

**ALUMNO: VASSALLO, Mario Nicolás** 

# TRABAJO INTEGRADOR PROGRAMACIÓN PYTHON

#### **EJERCICIO 1**

Actividad 1: Convertir los °C (Celsius) a °F (Fahrenheit). Solicitar al usuario que ingrese los ° Celsius, el programa los deberá transformar a ° Fahrenheit. Y por último mostrarlo por pantalla.

https://github.com/NikozV/integrador\_fesat/blob/main/ej01act01.py

Actividad 2: Convertir la moneda extranjera DOLAR a PESOS ARGENTINOS. Solicitar al usuario que ingrese el monto en pesos argentinos y el programa realice la conversión a dólares. Se deberá redondear el resultado a dos decimales. Y por último mostrarlo por pantalla.

https://github.com/NikozV/integrador\_fesat/blob/main/ej01act02.py

**Actividad 3: Lista de compra básica.** Crear una lista vacía y luego ir agregando los productos a la misma. El usuario deberá poder agregar cinco productos. Al final deberá mostrar la lista con esos cinco productos.

https://github.com/NikozV/integrador\_fesat/blob/main/ej01act03.py

#### **EJERCICIO 2**

Carrito de Compra. A partir de los siguientes productos que posee un marketplace:

```
productos_marketplace = {"Computadora": 60000, "Mouse":
1500, "Teclado": 2000, "Auriculares": 3500, "Monitor":
20000}
```

se deberá crear un menú que tenga las siguientes opciones:

- 1. Ver los productos
- 2. Comprar un producto
- 3. Ver mi carrito
- 4. Salir.

Si ingresa otra opción se le debe avisar al usuario que esa opción no está disponible. La opción 1 deberá listar todos los productos con sus respectivos precios. La opción 2 deberá poder seleccionar el producto a comprar, agregarlo al carrito de compras del



usuario y eliminarlo del marketplace (de productos\_marketplace), tener en cuenta que también se deberá acumular lo que va gastando el usuario. La opción 3 deberá mostrar los productos que tiene en el carrito el usuario y el gasto total que lleva. Si todavía no compro nada y consulta esta opción, deberá mostrar "Tu carrito está vacío". La opción 4 deberá terminar el programa.

https://github.com/NikozV/integrador\_fesat/blob/main/ej02.py

## **EJERCICIO 3**

**Calculadora básica.** Realizar una calculadora que pueda llevar a cabo las siguientes operaciones: suma, resta, multiplicación y división. Estas operaciones deben estar en funciones.

El programa debe tener un menú, para que el usuario pueda seleccionar la operación a realizar o que le permita terminar y salir del programa.

También debe pedir dos números para poder realizar la operación seleccionada por el usuario.

En todo momento se deben capturar los posibles errores.

https://github.com/NikozV/integrador\_fesat/blob/main/ej03.py

### **EJERCICIO 4**

**Sistema libros.** Crear una clase Libro, que debe contener los siguientes atributos de instancia:

Título: stringAutor: stringPrecio: int o float

Stock: int

Crear los siguientes métodos:

- mostrar\_libro(): deberá mostrar todos los datos de un libro.
- actualizar\_libro(): deberá poder actualizar todos los datos de un libro
- -Realizar dos instancias de la clase Libro.
- -Mostrar los datos de los dos libros instanciados.
- -Cambiar los datos de un libro y volver a mostrarlo, para confirmar sus cambios.

https://github.com/NikozV/integrador\_fesat/blob/main/ej04.py