



# Python Project

# Trivial

**Trivial Python with Tkinter**

**Team 4 - PLHPRO – 2023**

Λυμπιτάκης Νικόλαος

Μάνου Βασιλική

Μωραΐτη Δέσποινα

Νικολόπουλος Χρήστος



# Python Project

## Περιγραφή παιχνιδιού

- ▶ Παιχνίδι γνώσεων με απαντήσεις τύπου Σωστό/Λάθος όπου ο παίκτης διαλέγει επίπεδο δυσκολίας και κατηγορία ερωτήσεων.
- ▶ Το παιχνίδι κρατάει το χρόνο απάντησης σε κάθε ερώτηση. Βάσει του χρόνου και των σωστών απαντήσεων υπολογίζεται και εμφανίζεται το σκορ του κάθε παίκτη.
- ▶ Οι υψηλότερες βαθμολογίες εμφανίζονται στα “High scores”.



# Python Project

## Εκκίνηση προγράμματος

- ▶ Το πρόγραμμα τρέχει.  
Εμφανίζεται στο κέντρο της οθόνης το αρχικό παράθυρο.





# Python Project



## Αρχικό Παράθυρο

► Ο παίκτης εισάγει το όνομά του και επιλέγει βαθμό δυσκολίας

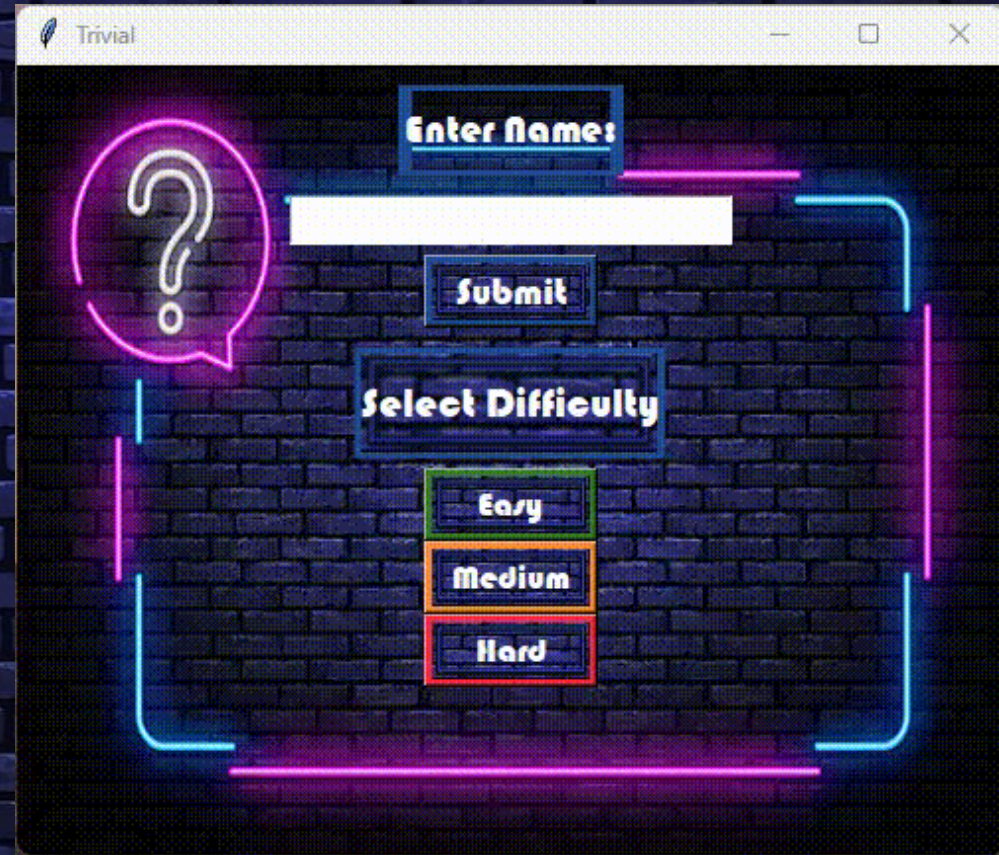


# Python Project

## Έλεγχος Εισαγωγής

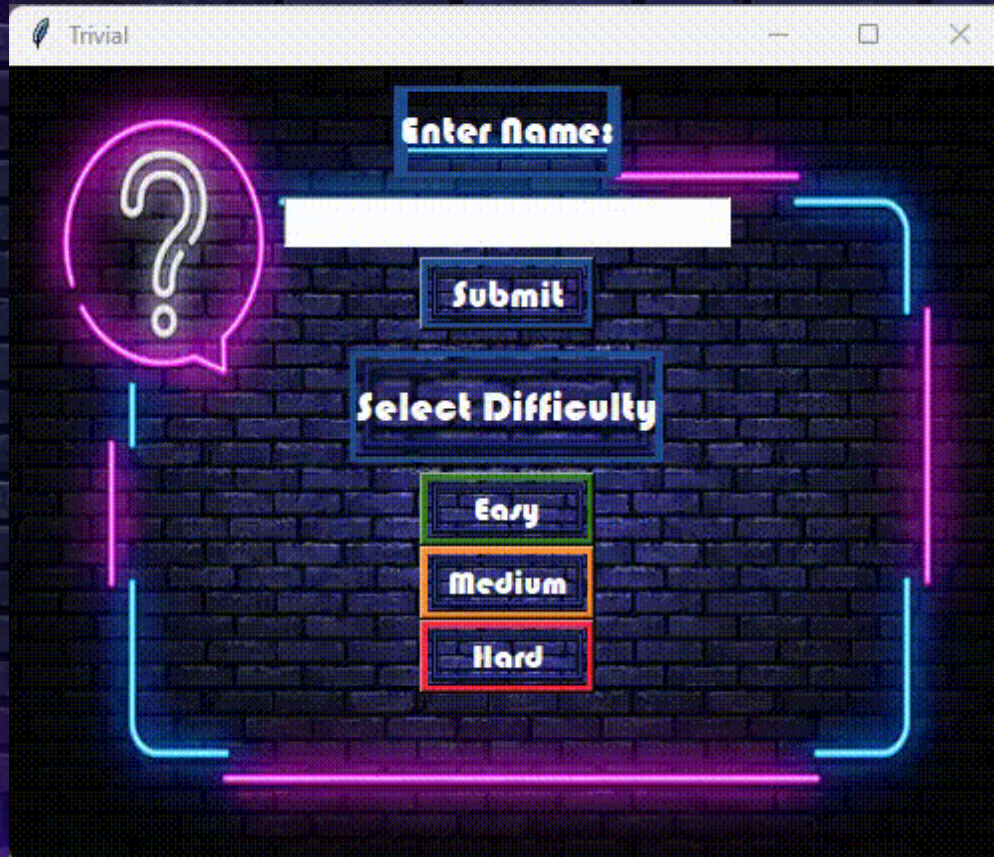
▷ Το πρόγραμμα εμφανίζει μήνυμα προειδοποίησης όταν ο χρήστης:

- Δεν βάλει όνομα
- Δεν επιλέξει επίπεδο





# Python Project



## Εκκίνηση Παιχνιδιού

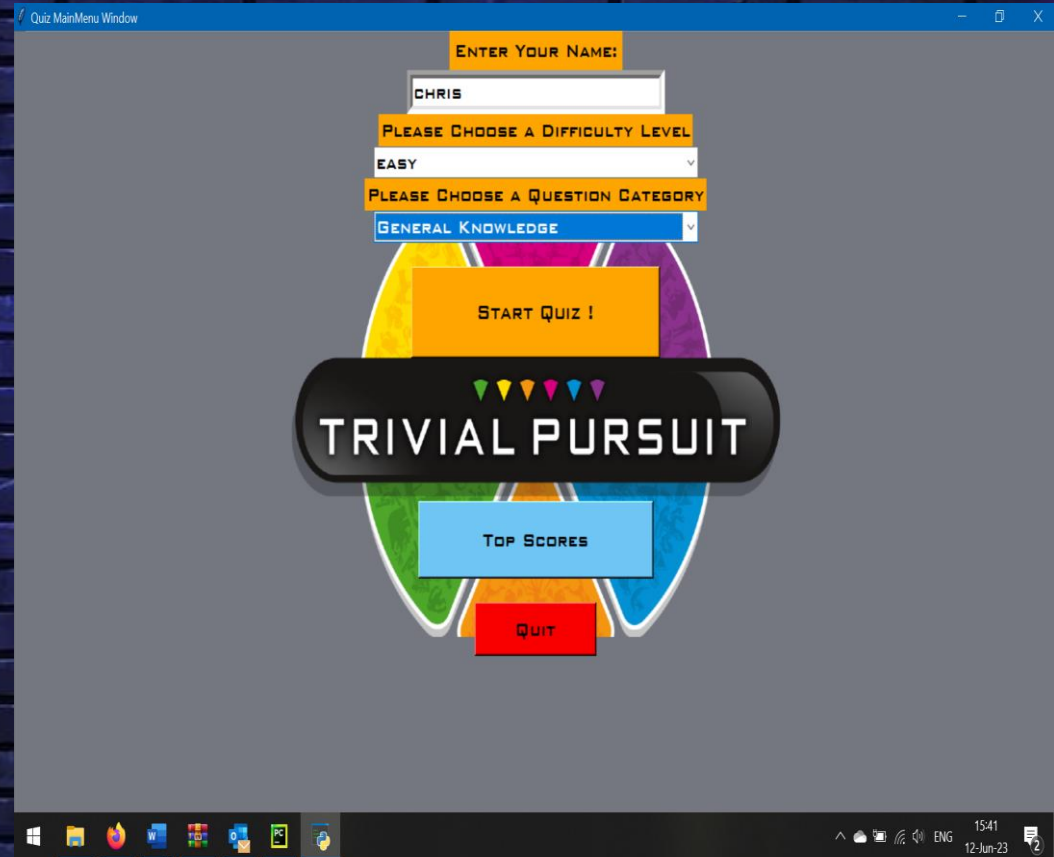
- ▷ Αν ο χρήστης εισάγει σωστά το όνομα, εμφανίζεται μήνυμα καλωσορίσματος.
- ▷ Επιλέγει βαθμό δυσκολίας
- ▷ Το όνομα και το επίπεδο δυσκολίας περνάνε στο επόμενο παράθυρο



# Python Project

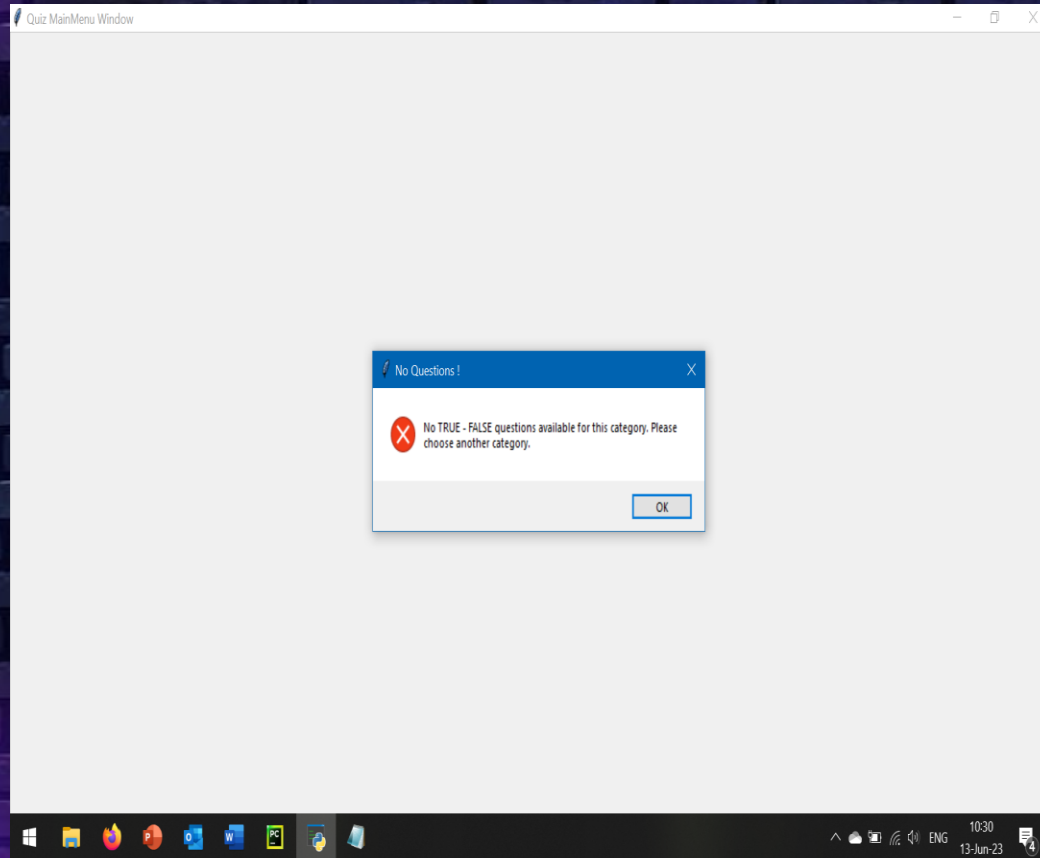
## Quiz Main Menu

- ▷ Εισαγωγή ονόματος και επιλογή δυσκολίας των ερωτήσεων (από το πρώτο window)
- ▷ Επιλογή της θεματικής κατηγορίας των ερωτήσεων (24 κατηγορίες μέσω [opentdb.com/api\\_category](https://opentdb.com/api_category))





# Python Project



Σε περίπτωση που αν για κάποια κατηγορία ερωτήσεων ή επίπεδο δυσκολίας δεν υπάρχουν ερωτήσεις (TRUE – FALSE) στην βάση δεδομένων, εμφανίζεται μήνυμα προειδοποίησης



# Python Project

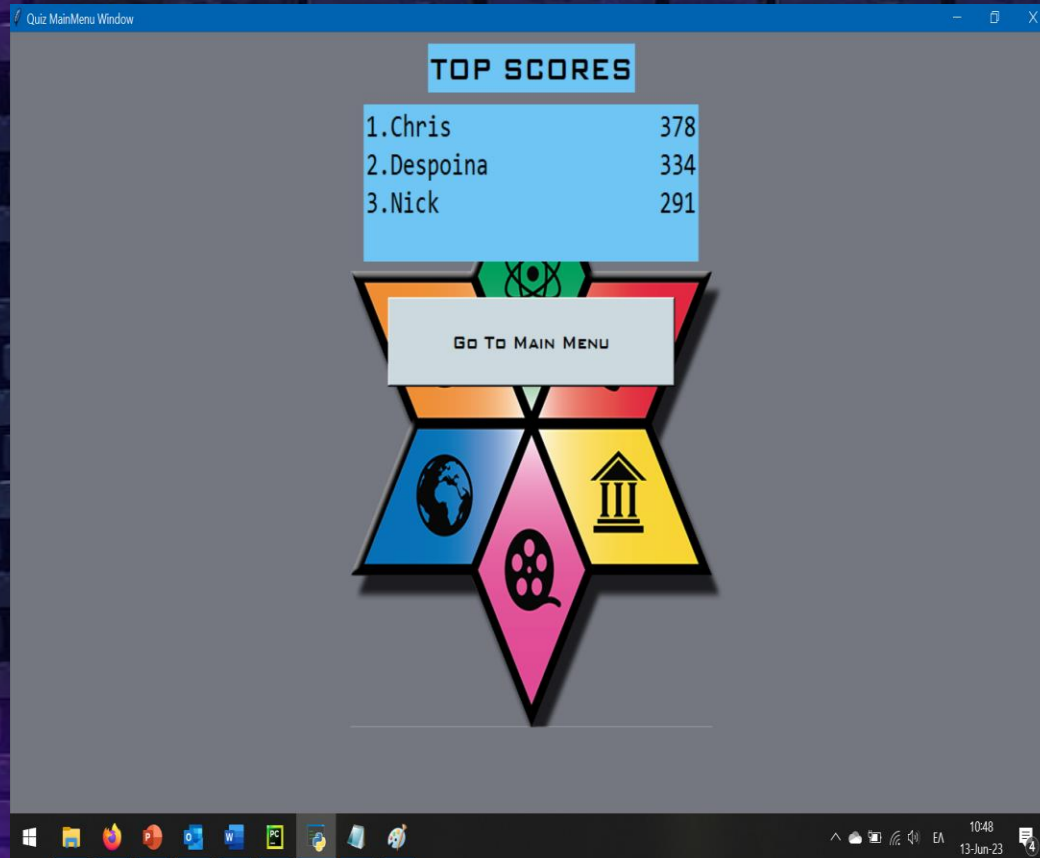
## Πλήκτρα πλοήγησης

- Start Quiz: Οδηγεί στο Frame των ερωτήσεων
- Top Scores: Οδηγεί στο Frame παρουσίασης του πίνακα βαθμολογιών
- Quit: Έξοδος από την εφαρμογή





# Python Project



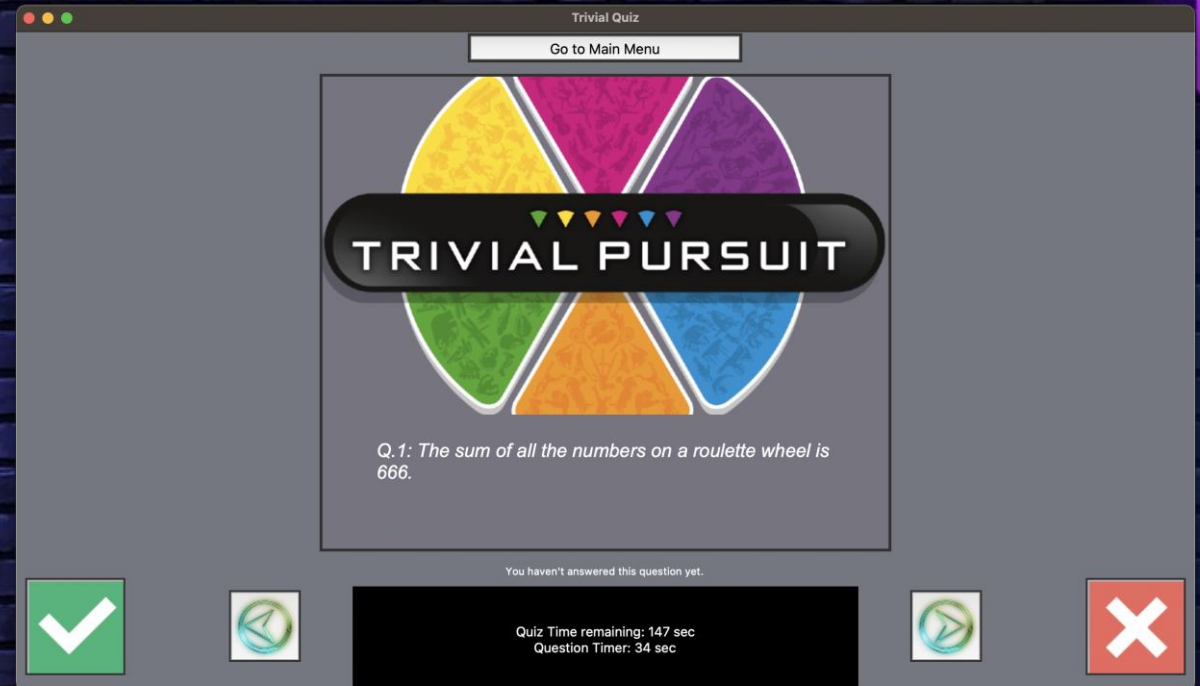
## Top Scores Frame

- ▷ Εμφάνιση των 10 υψηλότερων βαθμολογιών κατά φθίνουσα σειρά ταξινόμησης
- ▷ Πλήκτρο πλοήγησης επιστροφής στο Main Menu



# Python Project

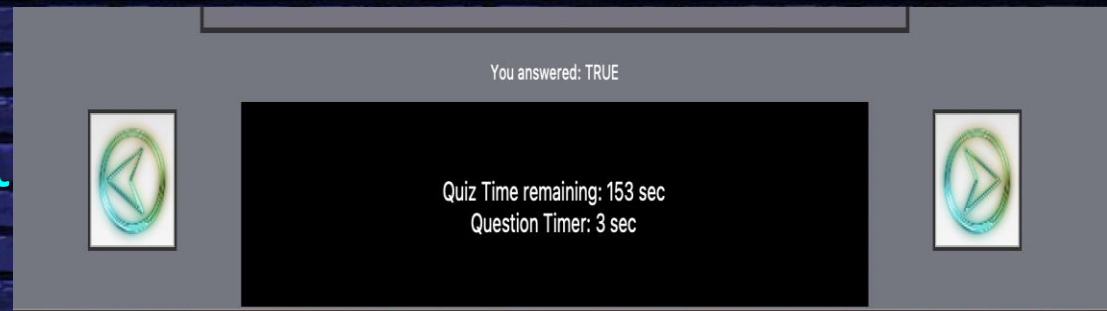
▶ Μετά την εισαγωγή ονόματος, επιλογή δυσκολίας και κατηγορίας ερωτήσεων και πατώντας το start quiz εμφανίζεται το frame των ερωτήσεων





# Python Project

➤ Υπάρχουν κουμπιά για περιήγηση στις ερωτήσεις, και για να πάει πίσω στο κύριο μενού





# Python Project

## Timers + Answer Info Label

- ▷ Quiz Time: Αντίστροφος μετρητής 180 sec για τον γύρο των 9 ερωτήσεων
- ▷ Question Timer: Μετρητής δευτερολέπτων για τον χρόνο απάντησης της ερώτησης
- ▷ Από πάνω εμφανίζεται Label ενημέρωσης του χρήστη για την απάντηση που έχει δώσει

Q.1: Gumbo is a stew that originated in Louisiana.

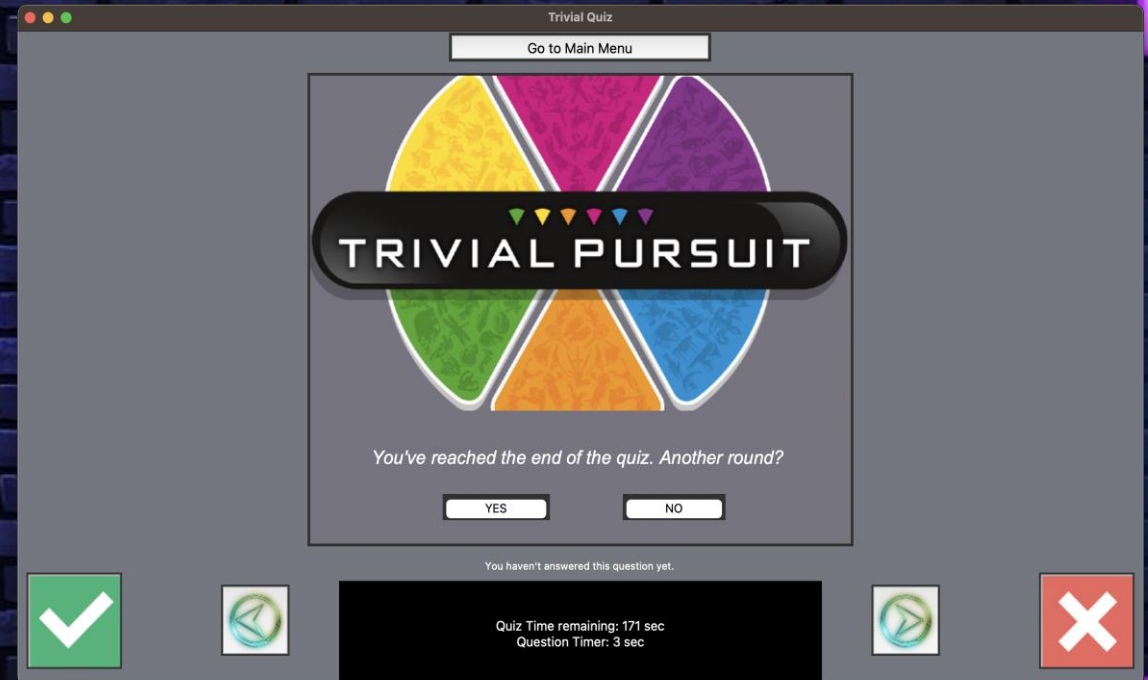
You haven't answered this question yet.

Quiz Time remaining: 174 sec  
Question Timer: 6 sec



# Python Project

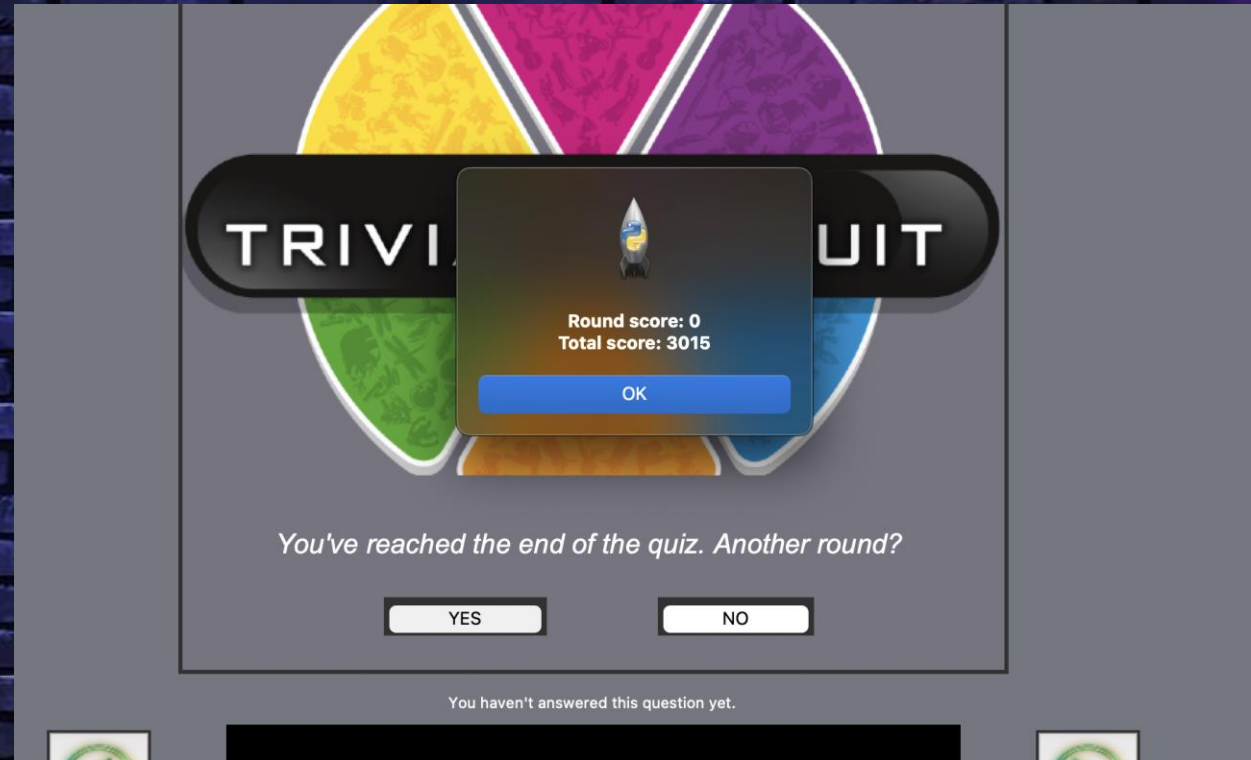
➤ Μετά την ολοκλήρωση του σετ των 9 ερωτήσεων υπάρχει επιλογή για καινούργιο γύρο ή τερματισμό





# Python Project

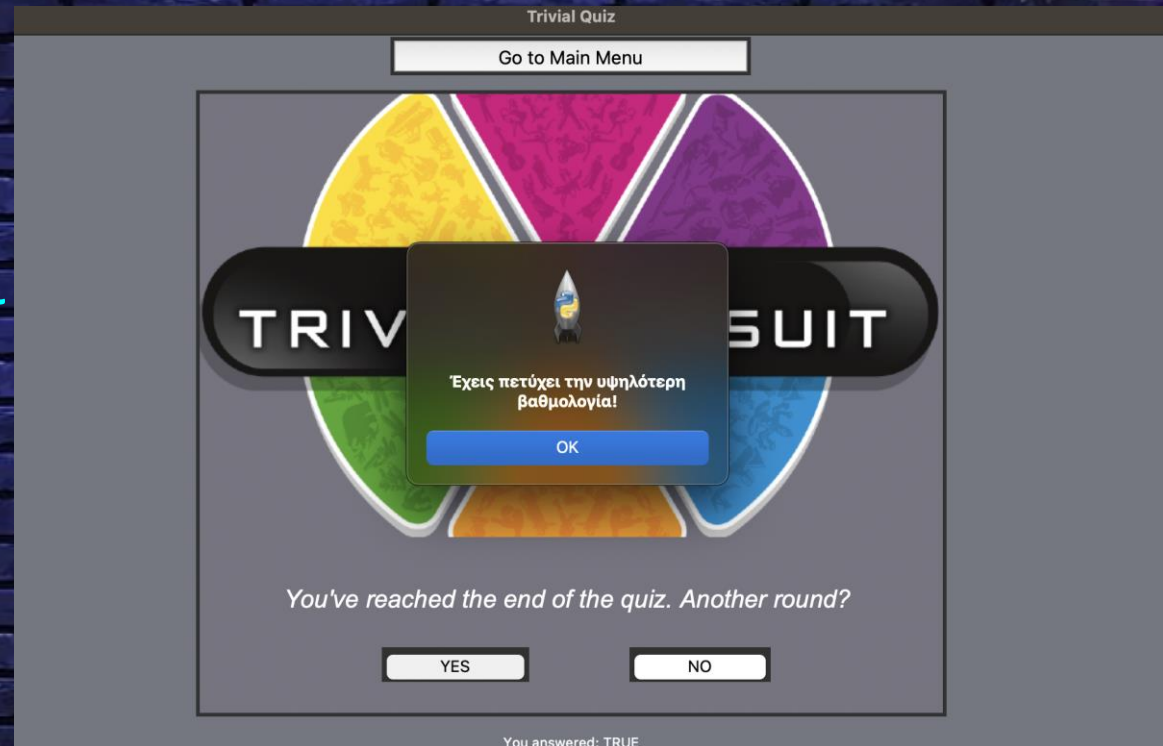
➤ Μετά το τέλος του γύρου εμφανίζεται το σκορ του καθώς και το συνολικό του παίκτη





# Python Project

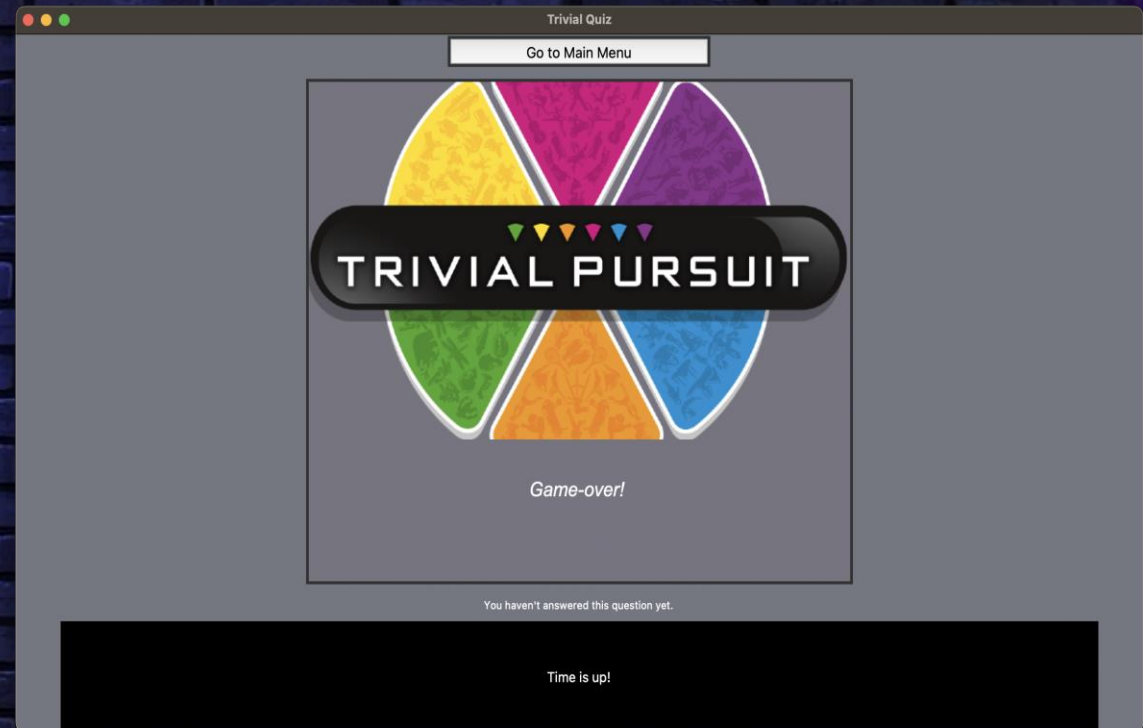
➤ Εάν κάποιος χρήστης πετύχει την υψηλότερη βαθμολογία που υπάρχει εμφανίζεται αντίστοιχο μήνυμα





# Python Project

- ❏ Τέλος αν ο χρήστης δεν απαντήσει σε πάνω από 3 ερωτήσεις σε δύο συνεχόμενους γύρους το παιχνίδι τερματίζει όπως επίσης και αν ο χρήστης το επιλέξει ή τελειώσει ο χρόνος
- ❏ Επίσης το συνολικό σκορ του παίκτη αποθηκεύεται σε αρχείο json





# THANK YOU!

Process finished with exit code 0|