

Αρχική

Διαγωνισμοί

Επικοινωνία

Ωρα Συστήματος

Δευτέρα, 29 Μαΐου 2023 - 17:36:52

Αξιολόγηση ταινιών - πρόβλημα B1

<< Επιστροφή στο 'Εργαστήριο progtech Εξέταση #2'

Εκφώνηση

Από την είσοδο γίνονται διαθέσιμα δεδομένα αξιολόγησης ταινιών από θεατές. Κάθε γραμμή περιέχει τον τίτλο μίας ταινίας, το αναγνωριστικό ενός θεατή και την αξιολόγησή του (έναν αριθμό μεταξύ 0-100), όπως στο ακόλουθο παράδειγμα:

```
How_to_Train_Your_Dragon_2 viewer23 87
```

Ζητούνται οι K θεατές με τις περισσότερες αξιολογήσεις.

Προσοχή στα παρακάτω:

- Ο αριθμός των αξιολογήσεων δεν δίνεται και πρέπει να διαβαστούν από την είσοδο όλες οι γραμμές μέχρι το χαρακτηριστικό τέλους αρχείου.
- Αν σε μία αξιολόγηση η αριθμητική τιμή είναι εκτός του διαστήματος 0-100, τότε θεωρείται "θόρυβος" και δεν πρέπει να λαμβάνεται υπόψη στους υπολογισμούς.

Δεδομένα εισόδου

Στην πρώτη γραμμή της εισόδου θα υπάρχει ένας ακέραιος αριθμός K, το πλήθος των ζητούμενων θεατών με το μεγαλύτερο πλήθος αξιολογήσεων.

Σε κάθε επόμενη γραμμή της εισόδου θα υπάρχουν δύο συμβολοσειρές και ένας ακέραιος αριθμός, χωρισμένα ανά δύο με ένα κενό διάστημα. Η πρώτη συμβολοσειρά θα είναι ο τίτλος της ταινίας, η δεύτερη θα είναι το αναγνωριστικό του θεατή, και ο αριθμός θα είναι η αξιολόγηση.

Δεδομένα εξόδου

Η έξοδος του προγράμματος πρέπει να περιέχει K γραμμές, εκτός αν όλοι οι θεατές είναι λιγότεροι από K, οπότε σε αυτή την περίπτωση θα περιέχει τόσες γραμμές όσοι είναι όλοι οι θεατές.

Κάθε γραμμή πρέπει να περιέχει το αναγνωριστικό του θεατή και το πλήθος των αξιολογήσεων που έχει δώσει αυτός, χωρισμένα μεταξύ τους με ένα κενό διάστημα.

Οι θεατές πρέπει να δίνονται σε φθίνουσα κατάταξη του πλήθους αξιολογήσεων (δηλαδή να εμφανίζεται πρώτος ο θεατής με τις περισσότερες αξιολογήσεις). Σε περίπτωση ισοβαθμίας, πρέπει να εμφανίζεται πρώτος ο θεατής που προηγείται αλφαβητικά.

Περιορισμοί

- $1 \leq K \leq 1000$
- (πλήθος αξιολογήσεων) < 100000
- Όριο χρόνου εκτέλεσης:** 1 sec.
- Όριο μνήμης:** 16 MB.

Παράδειγμα εισόδου

4

```
Toki_o_kakeru_shojo viewer7 6
Toki_o_kakeru_shojo viewer4 13
Toki_o_kakeru_shojo viewer8 6
Bringing_Up_Baby viewer5 1
Toki_o_kakeru_shojo viewer6 10
Bringing_Up_Baby viewer4 20
Bringing_Up_Baby viewer4 16
Toki_o_kakeru_shojo viewer7 8
Bringing_Up_Baby viewer3 16
American_Gangster viewer1 40
The_Theory_of_Everything viewer1 78
The_Theory_of_Everything viewer6 33
Monty_Python_and_the_Holy_Grail viewer3 59
Monty_Python_and_the_Holy_Grail viewer4 26
The_Theory_of_Everything viewer8 48
Capote viewer3 35
Monty_Python_and_the_Holy_Grail viewer3 35
Capote viewer8 28
Capote viewer1 37
The_Theory_of_Everything viewer3 34
```

**Καλωσήρθες pi22b145**Όνομα: Account
Επίθετο: pi22b145

Εξόδος

**Ενεργοί Διαγωνισμοί**

- Εργαστήριο* progtech Σειρά #4
Απομένουν: 269:23:09
- Εργαστήριο progtech Εξέταση #2
Απομένουν: 01:08:09

```
Capote viewer6 30
Capote viewer8 66
American_Gangster viewer2 48
Monty_Python_and_the_Holy_Grail viewer5 68
The_Theory_of_Everything viewer3 45
Capote viewer7 48
The_Theory_of_Everything viewer5 56
```

Παράδειγμα εξόδου

```
viewer3 6
viewer4 4
viewer8 4
viewer1 3
```

Παράδειγμα εισόδου 2

```
4
Terminator_2_Judgment_Day viewer7 20
Terminator_2_Judgment_Day viewer4 3
Terminator_2_Judgment_Day viewer8 5
Pirate_Radio viewer5 1100
Terminator_2_Judgment_Day viewer6 18
Pirate_Radio viewer4 6
Pirate_Radio viewer4 18
Terminator_2_Judgment_Day viewer7 1500
Pirate_Radio viewer3 8
Dawn_of_the_Planet_of_the_Apes viewer1 48
Shane viewer1 66
Shane viewer6 39
My_Name_Is_Khan viewer3 79
My_Name_Is_Khan viewer4 23
Shane viewer8 29
No_Country_for_Old_Men viewer3 46
My_Name_Is_Khan viewer3 23
No_Country_for_Old_Men viewer8 31
No_Country_for_Old_Men viewer1 45
Shane viewer3 59
No_Country_for_Old_Men viewer6 43000
No_Country_for_Old_Men viewer8 68
Dawn_of_the_Planet_of_the_Apes viewer2 39
My_Name_Is_Khan viewer5 27
Shane viewer3 27000
No_Country_for_Old_Men viewer7 30
Shane viewer5 77
```

Παράδειγμα εξόδου 2

```
viewer3 5
viewer4 4
viewer8 4
viewer1 3
```

Υποβολή κώδικα για αξιολόγηση — **Εναλλακτικά**

1. Από το novice.softlab.ntua.gr:

Γλώσσα

C++

Αρχείο

Υποβολή

2. Από αρχείο στον τοπικό υπολογιστή

Γλώσσα

C++

Αρχείο

Επιλογή αρχείου

 Δεν επιλέχθηκε κανένα αρχείο.

Υποβολή