Лучшие задачи отборочного этапа Олимпиады школьников «Надежда энергетики» по предмету «информатика» в 2018/2019 учебном году.

## ЗАДАЧИ ПО ИНФОРМАТИКЕ

1. Разработать алгоритм для вычисления значения выражения  $R = \sqrt{98 + \sqrt{95 + \sqrt{92 + \ldots + \sqrt{5 + \sqrt{2}}}}} \;. \; 9 \; \kappa \text{ласс}.$ 

**Решение.** Положим R = 0. В цикле для n от 2 до 98 с шагом 3 присваиваем R значение выражения  $\sqrt{n+R}$  .

```
алг Корни
нач
цел п
вещ г
r = 0
для п от 2 до 98 шаг 3
нц
r = sqrt(n + r)
кц
вывод г
```

2. Разработать алгоритм для вычисления значения выражения  $R = \sqrt{98 - \sqrt{95 + \sqrt{92 - ... - \sqrt{5 + \sqrt{2}}}}} \;. \; 10 \; \kappa \Lambda acc.$ 

**Решение – 1 способ.** Положим R = 0 и s = 1. В цикле для n от 2 до 98 с шагом 3 присваиваем R значение выражения  $s \cdot \sqrt{n+R}$  , а s умножаем на -1.

```
алг Корни

нач

цел n, s

вещ r

r = 0

s = 1

для n от 2 до 98 шаг 3

нц

r = s * sqrt(n + r)

s = s * -1

кц

вывод r
```

**Решение – 2 способ.** Положим R=0. В цикле для n от 2 до 92 с шагом 6 присваиваем R значение выражения  $-\sqrt{(n+3)+\sqrt{n+R}}$  . После цикла присваиваем R значение  $\sqrt{98+R}$  .

```
алг Корни
нач
цел п
вещ г

r = 0
для п от 2 до 92 шаг 6
нц

r = -sqrt((n + 3) + sqrt(n + r))
кц

r = sqrt(98 + r)
вывод г
```

3. На листе бумаги написано Q троек чисел, разделённых пробелом (каждая тройка чисел в новой строке). Рассматривая каждую тройку как коэффициенты уравнений, задающих параболы на плоскости, укажите те параболы, которые имеют одинаковое число пересечений с остальными параболами (не обязательно всеми). 9 класс.

**Решение.** Пусть  $a_1$ ,  $b_1$ ,  $c_1$  – коэффициенты первой параболы, и  $a_2$ ,  $b_2$ ,  $c_2$  – коэффициенты второй параболы. Чтобы определить, пересекаются ли параболы, надо выяснить, есть ли значения x, при которых выполняется равенство  $a_1 \cdot x^2 + b_1 \cdot x + c_1 = a_2 \cdot x^2 + b_2 \cdot x + c_2$ , т.е.  $(a_1 - a_2) \cdot x^2 + (b_1 - b_2) \cdot x + (c_1 - c_2) = 0$ .

- Если  $a_1 a_2 = 0$  и  $b_1 b_2 = 0$ , то параболы не пересекаются (они совпадают при  $c_1 c_2 = 0$  и параллельны при  $c_1 c_2 \neq 0$ ).
- Если  $a_1 a_2 = 0$ , а  $b_1 b_2 \neq 0$ , то уравнение  $(b_1 b_2) \cdot x + (c_1 c_2) = 0$  всегда имеет один корень, т.е. параболы пересекаются.
- Если  $a_1 a_2 \neq 0$ , то надо вычислить дискриминант  $D = (b_1 b_2) \cdot (b_1 b_2) 4 \cdot (a_1 a_2) \cdot (c_1 c_2)$ , и если  $D \geq 0$ , то параболы пересекаются (считаем, что не важно, существует одна точка пересечения или две).

Каждую параболу проверяем на пересечение со всеми остальными параболами. Сама с собой парабола пересекаться не будет, т.к. в этом случае  $a_1 - a_2$  и  $b_1 - b_2$  будут равны 0. Для каждой параболы считаем количество её пересечений с другими параболами (формируем массив), и находим в массиве повторяющиеся значения.

```
алг Параболы
нач
 цел q, i, j
вещ a[q], b[q], c[q], d
 цел int[q]
 ввод q
  если q <= то
   вывод 'Некорректное значение Q'
  иначе
   для і от 1 до q
    ΗЦ
     ввод a[i], b[i], c[i]
    для і от 1 до q
    ΗЦ
      int[i] = 0
      для ј от 1 до q
        если a[i] - a[j] = 0 и b[i] - b[j] <> 0 то
          int[i] = int[i] + 1
          если a[i] - a[j] <> 0 то
            d = (b[i] - b[j]) * (b[i] - b[j]) - 4 * (a[i] - a[j]) * (c[i] - c[j])
            если d >= 0 то
              int[i] = int[i] + 1
            всё
          всё
        вcё
      ΚЦ
    ΚЦ
    для і от 1 до q -1
    ΗЦ
      для j от i + 1 до q
        если int[i] = int[j] то
          вывод і, '-ая парабола имеет такое же число пересечений, что и ', j, '-ая парабола'
      ΚЦ
    ΚЦ
 всё
```

4. Арифметический палиндром – положительное число, которое одинаково считывается слева направо и справа налево. Например, 87578 и 123321 это арифметические палиндромы, а 3753 и 81128 нет. Требуется найти количество

способов представить число *N* как сумму двух арифметических палиндромов. Решения, получаемые перестановкой слагаемых, считать одинаковыми. *9 класс.* 

**Решение.** Перебираем числа p от 1 до N/2. Если число p является палиндромом, проверяем, является ли палиндромом число (N-p). Если это так, значит мы нашли одно возможное решение.

Для проверки того, что число является палиндромом, надо построить массив цифр числа, деля число на 10 и собирая остатки от деления, и проверить, что получившийся массив является симметричным, т.е. для всех i от 1 до k / 2 (k – количество цифр в числе) выполняется условие  $d_i = d_{k-i+1}$ . Можно аналогичным образом сформировать новое число и проверить, равно ли оно исходному.

В принципе, палиндромы можно не искать, а генерировать. Из любого числа из m цифр можно составить два палиндрома, добавив к исходному числу (m-1) первых цифр в обратном порядке и все m цифр в обратном порядке. Для генерации палиндромов в диапазоне от 10 до L достаточно рассмотреть натуральные числа от 1 до L / 10. Числа от 1 до 9 считаем палиндромами. Поэтому будем рассматривать числа до максимального значения из 9 и N / 2 / 10, и из каждого из них генерировать два палиндрома.

```
алг СуммаПалиндромов
 цел n, i, p, limit, count
 ввод п
 если n <= 0 то
   вывод 'Некорректное значение n'
  иначе
    count = 0
    limit = 9
    если n div 20 > limit то
     limit = n div 20
    всё
   для і от 1 до limit
    нц
     p = Палиндром1(i)
      если p <= n div 2 то
        если (n - p) = ОбратноеЧисло<math>(n - p) то
          count = count + 1
      RCË
      p = Палиндром2(i)
      если p <= n div 2 то
        если (n - p) = ОбратноеЧисло<math>(n - p) то
          count = count + 1
      всё
    ΚЦ
 всё
кон
алг Палиндром1(арг цел і)
нач
 цел res
 res = i
 i = i div 10
 пока і <> 0
    res = res * 10 + i mod 10
   i = i div 10
 КП
 вернуть res
кон
алг Палиндром2(арг цел і)
нач
 цел res
```

```
res = i
 пока i <> 0
 нц
   res = res * 10 + i \mod 10
   i = i div 10
 вернуть res
кон
алг ОбратноеЧисло(арг цел і)
нач
 цел res
 res = 0
 пока і <> 0
   res = res * 10 + i mod 10
   i = i div 10
 вернуть res
кон
```

5. На бумаге нарисован ряд из M клеток. В клетке либо пусто, либо записано целое число. Найти минимальное число, встречающееся ровно 4 раза. 9 класс.

**Решение.** Для каждого числа надо определить количество его вхождений. Можно пойти двумя путями.

- 1. Сформировать массив, в котором индексами служат числа исходного массива, а значениями количества вхождений каждого числа. В этом случае надо как-то ограничить числа, входящие в исходный массив.
- 2. Сформировать два новых массива: в одном будут числа исходного массива, во втором количества их вхождений. Для каждого числа надо будет проверять, встречается ли оно уже в первом массиве, если так увеличиваем количество вхождений, иначе добавляем в первый массив это число, а во второй единицу.

В любом случае далее ищем числа, которые встречаются 4 раза, переносим их ещё в один массив и находим в нём минимум.

```
алг Минимум4
нач
 цел m, arr[m], arr4[m]
                                        // Если исходные числа лежат в диапазоне от 1 до 100
 цел entries[100]
 цел min, n, i
 ввод т
 если m < 0 то
   вывод 'Некорректное значение m'
  иначе
   для і от 1 до m
   ΗЦ
     ввод arr[i]
   для і от 1 до 100
     entries[i] = 0
   для і от 1 до m
     если arr[i] <> 0 то
       entries[arr[i]] = entries[arr[i]] + 1
     всё
   для і от 1 до 100
   ΗЦ
     если entries[i] = 4 то
       n = n + 1
```

```
arr4[n] = arr[i]
     всё
    κц
    если n = 0 то
     вывод 'Нет элементов, входящих 4 раза'
     min = arr4[1]
     для і от 2 до п
     нц
       если arr4[i] < min то
         min = arr4[i]
     KII
     вывод 'Минимальное число, входящее 4 раза, равно ', min
    всё
 всë
алг Минимум4
нач
 цел m, arr[m], arr4[m]
  цел entries[2][m]
  цел min, n, k, i, j, p
  ввод т
  если m < 0 то
   вывод 'Некорректное значение m'
   для і от 1 до m
    ΗЦ
     ввод arr[i]
    ΚЦ
    k = 0
    для і от 1 до m
    нц
     если arr[i] <> 0 то
       p = 0
        j = 1
       пока ј <= k и р = 0
       ΗЦ
         если arr[i] = entries[1][j] то
          p = j
         всё
         j = j + 1
        если р <> 0 то
         entries[2][p] = entries[2][p] + 1
         k = k + 1
         entries[1][k] = arr[i]
          entries[2][k] = 1
       всё
     всё
    κц
    n = 0
    для і от 1 до k
    ΗЦ
     если entries[2][i] = 4 то
       n = n + 1
       arr4[n] = entries[1][i]
     всё
    если n = 0 то
     вывод 'Нет элементов, входящих 4 раза'
    иначе
     min = arr4[1]
     для і от 2 до п
     ΗЦ
       если arr4[i] < min то
        min = arr4[i]
       всё
      ΚЦ
```

```
вывод 'Минимальное число, входящее 4 раза, равно ', min
всё
всё
кон
```

6. На бумаге нарисована таблица размером  $M \times N$  клеток. В клетке либо пусто, либо записано целое число. Справа от таблицы есть пустая таблица размером  $M \times N$  клеток. В правую таблицу надо записать все числа из исходной таблицы, расположив их в порядке убывания. Начинать с угла (1,1), двигаясь вертикально. Пустые клетки расположить в начале таблицы по строкам. 10 класс.

**Решение.** Перенесём числа из таблицы в одномерный массив, начиная с элемента (1,1) и просматривая таблицу по столбцам. Также подсчитаем количество пустых клеток K. Упорядочим массив каким-либо известным способом. При переносе значений из массива в новую таблицу надо оставить пустыми первые K **div** N строк, а также K **mod** N первых элементов строки с номером K **div** N+1. Далее упорядоченные числа из массива надо записать в оставшиеся клетки по столбцам. В столбцах от 1 до K **mod** N заполняем строки от K **div** N+2 до M, а в столбцах от K **mod** N+1 до M заполняем строки от K **div** M+1 до M. Если K **mod** M=0, то первый цикл для столбцов от M до M заполняет нужное количество полных строк.

```
алг Таблица
нач
 цел m, n, k, p, i, j
 цел table[m, n], newtable[m, n]
 ввод т, п
 если m <= 0 или n <= 0 то
   вывод 'Неверные размеры таблицы'
 иначе
   для і от 1 до м
   ΗЦ
     для јот 1 до n
     ΗЦ
       ввод table[i, j]
     ΚЦ
    ΚЦ
   p = 0
   для j от 1 до n
     для і от 1 до m
       если table[i, j] <> 0 то
         p = p + 1
          arr[p] = table[i, j]
     ΚЦ
    ΚЦ
    k = m * n - p
   QuickSort(arr, 1, p)
    для і от 1 до k div n
     для j от 1 до n
       newtable[i, j] = 0
      ΚЦ
    ΚЦ
    для ј от 1 до k mod n
    ΗЦ
     newtable[k div n + 1, j] = 0
   p = 0
   для j от 1 до k mod n
     для і от k div n + 2 до m
      ΗЦ
```

```
newtable[i, j] = arr[p]
     ΚЦ
    ΚЦ
   для j от k mod n + 1 до n
     для i от k div n + 1 до m
     ΗЦ
       p = p + 1
       newtable[i, j] = arr[p]
     ΚЦ
   ΚЦ
   для і от 1 до м
     для ј от 1 до n
     нц
       вывод newtable[i, j]
     ΚЦ
   ΚЦ
 всё
кон
алг QuickSort(арг рез цел x[10000], арг цел n1, n2)
нач
 целі, ј,
 вещ у, k
 если n2 - n1 = 1 то
   если x[n1] > x[n2] то
     y = x[n1]
     x[n1] = x[n2]
     x[n2] = y
   всë
 иначе
    если n2 - n1 > 1 то
     k = x[(n1 + n2) div 2]
     i = n1
     j = n2
     повторять
       пока x[i] < k
         i = i + 1
       ΚЦ
       пока x[j] > k
       ΗЦ
         j = j - 1
       если і <= ј то
         y = x[i]
         x[i] = x[j]
         x[j] = y
         i = i + 1
          j = j - 1
       всё
      до i > j
      QuickSort(x, n1, j)
     QuickSort(x, i, n2)
   всё
 всё
кон
```

7. Дана арифметическая прогрессия, члены которой выписаны в одну строку: 11213141... Вывести *k-ю* цифру в получившейся строке. *10 класс*.

**Решение.** Положим первое число равным 11. Положим длину числа ln равной 2 и длину последовательности ls тоже равной 2. В цикле увеличиваем число на 10, определяем его длину и прибавляем эту длину к общей длине последовательности ls. Для определения длины числа можно подсчитывать количество его цифр, но это потребует нескольких операций деления, что не практично. Поэтому будем сравнивать каждое число с пороговым значением h, изначально равным 100. Если число меньше порогового значения, значит, его длина равна текущему значению ln. Если же число

становится больше или равным значению h, то значение ln надо увеличить на 1, а h умножить на 10.

Продолжаем цикл, пока длина последовательности ls меньше k. Когда ls станет равной или больше k, значит, нужная нам цифра есть (ls-k+1) цифра с конца текущего числа. Для вычисления этой цифры надо поделить текущее число на  $10^{ls-k}$ и после этого взять остаток от деления на 10.

```
алг Последовательность
нач
 цел k, num, ln, ls, h
 если k <= 0 то
   вывод 'Некорректное значение'
  иначе
   num = 11
   ln = 2
   1s = 2
   h = 100
   пока ls < k
     num = num + 10
     если num >= h то
       ln = ln + 1
       h = h * 10
     всë
     ls = ls + ln
   вывод (num div (10 ^ (ls - k))) mod 10
 всё
кон
```

8. В квадратной таблице размера  $n \times n$  записаны целые числа. В таблице проведена диагональ из угла (n,1) в угол (1,n). Найти минимум среди сумм модулей элементов диагоналей, параллельных проведённой диагонали таблицы. 10 класс.

**Решение.** Если i – номер строки, то номер столбца для элемента побочной диагонали вычисляется как n-i+1. Найдём сумму модулей элементов побочной диагонали и используем её как начальное значение минимума. Далее мы имеем по n-1 диагоналей выше и ниже побочной, причём, они симметричны относительно побочной диагонали. Напишем цикл для k от 2 до n для перебора диагоналей, для k-ой диагонали ниже побочной номер строки i меняется от k до n, а номер столбца j вычисляется как n+k-i, для k-ой диагонали выше побочной номер строки есть n+1-j, а номер столбца есть n+1-i. Находим суммы модулей элементов диагоналей, сравниваем их с текущим минимумом, при необходимости меняем минимум.

```
алг Диагонали
нач
 цел n, x[n, n], min, s, s1, s2, k, i, j
 ввод п
 если n <= 0 то
   вывод 'Некорректный размер таблицы'
   для i от 1 до n
   ΗЦ
     для јот 1 до п
     нц
       ввод х[і, ј]
      κц
   ΚЦ
   s = 0
   для i от 1 до n
     s = s + abs(x[i, n + 1 - i])
   min = s
   для k от 2 до n
   ΗЦ
     s1 = 0
```

```
s2 = 0

для i от k до n

нц

j = n + k - i

s1 = s1 + abs(x[i, j])

s2 = s2 + abs(x[n + 1 - j, n + 1 - i])

кц

если s1 < min то

min = s1

если s2 < min то

min = s2

кц

вывод min

всё

кон
```

9. Для заданного натурального числа *N* в арифметическом выражении

вместо каждого знака? вставить знак одной из четырёх арифметических операций +, -, \*, / так, чтобы результат вычислений равнялся заданному числу *Y*. При делении дробная часть в частном отбрасывается. Необходимо учитывать приоритет операций. Достаточно найти одно решение. Вывести последовательность арифметических операций. Если решение найти невозможно, вывести фразу «НЕТ РЕШЕНИЯ». *11 класс*.

**Решение.** Для решения этой задачи необходимо найти все перестановки знаков арифметических операций с повторениями. Создадим массив из (N-1) элементов. Каждый элемент этого массива будет хранить знак операции в виде одного из чисел 0, 1, 2 или 3. Нумерация знаков начинается с 1. Изначально значение всех элементов массива равно 0, что соответствует всем знакам «плюс». Для решения задачи потребуется три вспомогательных алгоритма: вычисления выражения, вывода выражения и перехода к следующей комбинации знаков.

В цикле выполняем следующие действия:

- вычисляем значение выражения;
- если оно равно искомому, выводим выражение и его значение, прерываем цикл;
- переходим к следующей комбинации знаков.

Цикл прекращается, когда алгоритм перехода к следующей комбинации знаков возвращает 1, что соответствует переносу за границу числа при прибавлении 1 к максимальному возможному значению. Это будет означать, что не найдено ни одного решения.

Для вычисления выражения положим значения результата r равным 1 (значение первого аргумента выражения), далее в цикле для i от 1 до N-1 вычисляем  $r = r \mathbf{s_i} (i+1)$ , где  $\mathbf{s_i} - i$ -ый знак операции в выражении.

Для вывода выражения напишем следующую рекурсивную функцию:

- если N равно 2, то выводим 1  $\mathbf{s}_1$  2, где  $\mathbf{s}_1$  первый знак операции в выражении;
- иначе:
  - выводим открывающую скобку;
  - с помощью рекурсивного вызова выводим комбинацию, которая содержит первые (*N* 1) числа и знаки операций между ними;
  - выводим закрывающую скобку, последний знак операции и число *N*.

Поскольку знаки операций кодируются числами от 0 до 3, переход к следующей комбинации эквивалентен прибавлению 1 к числу, представленному в системе счисления с основанием 4. Для перехода к следующей комбинации положим переменную carry равной 1 и в цикле для i от N-1 до 1 прибавляем переменную carry к

*i*-ому элементу массива, при этом, если *i*-ый элемент массива становится равным 4, то ему присваивается 0, а значение переменной *carry* сохраняется, в противном случае переменной *carry* присваивается 0 и цикл прекращается. Когда массив представляет максимальное возможное значение, прибавление 1 переведёт все элементы массива в 0, при этом переменная *carry* останется равной 1, что соответствует переносу за границу числа. Это будет означать, что были перебраны все возможные комбинации.

```
алг Выражение
нач
 цел константа plus = 0, minus= 1, multiplication = 2, division = 3
 цел константа мах = 4
 симв signs[] = {'+', '-', '*', '/'}
 цел expr[1000]
 цел п, у, і
 лог found
 ввод n, y
 если n <= 0 то
   вывод 'Некорректное значение n'
 иначе
   для i от 1 до n - 1
   нц
     expr[i] = 0
    ΚЦ
   found = ложь
   повторять
     если ExpressionValue(n) = y то
       вывод у, ' = '
       PrintCombination(n)
       found = истина
     всё
   до NextCombination(n) = 1 или found
   если не found то
     вывод 'Нет решения'
   всё
 всë
кон
алг Eval(арг цел x, sign, y)
нач
 если sign = plus то
   вернvть x + v
 если sign = minus то
   вернуть х - у
 если sign = multiplication то
   вернуть х * у
 если sign = division то
   вернуть х / у
алг ExpressionValue(арг цел n)
нач
 цел г, і
 r = 1
 для i от 1 до n - 1
   r = Eval(r, expr[i], i + 1)
 ΚЦ
 вернуть г
кон
алг PrintCombination(арг цел n)
нач
 если n = 2 то
   вывод '1 ', signs[expr[1]], ' 2'
 иначе
   вывод '('
   PrintCombination(n - 1)
   вывод ')', signs[expr[n - 1]], n
кон
алг NextCombination(арг цел n)
```

```
нач

цел carry, i

carry = 1

i = n - 1

пока i >= 1 и carry = 1

нц

expr[i] = expr[i] + carry

eсли expr[i] = max то

expr[i] = 0

иначе

carry = 0

всё

i = i - 1

кц

вернуть carry
```

10. Для заданного натурального числа *N* в арифметическом выражении

вместо каждого знака? вставить знак одной из четырёх арифметических операций +, -, \*, / так, чтобы результат вычислений равнялся заданному числу Ү. При делении дробная часть в частном отбрасывается. Необходимо учитывать приоритет операций. Достаточно найти одно решение. Вывести последовательность арифметических операций. Если решение найти невозможно, вывести фразу «НЕТ РЕШЕНИЯ». 11 класс.

**Решение.** Для решения этой задачи необходимо найти все перестановки знаков арифметических операций с повторениями. Создадим массив из (N-1) элементов. Каждый элемент этого массива будет хранить знак операции в виде одного из чисел 0, 1, 2 или 3. Нумерация знаков начинается с 1. Изначально значение всех элементов массива равно 0, что соответствует всем знакам «плюс». Для решения задачи потребуется три вспомогательных алгоритма: вычисления выражения, вывода выражения и перехода к следующей комбинации знаков.

В цикле выполняем следующие действия:

- вычисляем значение выражения;
- если оно равно искомому, выводим выражение и его значение, прерываем цикл;
- переходим к следующей комбинации знаков.

Цикл прекращается, когда алгоритм перехода к следующей комбинации знаков возвращает 1, что соответствует переносу за границу числа при прибавлении 1 к максимальному возможному значению. Это будет означать, что не найдено ни одного решения.

Для вычисления выражения положим значения результата r равным 1 (значение первого аргумента выражения), далее в цикле для i от 1 до N – 2 делаем следующее:

- если i-ый знак операции есть «плюс» или «минус», а (i+1)-ый знак операции есть «умножение» или «деление», то:
  - положим переменную sr равной i+1;
  - в цикле для j от i+1 до N-1 пока j-ый знак операции есть «умножение» или «деление» вычисляем sr=sr  $\mathbf{s}_j$  (j+1), где  $\mathbf{s}_j$  j-ый знак операции в выражении;
  - **•** затем вычислим r = r  $\mathbf{s}_i$  sr и положим i равным j 1;
- иначе вычисляем  $r = r \mathbf{s_i} (i + 1)$ .

После цикла проверяем, что i = N - 1 и, если это так, ещё раз вычисляем r = r  $\mathbf{s}_i$  (i + 1).

Для вывода выражения в цикле для i от 1 до N-1 выводим число i и i-ый знак операции в выражении, затем выводим число N.

Поскольку знаки операций кодируются числами от 0 до 3, переход к следующей комбинации эквивалентен прибавлению 1 к числу, представленному в системе счисления с основанием 4. Для перехода к следующей комбинации положим переменную carry равной 1 и в цикле для i от N-1 до 1 прибавляем переменную carry к i-ому элементу массива, при этом, если i-ый элемент массива становится равным 4, то ему присваивается 0, а значение переменной carry сохраняется, в противном случае переменной carry присваивается 0 и цикл прекращается. Когда массив представляет максимальное возможное значение, прибавление 1 переведёт все элементы массива в 0, при этом переменная carry останется равной 1, что соответствует переносу за границу числа. Это будет означать, что были перебраны все возможные комбинации.

```
алг Выражение
нач
 цел константа plus = 0, minus= 1, multiplication = 2, division = 3
 цел константа мах = 4
 симв signs[] = {'+', '-', '*', '/'}
 цел expr[1000]
 цел п, у, і
 лог found
 ввод п, у
 если n <= 0 то
   вывод 'Некорректное значение n'
   для i от 1 до n - 1
   ΗЦ
     expr[i] = 0
   found = ложь
   повторять
     если ExpressionValue(n) = y то
       вывод у, ' =
       PrintCombination(n)
       found = истина
     всё
   до NextCombination(n) = 1 или found
   если не found то
     вывод 'Нет решения'
 всë
кон
алг Eval(арг цел x, sign, y)
нач
 если sign = plus то
   вернуть х + у
 если sign = minus то
   вернуть х - у
 если sign = multiplication то
   вернуть х * у
 если sign = division то
   вернуть х / у
алг ExpressionValue(арг цел n)
нач
 цел r, i, sr, j
 r = 1
 для i от 1 до n - 2
   если (expr[i] = plus или expr[i] = minus) и (expr[i + 1] = multiplication или expr[i + 1] = division) то
     sr = i + 1
     пока j <= n - 1 и (expr[j] = multiplication или expr[j] = division)
       sr = Eval(sr, expr[j], j + 1)
       j = j + 1
      ΚЦ
      r = Eval(r, expr[i], sr)
     i = j - 1
    иначе
```

```
r = Eval(r, expr[i], i + 1)
   всё
  ΚЦ
  если i = n - 1 то
 r = Eval(r, expr[i], i + 1)
BCË
 вернуть г
кон
алг PrintCombination(арг цел n)
нач
 цел і
 для і от 1 до n - 1
   вывод i, signs[expr[i]]
 ΚЦ
 вывод п
кон
алг NextCombination(арг цел n)
нач
 цел carry, i
 carry = 1
i = n - 1
 пока i >= 1 и carry = 1
   expr[i] = expr[i] + carry
   если expr[i] = max то
     expr[i] = 0
    иначе
    carry = 0
   всё
   i = i - 1
  ΚЦ
 вернуть саггу
кон
```