# Информационные технологии (часть 2)

# 1. Требования к оформлению отчета

Отчет должен быть оформлен по СТП. Все рисунки должны быть читабельными. На каждом рисунке должна быть видна ФАМИЛИЯ СТУДЕНТА. Обязательно выделяем команды на рисунках в терминале!

# 2. Pull Request (часть 2)

### Введение

Целью данной лабораторной работы является изучение GitHub.

### Составить список используемых команд в терминале Linux

Команда	Значение	Расшифровать ключи

### Теория

Форкнуть репозиторий означает создать копию существующего репозитория на GitHub под своим аккаунтом. Копия репозитория будет содержать все файлы, коммиты, ветки и историю изменений изначального репозитория. Форк позволяет вам свободно вносить изменения в копию репозитория, не затрагивая оригинальный репозиторий.

### Задание к работе

Представим, что вы работаете на проекте. У вас имеется 2 репозитория на разных аккаунтах GitHub, первый (main) где находятся рабочие версии приложения. А второй репозиторий (future) для разработки новый фич. Также это можно проделать и на одном репозитории, но имея 2 разных ветки.

1) Создайте программу на языке С, которая складывает два числа. Ниже приведен пример кода на языке С:

```
#include <stdio.h>
int main() {
   int a = 5;
   int b = 3;
   int sum = a + b;
   printf("Cymma: %d\n", sum);
   return 0;
}
```

- 2) Создайте новый репозиторий на GitHub с названием «main» и загрузите программу в этот репозиторий. Добавьте коммит с пометкой о версии программы. Вы можете использовать следующие команды для выполнения этого:
- # Инициализация репозитория

### git init

# Добавление файлов программы

### git add.

# Создание коммита с пометкой о версии

```
git commit -m "Версия 1.0"
```

# Связывание репозитория с удаленным репозиторием GitHub

git remote add origin <ссылка на ваш репозиторий GitHub>

# Загрузка кода на GitHub

### git push -u origin master

- 3) Зайдите на GitHub и форкните репозиторий «main» в свой аккаунт. Это создаст копию репозитория под названием «future» на вашем аккаунте. Вы можете клонировать форкнутый репозиторий на свой компьютер и работать с ним через консоль. Если вы используете один аккаунт GitHub, вы можете создать новую ветку в репозитории «main» вместо форка. Вот команды для форка репозитория:
- # Форк репозитория на GitHub
- # Зайдите на репозиторий "main" и нажмите кнопку "Fork"
- # Клонирование форкнутого репозитория на локальную машину

### git clone <ссылка на ваш форкнутый репозиторий>

4) В форкнутом репозитории «future» добавьте новую фичу для программы, которая позволяет вычитать два числа. Отредактируйте программу следующим образом:

```
#include <stdio.h>
int main() {
   int a = 5;
   int b = 3;
   int sum = a + b;
   int difference = a - b;
   printf("Cymma: %d\n", sum);
   printf("Pashoctb: %d\n", difference);
   return 0;
}
```

После внесения изменений, загрузите код с новой фичей на репозиторий «future» и сделайте коммит с описанием вашей фичи:

# Добавление изменений

git add.

# Создание коммита с описанием фичи

git commit -m "Добавлена возможность вычитания чисел"

# Загрузка изменений на GitHub

git push origin master

- 5) Затем на GitHub перейдите на репозиторий «main» и нажмите кнопку «Pull Request». При создании Pull Request выберите репозиторий «main» и ветку, на которой находится конечная версия программы. В качестве базовой ветки выберите ветку «master» или главную ветку «main». В поле «Сравниваемая ветка» выберите репозиторий «future» и ветку, на которой находится ваша новая фича. Добавьте комментарий о фиче и нажмите «Создать Pull Request».
- 6) Затем зайдите на репозиторий «main» и примите созданный Pull Request. Перед принятием изменений вы можете просмотреть, что будет добавлено, а также оставить комментарий создателю Pull Request. Если вносятся изменения в одном репозитории с двумя ветками, вы можете просто выполнить слияние веток вместо создания Pull Request.

Вот примеры команд для принятия Pull Request на репозитории «main»:

# Переключение на ветку таіп

git checkout main

# Получение изменений с удаленного репозитория

git pull origin main

# Просмотр списка Pull Request-ов

git pull-request

# Принятие, Pull Request-a с идентификатором <идентификатор Pull Request-a>

git pull-request accept <идентификатор Pull Request-a>