# P04 Nikodem Krupa Inżynieria i Analiza danych

# Opis problemu

Moim zadaniem było napisanie programu który wykonuje operacje dodawania, odejmnowania, mnożenia oraz różniczkowania wielomianów.

#### Niektóre metody uzyte w programie

Dodajwielomiany- dodaje wielomiany do siebie.

Odejmijwielomiany- odejmuje wielomiany od siebie.

Pomnozwielomiany- mnoży ze sobą dane wielomiany

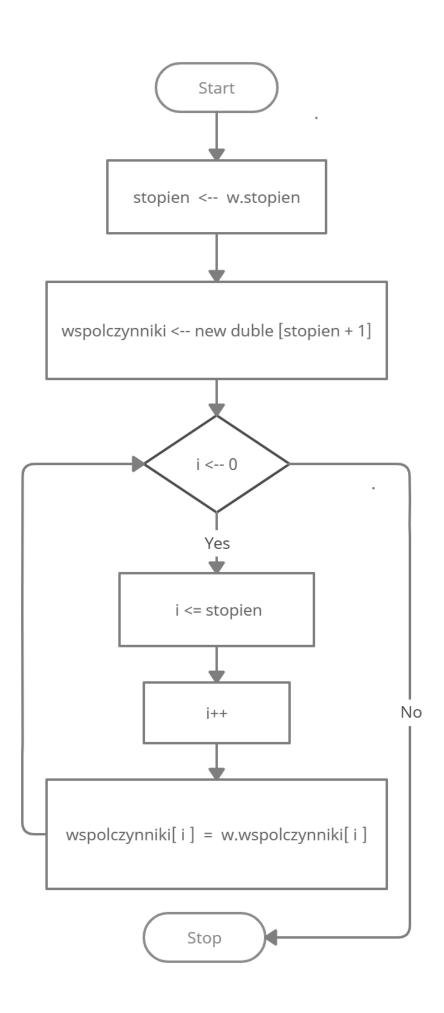
#### Opis działania

Wpisujemy do konsoli stopien danego wielomianu później współczynniki od końca czyli najpierw wyraz wolny później wyraz z pierwsza potęga itd.

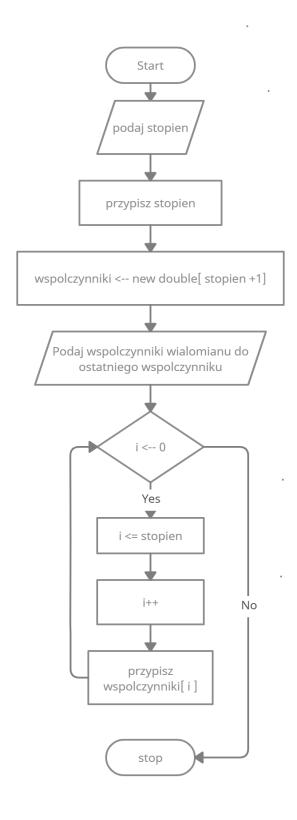
Następnie wywołujemy poszczególne metody które pokażą nam wyniki działań na wybranych wielomianach.

#### Schematy blokowe

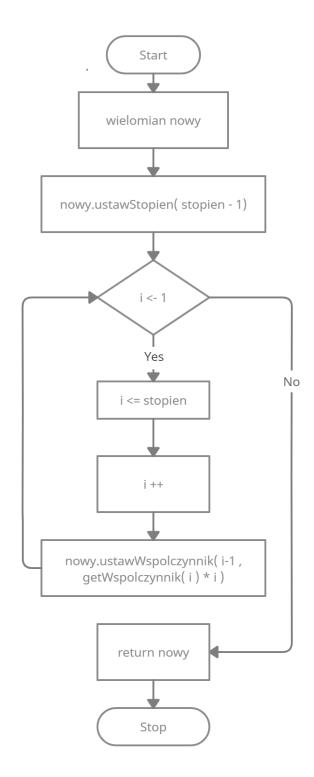
Wielomian::Wielomian(Const Wielomian & w)



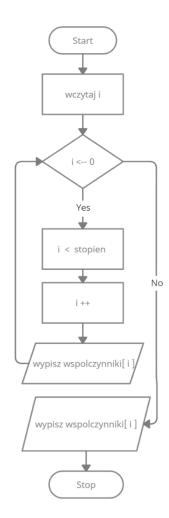
## Wielomian:czytajWielomian()



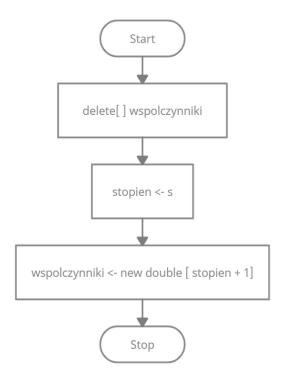
## Wielomian::pochodna()



# Wielomian::PiszWspolczynniki()



## Wielomian::ustawstopień(int s)



#### Wnioski

Opisany wyżej program wykonuje podane działania na wielomianach

```
C:\Users\Nikodem\Desktop\Wielomiany\bin\Debug\Wielomian.exe

Podaj stopien 2

Podaj wspolczynniki wielomianu od ostatniego wsp czynnka:

2

Podaj stopien 3

Podaj wspolczynniki wielomianu od ostatniego wsp czynnka:

1

4

3

wynikiem dodawania jest:

[[2.00,3.00,6.00,3.00]

wynikiem monzenia jest

[1.00,3.00,8.00,13.00,14.00,6.00]

wynikiem odejmowania jest:

[0.00,1.00,-2.00,-3.00]

Pochodne wielomianow:

[2.00,4.00]

[1.00,8.00,9.00]

Process returned 0 (0x0) execution time: 12.060 s

Press any key to continue.
```