# Информационные технологии (часть 2)

# 1. Требования к оформлению отчета

Отчет должен быть оформлен по СТП. Все рисунки должны быть читабельными. На каждом рисунке должна быть видна ФАМИЛИЯ СТУДЕНТА. Обязательно выделяем команды на рисунках в терминале!

# 2. Настройка ресурсов контейнеров docker (часть 2)

#### Введение

Целью данной лабораторной работы является изучение взаимодействия контейнеров docker с операционной системой.

#### Составить список используемых команд в терминале Linux

Команда	Значение	Расшифровать ключи

## Создание общей папки для контейнера

Скачайте oбраз docker, содержащий средства разработки под linux:

sudo docker pull gcc

Запустите этот контейнер указав следующие ключи:

-it -v /home/osboxes/server:/home/osboxes

Ключ -v создает общую папку, доступную на виртуальной машине по пути /home/osboxes/server, а в контейнере по пути /home/osboxes.

На физическом компьютере или виртуальной машине создайте файл hello.c со следующим содержимым:

```
#include "stdio.h"
main () {
    #if defined(_WIN32)
        printf("hello, windows\n");
    #elif defined(__linux__)
        printf("hello, linux\n");
    #elif defined(__APPLE__)
        printf("hello, Apple\n");
    #elif defined(BSD)
        printf("hello, BSD\n");
    #endif
}
```

Скомпилируйте и запустите эту программу на физическом компьютере и в контейнере. Для запуска в контейнере нужно перейти в его терминале в общую папку, запустить компилятор gcc, и запустить результат компиляции командой ./a.out.

Для групп 22зкм: скопируйте любую лабораторную работу из 1-го семестра по программированию в расшаренную папку, скомпилируйте ее в контейнере и запустите.

## Проброс портов

Скачайте образ gitbucket (сервер системы контроля версий):

```
sudo docker pull gitbucket/gitbucket
```

При запуске контейнера ключ -it указывать не нужно, нужно указать ключи -v и -p.

Создайте на физической машине папку для хранения данных gitbucket и сделайте ее с помощью ключа -v общей с папкой контейнера /gitbucket (через общую папку на виртуальной машине).

Ключ -р нужен для проброса портов. Он имеет формат:

```
-p host port:container port
```

Сервер в контейнере запускается на порту 8080, этот порт следует указать в container\_port. host\_port — это порт, на котором будет доступен сервер на виртуальной машине (его нужно пробросить на физическую машину).

Дождитесь загрузки сервера (в терминале должен появиться текст Server:main: Started). В браузере компьютера зайдите на сервер gitbucket, аутентифицируйтесь под логином root с паролем root. Создайте репозиторий системы контроля версий с настройками по-умолчанию.

Перегрузите виртуальную машину, перезапустите контейнер и убедитесь, что учетная запись и репозиторий на сервере сохранились.

## Взаимодействие контейнеров

По-умолчанию, контейнеры docker подключаются к виртуальной компьютерной сети через которую и осуществляется их взаимодействие. Каждый контейнер в этой сети имеет свой адрес.

В этом пункте мы будем с контейнера со средствами разработки выкладывать результаты на сервер контроля версий. Для этого нужно узнать его адрес (порт сервера уже известен – 8080). Для этого:

- о с помощью команды sudo docker ps определите имя контейнера с сервером.
- о с помощью команды sudo docker network inspect bridge посмотрите конфигурацию виртуальной сети. В этой конфигурации в разделе Containers найдите контейнер с нужным именем. В параметрах этого контейнера будет примерно такая строчка "IPv4Address": "172.17.0.3/16", где 172.17.0.3 интересующий нас адрес контейнера сервера.

Далее создадим локальную копию репозитория и выложим ее на сервер. В терминале контейнера дсс выполните следующие действия:

настройте пользователя системы контроля версий (обязательно указывать вашу эл. почту/имя):

```
git config --global user.email "you@example.com" git config --global user.name "Your Name"
```

• создайте папку командой mkdir и перейдите в каталог для локального репозитория:

```
mkdir repo
cd repo
```

• командой touch создайте файл, а также создайте репозиторий и привяжите его к репозиторию на сервере:

```
touch LAB4.md
git init
git add LAB4.md
git commit -m "first commit"
git remote add origin http://server_ip:server_port/git/root/name.git
git push -u origin master
```

Вместо *name* укажите имя созданного ранее репозитория. Выполнение последней команды потребует ввода имени пользователя и пароля на сервере системы контроля версий. Используйте тот же логин, что и ранее (root:root).

Перейдите в браузере на страницу репозитория и убедитесь, что в нем появился файл LAB4.md.