

# Εργαστήριο Λογικού Προγραμματισμού

---

**Μανόλης Μαρακάκης, Καθηγητής**

[mmarak@cs.hmu.gr](mailto:mmarak@cs.hmu.gr)

**Τμήμα Ηλεκτρολόγων Μηχανικών & Μηχανικών Υπολογιστών  
Σχολή Μηχανικών  
Ελληνικό Μεσογειακό Πανεπιστήμιο**

# Ενότητα 4: Μάθημα 8

## Δέντρο Αναζήτησης Οπισθοδρόμηση και Άρνηση

## 4. Δέντρο Αναζήτησης, Οπισθοδρόμηση και Άρνηση

□ 4.1. Δέντρο Αναζήτησης

□ 4.2. Οπισθοδρόμηση και Αποκοπή ( ! )

➤ 4.2.1. Παραδείγματα με Αποκοπή

□ 4.3. Το κατηγορήμα fail

□ 4.4. Άρνηση σε Prolog

## 4. Δέντρο Αναζήτησης, Οπισθοδρόμηση και Άρνηση

### 4.3. Το κατηγορήμα fail

- ❑ Η Prolog περιέχει ως προεδηλωμένο κατηγορήμα το **fail/0** το οποίο
  - αποτυγχάνει αυτόματα με αποτέλεσμα να δημιουργεί οπισθοδρόμηση.
- ❑ Το fail είναι χρήσιμο στις εξής δύο περιπτώσεις:
- ❑ Η **πρώτη χρήση** του fail είναι στις περιπτώσεις που επιθυμούμε **κάποιος στόχος** να **οπισθοδρομήσει μέσω όλων των δυνατών λύσεων**.
  - Αυτό γίνεται όταν θέλουμε να πάρουμε όλες τις δυνατές λύσεις.

## 4. Δέντρο Αναζήτησης, Οπισθοδρόμηση και Άρνηση

### 4.3. Το κατηγορήμα fail

- Η **δεύτερη χρήση του fail είναι ο συνδυασμός του με την αποκοπή**, όπως στην επόμενη πρόταση.

$p(..) :- .. !, fail.$

- Αυτός ο συνδυασμός των **!**, και **fail** εκφράζει το εξής:

➤ Εάν η εκτέλεση έφτασε μέχρι αυτό το σημείο, τότε σταμάτα τις προσπάθειες για ικανοποίηση αυτού του στόχου.

- Η **σύζευξη των στόχων** αποτυγχάνει λόγω του **fail**.

- Ενώ ο πατρικός στόχος «?-  $p(..), \dots$ » αποτυγχάνει λόγω της **αποκοπής (!)** η οποία δεν επιτρέπει οπισθοδρόμηση. Δηλαδή, δεν επιτρέπει να προσπαθήσει την ικανοποίηση του με άλλες προτάσεις που έχουν κεφαλή το ίδιο κατηγορήμα, « $p(..) :- \dots$ ».

## 4. Δέντρο Αναζήτησης, Οπισθοδρόμηση και Άρνηση

### 4.3. Το κατηγορήμα fail

- Ο συνδυασμός ! και fail είναι ένας περιορισμένος τρόπος υλοποίησης άρνησης σε Prolog η οποία ονομάζεται **άρνηση ως αποτυχία** (*negation as failure*).

## 4. Δέντρο Αναζήτησης, Οπισθοδρόμηση και Άρνηση

### 4.3. Το κατηγορήμα fail

□ **Παράδειγμα 1: Η πρώτη χρήση του fail.** Το Πρόγραμμα 4.11 θα δώσει όλες τις λύσεις εάν καλέσουμε τον στόχο «?-**ektiposeOlous**». Το κατηγορήμα **ektiposeOlous** **οπισθοδρομεί συνεχώς λόγω του fail** και **θα εκτυπώσει όλες τις λύσεις**. Η έξοδος του προγράμματος είναι η εξής:

- Ο kostas είναι ο πατέρας του/της yannis.
- Ο kostas είναι ο πατέρας του/της anna.

**pateras(kostas, yannis).**

**pateras(kostas, anna).**

**ektiposeOlous :-**

**pateras(X, Y), write('Ο'), write(X),  
write('είναι ο πατέρας του/της'), write(Y),  
nl, fail.**

**Πρόγραμμα 4.11:** Έρευνα σε όλο το SLD-δέντρο με χρήση του fail

## 4. Δέντρο Αναζήτησης, Οπισθοδρόμηση και Άρνηση

### 4.3. Το κατηγόρημα fail

□ **Παράδειγμα 1: Η δεύτερη χρήση του fail.**

Χρησιμοποιώντας το **!**, **fail** μπορούμε να εκφράσουμε σε Prolog ισχυρισμούς της μορφής, "**στην Μαρία αρέσουν όλα τα ζώα εκτός από τα φίδια**",  
Πρόγραμμα 4.12.

```
aresei(maria, X) :- zoo(X).
```

```
zoo(gata).
```

```
zoo(alogo).
```

```
zoo(X) :- fidi(X), !, fail.
```

```
fidi(ohia).
```

```
fidi(voas).
```

Πρόγραμμα 4.12: Συνδυασμός **!** και **fail**.



## 4. Δέντρο Αναζήτησης, Οπισθοδρόμηση και Άρνηση

### 4.4. Άρνηση σε Prolog

- Η εξαγωγή αρνητικών συμπερασμάτων στηρίζεται στην *άρνηση ως αποτυχία* (*negation as failure*) [Clark 1978], [Apt, Bol 1994]. Ο συμπερασματικός κανόνας της άρνησης ως αποτυχία ορίζεται ως εξής.

#### □ Ορισμός 4.4

- Έστω  $\Sigma$  ένας στόχος και  $\Pi$  ένα πρόγραμμα. Η άρνηση του  $\Sigma$ ,  $\neg \Sigma$ , μπορεί να εξαχθεί εάν κάθε δυνατή προσπάθεια για απόδειξη του στόχου  $\Sigma$  στο πρόγραμμα  $\Pi$  αποτυγχάνει πεπερασμένα.

## 4. Δέντρο Αναζήτησης, Οπισθοδρόμηση και Άρνηση

### 4.4. Άρνηση σε Prolog

- ❑ Θα δούμε πως πρέπει να είναι το  $SLD$ -δένδρο που δημιουργείται από τον στόχο  $\Sigma$  και το πρόγραμμα  $\Pi$ .
- ❑ Το  $SLD$ -δένδρο του στόχου  $\Sigma$  στο πρόγραμμα  $\Pi$  αποτυγχάνει πεπερασμένα εάν
  - **δεν υπάρχει** καμιά **πεπερασμένη  $SLD$ -εξαγωγή** η οποία να είναι  **$SLD$ -απόρριψη** και
  - **δεν υπάρχουν μη πεπερασμένες  $SLD$ -εξαγωγές** στο δένδρο αναζήτησης.
- ❑ Δηλαδή, στο  $SLD$ -δένδρο που προκύπτει από την εκτέλεση του στόχου  $\Sigma$ 
  - **δεν υπάρχει επιτυχής κλάδος** και
  - **δεν υπάρχει κάποιος μη πεπερασμένος κλάδος**.
- ❑ Το **κύριο πλεονέκτημα** αυτού του κανόνα απόδειξης της άρνησης είναι **η αποτελεσματική υλοποίησή του**.

## 4. Δέντρο Αναζήτησης, Οπισθοδρόμηση και Άρνηση

### 4.4. Άρνηση σε Prolog

□ Η αποτυχία της Prolog να αποδείξει ένα στόχο  $\Sigma$  σε ένα πρόγραμμα  $\Pi$

➤ **δεν σημαίνει ότι πράγματι ο στόχος είναι ψευδής.**

➤ **Σημαίνει ότι η μηχανή απόδειξης της Prolog δεν μπορεί να αποδείξει τον στόχο  $\Sigma$  με την συγκεκριμένη βάση γνώσης που έχει, δηλαδή με τα δεδομένα του προγράμματος  $\Pi$ .**

## 4. Δέντρο Αναζήτησης, Οπισθοδρόμηση και Άρνηση

### 4.4. Άρνηση σε Prolog

- ❑ Αυτός ο κανόνας απόδειξης αρνητικής πληροφορίας στηρίζεται στην **υπόθεση του κλειστού κόσμου** (*closed world assumption*).
- ❑ Σύμφωνα με αυτή την υπόθεση
  - κάθε πρόγραμμα εμφανίζεται **να έχει την πλήρη περιγραφή του κόσμου του προβλήματος**.
  - Συνεπώς,
    - ❖ **ότι περιγράφεται** σε ένα πρόγραμμα **είναι αληθές** για τον κόσμο του προβλήματος και
    - ❖ **ότι δεν περιγράφεται** **είναι ψευδές** για τον κόσμο του προβλήματος.

## 4. Δέντρο Αναζήτησης, Οπισθοδρόμηση και Άρνηση

### 4.4. Άρνηση σε Prolog

- Ο στόχος  $\neg \Sigma$  αποτυγχάνει πεπερασμένα εάν ο στόχος  $\Sigma$  επιτυγχάνει. Σε αυτή την περίπτωση υπάρχει κάποια **πεπερασμένη SLD-εξαγωγή** η οποία είναι **SLD-απόρριψη**.
  - Δηλαδή, στο **SLD-δένδρο** που προκύπτει από την εκτέλεση του στόχου  $\Sigma$  **υπάρχει επιτυχής κλάδος**.
- Αυτός ο τρόπος ορισμού της άρνησης διαφέρει από τον τρόπο που η άρνηση ορίζεται στη λογική.  
**Σύμφωνα με την άρνηση της λογικής θα έπρεπε να περιγράψουμε και την αρνητική πληροφορία.**

## 4. Δέντρο Αναζήτησης, Οπισθοδρόμηση και Άρνηση

### 4.4. Άρνηση σε Prolog

- Επειδή η άρνηση της **Prolog** δεν αντιστοιχεί στην άρνηση της λογικής γι' αυτό χρησιμοποιείται για σύμβολο άρνησης στη **Prolog** το σύμβολο «**!**» αντί του συμβόλου « $\neg$ » ή «**not**» της λογικής.
- Με αυτό τον τρόπο δεν δημιουργείται σύγχυση στον τρόπο έκφρασης της άρνησης σε **Prolog** και σε λογική αλλά ούτε και στην σημασιολογία τους.

## 4. Δέντρο Αναζήτησης, Οπισθοδρόμηση και Άρνηση

### 4.4. Άρνηση σε Prolog

- ❑ **Παράδειγμα 1 με άρνηση:** Έστω το, Πρόγραμμα 4.13 το οποίο έχει τους προπτυχιακούς φοιτητές του κόσμου του προβλήματός μας.
- ❑ Εάν τρέξουμε το στόχο, «**\+ undergrad\_student(yannis).**» η Prolog θα απαντήσει **yes**. Αυτός ο στόχος αντιστοιχεί στην ερώτηση: «**Δεν είναι ο Γιάννης προπτυχιακός φοιτητής;**».
- ❑ Η Prolog εφαρμόζοντας τον συμπερασματικό κανόνα της «**άρνησης ως αποτυχία**» που στηρίζεται στην **υπόθεση του κλειστού κόσμου** αποδεικνύει την αλήθεια της ερώτησης.
- ❑
  - undergrad\_student(maria).
  - undergrad\_student(nikos).
  - **Πρόγραμμα 4.13: Πρόγραμμα επίδειξης της άρνησης 1.**

## 4. Δέντρο Αναζήτησης, Οπισθοδρόμηση και Άρνηση

### 4.4. Άρνηση σε Prolog

- ❑ Παράδειγμα 2 με άρνηση: Έστω το πρόγραμμα, Πρόγραμμα 4.14, το οποίο έχει άρνηση στην πρώτη του πρόταση.



- $p(a,Z) :- \neg q(a,Z).$

- $q(b,a).$

- $q(b,b).$

- Πρόγραμμα 4.14:  
Πρόγραμμα επίδειξης της άρνησης 2.

- ❑ Θα τρέξουμε αυτό το πρόγραμμα με τους παρακάτω στόχους.

- ❑  $| \text{?- } p(a,b).$

- yes

- ❑  $| \text{?- } p(a,Y).$

- true ?

- yes

- ❑  $| \text{?- } p(X,Y).$

- $X = a ? ;$

- no

- ❑  $| \text{?- } \neg q(a,Z).$

- true ?

- yes



## 4. Δέντρο Αναζήτησης, Οπισθοδρόμηση και Άρνηση

### 4.4. Άρνηση σε Prolog

- ❑ Ο στόχος "?- aresei(maria,X)." δίνει τα ζώα τα οποία αρέσουν στη Μαρία.
- ❑ Ο στόχος "?- \+ aresei(maria,X)." επιτρέπει **yes** εαν υπάρχει ζώο το οποίο δεν αρέσει στην Μαρία διαφορετικά επιστρέφει **no**.
- ❑ Για να πάρουμε τα ζώα τα οποία δεν αρέσουν στη Μαρία θα πρέπει να κάνουμε ένα νέο πρόγραμμα επειδή αρνητικοί στόχοι στην Prolog δεν επιστρέφουν δεσμευμένες τις μεταβλητές τους.

## 4. Δέντρο Αναζήτησης, Οπισθοδρόμηση και Άρνηση

### 4.4. Άρνηση σε Prolog

- ❑ Η άρνηση η οποία έχει υλοποιηθεί στην Prolog είναι «**άρνηση με αποτυχία**». Δηλαδή, για να ικανοποιήσει τον στόχο "**?- \+ aresei(maria,X).**" η Prolog εκτελεί τον στόχο "**?- aresei(maria,X).**" ο οποίος
  - **εαν αποτύχει** θεωρείται ότι η **άρνηση του**, δηλαδή ο στόχος "**?- \+ aresei(maria,X).**", **επιτυγχάνει** (είναι αληθής).
  - **Εαν επιτύχει** θεωρείται ότι η **άρνηση του**, ο στόχος "**?- \+ aresei(maria,X).**", **αποτυγχάνει** (είναι ψευδής).
- ❑ Η υλοποίηση της άρνησης σε Prolog **δεν επιτρέπει την δέσμευση των μη δεσμευμένων μεταβλητών** που πιθανόν να υπάρχουν στο στόχο.
- ❑ **Αρνητικοί στόχοι στην Prolog** πρέπει **να έχουν πλήρως δεσμευμένες όλες τις μεταβλητές τους πριν εκτελεστούν για να είναι σωστοί αρνητικοί στόχοι.**

## 4. Δέντρο Αναζήτησης, Οπισθοδρόμηση και Άρνηση

### 4.4. Άρνηση σε Prolog

- Το Πρόγραμμα 4.15 υλοποιεί το κατηγορήμα `den_aresei(maria, X)` το οποίο είναι αληθές εαν το `X` είναι **ένα ζώο που δεν αρέσει στην Μαρία**.

`den_aresei(maria, X) :- zoo(X).`

`zoo(X) :- !, fidi(X).`

`zoo(gata).`

`zoo(alogo).`

`fidi(ohia).`

`fidi(voas).`

**Πρόγραμμα 4.15:** Κατηγορήμα `den_aresei(maria, X)`.

## 4. Δέντρο Αναζήτησης, Οπισθοδρόμηση και Άρνηση

### 4.4. Άρνηση σε Prolog

- Παράδειγμα 2: **Υλοποίηση Άρνησης**. Το **not X είναι αληθές** εάν το **X δεν είναι αποδεικτέο**. Το Πρόγραμμα 4.16 υλοποιεί την άρνηση σε Prolog με συνδυασμό ! και fail.

**:- op(900, fy, not).**

**not X :- X, !, fail.**

**not X.**

**Πρόγραμμα 4.16:** Υλοποίηση άρνησης με ! και fail

- Εάν το ! απομακρυνθεί από αυτό το πρόγραμμα τότε η συμπεριφορά του δεν θα είναι η επιθυμητή.
- Η έννοια του **not** όπως υλοποιείται εδώ αλλά και όπως έχει υλοποιηθεί στην **Prolog** διαφέρει από την αυστηρά λογική έννοια της άρνησης.

## 4. Δέντρο Αναζήτησης, Οπισθοδρόμηση και Άρνηση

### 4.4. Άρνηση σε Prolog

- Η υλοποίηση του **not** στη Prolog βασίζεται στην **άρνηση ως αποτυχία** και όχι στην αυστηρά λογική έννοια της άρνησης
- Η Prolog εκφράζει αυτή την σημαντική διαφορά, διαθέτοντας το κατηγορήμα «**μη αποδεικτέο**» το οποίο συμβολίζεται με «**\+**».

**Τέλος Διάλεξης**

**Ευχαριστώ!**

**Ερωτήσεις;**