

1. O **this** dentro de uma função está no contexto **global** (ou seja, `this === global`):

```
1. const xglobal = function () {
2.   this.x = 11
3. }
4. xglobal()
5. console.log(global.x) // Retorna: 11
```

Assim como:

```
1. let comparaComThis = function (param) {
2.   console.log(this === param)
3. }
4. comparaComThis(global) // true!!
```

2. O **this** fora de uma função NÃO está no contexto **global** (ou seja, `this !== global`):

```
1. console.log(this === global) // false
```

3. E por isso, o **this** a seguir:

```
1. comparaComThis(this)
```

Não é o mesmo **this** abaixo:

```
1. let comparaComThis = function (param) {
2.   console.log(this === param)
3. }
```

4. O **this** fora de uma função está no contexto **module.exports** (ou seja, `this === module.exports`), em se tratando de Node):

```
1. console.log(this === module.exports) // true
2.
3. this.y = 3
4. global.y = 4
5.
6. console.log(module.exports.y) // Retorna: 3
7. console.log(y)                // Retorna: 4
```

5. O **this** dentro de uma função sai do contexto **global** quando utilizo **bind** para ligá-lo a um **objeto**. Fazendo com que o **this** dentro da função aponte para o **objeto** em questão:

```
1. const obj = {}
2. comparaComThis = comparaComThis.bind(obj)
3. comparaComThis(global) // false
4. comparaComThis(obj) // true
```

6. Por fim, o **this** dentro de uma *função arrow* está no contexto **module.exports**, onde ela foi criada (`this === module.exports`).

```
1. let comparaComThisArrow = param => console.log(this === param)
2. comparaComThisArrow(global) // false
3. comparaComThisArrow(module.exports) // true
4. comparaComThisArrow(this) // true
```

Este **this** é imutável, pois nem o **bind** é capaz de mudar seu contexto:

```
1. comparaComThisArrow = comparaComThisArrow.bind(obj)
2. comparaComThisArrow(obj) // false
3. comparaComThisArrow(this) // true
```