

Διαδικτυακά Πολυμέσα και Γραφικά - ΤΕΙ (ΤΠ70Δ5)

Αποτελέσματα Άσκησης

ΣΦΗΝΑΡΟΛΑΚΗ ΕΛΕΥΘΕΡΙΑ (Αριθμός μητρώου: tp4737)

Συνολική βαθμολογία άσκησης: **10.00 / 10.00**

Έναρξη: 04-12-2020 10:48

Διάρκεια: 1 λεπτό 53 δευτερόλεπτα

Προσπάθεια: 2

Πρόοδος 2020

Ερώτηση: 1 (Βαθμός: **1.00 / 1.00**)

(Πολλαπλής Επιλογής (Μοναδική Απάντηση))

Με ποιο συνδυασμό μεθόδων των Arrays της Javascript μπορούμε να υλοποιήσουμε μια ουρά (όπου η εισαγωγή νέων στοιχείων γίνεται στο τέλος, και η εξαγωγή τους από την αρχή)

Απάντηση

- ☐ Με τις pop και push
(λάθος)
- ☐ Με τις shift και unshift
(λάθος)
- ☐ Με τις unshift και pop
(λάθος)
- ☒ ☒ Με τις push και shift
(σωστό)

Ερώτηση: 2 (Βαθμός: **1.00 / 1.00**)

(Σωστό / Λάθος)

Τα "διανυσματικά" γραφικά υποστηρίζουν άπειρο (θεωρητικά) zoom in

Απάντηση

☒ ☒ Σωστό (σωστό)

☐ Λάθος (λάθος)

Ερώτηση: 3 (Βαθμός: 1.00 / 1.00)

(Πολλαπλής Επιλογής (Μοναδική Απάντηση))

Ποιο θα είναι η τιμή της μεταβλητής x μετά την εκτέλεση της ακόλουθης εντολής javascript?

```
let x = "2" + 3;
```

Απάντηση

☐ Η εντολή είναι λάθος
(λάθος)

☒ ☒ "23"
(σωστό)

☐ 5
(λάθος)

☐ "5"
(λάθος)

Ερώτηση: 4 (Βαθμός: 2.00)

(Ελεύθερου Κειμένου)

Να γράψετε τον κώδικα για μια συνάρτηση με όνομα `frames` που υπολογίζει πόσα `frames` θα εμφανιστούν για δεδομένο ρυθμό "Frame-Per-Second" (FPS) και δοσμένο αριθμό λεπτών. Η συνάρτηση θα παίρνει 2 ορίσματα: το 1ο είναι ο αριθμός των λεπτών, και το 2ο είναι το frame rate (FPS)

Παραδείγματα κλήσεων:

- `frames(1,1)` επιστρέφει 60
- `frames(1, 60)` επιστρέφει 3600
- `frames(10, 70)` επιστρέφει 42000

Απάντηση

```
function frames (mins , fps){  
    frame = (mins*60)*fps;  
    return frame;  
}
```

Ερώτηση: 5 (Βαθμός: 1.00 / 1.00)

(Σωστό / Λάθος)

Ο ακόλουθος κώδικας HTML εισάγει μια εικόνα:

```
<img href="photo.png">
```

Απάντηση

☐ Σωστό (λάθος)

☒ ✓ Λάθος (σωστό)

Ερώτηση: 6 (Βαθμός: 1.00 / 1.00)

(Πολλαπλής Επιλογής (Πολλαπλές Απαντήσεις))

Για να ορίσουμε έναν event handler για το click event σε ένα element, ποια από τα παρατω μπορούμε να χρησιμοποιήσουμε:

Απάντηση



Με το onclick attribute στην HTML

(σωστό)



Με το onclick του DOM αντικειμένου στη Javascript

(σωστό)



Με το addEventListener στη Javascript

(σωστό)

Ερώτηση: 7 (Βαθμός: 1.00 / 1.00)

(Σωστό / Λάθος)

Η getElementById επιστρέφει πάντα 1 τιμή, που μπορεί να είναι null**Απάντηση**

Σωστό (σωστό)



Λάθος (λάθος)

Ερώτηση: 8 (Βαθμός: 1.00 / 1.00)

(Πολλαπλής Επιλογής (Μοναδική Απάντηση))

Η εντολή setTimeout() της javascript**Απάντηση**

Δημιουργεί μια αναδρομική σχέση μέσω της κλίσης μιας συνάρτησης που παίρνει σαν όρισμα και την καλεί κάθε όσα milliseconds ορίζουμε επίσης σαν όρισμα.

(λάθος)



Βάζει τέρμα στην εκτέλεση ενός προγράμματος

(λάθος)



Εκτελεί μια συνάρτηση με χρονοκαθυστέρηση, μετά από όσα milliseconds του δωσω ως όρισμα.

(σωστό)

Ερώτηση: 9 (Βαθμός: 1.00 / 1.00)

(Πολλαπλής Επιλογής (Μοναδική Απάντηση))

Ποιο από τα ακόλουθα format εικόνων είναι προτιμότερο για ψηφιακές φωτογραφίες?

Απάντηση☐

GIF

(λάθος)

☒ ✓

JPEG

(σωστό)

☐

SVG

(λάθος)

Επιστροφή