**ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ ΦΟΙΤΗΤΗ: ΜΕΛΑΚΗΣ ΝΙΚΟΛΑΟΣ**

**ΑΡ. ΜΗΤΡΩΟΥ: TΠ4726**

**ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΟ 08**

Δημιουργήστε έναν φάκελο με όνομα **erg08\_***student-name***\_***ip*, όπου **student** βάζετε το ονοματεπώνυμό σας και όπου **ip** τον αριθμό μητρώου σας στη σχολή.

**Άσκηση**

Nα γίνει ένα πρόγραμμα όπου:

α) Θα δεσμεύει χώρο στη μνήμη για έναν **Πίνακα matr\_A 5 θέσεων ακεραίων θετικών αριθμών** (4 bytes έκαστος).

β) Θα ζητάει από το χρήστη την τιμή του κάθε ακεραίου, χρησιμοποιώντας το κατάλληλο μήνυμα, και θα την καταχωρεί στον πίνακα (ξεκινώντας από την θέση 0):

**Δώσε τον 1ο αριθμό:**

**Δώσε τον 2ο αριθμό:**

**Δώσε τον 3ο αριθμό:**

**Δώσε τον 4ο αριθμό:**

**Δώσε τον 5ο αριθμό:**

γ) Θα ζητάει από το χρήστη ποιας θέσεως το στοιχείο θέλει να ανακτήσει και θα εκτυπώνει την τιμή του στην κονσόλα:

**Ποιο στοιχείο θέλεις να ανακτήσεις (1-5);**

**Το στοιχείο είναι το .....**

δ) Αποθηκεύστε το πρόγραμμα με όνομα **erg08\_ask.s** στο φάκελο που δημιουργήσατε στην αρχή.

ζ) Εκτελέστε το πρόγραμμα καταχωρώντας δικές σας τιμές στον Πίνακα και κάντε ανάκτηση για το **4ο στοιχείο του πίνακα**.

Χρησιμοποιήστε το **Print Screen** για να αποτυπώσετε σε image την ορθή εκτέλεση του προγράμματος στο φάκελο που δημιουργήσατε στην αρχή. ***Πρέπει στο φάκελο αυτό να υπάρχει 1 image.***

Συμπιέστε σε μορφή **zip** το φάκελό σας και ανεβάστε το συμπιεσμένο αρχείο στο **eclass**, στην κατηγορία **Εργασίες** επιλέγοντας αντίστοιχα την ημέρα και ώρα που έχετε μάθημα.

*Καλή επιτυχία!*