией о треке

#### 5.2.3.10 loadConfig

`QString Radiooooo::loadConfig ( ) [slot]`

Слот для загрузки настроек

Возвращает

`QString` с настройками

#### 5.2.3.11 playTrigger

`void Radiooooo::playTrigger (`  
    `bool play ) [slot]`

Изменяет состояние аудиоплеера

Аргументы

play	- запустить (true) или отсановить (false)
------	---

#### 5.2.3.12 saveFile()

```
bool Radiooooo::saveFile (
    QString path,
    QByteArray data ) [private]
```

Сохраняет файл

Аргументы

path	- путь куда сохранить
data	- QByteArray содержимое файла

Возвращает

true, если удалось сохранить

#### 5.2.3.13 setVolume

```
void Radiooooo::setVolume (
    int volume ) [slot]
```

Устанавливает громкость

Аргументы

volume	- громкость (0-100)
--------	---------------------

#### 5.2.3.14 stateChanged

```
void Radiooooo::stateChanged (
    QMediaPlayer::State playerState ) [slot]
```

Запускает следующий трек когда текущий заканчивается

## Аргументы

playerState	- состояние плеера
-------------	--------------------

## 5.2.3.15 updateConfig

```
void Radiooooo::updateConfig (  
    QString param,  
    QString value,  
    bool enable ) [slot]
```

Слот для обновления настроек

## Аргументы

param	- имя параметра
value	- значение
enable	- флаг, если true, то добавить настройку, иначе удалить

## 5.2.3.16 updateProgress

```
void Radiooooo::updateProgress (  
    qint64 pos ) [slot]
```

Считает прогресс трека и вызывает updateProgressBar.

## Аргументы

pos	- прошедшее время трека
-----	-------------------------

## 5.2.3.17 updateProgressBar

```
void Radiooooo::updateProgressBar (  
    double progress ) [signal]
```

Обновляет прогресс бар

## Аргументы

progress	- процент завершения
----------	----------------------

#### 5.2.3.18 updateStatusMsg

```
void Radiooooo::updateStatusMsg (  
    QString message ) [signal]
```

Обновляет сообщение со статусом

Аргументы

message	- строка с сообщением
---------	-----------------------

Объявления и описания членов классов находятся в файлах:

- radiooooo.h
- radiooooo.cpp



# Предметный указатель

- configToJson
  - Configurator, [11](#)
- Configurator, [9](#)
  - configToJson, [11](#)
  - Configurator, [10](#)
  - getConfig, [11](#)
  - getConfigStr, [11](#)
  - getQuickCountries, [11](#)
  - updateConfig, [12](#)
- downloadFile
  - Radiooooo, [15](#)
- durationChanged
  - Radiooooo, [15](#)
- forcePause
  - Radiooooo, [15](#)
- getConfig
  - Configurator, [11](#)
- getConfigStr
  - Configurator, [11](#)
- getCountries
  - Radiooooo, [16](#)
- getMaxDeacde
  - Radiooooo, [16](#)
- getMinDecade
  - Radiooooo, [16](#)
- getMoods
  - Radiooooo, [16](#)
- getQuickCountries
  - Configurator, [11](#)
  - Radiooooo, [17](#)
- getSongInfo
  - Radiooooo, [17](#)
- loadConfig
  - Radiooooo, [17](#)
- playTrigger
  - Radiooooo, [17](#)
- Radiooooo, [12](#)
  - downloadFile, [15](#)
  - durationChanged, [15](#)
  - forcePause, [15](#)
  - getCountries, [16](#)
  - getMaxDeacde, [16](#)
  - getMinDecade, [16](#)
  - getMoods, [16](#)
  - getQuickCountries, [17](#)
  - getSongInfo, [17](#)
  - loadConfig, [17](#)
  - playTrigger, [17](#)
  - saveFile, [18](#)
  - setVolume, [18](#)
  - stateChanged, [18](#)
  - updateConfig, [19](#)
  - updateProgress, [19](#)
  - updateProgressBar, [19](#)
  - updateStatusMsg, [20](#)