

18/6/1996

## **Contacto**



+54 15 37839891



nico.alejandro20@gmail.com



Capital federal

## Acerca de mí

Entusiasta en búsqueda de oportunidades para crecer y continuar aprendiendo e incrementar mi experiencia profesionalmente.

Aportando mis habilidades y conocimientos del área de programación a una empresa donde pueda desarrollarme progresivamente.

## Conocimientos

Base de datos relacionales

PHP

HTML<sub>5</sub>

CSS<sub>3</sub>

Bootstrap

**JavaScript** 

Python

**JAVA** 

Programación Backend

Marketing online

# Nicolás Cammarota

Buenos Aires, Argentina

# Experiencia laboral

#### Desarrollador web

#### Lunares Sublimación 2020 - Actualidad

- Gestión y diseño de redes sociales.
- Diseño web Frontend.

#### Desarrollador web

#### Flores Club | 2018 - Actualidad

- Mantenimiento de páginas web y redes sociales.
- Diseño y desarrollo del FrontEnd (HTML5 | CSS3 | BOOTSTRAP | JS)
- Backend (NodeJS)

## Educación

#### Secundario completo

Liceo n°5 Pascual Guaglianonne | 2017

## Certificaciónes

#### **Full Stack Python**

Codo a Codo 4.0 Ministerio de Educación del Gobierno de la Ciudad de Buenos Aires | Diciembre 2020

#### Java Full Stack

Codo a Codo 4.0 Ministerio de Educación del Gobierno de la Ciudad de Buenos Aires | 2020

#### PHP y MySQL

EducacionIT | Mayo 2017

#### **Introduction to HTML5**

University of Michigan - Coursera | Noviembre 2020

#### **Scrum Fundamentals Certified**

SCRUMstudy Accreditation Body for Scrum and Agile | Enero 2021

#### Diseñando páginas web con Bootstrap 4

Universidad Austral, Argentina | Coursera Enero 2021

## **Coderhouse - Programación Backend**

Coderhouse | Noviembre 2022

### **Habilidades**

## - Diseño y desarrollo de la Página oficial del Club Deportivo Flores

#### http://flores-club.com/

- Diseño y desarrollo de Portfolio -PHP

-Tengo conocimiento sobre Metodologías ágiles: Scrum, herramientas como: GitHub, Visual Studio Code. XAMPP.

## **Idiomas**

Castellano: Nativo.

#### Inglés:

Nivel básico.

#### Francés:

Nivel básico.