

ALDONZA VINOS

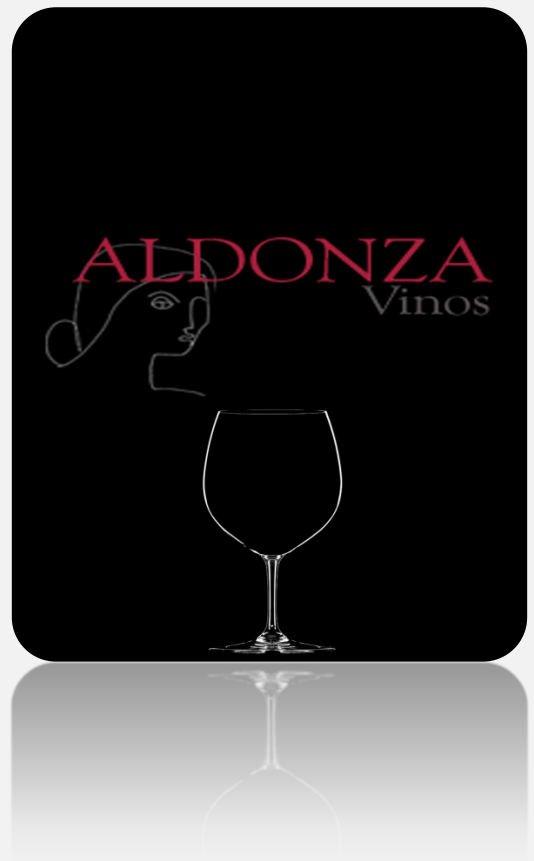
# Análisis y requisitos del Hardware y software.

---

## Fase 2

Juan Alberto García | Miguel Maroto | Raúl Cayeiro

16/01/2014



## Índice:

1. Introducción.....	2
2. Requisitos Hardware. ....	3
3. Requisitos Software.....	4
4. Permisos Android. ....	5

## 1.Introducción.

Por parte de la empresa Aldonza Vinos, se nos propone realizar una aplicación para darse a conocer entre los amantes de los vinos, conociendo no sólo los vinos que poseen, sino mostrando también nuestra historia para conocer nuestros orígenes.

En este documento se presentarán las especificaciones más técnicas referidas a los requisitos de hardware y software, como al mercado al cual va dirigido. Para el estudio de mercado nos basaremos en el estudio de las versiones de Android más utilizadas, como al estudio de las personas.

## 2. Requisitos Hardware.

En este apartado trataremos los requisitos hardware que deberá tener la aplicación, explicando las razones por las que hacemos nuestras elecciones.

En primer lugar, decidimos que la instalación preferente será localizada en la tarjeta SD del móvil, debido primordialmente a que la aplicación contendrá imágenes las cuales podrán suponer un peso relativamente considerable, sin llegar a dificultar su rendimiento.

En segundo lugar, la aplicación estará preparada para soportar los cuatro tipos de pantallas, es decir, pequeña, mediana, grande y extra grande; Dándonos la posibilidad de su utilización en Tablets, elegimos estas opciones para poder tener una mayor difusión, debido a que una parte de los usuarios de los que puedan usar esta aplicación, no tienen por qué tener un móvil último modelo con una gran pantalla.

En cuanto a la orientación de la aplicación podrá visualizarse en ambas orientaciones, es decir, vertical y horizontalmente. Porque dependiendo de en qué situaciones te encuentres, preferirás una orientación u otra.

Uno de los requisitos que desechamos, aunque cabe mencionar porque, fue la implementación del uso de la cámara, pero aunque se podrá compartir por redes sociales, lo único que se podrá compartir serán comentarios y /u opiniones, sin necesidad de la utilización de la cámara.

### 3. Requisitos Software.

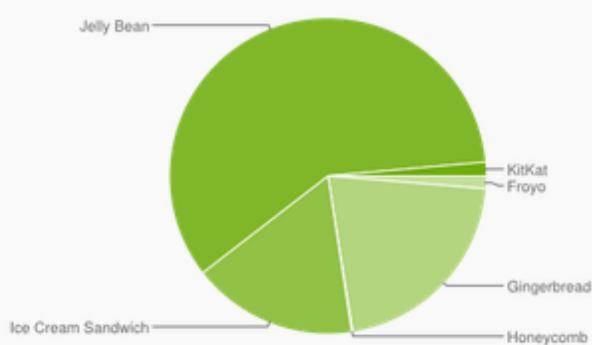
Tras haber revisado los requisitos del hardware, pasamos a otro de los temas importantes a tratar, que son los requisitos del software.

En primer lugar las versiones que van a soportar la aplicación el rango irá de la versión mínima (3.2, API 13) a la versión objetivo (4.3, API 18). La elección de estas versiones ha sido tomada tras un estudio de mercado del uso actual de móviles Android y sus respectivas versiones que lo soportan.

Aunque hemos basado nuestra investigación en varios estudios, reflejamos en este documento el último estudio en el que nos hemos basado para tomar la última decisión. Dicho estudio fue realizado muy recientemente, el ocho de enero de 2014, en el que comparando con el estudio del año 2013, se ha visto un claro descenso en el uso de versiones 2.3.3 y un increíble aumento en las versiones 3 y superiores, sobre todo las versiones a partir de la 4, debido a eso marcamos el rango el cual hemos elegido.

Nota: Adjuntamos grafico de la encuesta mencionada.

Version	Codename	API	Distribution
2.2	Froyo	8	1.3%
2.3.3 - 2.3.7	Gingerbread	10	21.2%
3.2	Honeycomb	13	0.1%
4.0.3 - 4.0.4	Ice Cream Sandwich	15	16.9%
4.1.x	Jelly Bean	16	35.9%
4.2.x		17	15.4%
4.3		18	7.8%
4.4	KitKat	19	1.4%



Data collected during a 7-day period ending on January 8, 2014.

## 4. Permisos Android.

En este punto, trataremos los permisos que va a requerir la aplicación, para que interactúe con el móvil y evitar errores innecesarios.

En primer lugar, debido a que la aplicación se instalará preferentemente en una tarjeta SD externa, debemos a portarle los permisos para escribir y leer de un almacenamiento externo, aunque aparentemente con el permiso de escritura, se entiende que el de lectura está incluido en el anterior, pero para no encontrarnos con errores inesperados, ponemos ambos permisos.

A continuación, otro de los permisos será el de internet, ya que la aplicación contará con enlaces a la página web de los vinos, junto con la posibilidad de poder comentar y compartir tus opiniones por medio de las redes sociales, tales como Twitter y Facebook. Debido a tales fines, consideramos tener dicho permiso.

También, recalcar aunque no consta como un permiso la aplicación será multilinguaje, los lenguajes soportados serán el castellano y el inglés debido a que esos dos idiomas son su rango de acción en cuanto a los vinos.