

## Θέματα Προγραμματισμού Διαδικτύου Εισαγωγή - Πρωτόκολλα

Στελιος Σφακιανάκης Εαρινό 2019





## Περιεχόμενα

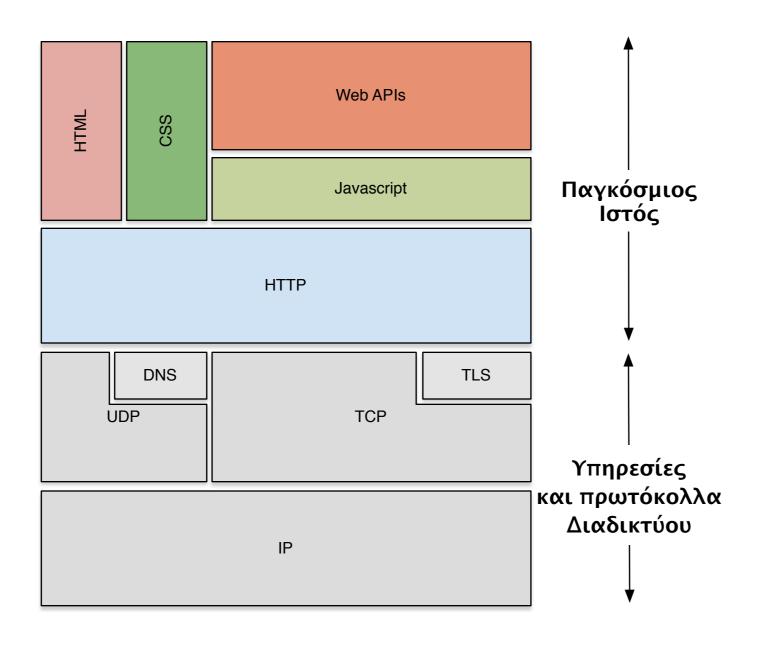
- Εισαγωγή στο Διαδίκτυο
  - Διευθύνσεις
  - Πρωτόκολλα
- Παγκόσμιο Ιστός ΗΤΤΡ



# Διαδίκτυο - Πρωτόκολλα - Υπηρεσίες



## Αρχιτεκτονική του Ιστού ως υπηρεσία διαδικτύου



IP: Internet Protocol

TCP: Transmission Control Protocol

UDP: User Datagram Protocol TLS: Transport Layer Security

**DNS: Domain Name Sercvice** 



## Internet Protocol (IP) και οι διευθύνσεις του

- Καθε υπολογιστής προσβάσιμος στο Ιντερνετ έχει μια διεύθυνση IP (Internet Protocol address)
  - Στην πιο διαδεδομένη έκδοση version 4 του IP, οι διευθύνσεις ειναι 4 bytes (δηλ. 32 bit) που συνήθως τις γραφουμε ως 4 αριθμοί χωρισμένοι με τελεία π.χ. 147.95.40.60
- Οι διευθύνσεις (όπως και στην καθημερινότητα μας) επιτρέπουν την εύρεση μιας "τοποθεσίας" και τη "δρομολόγηση" σε αυτήν
- Το πρωτόκολλο IP ορίζει πώς γινεται η μεταφορά πακέτων δεδομένων στο Διαδίκτυο, μεσω ενδιάμεσων δικτύων και υπολογιστών-κόμβων. Καθε πακέτο IP περιέχει την IP διεύθυνση του "αποστολέα" και την διεύθυνση του προορισμού.

## Transmission Control Protocol (TCP)

- Τα πακέτα δεδομένων του IP μπορεί να χαθούν ή να φτάσουν με διαφορετική σειρα στον προορισμό τους. Το TCP προσφέρει αξιοπιστία, χειρισμό λαθών, και αλγορίθμους για την βελτιστοποίηση της μεταφοράς των δεδομένων.
- Χρησιμοποιεί την έννοια της σύνδεσης δηλ. ορίζει μηνύματα για την αρχικοποίηση του "καναλιού" επικοινωνίας πριν τη μεταδοση των δεδομένων των εφαρμογών, καθώς και μηνύματα για το "κλείσιμο" της σύνδεσης
- Τα πακέτα του TCP περιέχονται μεσα σε πακέτα του IP και με τη σειρά τους περιέχουν της *θύρες* (ports) του αποστολέα και του παραλήπτη.
  - Ενώ οι ΙΡ διευθύνσεις προσδιορίζουν τον "υπολογιστή" από τον οποίο ξεκινάνε ή καταλήγουν τα πάκετα, οι θύρες προσδιορίζουν τις εφαρμογές (π.χ. web server) που επικοινωνούν.
  - Έτσι π.χ. το λειτουργικό σύστημα του υπολογιστή προορισμού μπορεί να παραδώσει το πακέτο πληροφορίας στο κατάλληλο πρόγραμμα που το περιμένει.

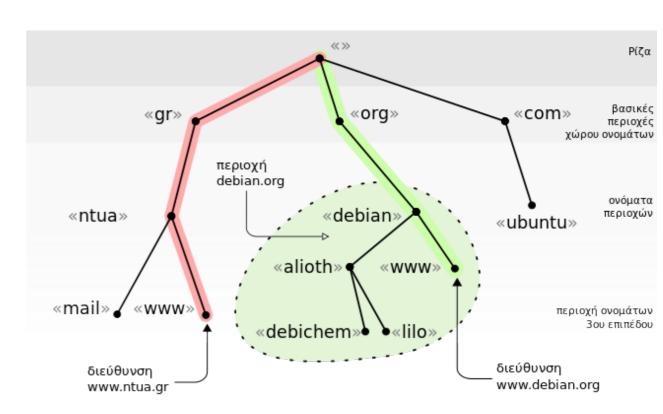


## UDP Kai DNS

- Η αξιόπιστη λειτουργία του TCP όμως εισάγει πολυπλοκότητα και καθυστερήσεις.
- Σε περιπτώσεις που η γρήγορη παράδοση της πληροφορίας (π.χ. για βίντεο και ήχο) είναι πιο σημαντική από την αξιόπιστη μπορεί να χρησιμοποιηθεί το User Datagram Protocol (UDP)
  - Τα UDP πακέτα που ανταλλάσονται μεταξύ δυο εφαρμογών στο διαδίκτυο μπορεί να φτάσουν με λαθος σειρά και δεν υπάρχουν αναφορές παράδοσης οπότε ο αποστολέας δεν γνωρίζει αν ενα μήνυμα έφτασε στον προορισμό.
- Όπως για το TCP έτσι και τα πακέτα του UDP μεταδίδονται μεσα σε πακέτα IP και περιέχουν ομοίως αριθμούς θυρών
- Ενώ η πλειονότητα των εφαρμογών χρησιμοποιεί TCP, υπάρχει μια πολύ κρίσιμη υπηρεσία που το χρησιμοποιεί: το DNS!

## Domain Name Service (DNS)

- Η Υπηρεσία Ονομάτων (DNS) του Διαδικτύου επιτρέπει την αντιστοίχιση των αριθμητικών διευθύνσεων IP σε φιλικά για τον χρήστη ονόματα
- Τα ονόματα είναι δομημένα σε μια ιεραρχική δομή (δένδρο) που επιτρέπει την κατανεμημένη κατασκευή και διαχείρηση τους
- Η σχέση μεταξύ ονομάτων και διευθύνσεων ΙΡ δεν είναι 1 προς 1.
   Δηλαδή σε ένα όνομα μπορεί να αντιστοιχούν πολλές διευθύνσεις ΙΡ και σε μια διεύθυνση πολλά ονόματα.



By DNS\_Tree.svg: Sylvain Leroux (talk)derivative work: Ggia (talk) - DNS\_Tree.svg, CC BY-SA 3.0, https://commons.wikimedia.org/w/index.php?curid=15525424

Π.χ. To google.com έχει τις
 108.177.127.102, 108.177.127.100,
 108.177.127.138, 108.177.127.101,
 108.177.127.113, 108.177.127.139, ...



## TLS

- Το Transport Layer Security (TLS) εξασφαλίζει την ασφάλεια της επικοινωνίας στο Διαδίκτυο
  - ✓ Κρυπτογράφηση, που εξασφαλίζει την ιδιωτικότητα (privacy)
  - ✓ Ακεραιότητα δεδομένων (δηλ. δεν μπορεί ένας ενδιάμεσος κόμβος να αλλάξει την πληροφορία που ανταλλάσεται)
  - Αυθεντικοποίηση, δηλ. ταυτοποίηση των επικοινωνούντων μερών
- Χρησιμοποιείται ευρέως για να ασφαλίσει πρωτόκολλα και υπηρεσίες εφαρμογής, π.χ. HTTPS, SMTPS (email), ...



## ΗΤΤΡ και ο Παγκόσμιος Ιστός



## Ο Παγκόσμιος Ιστός

- Ο Παγκόσμιος Ιστός (**World Wide Web**) είναι ενα παγκόσμιο σύστημα διασυνδεδεμένων εγράφων υπερκειμένου που είναι διαθέσιμα στο *Ιντερνετ*
- ★ Τι είναι το υπερκείμενο?
  - → Ειναι το μη γραμμικο κείμενο, δηλαδή αν μπορεί ο αναγνώστης να μεταβεί από κάποιο σημείο του εγγράφου σε κάποιο άλλο (ή σε άλλο έγγραφο) χωρίς να χρειαστεί να "προσπελάσει" σειριακά ό,τι βρίσκεται "ενδιάμεσα"
  - → Επομένως, το χαρακτηριστικό στοιχείο του υπερκειμένου είναι η ύπαρξη (υπερ)συνδέσμων (hyperlinks)

#### Ο Παγκόσμιος Ιστός: λίγη ιστορία



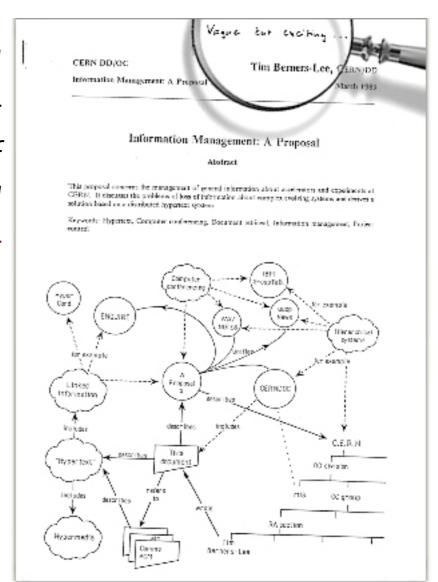
- Τη δεκαετία του 1960 ο πρόγονος του Ιντερνετ, το λεγόμενο *ARPANET*, δημιουργείται από το Υπουργείο Άμυνας των ΗΠΑ
  - Το 1974 δημοσιεύεται το TCP (Transmission Control Protocol) από τους Cerf και Kahn και το 1983 το TCP/IP γίνεται ο θεμέλιος λίθος του ARPANET
  - Το 1984 υλοποιείται το πρώτο Domain Name System (DNS), η υποδομή "ονοματοδοσίας" του Internet
  - Το Ηλεκτρονικό Ταχυδρομείο (e-mail) και η ανταλλαγή εγγράφων (File Transfer Protocol FTP) οι κύριες υπηρεσίες του
- Το 1989 ο Sir Tim Berners-Lee προτείνει ενα "κατανεμημένο σύστημα υπερκειμένου" στο CERN (δες επόμενο slide) και πριν τα Χριστούγεννα του 1990 υλοποιεί τον πρώτο εξυπηρετητή (server) και τον πρώτο πλοηγητή (web browser)
  - ..μαζί (επανα)εισαγει τον όρο Hypertext (υπερκείμενο) και υλοποιεί το Πρωτόκολλο Υπερκειμένου (**HTTP**) και την Γλώσσα Σήμανσης Υπερκειμένου (**HTML**)
- Η πρώτη τεκμηριωμένη του HTTP ειναι η 0.9 το 1991, το 1996 η έκδοση 1.0 (RFC 1945), ενώ το 1997 η έκδοση 1.1 (RFC 2068) με βελτιώσεις το 1999 (RFC 2616)
- Ο πρώτος ευρέως διαθέσιμος browser ήταν ο Mosaic (1993) στον οποίο βασίστηκε ο δημοφιλής Netscape Navigator (1994)
- Ξεκινάει ο (1ος) "πόλεμος των πλοηγητών" (browser war) με τη διάθεση απο την Microsoft του Internet Explorer (1995). Η Netscape χάνει και δημιουργεί το Mozilla Foundation που το 2004 διαθετει τον (ανοικτου λογισμικού) Mozilla Firefox
- Το 1998 δημιουργείται η Google και σε λίγα χρόνια "εξαφανίζει" τις άλλες μηχανές αναζήτησης (Lycos, Altavista, Yahoo!)
- Το 2008 παρουσιάζεται ο Chrome browser από την Google
- Το HTTP 2 δημοσιεύεται ως RFC 7540 τον Μαίο 2015



#### "Information Management: A Proposal"

This proposal concerns the management of general information about accelerators and experiments at CERN. It discusses the problems of loss of information about complex evolving systems and derives a solution based on a distributed hypertext system.

Tim Berners-Lee, CERN March 1989



https://www.w3.org/History/1989/proposal.html



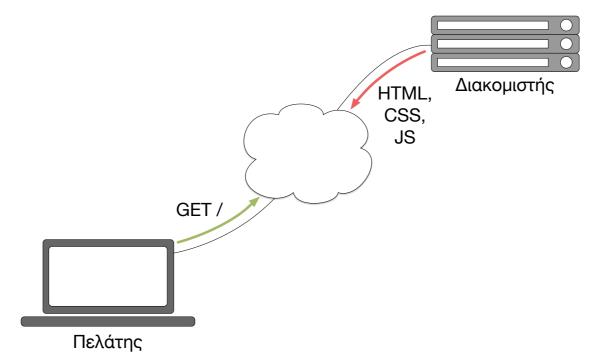
## Το πρωτόκολλο ΗΤΤΡ



### HTTP

- Έιναι ένα πρωτόκολλο εφαρμογής "πάνω" από τα ΤСР/IP
- Η προτυποποιημένη θύρα επικοινωνίας είναι το 80 και στην περίπτωση που χρησιμοποιείται το TLS (δηλ. για το HTTPS) είναι το 443
- Τα μηνύματα που ανταλλάσονται είναι σε κείμενο που κάνει εύκολο το να δούμε τί πληροφορία ανταλλάσεται (π.χ. στο Chrome DevTools)

## Διακομιστές και Πελάτες

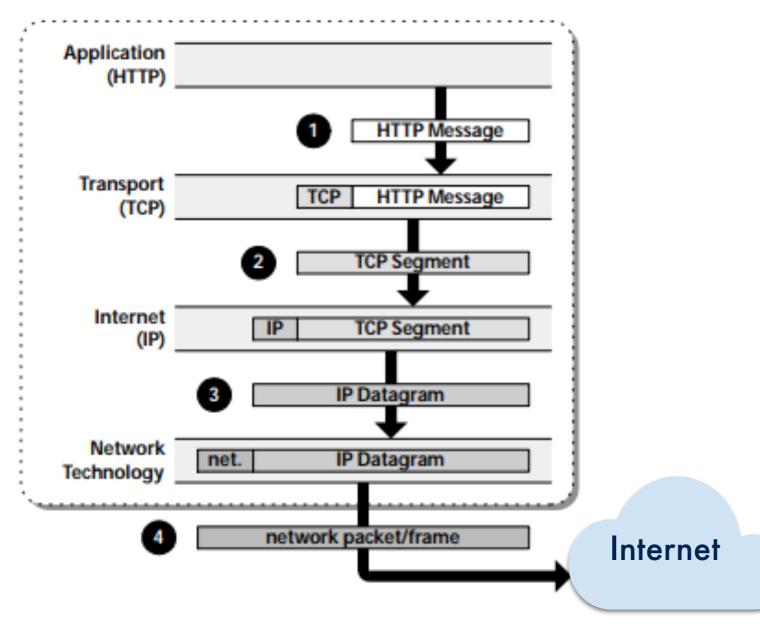


- Το HTTP ακολουθεί μια λογική αίτησης απάντησης (requestresponse) μεταξύ του πελάτη (π.χ. browser σε ενα PC) και του διακομιστή (server)
- Το πρόγραμμα Πελάτης ξεκινάει την επικοινωνία στέλνοντας μια αίτηση στον Διακομιστή
- Ο Διακομιστής απαντάει στέλνοντας την αιτούμενη πληροφορία

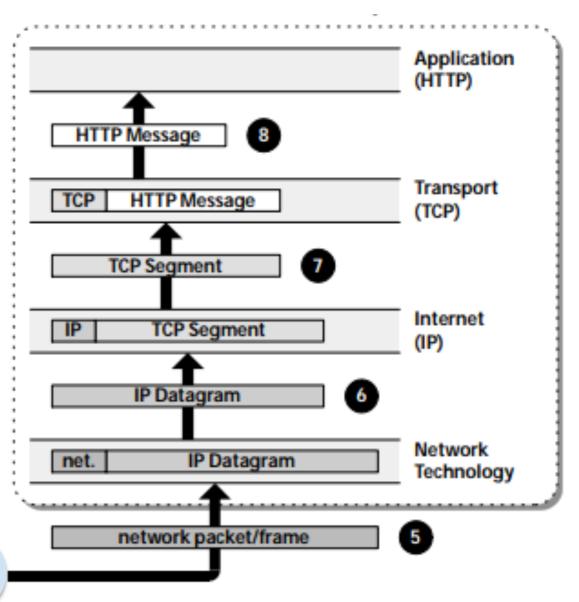


## "Under the hood"

#### Πελάτης (Browser)



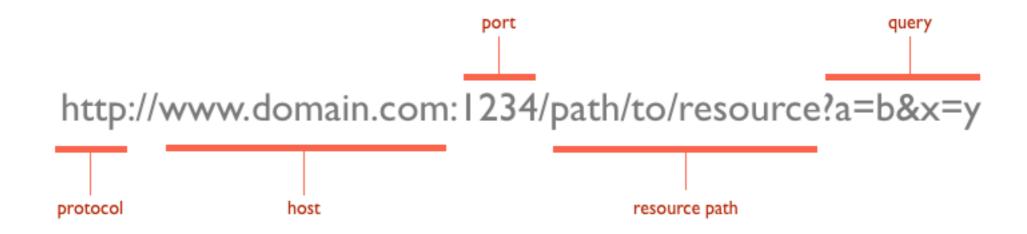
#### Διακομιστής (Web Server)





## **URLs**

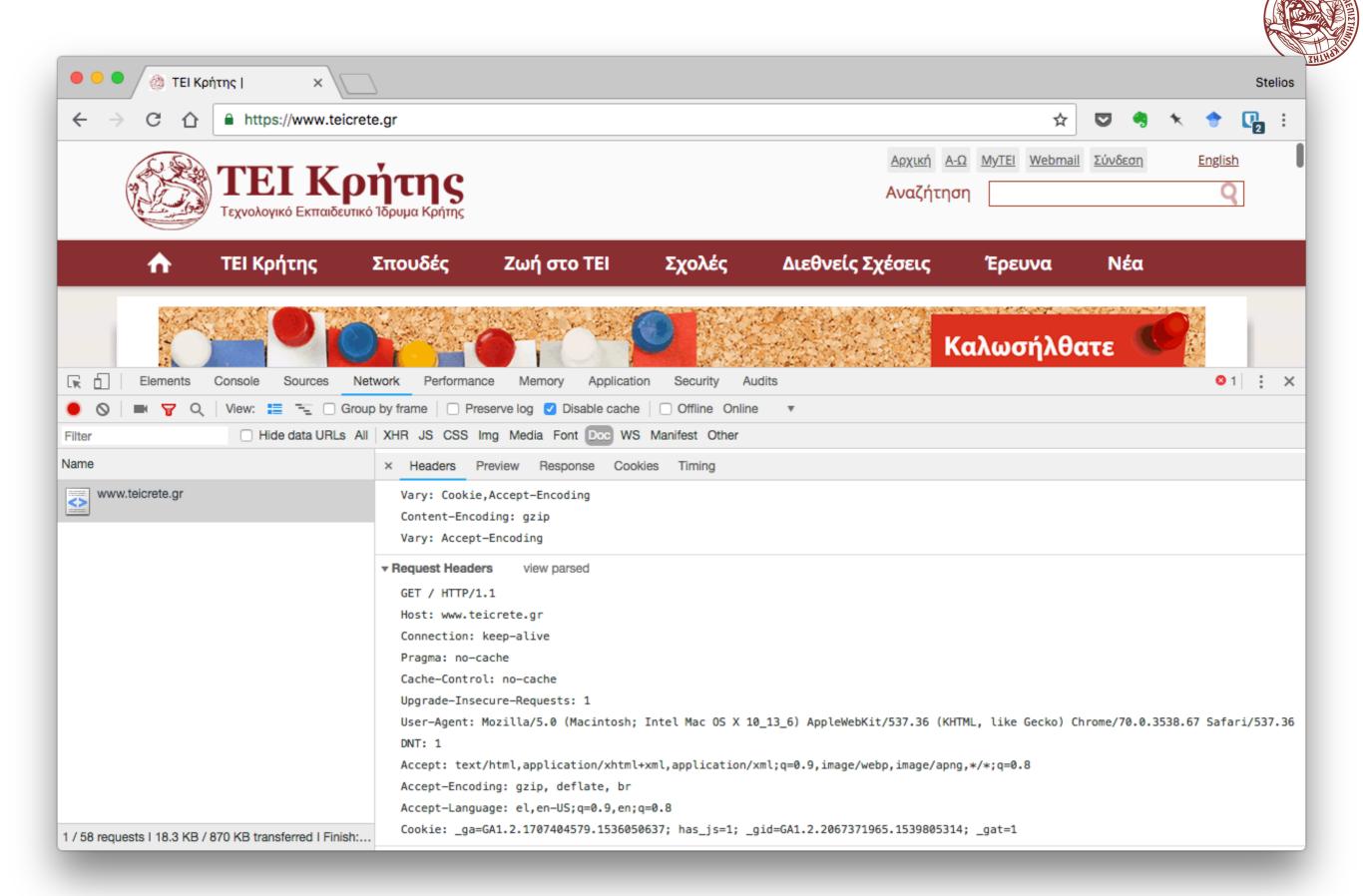
- Τα Uniform Resource Locators (URLs) είναι διευθύνσεις για σελίδες στον Ιστό (web pages)
- Ενσωματώνουν πληροφορία για το πρωτόκολλο επικοινωνίας (http/ https), την διεύθυνση/όνομα του διακομιστή, την θύρα επικοινωνίας, το "μονοπάτι" στο συγκεκριμένο αρχείο/έγγραφο, και άλλες πληροφορίας





## ΗΤΤΡ μηνύματα

- Όπως συνηθίζεται σε όλα τα πρωτόκολλα τα μηνύματα HTTP περιέχουν:
  - Μια κεφαλίδα (headers), και
  - (προαιρετικά) ένα "σώμα" (body/payload)
- Τα headers μηνυμάτων που στέλνουν οι πελάτες περιέχουν την "μεθοδο" (π.χ. GET) και τη διύθυνση της σελίδας, ενώ τα μηνύματα που επιστρέφει ο διακομιστής περιέχουν κωδικούς κατάστασης και άλλα μεταδεδομένα



#### Request



```
GET / HTTP/1.1
Host: www.teicrete.gr
Connection: keep-alive
```

Pragma: no-cache

Cache-Control: no-cache

Upgrade-Insecure-Requests: 1

User-Agent: Mozilla/5.0 (Macintosh...

DNT: 1

**Accept:** text/html,application/xhtml+xml,application/xml;q=0.9,image/webp,image/apng,\*/\*;q=0.8

Accept-Encoding: gzip, deflate, br

Accept-Language: el,en-US;q=0.9,en;q=0.8

#### Response

#### HTTP/1.1 200 OK

Connection: Keep-Alive

Transfer-Encoding: chunked

Expires: Sun, 19 Nov 1978 05:00:00 GMT
Date: Thu, 18 Oct 2018 07:00:20 GMT
Content-Type: text/html; charset=utf-8

Etaq: "1539844751-0"

Server: Apache/2.4.7 (Ubuntu) PHP/5.5.9-1ubuntu4.26 OpenSSL/1.0.1f

X-Powered-By: PHP/5.5.9-1ubuntu4.26

X-Drupal-Cache: HIT
Content-Language: el

X-Frame-Options: SAMEORIGIN

X-Generator: Drupal 7 (https://www.drupal.org)

Cache-Control: public, max-age=600

Last-Modified: Thu, 18 Oct 2018 06:39:11 GMT

Vary: Cookie, Accept-Encoding

Content-Encoding: gzip

## (Βασικές) Μέθοδοι ΗΤΤΡ

- **GET**: ανάκτηση σελίδας από διακομιστή
- HEAD: επιστροφή μονο της κεφαλίδας (header) του μηνύματος δηλ μόνο μεταδεδομένα (π.χ. μέγεθος αρχείου) χωρίς το περιεχόμενο της σελίδας/αρχείου
- POST: υποβολή φόρμας ή άλλων δεδομένων στον διακομιστή για δημιουργία νέας "σελίδας"
- **PUT**: υποβολή δεδομένων για την ενημέρωση σελίδας
- **DELETE**: αίτηση για κατάργηση (διαγραφή) της σελίδας στον διακομιστή

## ΗΤΤΡ κώδικες κατάστασης

• Τα HTTP Status codes είναι αριθμοί 3 ψηφίων, από τα οποία το πρώτο προσδιορίζει την γενικη κατηγορία της απάντησης (response):

• 1xx : πληροφοριακά μηνύματα

2xx : Επιτυχία!!

• 3xx : ανακατεύθυνση σε άλλο URL

4xx: Αποτυχία, οφείλεται στον πελάτη

• 400: Bad request

401: Unauthorized (π.χ. λαθος κωδικός)

• 403: Forbidden

• 404: Not Found

• 5xx: Αποτυχία, οφείλεται στον διακομιστή

• 500: Internal Server Error (π.χ. ο διακομιστής δεν μπορεί να επικοινωνήσει με τη βάση δεδομένων)

