Τμήμα: Τμήμα Ηλεκτρολόγων Μηχανικών & Μηχανικών Υπολογιστών

Μάθημα: Εργ. Συστημάτων Γνώσης **Διδάσκων:** Δρ. Μανόλης Μαρακάκης, Δρ. Χαρίδημος Κονδυλάκης

Διάρκεια: 1.20 ώρες Εαρινό εξαμήνου 2020-21

Ηράκλειο, 27 Ιανουαρίου 2021

Τελικό Διαγώνισμα Θεωρίας

Ερώτηση 1 (1.5 μονάδες) - Αρχιτεκτονικές

Έστω ένα Σύστημα Γνώσης που αξιολογεί αν ένας φοιτητής θα πρέπει να πάρει το μεταπτυχιακό του ή όχι.

- 1. Δώστε ένα σχήμα το οποίο να δείχνει την αρχιτεκτονική του. Περιέγραψε την λειτουργία κάθε τμήματος του σχήματος σου. **0.8 μονάδες**
- 2. Να αναφέρετε και να περιγράψετε τις μεθόδους απόκτησης γνώσης για την κατασκευή του συγκεκριμένου συστήματος γνώσης. **0.5 μονάδες**
- 3. Να γράψετε σε ψευδοκώδικα 6 κανόνες που χρειάζεται να υπάρχουν στη βάση γνώσης του συστήματος γνώσης καθώς και 6 γεγονότα. 1.1 μονάδες
- 4. Να εφαρμόσετε «προς τα πίσω αλυσίδα κανόνων» μέχρι την ικανοποίηση του στόχου. Σε κάθε βήμα να φαίνονται τα εξής:
 - α) Οι εφαρμόσιμοι κανόνες Ε.
 - β) Ο κανόνας που εκτελείται R.
 - γ) Η στοίβα S.
 - δ) Η νέα βάση γεγονότων.
 - 1.1 μονάδες

Ερώτηση 2 (1 μονάδα) - Uncertainty

1. Έστω \mathbf{K} ο παρακάτω κανόνας με Παράγοντα Βεβαιότητας (ΠΒ), ΠΒ(\mathbf{K}) = 0.6, \mathbf{K} : εάν ($\mathbf{A} \wedge \mathbf{B}$) \vee $\mathbf{\Gamma}$ τότε \mathbf{E} Η {ΠΒ(\mathbf{K}) = 0.6}

Υποθέτουμε ότι το σύστημα γνώσης ενώ έτρεχε έβγαλε τους εξής παράγοντες βεβαιότητας για τους όρους (τα ευρήματα) Α, Β και Γ της προϋπόθεσης του κανόνα $\Pi B(A)=0.5$, $\Pi B(B)=0.7$, $\Pi B(\Gamma)=0.7$. Να υπολογίσετε τον παράγοντας βεβαιότητας του συμπεράσματος (της υπόθεσης) $\Pi B(H,E)$.

Ερώτηση 3 (2 μονάδες) – Κανόνες

Θεωρήσατε την παρακάτω βάση γνώσης (ΒΓ) και στόχο (G). Να εφαρμόσετε «προς τα εμπρός αλυσίδα κανόνων» μέχρι την ικανοποίηση του στόχου. Σε κάθε βήμα να φαίνονται τα εξής:

- α) Οι εφαρμόσιμοι κανόνες Ε.
- β) Ο κανόνας που εκτελείται R.
- γ) Η στοίβα S.

δ) Η νέα βάση γεγονότων.

Η στρατηγική επιλογής των εφαρμόσιμων κανόνων θα είναι «εκτέλεσε όλους τους εφαρμόσιμους κανόνες από μια φορά τον καθένα».

<u>Βάση κανόνων</u>

K1: if criminal(a) and sells_weapon(b) then criminal(z)

K2: if sells_weapon(z) then criminal(z)

K3: if sells_weapon(c) and sells_weapon(d) then criminal(a)

K4: if sells_weapon(a) then sells_weapon(d)

K5: if sells_weapon(c) then sells_weapon(e)

Βάση γεγονότων

 Γ 1: sells_weapon(a), Γ 2: sells_weapon(b), Γ 3: sells_weapon(c)

*Στό*χος

G: criminal(z)

Ερώτηση 5 (2,5 μονάδες) - ΧΜΙ

Α) Να δώσετε μια ΧΜL αναπαράσταση της παρακάτω πληροφορίας. (0.5 μονάδες)

Λουκ Σκαϊγουώκερ

Ιδιότητα: Τζεντάι

Πλανήτης Καταγωγής: Τατουίν

Είδος: Άνθρωπος Φύλο: Αρσενικό Ύψος:1,72 μ.

Συνάφεια Τάγμα Τζεντάι, Επαναστατική Συμμαχία

- Β) Να δώσετε το DTD του XML εγγράφου που δώσατε. (1 μονάδα)
- Γ) Να δώσετε το XML Schema του εγγράφου που δώσατε. (1 μονάδα)

Ερώτηση 6 (1 μονάδα) - RDF

Να αναπαραστήσετε σε RDF το παρακάτω κείμενο (θέλουμε τον γράφο αναπαράστασής του).

«Ο Πόλεμος των Άστρων είναι διαστημική όπερα. Ο Τζορτζ Λούκας έχει δηλώσει ότι ο Πόλεμος των Άστρων είναι μια ταινία που συνοδεύει τη μουσική. Η μουσική όλων των ταινιών έχει γραφτεί από τον συνθέτη Τζων Γουίλιαμς. Κεντρικό στοιχείο του Πολέμου των Άστρων είναι η Δύναμη».