

# Εργαστήριο Λογικού Προγραμματισμού

---

**Μανόλης Μαρακάκης, Καθηγητής**

[mmarak@cs.hmu.gr](mailto:mmarak@cs.hmu.gr)

**Τμήμα Ηλεκτρολόγων Μηχανικών & Μηχανικών Υπολογιστών  
Σχολή Μηχανικών  
Ελληνικό Μεσογειακό Πανεπιστήμιο**

# Ενότητα 2: Μάθημα 2.

## □ 2. Συστατικά ενός Prolog Προγράμματος

# Μάθημα 2

## □ 2. Συστατικά ενός Prolog Προγράμματος (συνέχεια).

- 2.4 . Προτάσεις Κανόνες
- 2.5. Σύνθετες Ερωτήσεις
- 2.6. Δεδομένα
  - ✓ 2.6.1. Σταθερές
  - ✓ 2.6.2 Μεταβλητές
  - ✓ 2.6.3. Σύνθετοι Όροι
- 2.7. Κατηγορήματα Εισόδου και Εξόδου
- 2.8. Άσκηση στη τάξη

## 2. Συστατικά ενός Prolog Προγράμματος

### 2.4. Προτάσεις Κανόνες

□ Η γενική μορφή ενός κανόνα είναι η εξής:

$A :- B1, B2, \dots, Bn$  όπου  $n \geq 0$

όπου το , (κόμμα) σημαίνει **λογικό *and***.

□ **A** είναι **ατομικός τύπος** και ονομάζεται η **κεφαλή του κανόνα**.

□ **B<sub>i</sub>** όπου  $i = 1, \dots, n$  είναι **στοιχειώδεις τύποι** (αρνητικοί ή θετικοί ατομικοί τύποι) και αποτελούν το **σώμα του κανόνα**.

□ Η αλήθεια του στόχου A προϋποθέτει την αλήθεια όλων των στόχων B<sub>i</sub> ( $i = 1, \dots, n$ ).

□ Το σύμβολο :- της Prolog αντιστοιχεί στο σύμβολο ← ή if της λογικής.

## 2. Συστατικά ενός Prolog Προγράμματος

### 2.4. Προτάσεις Κανόνες

- ❑ Οι μεταβλητές που υπάρχουν στη κεφαλή κανόνων και πιθανόν επαναλαμβάνονται στο σώμα μιας πρότασης έχουν καθολική δέσμευση. Ενώ οι μεταβλητές που εμφανίζονται **μόνο** στο σώμα μιας πρότασης έχουν υπαρξιακή δέσμευση.
- ❑ Η **εμβέλεια** μιας μεταβλητής είναι **όλος ο κανόνας**. Αυτό σημαίνει ότι **ίδιο όνομα μεταβλητής σε διαφορετικούς κανόνες αντιστοιχεί σε διαφορετικές μεταβλητές**. Συνεπώς, η **μετονομασία** μιας μεταβλητής σ' ένα κανόνα **δεν αλλάζει την σημασιολογία του προγράμματος**.

## 2. Συστατικά ενός Prolog Προγράμματος

### 2.4. Προτάσεις Κανόνες

□ Για να ήταν πληρέστερη η βάση γνώσης του παραδείγματος 2.1 θα έπρεπε να υπάρχουν επιπλέον τα γεγονότα  $\gamma_4$  μέχρι  $\gamma_9$  για να εκφράσουν τη σχέση ότι **“ο  $X$  είναι παιδί του  $Y$ ”**.

- $\gamma_4$ : `paidi(kostas, yannis).`
- $\gamma_5$ : `paidi(kostas, maria).`
- $\gamma_6$ : `paidi(anna, kostas).`
- $\gamma_7$ : `paidi(anna, soula).`
- $\gamma_8$ : `paidi(aris, kostas).`
- $\gamma_9$ : `paidi(aris, soula).`

□ Η σχέση **`paidi(X, Y)`** είναι αληθής εάν «**ο/η  $X$  είναι παιδί του/της  $Y$** ».

## 2. Συστατικά ενός Prolog Προγράμματος

### 2.4. Προτάσεις Κανόνες

- ❑ Η σχέση **paidi/2** εξαρτάται από τις σχέσεις **pateras/2** και **mitera/2**. Δηλαδή, «**ο/η X είναι παιδί του/της Y εάν ο Y είναι πατέρας του/της X ή η Y είναι μητέρα του/της X**», Δεν χρειάζεται να προσθέσουμε τα γεγονότα **γ4, γ5, γ6, γ7, γ8** και **γ9** στο πρόγραμμα 2.1 αλλά να **προσθέσουμε κανόνες οι οποίοι να εκφράζουν την εξάρτηση της σχέσης paidi/2 από τις σχέσεις pateras/2 και mitera/2**.
- ❑ Οι κανόνες **κ1** και **κ2** δημιουργούν τα γεγονότα **γ4** μέχρι **γ9** χρησιμοποιώντας τα ήδη υπάρχοντα γεγονότα στο πρόγραμμα 2.1.
  - **κ1: paidi(X, Y) :- pateras(Y, X).**
  - **κ2: paidi(X, Y) :- mitera(Y, X).**
- ❑ Οι κανόνες **κ1** και **κ2** μπορούν να αντικατασταθούν από τον λογικά ισοδύναμο κανόνα **κ**.
  - **κ: paidi(X, Y) :- pateras(Y, X) ; mitera(Y, X).**

Το σύμβολο **;** είναι το λογικό **or**.

## 2. Components of a Prolog program

### 2.4. Clauses Rules

□ Η **BΓ** των σχέσεων οικογενείας του **Σχήματος 2.1** που έχει δημιουργηθεί μέχρι τώρα φαίνεται στο **Πρόγραμμα 2.2**.

```
pateras(yannis,kostas)
pateras(kostas,anna).
pateras(kostas,aris).
mitera(maria,kostas).
mitera(soula,anna).
mitera(soula,aris).
```

```
paidi(X, Y) :-
    pateras(Y, X).
paidi(X, Y) :-
    mitera(Y, X).
```

**Πρόγραμμα 2.2:** *Prolog Πρόγραμμα για τις σχέσεις του σχήματος **Σχήμα 1.2**.*



## 2. Συστατικά ενός Prolog Προγράμματος

### 2.4. Προτάσεις Κανόνες

- Η σχέση «**adelfi(anna, aris)**» σημαίνει ότι η **anna** είναι αδελφή του **aris**. Για να εκφραστεί η σχέση **γ10** με κάποιο κανόνα θα πρέπει να υπάρξει μια επιπλέον μονομελής σχέση (ή ιδιότητα) του αντικειμένου) που θα προσδιορίζει το φύλο των προσώπων (αντικειμένων).

**γ10: adelfi(anna, aris).**

- Οι νέες ιδιότητες **filo\_arseniko** και **filo\_thiliko** λύνουν αυτό το πρόβλημα. Τα γεγονότα από **γ11** μέχρι και **γ16** πρέπει να προστεθούν στο πρόγραμμα 2.1.

**γ11: filo\_arseniko(yannis).      γ12: filo\_arseniko(kostas).**

**γ13: filo\_arseniko(aris).      γ14: filo\_thiliko(maria).**

**γ15: filo\_thiliko(soula).      γ16: filo\_thiliko(anna).**

- Με ένα κανόνα μπορούμε να εκφράσουμε τη σχέση **adelfos**, χρησιμοποιώντας τις σχέσεις, **adelfi/2**, : **filo\_arseniko/1** και **filo\_thiliko/1**. Ο νέος κανόνας είναι ο εξής:

**1. Ο X είναι αδελφός της Y εάν η Y είναι αδελφή του X και ο X είναι φύλου αρσενικού και η Y είναι φύλου θηλυκού.**

**κ4: adelfos(X, Y) :- adelfi(Y, X), filo\_arseniko(X), filo\_thiliko(Y).**

## 2. Components of a Prolog program

### 2.4. Clauses Rules

□ Η **ΒΓ** των σχέσεων οικογενείας του **Σχήματος 2.1** που έχει δημιουργηθεί μέχρι τώρα φαίνεται στο **Πρόγραμμα 2.3**.

```
pateras(yannis,kostas)
pateras(kostas,anna).
pateras(kostas,aris).
mitera(maria,kostas).
mitera(soula,anna).
mitera(soula,aris).
filo_arseniko(yannis).
filo_arseniko(kostas).
filo_arseniko(aris).
filo_thiliko(maria).
filo_thiliko(soula).
filo_thiliko(anna).
```

```
andras(yannis, maria).
andras(kostas, soula).
adelfi(anna, aris).
paidi(X, Y) :- pateras(Y, X).
paidi(X, Y) :- mitera(Y, X).
gynaika(X, Y) :- andras(Y, X).
adelfos(X, Y) :- adelfi(Y, X),
                 filo_arseniko(X),
                 filo_thiliko(Y).
```

**Πρόγραμμα 2.3:** Prolog Πρόγραμμα για τις σχέσεις του σχήματος ,**Σχήμα 2.1**.

## 2. Συστατικά ενός Prolog Προγράμματος

### 2.4. Προτάσεις Κανόνες

- ❑ Προτάσεις με ίδιο όνομα κατηγορήματος και ίδια πληθυκότητα στην κεφαλή της πρότασης **πρέπει να τοποθετηθούν στη σειρά η μία μετά την άλλη**. Συνήθως, πρώτα μπαίνουν **οι προτάσεις γεγονότα** και μετά ακολουθούν **οι προτάσεις κανόνες**, αυτό εξαρτάται από το πρόβλημα.
- ❑ Μια πρόταση γεγονός θεωρείται ότι έχει ίδια σύνταξη με αυτή μιας προτάσης κανόνα όπου στην κεφαλή του κανόνα είναι το γεγονός και στο σώμα του κανόνα είναι το προδεδηλωμένο κατηγορήμα **true** το οποίο είναι πάντα αληθές. Για παράδειγμα, η επόμενη πρόταση γεγονός
  - **"pateras(yannis,kostas)."**  
μπορεί να γραφεί ισοδύναμα σαν πρόταση κανόνας ως εξής
  - **"pateras(yannis,kostas) :- true."**

## 2. Συστατικά ενός Prolog Προγράμματος

### 2.4. Προτάσεις Κανόνες

- ❑ Στα επόμενα θα χρησιμοποιηθεί ο εξής συμβολισμός για να δειχθεί η πληθυκότητα ενός κατηγορήματος.
  - όνομα\_κατηγορήματος/πληθυκότητα
- ❑ Για παράδειγμα, **pateras/2** σημαίνει **ότι η σχέση pateras έχει δύο ορίσματα.**

## 2. Συστατικά ενός Prolog Προγράμματος

### 2.4. Προτάσεις Κανόνες

- ❑ Τα **γεγονότα** και οι **κανόνες** ενός προγράμματος Prolog λέγονται **προτάσεις (clauses)**.
- ❑ Όλες οι προτάσεις ενός προγράμματος **με κεφαλή ίδιο κατηγορημα και ίδια πληθυντικότητα** αποτελούν μια **διαδικασία (procedure)** σε Prolog με την έννοια του διαδικαστικού προγραμματισμού.
- ❑ Ένα Prolog πρόγραμμα αποτελείται από μια συλλογή από Prolog διαδικασίες.
- ❑ **Παράδειγμα**

Έστω το πρόγραμμα Πρόγραμμα 2.3 που ορίζεται από τις προτάσεις {C1, C2, C3, C4}. Οι προτάσεις {C1, C2} ορίζουν την διαδικασία για το κατηγορημα **p/1**. Οι προτάσεις {C3, C4} ορίζουν την διαδικασία για το κατηγορημα **q/2**.

- C1: p(a).
- C2: p(X) :- q(X,Y), p(Y).
- C3: q(b,a).
- C4: q(a,a).

**Πρόγραμμα 2.3:** Prolog πρόγραμμα με δύο διαδικασίες

## 2. Συστατικά ενός Prolog Προγράμματος

### 2.5. Σύνθετες Ερωτήσεις

- ❑ Πολύ συχνά ερωτήσεις απαιτούν **σύζευξη** ή/και **διάζευξη** ή/και **άρνηση** κάποιων κατηγορημάτων. Αυτές οι ερωτήσεις σχηματίζονται σε Prolog με τους τελεστές **σύζευξης** *and/(,)*, **διάζευξης** *or/(;)* και **άρνησης** *not/(\+)*.
- ❑ Η ερώτηση, “**ποιοι είναι οι γονείς της Άννας;**” μπορεί να γραφτεί σε Prolog σαν **σύζευξη** των κατηγορημάτων **pateras** και **mitera** ως εξής .
  - ?- pateras(X, anna), mitera(Y, anna).

## 2. Συστατικά ενός Prolog Προγράμματος

### 2.5. Σύνθετες Ερωτήσεις

- ❑ Έστω η ερώτηση, “**είναι η Άννα συγγενής του Κώστα;**” Εάν η Άννα είναι συγγενής του Κώστα μπορεί να είναι είτε η μητέρα του ή αδελφή του ή παιδί του.
  - **?- mitera(anna, kostas); adelfi(anna, kostas); paidi(anna, kostas).**
- ❑ Για να ικανοποιηθεί αυτή η ερώτηση από το πρόγραμμα Πρόγραμμα 2.2 θα πρέπει να ικανοποιηθεί κάποιος από τους στόχους είτε **mitera(anna, kostas)** ή **adelfi(anna, kostas)** ή **paidi(anna, kostas)**.
- ❑ Η Prolog θα προσπαθήσει να ικανοποιήσει τον πρώτο στόχο **mitera(anna, kostas)** εάν δεν ικανοποιείται θα προσπαθήσει να ικανοποιήσει τον δεύτερο στόχο **adelfi(anna, kostas)** και ούτω καθεξής. Εάν κάποιος από τους στόχους αυτής της ερώτησης ικανοποιηθεί η απάντηση της Prolog είναι **yes** διαφορετικά είναι **no**. Για το παράδειγμά μας η απάντηση είναι **yes**.

## 2. Συστατικά ενός Prolog Προγράμματος

### 2.5. Σύνθετες Ερωτήσεις

- ❑ Εάν θέλουμε να γνωρίζουμε ποιος στόχος ικανοποιήθηκε. Δηλαδή εάν **η Άννα είναι μητέρα, αδελφή ή παιδί του Κώστα** τότε θα τρέξουμε τον παρακάτω στόχο.
  - ?- (mitera(anna, kostas), write('Η Άννα είναι μητέρα του Κώστα')); (adelfi(anna, kostas), write('Η Άννα είναι αδελφή του Κώστα')); (paidi(anna, kostas), write('Η Άννα είναι παιδί του Κώστα')).



## 2. Συστατικά ενός Prolog Προγράμματος

### 2.5. Σύνθετες Ερωτήσεις

- ❑ Η ερώτηση, “**ποια άλλα παιδιά έχει η Σούλα εκτός της Άννας;**” αποκλείει την Άννα από το σύνολο των απαντήσεων της Prolog. Αυτό μπορεί να εκφραστεί σε Prolog μόνο με χρήση του τελεστή άρνησης **not/(\+)**.
  - **?- paidi(X, soula), \+(X=anna).**
- ❑ Αυτός ο στόχος για να ικανοποιηθεί θα πρέπει να ικανοποιούνται και οι δύο στόχοι.
  - Ο πρώτος στόχος **paidi(X, soula)** ικανοποιείται από τη βάση γνώσης του παραδείγματος Πρόγραμμα 2.2, η μεταβλητή **X** δεσμεύεται με την τιμή **anna**, δηλαδή **X=anna**.
  - Ο δεύτερος στόχος γίνεται ψευδής λόγω αυτής της τιμής του X.
    - ❖ **\+ (X=anna)**
    - ❖ **\+ (anna=anna)**
    - ❖ **\+ (αληθής)**
    - ❖ **ψευδής**
- ❑ Κατά συνέπεια, **ο δεύτερος στόχος αποκλείει την Άννα.**

## 2. Συστατικά ενός Prolog Προγράμματος

### 2.5. Σύνθετες Ερωτήσεις

- ❑ Η Prolog προσπαθεί να ικανοποιήσει ξανά τον πρώτο στόχο **"?- paidi(X, soula)."**.
  - Σ' αυτή την περίπτωση το **X** δεσμεύεται με την τιμή **X= aris**.
- ❑ Ο δεύτερος στόχος, **\+(X=anna)**, γίνεται αληθής, συνεπώς η ερώτηση είναι αληθής.
  - **\+ (X=anna)**
  - **\+ (aris=anna)**
  - **\+ (ψευδής)**
  - **αληθής**
- ❑ Τελικά η Prolog δίνει σαν απάντηση **X=aris**.

## 2. Συστατικά ενός Prolog Προγράμματος

### 2.6. Δεδομένα: Σταθερές

- ❑ Τα **δεδομένα** τα οποία υποστηρίζει η Prolog ονομάζονται **όροι (terms)**. Ένας όρος μπορεί να αποτελείται από **σταθερές, μεταβλητές** και **σύνθετους όρους**.
- ❑ Οι **σταθερές** που υποστηρίζονται από την Prolog είναι οι **ατομικοί όροι, οι αριθμοί και τα ειδικά σύμβολα**.
- ❑ Οι **ατομικοί όροι** χωρίζονται σε δύο κατηγορίες:
  - **Ατομικοί όροι** που αποτελούνται μόνο από ακολουθίες γραμμάτων του λατινικού αλφάβητου, των ψηφίων 0-9 και από την υπογράμμιση. Οι ατομικοί όροι αυτής της κατηγορίας πρέπει πάντα **να αρχίζουν με πεζό γράμμα του λατινικού αλφάβητου**.
    - ❖ **maria, pateras, filo\_thiliko, x\_\_y, x1, xy12z\_a, aXY**
  - **Ατομικοί όροι** που αποτελούνται από χαρακτήρες μέσα σε μονά ' εισαγωγικά. Αυτοί οι όροι λέγονται **συμβολοσειρές**.
    - ❖ **'\* X=', 'Yannis', '?\*!fk', 'elene'**

## 2. Συστατικά ενός Prolog Προγράμματος

### 2.6. Δεδομένα: Σταθερές

- ❑ Δύο ειδών αριθμοί υποστηρίζονται από την Prolog, οι **ακέραιοι** και οι **πραγματικοί**.
  - Το **διάστημα των επιτρεπτών ακεραίων** εξαρτάται από την υλοποίηση της Prolog και τον υπολογιστή στον οποίο τρέχει.
- ❑ Οι **ατομικοί όροι** και οι **αριθμοί** ονομάζονται **απλοί όροι**.
- ❑ Τα **ειδικά σύμβολα** κατασκευάζονται μόνο από ειδικούς χαρακτήρες όπως `;` `:` `,` `=` `-` και σχηματίζουν σύμβολα όπως `:-`, `==`, `;` κτλ. Η έννοια αυτών των συμβόλων είναι **προδηλωμένα** στην Prolog. Για παράδειγμα,
  - `":-` είναι το σύμβολο  $\leftarrow$  (**if**),
  - `"=="` είναι το σύμβολο της **αριθμητικής ισότητας**,
  - `";"` είναι το λογικό **or** κτλ.

## 2. Συστατικά ενός Prolog Προγράμματος

### 2.6. Δεδομένα: Μεταβλητές

- ❑ Οι **μεταβλητές** σε Prolog **αντιπροσωπεύουν αντικείμενα** τα οποία **δεν μπορούμε να ονομάσουμε** επειδή **δεν ξέρουμε ποια αντικείμενα είναι**.
- ❑ Μια μεταβλητή εφόσον **δεσμευτεί με κάποια τιμή δεν μπορεί να αλλάξει τιμή**, δηλαδή δεν μπορεί να εκπροσωπήσει δύο διαφορετικά αντικείμενα.
- ❑ Τα ονόματα των μεταβλητών είναι ακολουθίες κεφαλαίων και πεζών του λατινικού αλφάβητου, των ψηφίων 0-9 και του συμβόλου της υπογράμμισης. Το όνομα μιας μεταβλητής **πρέπει να αρχίζει** είτε με **κεφαλαίο γράμμα του λατινικού αλφάβητου** ή με το **σύμβολο της υπογράμμισης** `_`.
  - **Παραδείγματα:** `X`, `_adelfia`, `Paidia`, `X32`, `_3x`, `_`

## 2. Συστατικά ενός Prolog Προγράμματος

### 2.6. Δεδομένα: Σύνθετοι Όροι

- Ένας **σύνθετος ή δομημένος όρος** είναι ένα αντικείμενο το οποίο αποτελείται από άλλα αντικείμενα τα οποία ονομάζονται **συστατικά μέρη**. Κάποιο συστατικό μέρος ενός σύνθετου όρου μπορεί με την σειρά του να αποτελείται από άλλα συστατικά μέρη.
- Ένας **σύνθετος όρος** αποτελείται από το **όνομα της συνάρτησης (functor)** και **τα ορίσματά της**. Ένας σύνθετος όρος σε Prolog έχει την εξής μορφή:
  - $\text{όνομα\_συνάρτησης}(\text{όρισμα}_1, \text{όρισμα}_2, \dots, \text{όρισμα}_\kappa)$
- όπου  $\text{όρισμα}_i$  ( $1 \leq i \leq \kappa$ ) μπορεί να είναι ένας **απλός ή σύνθετος όρος**.

## 2. Συστατικά ενός Prolog Προγράμματος

### 2.6. Δεδομένα: Σύνθετοι Όροι

#### □ Παράδειγμα 1:

Η διεύθυνση μιας κατοικίας μπορεί να παρασταθεί σε Prolog σαν ένας σύνθετος όρος με **4 συστατικά μέρη**, την **οδό**, τον **αριθμό**, τον **ταχυδρομικό κώδικα** και την **πόλη**. Η διεύθυνση "Κύπρου 76 71201, Ηράκλειο" παριστάνεται σε Prolog ως εξής:

➤ `dieuthinsi(kuprou, 76, 71201, heraklion)`

□ Εάν θέλαμε μια δομή για να παραστήσουμε **όλες τις διευθύνσεις του Ηρακλείου** θα είχε τη μορφή:

➤ `dieuthinsi(Odos, Arithmos, Tax_kodikas, heraklion)`

## 2. Συστατικά ενός Prolog Προγράμματος

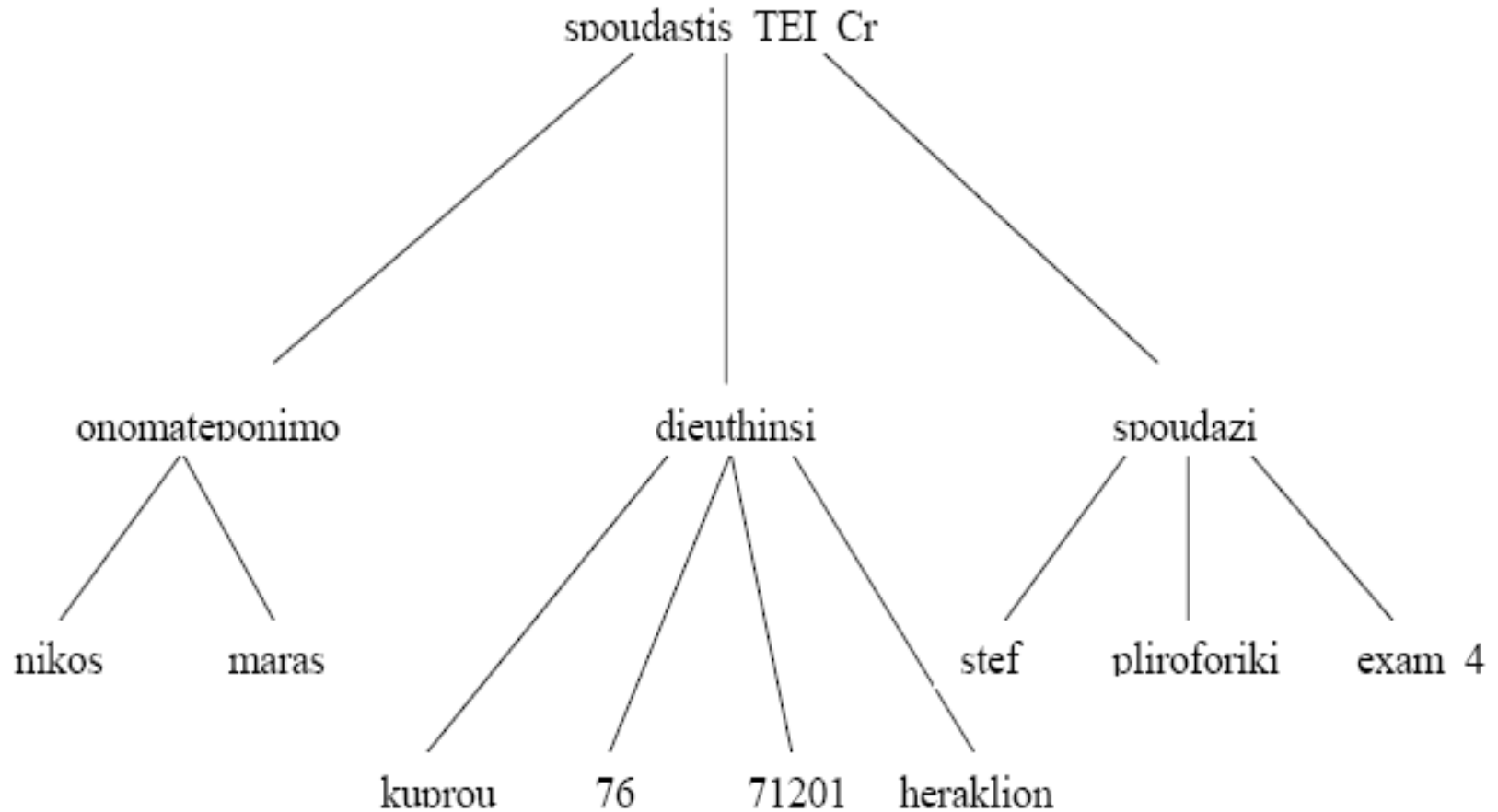
### 2.6. Δεδομένα: Σύνθετοι Όροι

- ❑ **Παράδειγμα 2:** Θα θέλαμε να φτιάξουμε ένα σύνθετο όρο για τους σπουδαστές του ΤΕΙ Κρήτης ο οποίος να περιέχει
  - 1) το ονοματεπώνυμο κάθε σπουδαστή, 2) την διεύθυνσή του,
  - 3) την σχολή, 4) το τμήμα και 5) το εξάμηνο στο οποίο ανήκει.
- ❑ Ένας **τέτοιος όρος θα πρέπει σαν ορίσματα άλλους σύνθετους όρους**. Το κάθε όρισμα του θα είναι ένας μικρότερος όρος ο οποίος λαμβάνεται από την Prolog σαν ένα αντικείμενο. Ο σύνθετος όρος θα είναι ο εξής:
  - `spoudastis_TEI_Cr( onomateponimo(Onoma, Epitheto),`
  - `dieuthinsi(Odos, Arithmos, Tax_kodikas, heraklion),`
  - `spoudazi(Sholi, Tmima, Examino) ).`
- ❑ **Για κάποιο συγκεκριμένο σπουδαστή ο σύνθετος όρος θα έχει την μορφή,**
  - `spoudastis_TEI_Cr( onomateponimo(nikos, maras),`
  - `dieuthinsi(kuprou, 76, 71201, heraklion),`
  - `spoudazi(stef, pliroforiki, exam_4o) ).`



## 2. Συστατικά ενός Prolog Προγράμματος

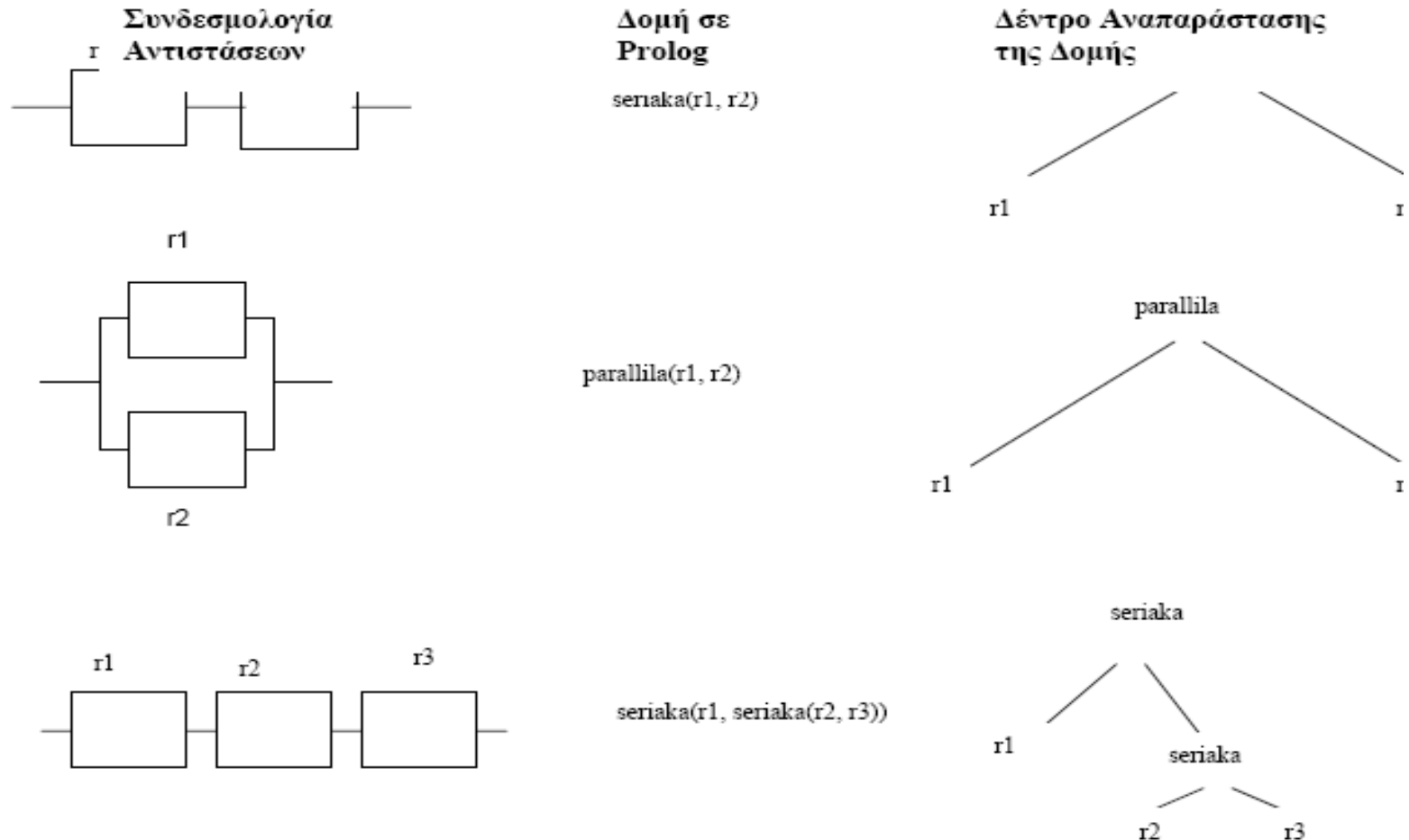
### 2.6. Δεδομένα: Σύνθετοι Όροι



Σχήμα 2.3: Σύνθετος όρος σε *Prolog*.

## 2. Συστατικά ενός Prolog Προγράμματος

### 2.6. Δεδομένα: Σύνθετοι Όροι



Σχήμα 2.4: Σύνθετοι όροι για αναπαράσταση συνδεσμολογιών αντιστάσεων

## 2. Συστατικά ενός Prolog Προγράμματος

### 2.6. Δεδομένα: Σύνθετοι Όροι

#### ❑ Παράδειγμα 4

❑ Έστω οι παρακάτω if-then κανόνες σε ψευδοκώδικα από κάποιο έμπειρο σύστημα διαχείρισης ποτάμιων οικοσυστημάτων.

```
if Lab_values = yes and Which_ones = bod then
```

```
begin
```

```
    if BOD =< 5 then Answer = "No Problem O.M.P. ";
```

```
    if BOD > 5 and BOD =< 7 then Answer = "Moderate O.M.P. ";
```

```
    if BOD > 7 and BOD =< 15 then Answer = "Severe O.M.P. ";
```

```
    if BOD > 15 then Answer = "Very Severe O.M.P. ";
```

```
end
```

```
if Lab_values = no and Cloudy_water = yes then
```

```
begin
```

```
    if Colour_of_water = grey then Answer = "Very Severe O.M.P. ";
```

```
    if Colour_of_water = brown then Answer = "No Problem O.M.P. ";
```

```
end
```

## 2. Συστατικά ενός Prolog Προγράμματος

### 2.6. Δεδομένα: Σύνθετοι Όροι

- Το κατηγορημα `omp(Data, Ans)` δέχεται στη μεταβλητή `Data` ένα **σύνθετο όρο με τα δεδομένα του προβλήματος** και επιστρέφει στην μεταβλητή `Ans` τη απάντηση που αφορά την μόλυνση από οργανικό υλικό στο ποτάμι.

```
omp(data(yes, bod, BOD_lab_value), Ans) :-
```

```
    bod(BOD_lab_value, Ans).
```

```
omp(data(no, yes, Water_colour), Ans) :-
```

```
    (Water_colour = grey, Ans = 'Cloudy water: Very Severe OMP');
```

```
    (Water_colour = brown, Ans = 'Cloudy water: No Problem OMP').
```

```
bod(BOD_lab_value, Ans_bod) :-
```

```
    (BOD_lab_value =< 5, Ans_bod = 'BOD: No Problem OMP');
```

```
    (BOD_lab_value > 5, BOD_lab_value =< 7,
```

```
    Ans_bod = 'BOD: Moderate OMP');
```

```
    (BOD_lab_value > 7, BOD_lab_value =< 15,
```

```
    Ans_bod = 'BOD: Severe OMP');
```

```
    (BOD_lab_value > 15, Ans_bod = 'BOD: Very Severe OMP').
```

**Πρόγραμμα 2.4:** Χρήση σύνθετων όρων σε υλοποίηση κανόνων Έμπειρου Συστήματος.

## 2. Συστατικά ενός Prolog Προγράμματος

### 2.7. Κατηγορήματα Εισόδου και Εξόδου

- ❑ Η **σάνταρντ εισόδος** είναι από το **πληκτρολόγιο** και η **σάνταρντ έξοδος** είναι στην **οθόνη του υπολογιστή**. Τα εξής κατηγορήματα χρησιμοποιούνται για είσοδο και έξοδο σε Prolog.
- ❑ **read(X)**. Αυτό το κατηγορήμα **ενοποιεί** το **X** (ή διαβάζει στο **X**) με **τον όρο από την τρέχουσα είσοδο**. Ο όρος πρέπει να τελειώνει με τελεία (.).
- Εάν το όρισμα του **read/1** δεν **ενοποιείται** με την τιμή που δόθηκε τότε αποτυγχάνει.
- Το κατηγορήμα **read/1** είναι **deterministic**, δηλαδή **σε περίπτωση αποτυχίας δεν οπισθοδρομεί για να διαβάσει άλλο όρο αλλά αποτυγχάνει**.

## 2. Συστατικά ενός Prolog Προγράμματος

### 2.7. Κατηγορήματα Εισόδου και Εξόδου

#### Παράδειγμα 1

?- read(X).

|: 3.

X = 3

?- read(X).

|: a.

X = a

?- read(X).

|: 'yannis'.

X = yannis

?- read(X).

|: "yannis".

X = [121,97,110,  
110,105,115]

?- read(ab).

|: ab.

yes

?- X=ab, read(X).

|: cd.

no

## 2. Συστατικά ενός Prolog Προγράμματος

### 2.7. Κατηγορήματα Εισόδου και Εξόδου

□ **write(X).** Αυτό το κατηγορήμα χρησιμοποιείται για να γράψει ένα όρο **X** στην τρέχουσα έξοδο.

□ *Παράδειγμα 2*

?- **X = 3, write(X).**

**X = 3**

?- **write([a,b,c]).**

**[a,b,c]**

?- **write("yannis").**

**[121,97,110,110,105,115]**

## 2. Συστατικά ενός Prolog Προγράμματος

### 2.7. Κατηγορήματα Εισόδου και Εξόδου

□ **put\_code(N).** Αυτό το κατηγορήμα εκτυπώνει στην τρέχουσα έξοδο τον **χαρακτήρα που αντιστοιχεί στον ASCII αριθμό N.**

□ **Παράδειγμα 3**

```
?- put_code(66).
```

```
B
```

```
yes
```

```
?- put_code(55).
```

```
7
```

```
yes
```



## 2. Συστατικά ενός Prolog Προγράμματος

### 2.7. Κατηγορήματα Εισόδου και Εξόδου

□ **get\_code(X).** Αυτό το κατηγορήμα **ενοποιεί** το **X** με (ή διαβάζει στην μεταβλητή **X**) **τον ASCII αριθμό του πρώτου χαρακτήρα εισόδου.**

□ **Παράδειγμα 4**

?- **get\_code(X).**

|: **3.**

**X = 51**

?- **get\_code(X).**

|: **a.**

**X = 97**

?- **get\_code(X), get\_code(Y).**

|: **a3.**

**X=97, Y=51.**

## 2. Συστατικά ενός Prolog Προγράμματος

### 2.7. Κατηγορήματα Εισόδου και Εξόδου

#### ❑ Παράδειγμα 5

- ❑ Έστω οι παρακάτω **if-then** κανόνες σε ψευδοκώδικα από κάποιο έμπειρο σύστημα διαχείρισης ποτάμιων οικοσυστημάτων. Σημείωση: **O.M.P.** σημαίνει **organic matter pollution** (**μόλυνση με οργανικό υλικό**). **BOD** σημαίνει **Biochemical Oxygen Demand** (**Βιοχημικές ανάγκες οξυγόνου**).

if Lab\_values = yes then

begin

if BOD =< 5 then Answer = "No Problem O.M.P. ";

if BOD > 5 and BOD =< 7 then

Answer = "Moderate O.M.P. ";

if BOD > 7 and BOD =< 15 then

Answer = "Severe O.M.P. ";

if BOD > 15 then Answer = "Very Severe O.M.P. ";

end

if Lab\_values = no then O.M.P = unknown;

## 2. Συστατικά ενός Prolog Προγράμματος

### 2.7. Κατηγορήματα Εισόδου και Εξόδου

- Το κατηγορήμα **find\_polution(OMP)** επιστρέφει στην μεταβλητή **OMP** τη απάντηση που αφορά την μόλυνση από οργανικό υλικό στο ποτάμι. Το πρόγραμμα διαβάζει διαλογικά τιμές για τις μεταβλητές **Lab\_values** (εργαστηριακές τιμές) και **BOD**.

**find\_polution(OMP) :-**

**write('Are there lab values? -Give yes or no- '), nl,**

**read(Lab\_val),      find\_omp(Lab\_val, OMP).**

**find\_omp(yes, OMP) :-**

**write('Give the value for BOD'), nl,    read(BOD),      bod(BOD, OMP).**

**find\_omp(no, 'unknown').**

**bod(BOD\_lab\_value, Ans\_bod) :-**

**(BOD\_lab\_value =< 5, Ans\_bod = 'BOD: No Problem OMP');**

**(BOD\_lab\_value > 5, BOD\_lab\_value =< 7, Ans\_bod = 'BOD: Moderate OMP');**

**(BOD\_lab\_value > 7, BOD\_lab\_value =< 15, Ans\_bod = 'BOD: Severe OMP');**

**(BOD\_lab\_value > 15, Ans\_bod = 'BOD: Very Severe OMP').**

**Πρόγραμμα 2.5:** Εφαρμογή χρήσης των κατηγορημάτων *read/1 write/1*.

## 2. Συστατικά ενός Prolog Προγράμματος

### 2.8. Άσκηση στη τάξη

- ❑ Να επεκτείνετε το πρόγραμμα **find\_pollution(OMP)** της ενότητας 2.7 το οποίο επιστρέφει στην μεταβλητή **OMP** την μόλυνση από οργανικό υλικό σε ποτάμιο οικοσύστημα. Το πρόγραμμα διαβάζει διαλογικά τιμές για τις μεταβλητές **Lab\_values** (εργαστηριακές τιμές) και **BOD**. Εάν δεν υπάρχουν εργαστηριακές τιμές, τότε αποφαίνεται για τη μόλυνση στο ποτάμι από τα οπτικά χαρακτηριστικά του νερού, όπως θολότητα και χρώμα.
- ❑ Οι παρακάτω **if-then** κανόνες σε ψευδοκώδικα καθορίζουν την μόλυνση με βάση τα οπτικά χαρακτηριστικά του νερού σ' ένα ποτάμιο οικοσύστημα.
- ❑ Σημείωση: **O.M.P.** σημαίνει **organic matter pollution** (μόλυνση με οργανικό υλικό). **BOD** σημαίνει **Biochemical Oxygen Demand** (Βιοχημικές ανάγκες οξυγόνου).  
if Lab\_values = no and Cloudy\_water = yes then  
    begin  
        if Colour\_of\_water = grey then Answer = "Very Severe O.M.P. ";  
        if Colour\_of\_water = brown then Answer = "No Problem O.M.P. ";  
    end  
if Lab\_values = no and Cloudy\_water = no and Colour\_of\_water = yes then  
    if Which\_colour = brown or Which\_colour = tea then Answer = "No Problem O.M.P. ";  
if Lab\_values = no and Cloudy\_water = no and Colour\_of\_water = no then  
    Answer = "No Problem O.M.P. ";

**Τέλος Διάλεξης**

**Ευχαριστώ!**

**Ερωτήσεις;**