

1. Ocena z wykładu wystawiana jest na podstawie przygotowanej prezentacji i materiałów oraz obecności.
2. Do wybranego zagadnienia należy przygotować:

- a. 15-20 minutową prezentację
- b. oraz dokument z opisem zagadnienia, przykładami, tutorialiem jak dane narzędzie uruchomić.

Prezentację i dokument umieścić na stronie tak, aby inni mogli skorzystać z opracowanego przez Państwa zagadnienia. Dokument powinien być przygotowany tak, aby inne osoby w przystępny sposób mogły zapoznać się z danym zagadnieniem. Należy również podać przydatną bibliografię i linki do sieci. **Pliki będą umieszczone na mojej stronie z hasłem i dostępne tylko dla Państwa.**

**Wymagane jest samodzielne opracowanie dokumentu.** W przypadku korzystania ze źródeł należy podać odnośnik. Formę opracowanego dokumentu należy dostosować do wybranego tematu. Przykładowo jeżeli temat dotyczy zastosowanie jakiegoś narzędzia/biblioteki to wskazana jest forma tutoriala (pokazanie narzędzia na bazie przykładu/przykładów – od rozwiązania prostego do bardziej zaawansowanych). Przygotowany tutorial musi być przez Państwa zrealizowany, sprawdzony i przetestowany.

W przypadku zagadnienia bardziej ogólnego lub porównawczego wskazana jest forma przyjęta w artykułach, czyli:

- wstęp do tematu,
- opis poszczególnych narzędzi/bibliotek/architektur,
- porównanie
- wnioski

3. Na końcową ocenę wpływ mają:
  - a. Prezentacja – 40 pkt.
  - b. Dokument z opisem – 40 pkt.
  - c. Obecność – 20 pkt. - (4 punkty za każdą obecność na wykładzie – max. 20 pkt.)
4. Proszę dobrać się w grupy 3 osobowe.
5. O wyborze tematu decyduje kolejność zgłoszeń. Proszę o przesłanie maila ze składem zespołu i terminem, w którym chcieliby Państwo mieć prezentację. Terminów jest 6. Na każdym wykładzie będą 4 prezentacje.
6. Jeżeli mają Państwo pomysł na **własne zagadnienie** związane z Androidem proszę o informację mailową – jest możliwość opracowania tematu nie znajdującego się na liście.
7. Terminy prezentacji: **20.04, 27.04, 11.05, 18.05, 25.05, 30.05. 30.05 jest terminem rezerwowym.** Proszę o zapisywanie się na terminy **20.04 – 25.05**. Po zgłoszeniu przez Państwa tematu będę uzupełniał poniższą tabelkę (proszę sprawdzić czy nie ma już 4 prezentacji w danym terminie).

Termin	Prezentowane tematy	Zdobyta liczba punktów	Ocena
20.04	9, 12, 14, 23	50-59	3
27.04	4, 10, 17, 18, 26	60-69	3,5
11.05	2, 3, 5, 6, 11	70-79	4
18.05	1, 15, 19, 22, 25	80-89	4,5
25.05	13, 16, 21, 24, 27	90-100	5
30.05			

## LISTA ZAGADNIENÍ

Lp.		Zagadnienie	Rezerwacja
1		Dependency injection w Androidzie - Dagger2 - co to jest, przykłady implementacji, zalety, wady względem innych mechanizmów	18.05
2		Dependency injection w Androidzie - Android Annotations - co to jest, przykłady implementacji, zalety, wady względem innych mechanizmów	11.05
3		Dependency injection w Androidzie - ButterKnife - co to jest, przykłady implementacji, zalety, wady względem innych mechanizmów	11.05
4		Dependency injection w Androidzie - RoboGuice - co to jest, przykłady implementacji, zalety, wady względem innych mechanizmów	27.04
5		Android reactive programming with Rxjava. Programowanie reaktywne - co to jest, przykłady implementacji RxJava w Androidzie	11.05
6		Kotlin - nowy język na Androida - opis, różnice względem Javy, zalety, wady	11.05
7		Kotlin coroutines	
8		Kotlin coroutines vs RxJava	
9		Android Data Binding	20.04
10		Database using Room, Understanding migrations with Room	27.04
11		Android databases - Room vs Realm	11.05
12		View Models: przywracanie stanu aplikacji po obrocie ekranu / powrotu z tła	20.04
13		Live Data w Androidzie	25.05
14		Testowanie aplikacji Androidowych (espresso, groovy, testy instrumentalne)	20.04
15		Automatyczna dokumentacja z kodu - asciidoc	18.05
16		Gradle - system budowania na Androida	25.05
17		Biblioteka Lombok - zalety, wady, ograniczenia, przykłady	27.04
18		MVP / MVC / MVVM - jaką architekturę wybrać?	27.04
19		Machine learning w Androidzie - tensorflow - co to jest, uruchomienie, przykłady	19.05
20		Duże projekty cross platformowe - wspólny kod w C++ + wrappery na Android i iOS - czy warto?	
21		React native - czy warto, czy lepiej pisać aplikacje natywne?	25.05
22		Constraint Layout - zalety, wady, kiedy stosować?	18.05
23		ARCore 1.0 - augmented reality	20.04

24			Cross-Platform Development Tools - Xamarin - przykłady, zalety, wady względem innych platform	25.05
25			Cross-Platform Development Tools - PhoneGap - przykłady, zalety, wady względem innych platform	18.05
26			Rozszerzona rzeczywistość w Androidzie na przykładzie frameworka Vuforia	27.04
27			Java vs Kotlin vs Scala. Dlaczego Kotlin otrzymał oficjalne wsparcie w przeciwieństwie do Scala?	25.05