

ΘΕΜΑ 1

- i) Ζωστό, Διότι είναι ακέραιος και του αποθηκεύεται στο δείκτη $mat + 3$.
- ii) Ζωστό, τα περιεχόμενα του δείκτη pin είναι τα ίδια με του αέρα $pin[6]$.
- iii) Λάθος, διότι ένας αέρας δεν ισούται με ένα δείκτη!
- iv) Ζωστό, να δείτε ο ptr όπου δείχνει ο δείκτης $mat + 10$.
- v) Λάθος, τότε ο ptr όπου δείχνει ο ptr .
- vi) Λάθος, δεν γίνεται ο δείκτης του ptr να δείχνει όπως ο δείκτης του $float$.
- vii) Λάθος, να δείτε ο $mat + 5$ όπου δείχνει ο $ptr + 5$.
- viii) Ζωστό, να δείτε ο δείκτης ptr είναι αέρας κοίταξτε τον δείκτη $ptr + 2$.
- ix) Λάθος μετατροπή από $float$ σε $float$.
- x) Ζωστό, αποθηκεύει τα περιεχόμενα του δείκτη σε κορυφή χαρακτήρα.


```
#include <stdio.h>
```

```
#define N 10
```

```
int *matrices ( int *, int * );
```

```
int main() {
```

```
    int pin[N], wat[N];
```

```
    int *x;
```

```
    x = matrices ( int pin, int wat );
```

```
    if (x == NULL)
```

```
        printf ("NULL");
```

```
    else
```

```
        printf ("%d %d", x[x], x[x]);
```

```
}
```

```
int *matrices (int *pin, int *wat) {
```

```
    int w = 0;
```

```
    for (int k = 0; k < N; k++)
```

```
        for (int j = 0; j < N; j++)
```

```
            if (pin[k] == wat[j]) {
```

```
                wat[j] = pin[k] = 0;
```

```
                w = j; }
```

```
            else
```

```
                continue;
```

```
    if (wat[w] == 0)
```

```
        return NULL;
```

```
    else
```

```
        return pin;
```

```
}
```

Θεωρώ now
οι pin, wat
είναι γεμάτοι

QEMA 3

```
#include <stdio.h>
```

```
#define N 10
```

```
struct book {
```

```
    char title[10]; name[10]; };
```

```
struct rest {
```

```
    float val;
```

```
    char editor[10];
```

```
    int year; };
```

```
main() {
```

```
    struct book biblio[N];
```