OMAAA 1 [CROWDFUNDING APPLICATION]

- Μέλη ομάδας:
 - ✓ Αποστολάκης Δημήτριος aka it2022004
 - ✓ Αποστόλου Ορέστης aka it2022006
 - ✓ Ζαπάντης Νικόλαος aka it2022019



GITHUB REPO [LINK]

 Μπορείτε να δείτε τον κώδικα του project μας στο παρακάτω link (περιέχει εκεί και manual χρήσης για το front-end):

Github Repository [Crowdfunding application] ή https://github.com/NikosZapantis/DS crowdfunding

 Για να δείτε τον κώδικα του backend (Controllers / Entities etc.) ακολουθήστε το παρακάτω path:

crowdfunding/src/main/java/gr/hua/dit/ds/crowdfunding

Το συγκεκριμένο repository DS_crowdfunding ήταν private έως και τις 15/01/2025 και έγινε public καθαρά και μόνο για να έχετε πρόσβαση.

COMMANDS

Εντολές εκτέλεσης παραδοτέου

```
mvn clean package
java -jar .\target\crowdfunding-0.0.1-SNAPSHOT.jar [start]
Ctrl + C [Stop]
```

ADMIN CREDENTIALS

Username: adminPassword: admin

SWAGGER DOCUMENTATION

• Μετά από επιτυχή σύνδεση το swagger επιστρέφει αυτό:



• Από το οποίο πρέπει να κάνετε copy αυτό:

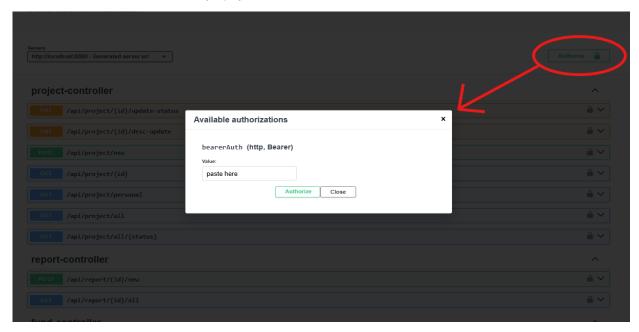
```
Response body

{
    accessToken": "eyJhbGciOiJTUZINiJ9.eyJzddIOiJhZGIpbiIsTmFldGhvcml@aMVZIjpbeyJhdXRob3JpdHkiOiJST0xFX0FETUIOIn0seyJhdXRob3JpdHkiOiJST0xFXIVTRVIifV0sTmlhdCTGHTczNjgSMQxxXviZXhwIjoxNzM2OTc200E
    *id": 1919;
    "username": "admin",
    "email": "st2022004@hua.gr",
    "Pole": "ROLE_LBURTN",
    "ROLE_LBURTN",
    "ROLE_LBURTN",
    "tokenType": "Bearer"
}

Download

| Download
```

Η αυθεντικοποίηση γίνεται ως εξής:



• Τα παραπάνω βήματα είναι απαραίτητα για αυτό το version της εφαρμογής (μόνο back-end) και στο version που θα υπάρχει και front-end θα γίνονται αυτόματα.

ΒΑΣΙΚΈΣ ΠΑΡΑΛΟΧΈΣ ΕΡΓΑΣΊΑΣ

- 1. Κάθε έργο (fundraiser) έχει ακριβώς έναν δημιουργό.
- 2. Κάθε έργο έχει προκαθορισμένο κύκλο ζωής με βάση τα παρακάτω:
 - Pending -> Αναμένει έγκριση από τον Admin.
 - Active -> Έχει εγκριθεί από τον Admin και βρίσκεται στην διάθεση του κοινού.
 - Stopped -> Έχει μπει σε παύση από τον Admin και μπορεί να ενεργοποιηθεί ξανά μόνο από αυτόν.
 - Completed -> Έχει ολοκληρωθεί (ολοκληρώθηκε το deadline).
- 3. Ένα έργο παραμένει active μέχρις ότου να ολοκληρωθεί το deadline. Αυτό σημαίνει πως μπορεί να επιτεύξει τον στόχο που έχει τεθεί ή και να τον ξεπεράσει.
- 4. Ο λογαριασμός που ανατείθεται στον Admin της εφαρμογής δημιουργείται στο initialization μία και μόνο φορά και δεν μπορεί ούτε να αλλάξει ούτε να δημιουργηθεί και άλλος (hardcoded).
- 5. Κάθε χρήστης μπορεί να κάνει submit ένα και μόνο report σε κάθε ξεχωριστό έργο και αν επιθυμεί να καταχωρήσει καινούργιο report το ακριβώς προηγούμενο αντικαθίσταται και αποθηκεύονται τα καινούργια στοιχεία, για το οποίο ενημερώνεται πριν επιχειρήσει να το καταχωρήσει.
- 6. Η δωρεά έχει κατώτατο όριο 1 ευρώ και το κάθε έργο έχει κατώτατο όριο στόχου 100 ευρώ.
- 7. Το κάθε έργο έχει κατώτατο deadline για ένα μήνα μετά την δημιουργία του.
- 8. Όταν πραγματοποιείται μια δωρεά από τον χρήστη, του εμφανίζεται κατάλληλο notification ότι πραγματοποιήθηκε με επιτυχία η συναλλαγή χωρίς να υπάρχει implementation με κάποιο ΑΡΙ τράπεζας όπως θα γινόταν σε μια πληρέστερη έκδοση της εφαρμογής μας.

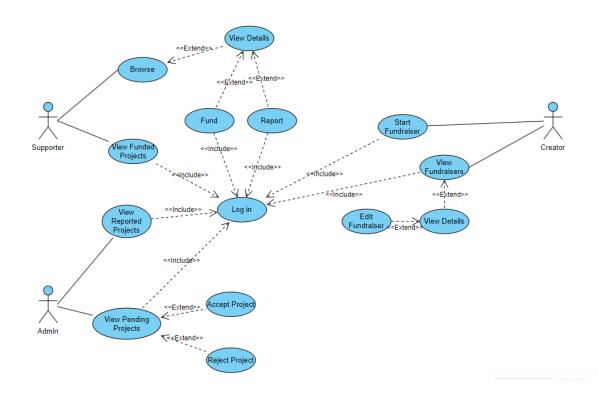
Εργασία Κατανεμημένα Συστήματα (CrowdFunding)

- Το συγκεκριμένο report αφορά την ομάδα 1 με τα εξής μέλη:
 - Ζαπάντης Νικόλαος με it2022019
 - Αποστολάκης Δημήτριος με it2022004
 - Αποστόλου Ορέστης με it2022006

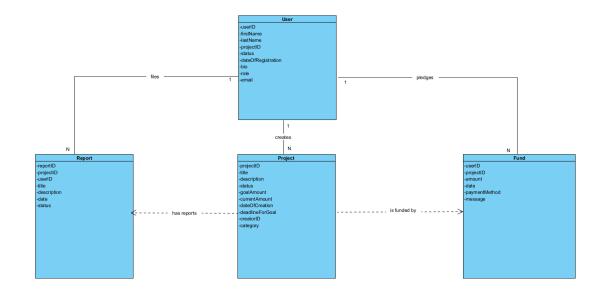
Οι παραδοχές που έχει η εργασία μας είναι οι εξής:

- I. Κάθε ξεχωριστό έργο, fundraiser, έχει ακριβώς έναν δημιουργό.
- Οι πληρωμές, που υποθετικά πραγματοποιούνται εντός του crowdfunding, γίνονται από services που δεν θα συνδέσουμε με την εργασία μας, όπως για παράδειγμα ένα ΑΡΙ μιας τράπεζας.
- III. Εντός της εφαρμογής δεν είναι δυνατή η αναφορά <u>(report)</u> χρηστών από άλλους χρήστες.
- IV. Οι supporters και οι creators έχουν τα ίδια δικαιώματα εντός του συστήματος.

✓ To use case diagram του crowdfunding:



✓ To class diagram του crowdfunding:



✓ To component diagram του crowdfunding:

