



НИКИТА НИКОНОВИЧ

FLUTTER / REACT NATIVE DEVELOPER

+375 29 7671382

NIKONOVICHND@GMAIL.COM

LINKEDIN.COM

Я начал свою IT-карьеру в 2019 году, успешно окончив RS School по специальности JavaScript. Сразу после окончания курса я был принят на работу в EPAM и проработал там до марта 2023 года. Мне нравится писать чистый и поддерживаемый код, а также быть внимательным к деталям.

СКИЛЛЫ

Первым фреймворком, с которым я работал React Native. Наряду с этой технологией я использую Redux, Thunk, Redux-Saga, Redux Toolkit, TypeScript, GraphQL (Apollo Client). Для тестового покрытия JEST, React Native Test Library. Затем была возможность изучить и работать с Dart / Flutter. Стек Flutter: паттерны Bloc + Cubit, DI (dependency injection), Clean Architecture, GraphQL, Freezed, Rx Dart.

ОПЫТ

2023 – 2024

Октябрь-2023 - Март-2024: Software developer

Проект: FAQTrip

Описание проекта: Приложение для путешественников, которое помогает определить оптимальные маршруты, подсказывает интересные места и дает другие рекомендации.

Размер команды: Dev: 1 - 3; QA: 1; Дизайнеры: 1 – 3; AI – инженеры: 2; ПМ: 1.

Обязанности: Участвовал в разработке страниц, фич, пакетов для приложения.

Стек технологий: Windows, Android Studio, VS Code, Figma, Flutter, Bloc, Clean Architecture, Firebase.

2019 – 2023,

EPAM Systems, Inc

Декабрь-2022 - Февраль-2023: Contribution Software developer

Заказчик: EPAM Systems, Inc

Описание проекта: Проект по разработке приложений для сотрудников компании, предоставляющие возможность пользоваться услугами и «плюшками» компании.

Размер команды: Dev: 3-6; QA: 2; BA: 1; Дизайнеры: 1.

Обязанности: Применение архитектурных решений, разработка фич по полному циклу BE + FE, разрабатывал отдельные страницы и модули.

Стек технологий: MAC OS, XCode, Android Studio, VS Code, Postman, Studio 3T, Figma, Flipper, JavaScript, React Native, Redux-Saga, Redux Toolkit, MongoDB, NodeJS.

Июль-2022 - Октябрь-2022: FE Software developer

Заказчик (домен): Life Sciences & Healthcare

Описание проекта: Приложение для сети аптек в котором можно напрямую получать консультации от врачей, а так же добавлять группу доверенных лиц которые будут помогать следить за здоровьем пользователя.

Размер команды: Dev: 3; QA: 2; Скрам-мастер: 1; PO: 1.

Обязанности: Разрабатывал пользовательский интерфейс.

Стек технологий: MAC OS, XCode, Android Studio, VSCode, Postman, Figma, TypeScript, React Native, GraphQL (Apollo Client), JEST

Июнь-2021 - Май-2022: FE Software developer

Заказчик (домен): Телекоммуникации

Описание проекта: Заходил на проект в качестве React Native разработчика - приложение должно было предоставлять клиентам возможность заказывать и активировать SIM-карты, а также совершать некоторые операции со своими счетами. Работал с января по апрель.

Далее заказчик пожелал протестировать Flutter, чтобы оценить возможности фреймворка и сравнить его с RN. Была цель переписать основное нативное приложение на один из этих фреймворков. Поэтому с середины апреля работали над РОС-приложениями на Flutter и изучали этот фреймворк. Flutter победил!) И далее примерно год работал с Flutter над приложением мобильной и интернет связи (работа с тарифами, счетами, SIM-картами, другими услугами связи и интернет-магазином).

Размер команды: Dev: 2-12; QA: 1-2; Скрам-мастер: 1; Архитектор: 1; PO: 1.

Обязанности:

React Native: Разработка пользовательского интерфейса, покрытие кода тестами.

Flutter: Разработка РОС-приложений, страниц пользовательского интерфейса, полноценных фичей, разработка пакета для парсинга текста для всего приложения (50+ разработчиков).

Стек технологий: MAC OS, XCode, Android Studio, VS Code, Postman, Figma, TypeScript, React Native, Redux-Saga, JEST;

Dart, Flutter, Bloc + Cubit patterns, Dependency injection, Clean Architecture, GraphQL.

Август-2019 - Ноябрь-2020: Junior Software Developer

Заказчик: EPAM Systems, Inc

Описание проекта: wearecommunity.io

Размер команды: Dev: 2-6; QA: 2-3; BA: 2; Дизайнер: 1, ПМ: 1.

Обязанности: Участвовал в разработке страниц, UI-компонентов, тестового покрытия.

Стек технологий: Windows, MAC OS, XCode, Android Studio, VS Code, JavaScript, TypeScript, React Native, Redux, Thunk, JEST.

ОБРАЗОВАНИЕ

2019	RS School Java Script
2008 - 2014	Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники (БГУиР, бывший МРТИ) Системный инженер