

## Δίκτυα επικοινωνιών

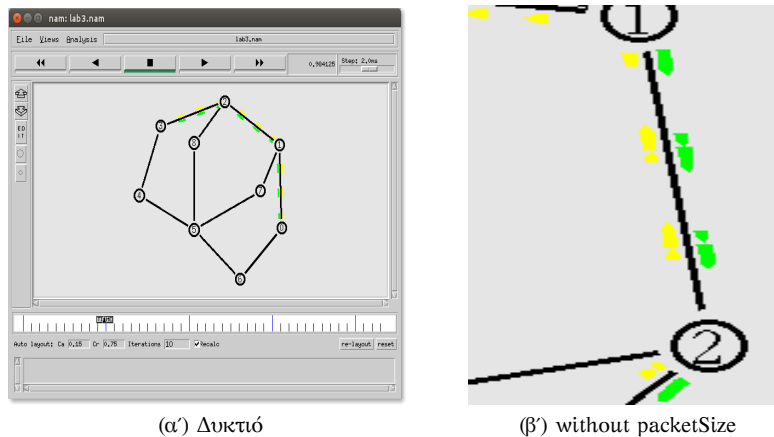
### Τρίτη εργαστηριακή Άσκηση

Νικόλαος Ζαρίφης ID: 03112178

21 Απριλίου 2015

### Ερωτήσεις 1

Το σχήμα που προέκυψε είναι το ακόλουθο:



(α') Δικτυό

(β') without packetSize

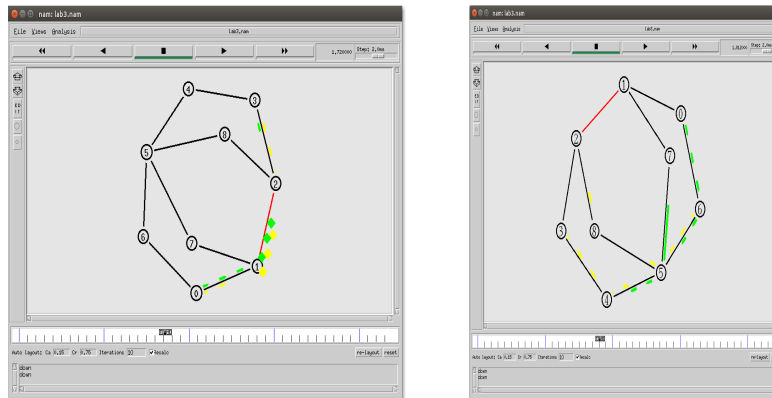
Σχήμα 1: nam of ex 1

- **Ποια διαδρομή ακολουθούν τα πακέτα;**  
Τα πράσινα πακέτα ξεκινάνε από τον κόμβο 0 κι πάνε στον 3 ακολουθώντας την διαδρομή 0-1-2-3. Ενώ τα κίτρινα πάνε από τον 3 στον 0 από την διαδρομή 3-2-1-0.
- **Ελέγξτε αν η ροή των πακέτων και από τις δυο πλευρές ακολουθεί τη διαδρομή με τα λιγότερα βήματα.**  
Βλέπουμε ότι κι οι 2 διαδρομές έχουν 3 βήματα η οποία είναι η διαδρομή με τα λιγότερα βήματα. Εκτελώντας έναν αλγόριθμο BFS στον γράφο αφού δεν έχουμε βάρος μας επιβεβαιώνει το αποτέλεσμα μας.
- **Υπάρχει συντομότερη διαδρομή από αυτήν που ακολουθούν, όσον αφορά τη συνολική καθυστέρηση κάθε ροής;**  
Η διαδρομή που έχουμε είναι η καλύτερη και από την μεριά της καθυστέρησης έχοντας συνολική 60ms. Η μόνη εναλλακτική περνάει από το διαδρομή 1-7-5 και όποια κατεύθυνση αν πάρει θα έχει περισσότερο καθυστέρηση. Ο αλγόριθμος του Dijkstra σε τέτοιες περιπτώσεις μας επιβεβαιώνει το αποτέλεσμα.

- Ποιος είναι ο ρόλος των εντολών `$udp0 set packetSize_ 1500` και `$udp3 set packetSize_ 1500`; Τι παρατηρείτε στις ροές των πακέτων αν αφαιρεθούν οι γραμμές αυτές από τον κώδικα της προσομοίωσης;

Όπως βλέπουμε στην εικόνα στέλνει 2 πακέτα. Αυτό συμβαίνει γιατί συμφωνά με το documentation ορίζει ως default value το size=1000B άρα ότι είναι μεγαλύτερο το σπάει σε κομμάτια.

## Ερωτήσεις 2



(α') Static

(β') Dynamic

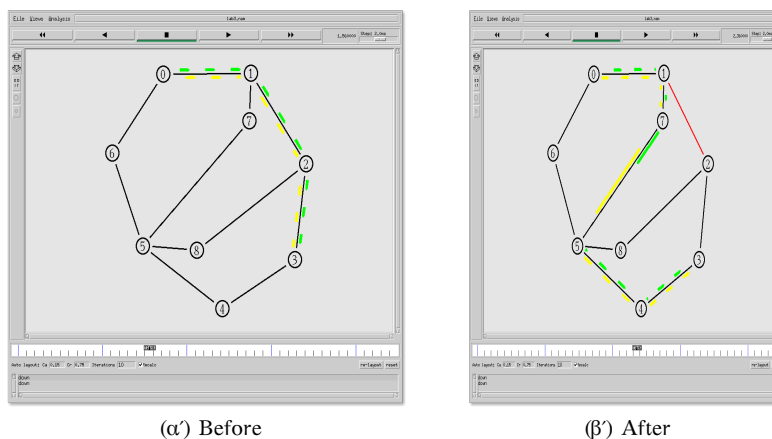
Σχήμα 2: nam of ex 2

- Εξηγήστε γιατί, με τη στατική δρομολόγηση, οι κόμβοι εξακολουθούν να στέλνουν πακέτα και μετά τη διακοπή της ζεύξης.  
Ο λόγος είναι ότι το δίκτυο μας δεν διαθέτει κάποιον τρόπο για να ανακαλύψει ότι η ζεύξη έπεσε, οπότε συνεχίζει να στέλνει σαν να μην συνέβηκε τίποτα.
- Τα πακέτα που χάθηκαν, θα ξαναμεταδοθούν από τους αντίστοιχους κόμβους, όταν επανέλθει η σύνδεση;  
Όχι, γιατί όπως είπαμε οι πομποί δεν καταλαβαίνουν πως έπεσε η ζεύξη.
- Τι παρατηρείτε όταν γίνεται διακοπή ζεύξης και έχουμε δυναμική δρομολόγηση; Περιγράψτε με απλά λόγια τη διαδικασία που λαμβάνει χώρα στο animation. Συμπίπτει η αρχική με τη μόνιμη διαδρομή δρομολόγησης για τις δύο ροές κατά τη διάρκεια της διακοπής;  
Όταν η ζεύξη πέσει τότε το rtrproto θα ειδοποιήσει το σύστημα κι θα βρεθεί μια νέα διαδρομή για να στείλει τα πακέτα όπου θα είναι η πιο σύντομη. Αλλά τα πακέτα που είχε στείλει πριν την νέα μόνιμη διαδρομή κι έχουν φτάσει στον κόμβο 1 και στον 2 αντίστοιχα, στέλνονται στον 7-5 και 8-5. Και απο εκεί ακολουθούν την κοινή διαδρομή με τα άλλα πακέτα που είναι η 0-6-5-4-3. Τέλος όταν ξαναναίβει η ζεύξη το rtrproto ενημερώνει την διαδρομή κι στέλνονται τα υπόλοιπα πακέτα από εκεί.
- Με βάση το animation, προσδιορίστε για κάθε ροή τη χρονική στιγμή όπου παρατηρείται η μόνιμη διαδρομή δρομολόγησης κατά τη διάρκεια διακοπής  
Βλέπουμε πως ταυτόχρονα κι στους δυο πομπούς ακολουθούν την μόνιμη διαδρομή περίπου στο 1.85s. Αυτό γίνεται γιατί τότε πέρνουν την πληροφορία από το rtrproto.
- Για ποιο λόγο τα πακέτα ακολουθούν τις συγκεκριμένες διαδρομές αφότου πέσει η σύνδεση, στην αρχική και τη μόνιμη κατάσταση;

Αυτό συμβαίνει επειδή είναι η ελάχιστη διαδρομή από θέμα καθυστερήσεις ανάμεσα στους δύο κόμβους. Στην αρχική κατάσταση κοιτάει από τον κόμβο 1,2 και μετά από τους κόμβους 0,3.

- **Θα μπορούσαν να δρομολογηθούν από άλλους κόμβους;**  
Ναι γίνεται υπάρχουν κι άλλες διαδρομές όπως βλέπουμε αλλά δεν είναι ελάχιστες.
- **Ποιος από όλους τους κόμβους καθορίζει από ποια διαδρομή θα προωθηθούν κάθε φορά τα πακέτα;**  
Πάντα αποφασίζει η πηγή αλλά πριν την μόνιμη κατάσταση αποφασίζουν οι κόμβοι που έχουν πακέτα εκείνη την στιγμή δηλαδή στην περίπτωση μας ο 1,2 .

### Ερωτήσεις 3



Σχήμα 3: nam of ex 3

- **Ποιες διαδρομές ακολουθούν τα πακέτα πριν, κατά τη διάρκεια και μετά την πτώση της σύνδεσης για τις δύο ροές;**  
Πριν την πτώση ακολουθούν την ίδια διαδρομή με πριν. Αλλά όταν πέσει η γραμμή τα πακέτα προτείνουν την διαδρομή 0-1-7-5-4-3 γιατί έχει το μικρότερο κόστος.
- **Για ποιον λόγο τα πακέτα ακολουθούν τις συγκεκριμένες διαδρομές;**  
Έχουν κι τα 2 το ελάχιστο κόστος. Όταν πέσει η γραμμή έχει κόστος 15 κι όταν δεν έχει πέσει έχει 12. Υπολογίζοντας την διαδρομή που ακολουθούσε πριν όταν είχε πέσει η γραμμή, τώρα έχει κόστος 16.
- **Θα μπορούσαν να δρομολογηθούν από άλλους κόμβους;**  
Ναι γίνεται αφού υπάρχουν κι άλλες διαδρομές αλλά δεν έχουν το λιγότερο κόστος.
- **Μετά την αποκατάσταση της ζεύξης μεταξύ των κόμβων “1” και “2”, προσδιορίστε με βάση το animation τη χρονική στιγμή όπου παρατηρείται η μόνιμη διαδρομή δρομολόγησης για κάθε ροή.**  
Όταν ανέβει η γραμμή κι οι δύο ροές παίρνουν την μόνιμη κατεύθυνση στα 2.8s.
- **Πριν(?) την αποκατάσταση της ζεύξης μεταξύ των κόμβων “1” και “2”, προσδιορίστε με βάση το animation τη χρονική στιγμή όπου παρατηρείται η μόνιμη διαδρομή δρομολόγησης για κάθε ροή.**  
Η πρώτη ροή πέρνει την μόνιμη κατάσταση κατευθείαν αφού η διαδρομή αυτή περνά από τον κόμβο 1. Η άλλη ροή όμως αργεί λίγο γιατί πρέπει να στείλει τα πακέτα από τον κόμβο 2 που έχουν μείνει κι δεν ανείκει στην ελάχιστη διαδρομή. Περίπου 1.85s.

- Ποιος είναι ο ρόλος της εντολής `Agent/rtProto/Direct set preference_ 200`; Τι παρατηρείτε στη δρομολόγηση των πακέτων αν αφαιρεθεί η εντολή αυτή από τον κώδικα της προσομοίωσης; Αιτιολογείστε γιατί συμβαίνει αυτό.

Η εντολή αυτή έχει ως αποτέλεσμα να κρατάει πληροφορίες για την σύνδεση με τους γειτονικούς κόμβους, όπως επίσης από DV έχει κι όλες τις πιθανές διαδρομές. Και έτσι όταν διακοπεί η διαδρομή μπορεί να βρει μια νέα διαδρομή. Έτσι βλέπουμε πως όταν αφαιρούμε την εντολή κάνει περισσότερο χρόνο να αποφασίσει την νέα διαδρομή. Γιατί πρέπει πρώτα να ενημερωθεί ο κόμβος 0 (ή 3) κι να καθορίσει την νέα διαδρομή σε αντίθεση με όταν είχαμε την εντολή κι καθόριζε ο κόμβος πριν την γραμμή που έπεσε.

```
set ns [new Simulator]
set nf [open lab3.nam w]
set xf [open lab3.tr w]
Agent/rtProto/Direct set preference_ 200
$ns rtproto DV
$ns namtrace-all $nf
proc finish {} {
    global ns nf xf
    $ns flush-trace
    close $nf
    close $xf
    exit 0
}
for {set i 0} {$i < 9} {incr i} {
    set n($i) [$ns node]
}

for {set i 0} {$i < 7} {incr i} {
    $ns duplex-link $n($i) $n([expr ($i+1)%7]) 2Mb 40ms DropTail
    $ns cost $n($i) $n([expr ($i+1)%7]) 4
    $ns cost $n([expr ($i+1)%7]) $n($i) 4
}
$ns duplex-link $n(7) $n(1) 2Mb 20ms DropTail
$ns cost $n(7) $n(1) 2
$ns duplex-link $n(7) $n(5) 2Mb 10ms DropTail
$ns cost $n(1) $n(7) 2
$ns duplex-link $n(8) $n(5) 2Mb 10ms DropTail
$ns duplex-link $n(8) $n(2) 2Mb 40ms DropTail
set udp0 [new Agent/UDP]
$ns cost $n(8) $n(2) 4
$ns cost $n(2) $n(8) 4

$ns attach-agent $n(0) $udp0
$udp0 set fid_ 0
$ns color 0 green
set sink0 [new Agent/LossMonitor]
$ns attach-agent $n(0) $sink0
$udp0 set packetSize_ 1500
set udp3 [new Agent/UDP]

$ns attach-agent $n(3) $udp3
$udp3 set fid_ 3
$udp3 set packetSize_ 1500
$ns color 3 yellow
```

```

set sink3 [new Agent/LossMonitor]
$ns attach-agent $n(3) $sink3

$ns connect $udp0 $sink3
$ns connect $udp3 $sink0

set cbr0 [new Application/Traffic/CBR]
$cbr0 set packetSize_ 1500
$cbr0 set interval_ 0.015
$cbr0 attach-agent $udp0

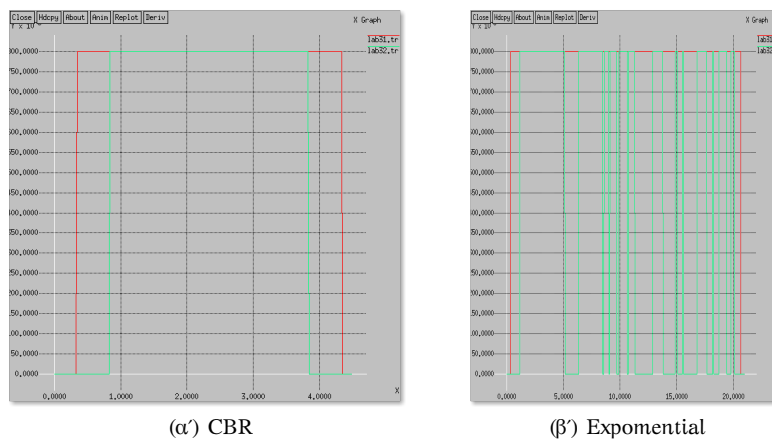
set cbr3 [new Application/Traffic/CBR]
$cbr3 set packetSize_ 1500
$cbr3 set interval_ 0.015
$cbr3 attach-agent $udp3

$ns at 0.2 "$cbr0 start"
$ns at 0.7 "$cbr3 start"
$ns rtmodel-at 1.7 down $n(1) $n(2)
$ns rtmodel-at 2.7 up $n(1) $n(2)
$ns at 3.7 "$cbr3 stop"
$ns at 4.2 "$cbr0 stop"
$ns at 4.5 "finish"

$ns run

```

## Ερωτήσεις 4



Σχήμα 4: xgraph

- Ποιος είναι ο μέγιστος ρυθμός μετάδοσης που επιτυγχάνεται για τις δύο περιπτώσεις κίνησης, βάσει των γραφικών παραστάσεων που σχεδιάσατε; Όπως βλέπουμε κι στις δύο περιπτώσεις έχουμε μέγιστο ρυθμό μετάδοσης 0.8Mbps/s
- Αιτιολογήστε τις μέγιστες τιμές που προσδιορίσατε παραπάνω, χρησιμοποιώντας τις παραμέτρους που θέσατε για τη διαμόρφωση των δύο πηγών κίνησης (CBR και Exponential).

Όταν έχουμε CBR έχουμε από τύπους που έχουμε χρησιμοποιήσει σε παλιότερες ασκήσεις έχουμε:  $\frac{packets}{rate} = \frac{1500}{0.015} = 10^5 bytes/s = 0.8 \cdot 10^6 Bits/s = 0.8 Mbits/s$ . Τώρα όταν έχουμε Exponential έχουμε ρυθμίσει manualy τον ρυθμό απο την εντολή  $rate=800k \rightarrow 0.8 Mbits/s$ .

- Υπολογίστε το πλήθος των bytes που λαμβάνονται επιτυχώς στον προορισμό για κάθε ροή, θεωρώντας ότι και οι δύο ροές ολοκληρώνονται σε χρόνο  $t=20+(a/10)sec$ , όπου  $a$  τα δύο τελευταία ψηφία του αριθμού μπetrώου σας. Για  $a=78$  έχουμε  $t=27.8s$ . Προσθέτοντας μεταβλητές που να υπολογίζουν τα συνολικά bytes που λαμβάνονται έχουμε ως αποτέλεσμα από 0 με προορισμό 3 έχουμε 2755500Bytes κι απο 3 με 0 έχουμε 1588500Bytes.

```
set ns [new Simulator]
set nf [open lab3.nam w]
set xf [open lab31.tr w]
set xf1 [open lab32.tr w]
set calc0 0
set calc1 0
Agent/rtProto/Direct set preference_ 200
$ns rtproto DV
$ns namtrace-all $nf
proc record {} {
    global sink0 sink3 xf xf1 calc0 calc1
    set ns [Simulator instance]
    set time 0.015
    set bw0 [$sink3 set bytes_]
    set bw3 [$sink0 set bytes_]
    set now [$ns now]
    set calc0 [expr [$sink3 set bytes_]+$calc0]
    set calc1 [expr [$sink0 set bytes_]+$calc1]
    puts $xf "$now [expr (($bw0/$time *8)/1000000)]"

    puts $xf1 "$now [expr (($bw3/$time *8)/1000000)]"
    $sink0 set bytes_ 0
    $sink3 set bytes_ 0
    $ns at [expr $now+$time] "record"
}
proc finish {} {
    global ns nf xf xf1 calc0 calc1
    $ns flush-trace
    close $nf
    close $xf1
    close $xf
    puts $calc0
    puts $calc1
    exit 0
}
for {set i 0} {$i < 9} {incr i} {
    set n($i) [$ns node]
}

for {set i 0} {$i < 7} {incr i} {
    $ns duplex-link $n($i) $n([expr ($i+1)%7]) 2Mb 40ms DropTail
    $ns cost $n($i) $n([expr ($i+1)%7]) 4
    $ns cost $n([expr ($i+1)%7]) $n($i) 4
}
```

```
$ns duplex-link $n(7) $n(1) 2Mb 20ms DropTail
$ns cost $n(7) $n(1) 2
$ns duplex-link $n(7) $n(5) 2Mb 10ms DropTail
$ns cost $n(1) $n(7) 2
$ns duplex-link $n(8) $n(5) 2Mb 10ms DropTail
$ns duplex-link $n(8) $n(2) 2Mb 40ms DropTail
set udp0 [new Agent/UDP]
$ns cost $n(8) $n(2) 4
$ns cost $n(2) $n(8) 4

$ns attach-agent $n(0) $udp0
$udp0 set fid_ 0
$ns color 0 green
set sink0 [new Agent/LossMonitor]
$ns attach-agent $n(0) $sink0
$udp0 set packetSize_ 1500
set udp3 [new Agent/UDP]

$ns attach-agent $n(3) $udp3
$udp3 set fid_ 3
$udp3 set packetSize_ 1500
$ns color 3 yellow
set sink3 [new Agent/LossMonitor]
$ns attach-agent $n(3) $sink3

$ns connect $udp0 $sink3
$ns connect $udp3 $sink0

set cbr0 [new Application/Traffic/CBR]
$cbr0 set packetSize_ 1500
$cbr0 set interval_ 0.015
$cbr0 attach-agent $udp0

set cbr3 [new Application/Traffic/Exponential]
$cbr3 set packetSize_ 1500
$cbr3 set rate_ 800k
$cbr3 set interval_ 0.015
$cbr3 attach-agent $udp3
$ns at 0.0 "record"
$ns at 0.2 "$cbr0 start"
$ns at 0.7 "$cbr3 start"
$ns at 27.8 "$cbr3 stop"
$ns at 27.8 "$cbr0 stop"
$ns at 27.9 "finish"

$ns run
```