Εργασία Στην Αριθμητική Ανάλυση

Ονοματεπώνυμο: Νικόλαος Βογιατζής ΑΕΜ: 3952

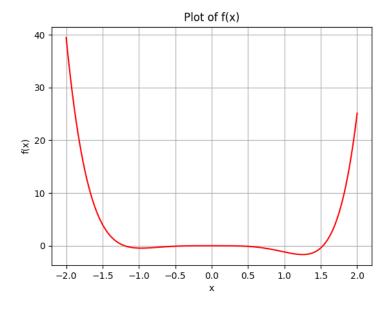
Ημερομηνία Παράδοσης: 27/12/2022

Σημείώση: Ο κώδικας που επιλύει την κάθε άσκηση υλοποιήθηκε στη γλώσσα προγραμματισμού της python

Άσκηση 1:

Γραφική παράστασή της συνάρτησης:

$$f(x) = e^{\sin^3 x} + x^6 - 2x^4 - x^3 - 1$$



Σημείωση: Ο κώδικας υλοποίησης της πρώτης άσκησης βρίσκεται στο αρχείο numanal2022ex1

Ερώτημα 10: Εύρεση ριζών με τη μέθοδο της διχοτόμησης, τη μέθοδο Newton-Raphson και τη μέθοδο της τέμνουσας στο διάστημα [-2,2] με ακρίβεια 5 δεκαδικών ψηφίων

a) Η συνάρτηση που υλοποιεί τον αλγόριθμο της διχοτόμησης δέχεται ως ορίσματα τα άχρα του διαστήματος [a,b] και το πλήθος των επαναλήψεων -n- που χρειάζονται για την προσέγγιση της ρίζας με αχρίβεια πέντε δεκαδικών ψηφίων. Εχτελείται μία λούπα n φορές όπου χάθε φορά υπολογίζεται το μέσο m του διαστήματος [a,b]. Ελέγχεται αν το μέσο είναι ρίζα της συνάρτησης f(x), οπότε και σταματά η λούπα. Διαφορετικά ελέγχεται αν η τιμή της συνάρτησης στο μέσο επί την τιμή του αριστερού άχρου του διαστήματος είναι μιχρότερη του μηδενός

$$(f(m)f(a) < 0)$$

, όπου λαμβάνουμε ως νεό διάστημα εξέτασης το [a,m], ενώ σε κάθε άλλη περίπτωση λαμβάνουμε ως νέο διάστημα εξέτασης το [m,b]

Ή εκτέλεση του αλγορίθμου 18 φορές, όπως βρίσκουμε σύμφωνα με τον τύπο

$$N > \frac{\log(b-a) - \log(error)}{\log 2}$$

όπου error=0.000005 αφού μιλάμε για αχρίβεια πέντε δεκαδικών ψηφίων μας δίνει τις ρίζες a) -1.19762 , b)1.53013 . Για την ρίζα a) επιλέγουμε ως αρχικό διάστημα το [-2,-0.5] αφού διαπιστώσουμε πως

$$(f(a)f(b) < 0)$$

άρα μπορούμε να αναζητήσουμε και ρίζα. Αντίστοιχα εργαζόμαστε και για το αρχικό διάστημα της δεύτερης ρίζας το οποίο είναι το $[0.5,\,2]$

b) Η συνάρτηση υλοποίησης του αλγορίθμου Newton-Raphson δέχεται ως όρισμα την αρχική εκτίμηση της ρίζας x. Καταχωρεί σε μία μεταβλητή error το πηλίκο f(x)/f'(x). Όσο αυτή η τιμή error είναι μεγαλύτερη ή ίση απο 0.000005, ώστε να πετύχουμε την αχρίβεια των πέντε δεκαδικών ψηφίων στην εκτίμηση της ρίζας, εκτελείται μία λούπα στην οποία υπολογίζεται εκ νέου η τιμή της μεταβλητής error και πλέον η νέα τιμή της προσέγγισης της ρίζας x, είναι η παλιά μείον του σφάλματος error (x = x-error). Η επιλογή της συνθήχης τερματισμού της λούπας έγινε έτσι ώστε αν η τιμή f(x) / f'(x) τείνει πολύ κοντά στο μηδέν, φτάσει δηλαδή ή ξεπεράσει το 0.000005 η τιμή του x είναι πλέον η τιμή της ρίζας που ψάχνουμε. Η συνάρτηση επιστρέφει την εκτίμηση της ρίζας και μία μεταβλητή που δείχνει το πλήθος των επαναλήψεων που χρειάστηκαν για την εκτίμηση της ρίζας για τη δοθείσα αχρίβεια. Η αρχική εκτίμηση της ρίζας επιλέχθηκε έτσι ώστε να ισχύει $f(x) \ f''(x) > 0$ Για την πρώτη ρίζα επιλέγουμε ως αρχική εκτίμηση το -2, εφόσον ισχύει η παραπάνω συνθήκη και βρίσκουμε έπειτα από 11 επαναλήψεις το -1.19762. Για τη δεύτερη ρίζα επιλέγουμε ως αρχική εκτίμηση το 2 κι έπειτα απο 7 επαναλήψεις βρίσχουμε το 1.53013

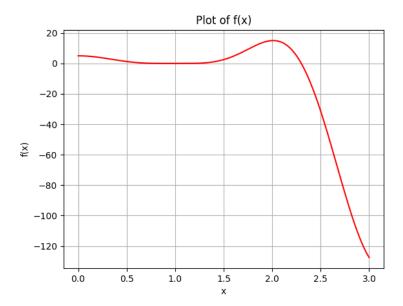
c) Η συνάρτηση που υλοποιεί τη μέθοδο της **τέμνουσας** δέχεται δύο ορίσματα x0 και x1, τα οποία αποτελούν τις δύο αρχικές συνθήκες Για την εύρεση της ρίζας τρέχει ένας ατέρμων βρόχος στον οποίο υπολογίζεται η τιμή error η οποία είναι ίση με (x1-x0)*f(x0)/(f(x1)-f(x0)). Η νέα εκτίμηση για τη ρίζα είναι η x2=x0 - error και οι πλέον αρχικές συνθήκες οι x0=x1 και x1=x2. Η λούπα σταματά όταν η τιμή του error γίνει μικρότερη από 0.000005, αφού αναζητούμε ρίζα με ακρίβεια 5 δεκαδικών ψηφίων. Όταν η παραπάνω συνθήκη γίνει αληθής γνωρίζουμε πλέον ότι η τιμή x1 αποτελεί τη ρίζα μας με την επιθυμητή ακρίβεια.

Για την εύρεση της πρώτης ρίζας επιλέγουμε ως αρχικά σημεία τα x0=-1.5 και x1=-1 κι έπειτα από 12 επαναλήψεις βρίσκουμε τη ρίζα -1.19762, ενώ για τη δεύτερη ρίζα με αρχικές συνθήκες τα x0=1.2 και x1=2 έπειτα απο 20 επαναλήψεις βρίσκουμε τη ρίζα 1.53013

Άσκηση 2:

Γραφική παράστασή της συνάρτησης:

$$f(x) = 94\cos^3 x - 24\cos x + 177\sin^2 x - 108\sin^4 x - 72\cos^3 x \sin^2 x - 65$$



Σημείωση: Ο κώδικας της δεύτερης άσκησης βρίσκεται στο αρχείο ex2numanal2022

Ερώτημα 10: Εύρεση ριζών με τις τροποποιημένες μεθόδους της διχοτόμησης, newton-raphson και τέμνουσας στο διάστημα [0, 3] με ακρίβεια 5 δεκαδικών ψηφίων

Με την τροποποιημένη μέθοδο της διχοτόμησης βρίσκουμε:

- ρίζα 1η: 0.84107 σε ≈ 26 επαναλήψεις με αρχικό διάστημα [0,1]
- ρίζα 2η: 1.04719 σε ≈ 27 επαναλήψεις με αρχικό διάστημα [1,2]
- ρίζα 3η: 2.30052 σε ≈ 30 επαναλήψεις με αρχικό διάστημα [2,3]

Η συνθήκη τερματισμού της επανάληψης (όπου αναζητούμε ρίζα με την δοθείσα ακρίβεια) είναι η διαφορά του δεξιού απο του αριστερόυ άκρου του διαστήματος σε απόλυτη τιμή να γίνει μικρότερη του 0.000005 (abs(b-a)<0.000005, ενώ η επιλογή της νέας ρίζας κάθε φορά γίνεται με την αρχικοποίηση ενός τυχαίου αριθμού εντός των άκρων.

Με την τοποποιημένη μέθοδο newton-raphson βρίσχουμε:

- ρίζα 1η: 0.84107 σε 11 επαναλήψεις με αρχική τιμή x0 = 0.2
- \bullet ρίζα 2η: 1.04850 σε 254 επαναλήψεις με αρχική τιμή x0=1.5
- \bullet ρίζα 3η: 2.30052 σε 4 επαναλήψεις με αρχική τιμή $\mathbf{x}0=2.5$

Η τροποποιημένη μέθοδος newton-raphson λειτουργεί παρόμοια με την γνήσια μέθοδο, με τη μόνη αλλαγή πως η συνθήκη τερματισμού της επανάληψης έιναι πλέον η τιμή error να γίνει μικρότερη από 0.000005,όπου

error =
$$1/((f'(xn) / f(xn)) - (f''(xn) / 2f'(xn)))$$

και η προηγούμενη προσέγγιση της ρίζας.

Με την τροποποιημένη μέθοδο της τέμνουσας βρίσκουμε:

- ρίζα 1η: 0.84107σε 12 επαναλήψεις με αρχικές συνθήκες x0=0, x1=0.1 , x2=0.5
- ρίζα 2η: 1.04718 σε 27 επαναλήψεις με αρχικές συνθήκες x0=1, x1=1.5 , x2=2
- ρίζα 3η: 2.30052 σε 7 επαναλήψεις με αρχικές συνθήκες x0=2, x1=2.5 . x2=3

Ερώτημα 20: Εκτελούμε τον αλγόριθμο της τροποποιημένης διχοτόμησης για κάθε ρίζα που βρήκαμε απο το ερώτημα ένα 10 φορές και παίρνουμε τα παρακάτω αποτελέσματα:

Ρίζα	0.84107	1.04719	2.30052
Επαναλήψεις:	30	39	28
Επαναλήψεις:	23	33	26
Επαναλήψεις:	22	21	25
Επαναλήψεις:	17	24	20
Επαναλήψεις:	25	21	22
Επαναλήψεις:	22	24	32
Επαναλήψεις:	25	26	21
Επαναλήψεις:	21	27	27
Επαναλήψεις:	23	21	24
Επαναλήψεις:	25	17	25

Από τον παραπάνω πίνακα συμπεραίνουμε πως η τροποποιημένη μέθοδος της διχοτόμησης δεν συγκλίνει πάντα στον ίδιο αριθμό επαναλήψεων κι αυτό συμβαίνει καθώς δεν ορίζουμε τη προσέγγιση της ρίζας ως το μέσο του διαστήματος εξέτασης αλλά ως έναν τυχαίο αριθμό εντός του διαστήματος που εξετάζουμε

Ερώτημα 3ο : Βρίσκουμε από κάθε μέθοδο μία ρίζα με τη γνήσια και την τροποποιημένη μέθοδο κάθε φορά και καταλήγουμε στα παρακάτω:

Ρίζα	0.84107	1.04719	2.30052
Newton-Raphson:	7	29	5
Τροποποιημένη:	11	254	4

Ρίζα	0.84107	1.04719	2.30052
Διχοτόμηση:	17	16	18
Τροποποιημένη:	≈25	≈30	≈ 25

Ρίζα	0.84107	1.04719	2.30052
Τέμνουσα:	11	31	9
Τροποποιημένη:	12	27	7

Βλέπουμε ότι τα αποτελέσματα δεν είναι ξεκάθαρα. Η κλασική μέθοδος της διχοτόμησης μόνο, φαίνται να παρουσιάζει γρηγορότερα αποτελέσματα από την τροποποιημένη κι αυτό συμβαίνει διότι για να προσεγγίσουμε τις ρίζες, εργαζόμαστε με μικρά διαστήματα οπότε το "σπάσιμο" των διαστημάτων στην μέση είναι ταχύτερο από το να αρχικοποιόυμε την νέα ρίζα με μία τυχαία τιμή (Μπορεί συχνά η γενήτρια τυχαίων τιμών να επιστρέφει μία τιμή πολύ κοντά σε κάποιο από τα άκρα του διαστήματος, οπότε και δε θα μικραίνει το διάστημα σημαντικά).

Η κλασική μέθοδος Newton-Raphson θα μπορούσαμε να πούμε πως εμφανίζει καλύτερα αποτελέσματα από την τροποποιημένη. Οι δύο ρίζες προσεγγίστηκαν με σχεδόν ίδιο αριθμό επαναλήψεων ενώ βλέπουμε ότι η μία χρειάστηκε 220 - περίπου - επαναλήψεις περισσότερες για την προσέγγιση της με την τροποποιημένη μέθοδο από την κλασική.

H κλασική μέθοδος της τέμνουσας θα λέγαμε ότι παρουσιάζει παρόμοια αποτελέσματα με αυτήν της τροποποιημένης μεθόδου.

${ m '}{ m A}$ σκηση 3:

Σημείωση: Ο χώδιχας της άσχησης 3 βρίσχεται στο αρχείο ex3numanal2022 Ερώτημα 1ο: Οι πίναχες δημιουργήθηκαν ως λίστες λιστών. Για παράδειγμα ο πίναχας Α του παραδείγματος που χρησιμοποιήθηκε περιέχει σε μία λίστα τριών θέσεων μία λίστα τριών θέσεων σε χάθε θεση.Κάθε μία από τις εμφολευμένες λίστες αποτελεί μια γραμμή του πίναχα.

Έτσι δημιουργείται ο πίνακας συντελεστών των αγνώστων $A = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 5 \\ 4 & 4 & -4 \\ 1 & 3 & 1 \end{bmatrix}$

και ο πίνακας στήλη σταθερών όρων $b = \begin{bmatrix} 5 \\ 0 \\ 6 \end{bmatrix}$ Η εφαρμογή της παραγοντοποίησης

 $\mathrm{PA} = \mathrm{LU}$, δίνει τους παρακάτω πίνακες:

$$P = \begin{vmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{vmatrix}, A = \begin{vmatrix} 2 & 1 & 5 \\ 4 & 4 & -4 \\ 1 & 3 & 1 \end{vmatrix} = L = \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0.25 & 1 & 0 \\ 0.5 & -0.5 & 1 \end{vmatrix} U = \begin{vmatrix} 4 & 4 & -4 \\ 0 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & 8 \end{vmatrix}$$

Αφού έχει επιτευχθεί η παραγοντοποίηση πρέπει να λυθούν δύο ακόμη συστήματα. Πρώτα το Lc=Pb ως προς c κι έπειτα το Ux=c ως προς x. Εκτελώντας τα

παραπάνω βήματα παίρνουμε στην έξοδο το διάνυσμα $\mathbf{x} = \begin{bmatrix} -1 \\ 2 \\ -1 \end{bmatrix}$ που αποτελεί τη

λύση του συστήματος.

Σημείωση: Ο κώδικας δεν εξηγείται στο pdf αρχείο καθώς υπάρχουν αναλυτικά σχόλια στο αρχείο του κώδικα

Ερώτημα 20: Για την παραγοντοποίηση Cholesky χρησιμοποιήθηκε ο πίνακας

$$\mathbf{A} = \begin{vmatrix} 4 & -2 & 2 \\ -2 & 2 & 4 \\ 2 & -4 & 11 \end{vmatrix}$$

Δημιουργούμε αρχικά τον πίνακα A. Έπειτα τον εισάγουμε ως όρισμα στην συνάρτηση cholesky(A), και τον αντιγράφουμε σε έναν πίνακα X ίδιων διαστάσεων. Σε μία λούπα για όλες τις γραμμές του πίνακα X, εκτελούμε άλλη μία λούπα για όλες τις στήλες του πίνακα X. Μέσα στη δεύτερη λούπα, εργαζόμαστε ως εξής: Για τα στοιχεία της διαγωνίου βρίσκουμε την τιμή που θα πάρει ο κάτω τριγωνικός πίνακας για το διαγώνιο στοιχείο ,μέσα σε μία λούπα , που εξετάζουμε σύμφωνα με τον τύπο:

$$L_{j,j} = \sqrt{A_{i,j} - \sum_{k=1}^{j-1} L_{j,k}^2}$$

, ενώ για τα στοιχεία που δεν ανήκουν στη διαγώνιο εργαζόμαστε σε μία λούπα με τον τύπο:

$$L_{i,j} = \frac{1}{L_{j,j}} (A_{i,j} - \sum_{k=1}^{j-1} L_{i,k} L_{j,k})$$

Για την επαλήθευση της εγχυρότητας της μεθόδου της αποσύνθεσης Cholesky,

ορίζουμε έναν πίνακα L^T που είναι ο ανάστροφος του κάτω τριγωνικού πίνακα L, δηλαδή ένας άνω τριγωνικός πίνακας με γραμμές τις στήλες του πίνακα L και στήλες τις γραμμές του πίνακα L. Αν λοιπόν πολλαπλασιάσουμε τον πίνακα L με τον πίνακα L^T παίρνουμε ως αποτέλεσμα τον αρχικό πίνακα A

Ερώτημα 3ο:

Για τη μέθοδο GaussSeidel αρχικοποιούμε τον πίνακα στήλη $\mathbf{b}=[3,1,1,1,1,1,1,1,1,3]^T$ τον αραιό πίνακα 10*10

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 5 & -2 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ -2 & 5 & -2 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -2 & 5 & -2 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -2 & 5 & -2 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -2 & 5 & -2 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & -2 & 5 & -2 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & -2 & 5 & -2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & -2 & 5 & -2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & -2 & 5 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & -2 & 5 & -2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & -2 & 5 & -2 \end{bmatrix}$$

και εκτελούμε τον αλγόριθμο μέχρι η διαφορά της άπειρης νόρμας της προσέγγισης από την άπειρη νόρμα της προηγούμενης προσέγγισης να γίνει μικρότερη ή ίση από 0.00005 (αφού θέλουμε ακρίβεια τεσσάρων δεκαδικών ψηφίων. Δηλαδή

$$||xold - x||_{\infty} \le 0.00005$$

ο πίνακας στήλη των τιμών x που παίρνουμε στην έξοδο έπειτα από 23 επαναλήψεις είναι το παρακάτω

 $\mathbf{x} = [0.9999, 0.9999, 0.9999, 0.9999, 0.9999, 0.9999, 0.9999, 0.9999, 0.9999]^T$ Ανάλογα εργαζόμαστε και για τον πίνακα 10.000*10.000

${ m '}{ m A}$ σκηση 4:

Σημειώση: Ο κώδικας που επιλύει την άσκηση 4 βρίσκεται στο αρχείο numanal $2022_ex4.py$ Στην άσκηση αυτή μας δίνεται ο πίνακας $A \in R^{nxn}$, όπου A[n][n], n=15 ο πίνακας γειτνίασης της σύνδεσης της ιστοσελίδας i με την ιστοσελίδα j

Στον παραπάνω πίνακα το κάθε κελί είναι είτε 1 έιτε 0. Η σύνδεση είναι 1 όταν συνδέεται ο κόβος i με τον κόμβο j, αλλιώς είναι 0. Βάσει του παραπάνω πίνακα δημιουργείται και ο πίνακας Google σύμφωνα με τον τύπο:

$$G_{i,j} = \frac{q}{n} + \frac{A_{j,i}(1-q)}{n_i}$$

, όπου q είναι η πιθανότητα μεταχίνησης του χρήστη σε μία τυχαία σελίδα $(q=0.15),\ 1\text{-}q$ ο χρήστης επιλέξει τυχαία έναν από τους συνδέσμους της σελίδας $i,\ n$ το μέγεθος του πίναχα - εδώ $n{=}15$ - και nj ο πίναχας μεγέθους n με στοιχεία το άθροισμα της j-oστής γραμμής του πίναχα $A,\ \delta$ ηλαδή το πλήθος συνδέσεων της σελίδας j.

Ερώτημα 10: Απόδειξη ότι ο πίναχας G (πίναχας Google) είναι στοχαστιχός. Για να είναι ένας πίναχας στοχαστιχός πρέπει το άθροισμα κάθε στήλης του πίναχα να έχει άθροισμα ίσο με το 1. Αρχικά, δημιουργήθηκε ο πίναχας Α, στον πίναχα η μεγέθους 15 εισάγαμε σε κάθε θέση του το άθροισμα της j-οστής γραμμής του πίναχα Α κι έπειτα υπολογίστηκε το κάθε κελί του πίναχα Google σύμφωνα με τον τύπο. Αφού υπολογίσουμε τον πίναχα Google, τρέχουμε μία επανάληψη στην οποία υπολογίζουμε το άθροισμα της κάθε στήλης και το τυπώνουμε. Καταλήγουμε στο ότι ο πίναχας είναι στοχαστικός καθώς το άθροισμα κάθε στήλης είναι 1.

Ερώτημα 20: Απόδειξη ότι το μέγιστο ιδιοδιάνυσμα είναι αυτό που δίνεται παραπάνω χρησιμοποιώντας τη μέθοδο της δυνάμεως. Υπολογίζουμε τους πίνακες A[n][n],G[n][n],και nj[n] κι έπειτα ορίζουμε ένα τυχαίο διάνυσμα. Εδώ

το τυχαίο διάνυσμα μεγέθους $n{=}15$ αρχικοποιήθηκε ως η πρώτη στήλη του πίνακα Google. Για τον υπολογισμό του μέγιστου ιδιοδιανύσματος χρησιμοποιούμε μία επανάληψη στην οποία πολλαπλασιάζουμε το τυχαίο ιδιοδιάνυσμα με τον πίνακα Google κι έπειτα σε μία επανάληψη n φορών, διαιρούμε κάθε στοιχείο του πίνακα-ιδιοδιανύσματος με το πρώτο στοιχείο. Η επανάληψη αυτή τρέχει τόσες φορές όσο το διπλάσιο μέγεθος του πίνακα, δηλαδή $2*n{=}30$, φορες για μεγαλύτερη ακρίβεια. Τέλος βρίσκουμε το άθροισμα των στοιχείων του ιδιοδιανύσματος και σε μία επανάληψη διαιρούμε κάθε στοιχείο με το άθροισμα αυτό ώστε να κανονικοποιήσουμε το ιδιοδιάνυσμα.

Ερώτημα 30: Στο ερώτημα αυτό καλούμαστε να αφαιρέσουμε μία από τις υπάρχουσες συνδέσεις και να προσθέσουμε 4 της επιλογής μας ώστε να αυξήσουμε την σημαντικότητα της σελίδας που επιλέγουμε. Επέλεξα να αυξήσω την σημαντικότητα της σελίδας 9. Έτσι αφαιρέθηκε η σύνδεση A[1][2], και προσθέθηκαν οι συνδέσεις A[2][8], A[1][8], A[5][8], A[10][8] (Σημείωση: δείχνουν στο κελί 8 διότι είναι indexed 10.) Ακολουθούμε την ίδια διαδικασία εύρεσης του μέγιστου ιδιοδιανύσματος της μέγιστης ιδιοτιμής και παρατηρούμε πως η σημαντικότητα της σελίδας 10. Ταράγματι αυξήθηκε, διότι αρχικά είχαμε 10. 10. 10. 11. 11. 11. 11. 11. 11. 12. 13. 13. 14. 14. 14. 15. 14. 15. 15. 15. 15. 16. 16. 16. 16. 17. 18. 19. 1

Ερώτημα 40: Σύμφωνα με το γράφο που δημιουργήθηκε στο προηγούμενο ερώτημα, έχοντας κάνει τις αλλαγές στον πίνακα A, καλούμαστε να αλλάξουμε τη πιθανότητα μεταπήδησης σε α) q=0.02 και β) q=0.6. Παρατηρούμε ότι όσο μεγαλύτερη η πιθανότητα μεταπήδησης τόσο μεγαλύτερη είναι και η τάξη σελίδας. Παράδειγμα:

```
Για q=0.15 p[0]= 0.0357907, 
για q=0.02 p[0]= 0.0311805 ενώ 
για q=0.6 p[0]=0.0522657
```

Ερώτημα 50: Σε αυτό το ερώτημα χαλούμαστε να διαπιστώσουμε εάν ο τρόπος που επιθυμεί η σελίδα 11 να βελτιώσει την τάξη της σε σχέση με τον ανταγωνιστή της -τη σελίδα 10- (στον αρχιχό γράφο) είναι αποδοτιχός. Συγχεχριμένα προσθέτουμε τις συνδέσεις $A[8][11]=3,\ A[12][11]=3,\$ χαι διαπιστώνουμε ότι πράγματι η σελίδα 11 βελτιώνει την τάξη της χαθώς αρχιχά οι δύο σελίδες είχαν το ίδιο $p,\,p[10]=0.1063201\,p[11]=0.1063200,$ ενώ μετά τις 2 προσθέσεις έχουμε p[10]=0.0785834 , p[11]=0.1321132 που είναι εμφανώς αυξημένη η τιμή της τάξης της σελίδας 11.

Ερώτημα 60: Στο ερώτημα αυτό χαλούμαστε να αποφανθούμε ποιες αλλαγές γίνονται στις τάξεις των σελίδων έπειτα από τη διαγραφή της σελίδας 10. Παρατηρούμε ότι άλλες αυξάνονται ενώ άλλες μειώνονται. Πιο συγχεχριμένα:

Αύξηση:

```
\begin{array}{l} \mathbf{p}_1 = 0.0268245 - - > p_1 = 0.0320699 \\ p_2 = 0.0298611 - - > p_2 = 0.0359357 \\ p_3 = 0.0298610 - - > p_3 = 0.0409110 \\ p_4 = 0.0268245 - - > p_4 = 0.0470955 \\ p_5 = 0.0395874 - - > p_5 = 0.0502489 \\ p_6 = 0.0395874 - - > p_6 = 0.0516586 \\ p_7 = 0.0395873 - - > p_7 = 0.0413912 \\ p_8 = 0.0395873 - - > p_8 = 0.0428009 \\ p_9 = 0.0745645 - - > p_9 = 0.1035984 \\ p_{11} = 0.1063200 - - > p_{11} = 0.1709628 \\ p_{13} = 0.1250913 - - > p_{13} = 0.1864799 \end{array}
```

Μείωση:

```
\begin{array}{l} p_{12} = 0.0745643 - - > p_{12} = 0.0482230 \\ p_{14} = 0.1163280 - - > p_{14} = 0.1074623 \\ p_{15} = 0.1250911 - - > p_{15} = 0.0411619 \end{array}
```