

# НИКИТА НИКОНОВИЧ

FLUTTER / REACT NATIVE DEVELOPER

+375 29 7671382 NIKONOVICHND@GMAIL.COM LINKEDIN.COM

Я начал свою IT-карьеру в 2019 году, успешно окончив RS School по специальности JavaScript. Сразу после окончания курса я был принят на работу в EPAM и проработал там до марта 2023 года. Мне нравится писать чистый и поддерживаемый код, а также быть внимательным к деталям.

### СКИЛЛЫ

Первым фреймворком, с которым я работал React Native. Наряду с этой технологией я использую Redux, Thunk, Redux-Saga, Redux Toolkit, TypeScript, GraphQl (Apollo Client). Для тестового покрытия JEST, React Native Test Library. Затем была возможность изучить и работать с Dart / Flutter. Стек Flutter: паттерны Bloc + Cubit, DI (dependency injection), Clean Architecture, GraphQl, Freezed, Rx Dart.

#### ОПЫТ

#### 2023 - сейчас

## **Октябрь-2023 - Март-2024**: Software developer

Проект: FAQTrip

Описание проекта: Приложение для путешественников, которое помогает определить оптимальные маршруты, подсказывает интересные места и дает другие рекомендации.

**Размер команды:** Dev: 1 - 3; QA: 1; Дизайнеры: 1 – 3; AI – инженеры: 2; ПМ: 1. **Обязанности:** Участвовал в разработке страниц, фич, пакетов для приложения.

Стек технологий: Windows, Android Studio, VS Code, Figma, Flutter, Bloc, Clean Architecture,

Firebase.

2019 - 2023,

**EPAM Systems, Inc** 

**Декабрь-2022 - Февраль-2023**: Contribution Software developer

Заказчик: EPAM Systems, Inc

**Описание проекта:** Проект по разработке приложений для сотрудников компании, предоставляющие возможность пользоваться услугами и «плюшками» компании.

**Размер команды:** Dev: 3-6; QA: 2; BA: 1; Дизайнеры: 1.

Обязанности: Применение архитектурных решений, разработка фич по полному циклу ВЕ +

FE, разрабатывал отдельные страницы и модули.

Стек технлогий: MAC OS, XCode, Android Studio, VS Code, Postman, Studio 3T, Figma, Flipper,

JavaScript, React Native, Redux-Saga, Redux Toolkit, MongoDB, NodeJS.

## **Июль-2022 - Октябрь-2022:** FE Software developer

Заказчик (домен): Life Sciences & Healthcare

**Описание проекта:** Приложение для сети аптек в котором можно напрямую получать консультации от врачей, а так же добавлять группу доверенных лиц которые будут помогать следить за здоровьем пользователя.

**Размер команды:** Dev: 3; QA: 2; Скрам-мастер: 1; PO: 1. **Обязанности:** Разрабатывал пользовательский интерфейс.

Стек технологий: MAC OS, XCode, Android Studio, VSCode, Postman, Figma, TypeScript, React

Native, GraphQl (Apollo Client), JEST

## **Июнь-2021 - Май-2022:** FE Software developer

Заказчик (домен): Телекоммуникации

**Описание проекта:** Заходил на проект в качестве React Native разработчика - приложение должно было предоставлять клиентам возможность заказывать и активировать SIM-карты, а также совершать некоторые операции со своими счетами. Работал с января по апрель.

Далее заказчик пожелал протестировать Flutter, чтобы оценить возможности фреймворка и сравнить его с RN. Была цель переписать основное нативное приложение на один из этих фреймворков. Поэтому с середины апреля работали над РОС-приложениями на Flutter и изучали этот фреймворк. Flutter победил!) И далее примерно год работал с Flutter над приложением мобильной и интернет связи (работа с тарифами, счетами, SIM-картами, другими услугами связи и интернет-магазином).

**Размер команды:** Dev: 2-12; QA: 1-2; Скрам-мастер: 1; Архитектор: 1; PO: 1.

Обязанности:

React Native: Разработка пользовательского интерфейса, покрытие кода тестами.

Flutter: Разработка РОС-приложений, страниц пользовательского интерфейса, полноценных фичей, разработка пакета для парсинга текста для всего приложения (50+ разработчиков).

Стек технологий: MAC OS, XCode, Android Studio, VS Code, Postman, Figma, TypeScript, React

Native, Redux-Saga, JEST;

Dart, Flutter, Bloc + Cubit patterns, Dependency injection, Clean Architecture, GraphQl.

# **Август-2019 - Ноябрь-2020**: Junior Software Developer

Заказчик: EPAM Systems, Inc

Описание проекта: wearecommunity.io

**Размер команды:** Dev: 2-6; QA: 2-3; BA: 2; Дизайнер: 1, ПМ: 1.

Обязанности: Участвовал в разработке страниц, UI-компонентов, тестового покрытия.

Стек технологий: Windows, MAC OS, XCode, Android Studio, VS Code, JavaScript, TypeScript, React

Native, Redux, Thunk, JEST.

#### **ОБРАЗОВАНИЕ**

2024	Системный аналитик от Belhard
2024	SQL на платформе Stepik
2019	RS School - Java Script
2018	UX/UI курс
2008 - 2014	Белорусский государственный университет информатики и
	радиоэлектроники (БГУиР. бывший МРТИ) - Системный инженер