## Εργαστήριο 6

## (αναδρομικοί αλγόριθμοι ταξινόμησης)

- 1. Υλοποιήστε τον αλγόριθμο ταξινόμησης συγνώνευσης (merge sort) έτσι ώστε να ταξινομεί τους αριθμούς σε φθίνουσα διάταξη.
- 2. Υλοποιήστε τον αλγόριθμο ταχυταξινόμησης (quicksort) έτσι ώστε να ταξινομεί τους αριθμούς σε φθίνουσα διάταξη.
- 3. Τρέξτε καθέναν από τους αλγόριθμους αυτούς για διαφορετικά, πλήθη στοιχείων εισόδου και μετρήστε τον χρόνο που απαιτεί ο καθένας.
- 4. Σε μία αναφορά αναφέρετε τον χρόνο που απαιτεί ο κάθε αλγόριθμος για την ταξινόμηση πινάκων με 1000, 10.000, και 50.000 στοιχεία.

## Tips

- ✓ Τα στοιχεία εισόδου να είναι ακέραιοι αριθμοί και να είναι τοποθετημένοι σε πίνακα.
- ✓ Τα στοιχεία εισόδου θα πρέπει να είναι τυχαίοι αριθμοί στο διάστημα τιμών 1-1000. Για την παραγωγή τυχαίων αριθμών θα πρέπει να χρησιμοποιήσετε τις συναρτήσεις srand(time(NULL)) και rand() κάνοντας #include<time.h>.
- ✓ Για να μετρήσετε τον χρόνο που απαιτεί ένας αλγόριθμος θα πρέπει να χρησιμοποιήσετε την συνάρτηση time().