**ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ ΦΟΙΤΗΤΗ: ΜΕΛΑΚΗΣ ΝΙΚΟΛΑΟΣ**

**ΑΡ. ΜΗΤΡΩΟΥ: ΤΠ 4726**

**ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΟ 11**

Δημιουργήστε έναν φάκελο με όνομα **erg11\_***student-name***\_***ip*, όπου **student** βάζετε το ονοματεπώνυμό σας και όπου **ip** τον αριθμό μητρώου σας στη σχολή.

**Άσκηση**

Να φτιάξετε ένα πρόγραμμα που:

α) Θα αρχικοποιεί μία μεταβλητή με όνομα **search\_string** και περιεχόμενο “**Procedure Complete!**”.

β) Θα **ζητάει από το χρήστη να εισάγει ένα χαρακτήρα** και θα κάνει **αναζήτηση** στο **search\_string** για να βρει **πόσες φορές υπάρχει ο χαρακτήρας αυτός**.

γ) Αν **βρεθεί** ο χαρακτήρας μέσα στο **search\_string** να εμφανίζει:

Character **x** found **y** times in string “Procedure Complete!”

*(όπου* ***x*** *ο χαρακτήρας που έδωσε ο χρήστης και όπου* ***y*** *το πλήθος των φορών που ο χαρακτήρας αυτός εμφανίζεται μέσα στο search\_string)*  
δ) Αν **δεν βρεθεί** ο χαρακτήρας να εμφανίζει:

Character **x** could not be found in string “Procedure Complete!”

*(όπου x ο χαρακτήρας που έδωσε ο χρήστης)*

ε) Αποθηκεύστε το πρόγραμμα με όνομα **erg11\_ask.s** στον αρχικό φάκελο.

στ) Εκτελέστε το πρόγραμμα 2 φορές δίνοντας τη μία φορά έναν χαρακτήρα που να υπάρχει στο string και τη δεύτερη φορά έναν που να μην υπάρχει. Χρησιμοποιήστε το **Print Screen** για να αποτυπώσετε σε image την ορθή εκτέλεση του προγράμματος στο φάκελο που δημιουργήσατε στην αρχή (2 images είναι απαραίτητα).

Συμπιέστε σε μορφή **zip** το φάκελό σας και ανεβάστε το συμπιεσμένο αρχείο στο **eclass**, στην κατηγορία **Εργασίες** επιλέγοντας αντίστοιχα την ημέρα και ώρα που έχετε μάθημα.

*Καλή επιτυχία!*

*Παράδειγμα εκτέλεσης 1:*

*Give a character: e*

Character e found 4 times in string “Procedure Complete!”

*Παράδειγμα εκτέλεσης 2:*

*Give a character: q*

Character q could not be found in string “Procedure Complete!”