

Nicht-Standard Datenmodelle und Datenbanken

- 1. Einführung
- 2. RDF und Semantic Web
- 3. Graphdatenbanken





NoSQL databases

Not only SQL

Relationale Datenbanken sind für große Datenmengen **oder** viele gleichzeitige Zugriffe optimiert. Das Internet hat den Bedarf an Big Data Lösungen in dem die Datenmenge groß **und** die Anzahl der Zugriffe hoch ist

- Nicht-Relational: Keine Tabellenstruktur, ermöglicht agile Verarbeitung großer Datenmengen.
- **Verschiedene Datenmodelle:** Umfasst Key-Value-Stores, Dokumenten-Datenbanken, Wide-Column-Stores und Graphdatenbanken.
- Skalierbarkeit: Hoch skalierbar, geeignet für Verteilung auf viele Server.
- Flexibilität: Schema-los, bietet Flexibilität bei Datenspeicherung und -manipulation.
- Leistung: Schnelle Schreib- und Lesevorgänge, ideal für Echtzeitanwendungen.
- Big Data & Echtzeit-Web-Apps: Ideal für Big Data und schnelle Webdienste.
- Konsistenzmodell: Nutzt "eventuelle Konsistenz" für hohe Verfügbarkeit.





NoSQL: Datenbank-Typen

Key-Value-Store:

Vereinfachte Datenstruktur, die Daten als Schlüssel-Wert-Paare speichert.

Ideal für Anwendungen, die schnelle Lese- und Schreibzugriffe benötigen.

Beispiele: Redis, DynamoDB.

Dokumenten-Datenbanken:

Speichert Daten als "Dokumente", meist im JSON-Format.

Flexible Schemata, einfach hinzuzufügen und zu ändern.

Ideal für Anwendungen, die komplexe, hierarchische Datenstrukturen verwalten.

Beispiele: MongoDB, CouchDB.

Wide-Column-Stores:

Speichern Daten in Spalten statt in Zeilen, gut für die Analyse großer Datenmengen.

Hoch skalierbar und effizient bei der Speicherung großer Datenmengen.

Beispiele: Cassandra, HBase.

Graphdatenbanken:

Verwenden Graphenstrukturen mit Knoten, Kanten und Eigenschaften, um relationale Daten darzustellen.

Ideal für Anwendungen, die komplexe Beziehungen und Verbindungen analysieren.

Beispiele: Neo4j, Blazegraph, Amazon Neptune -> Gremlin/ApacheTinkerpop





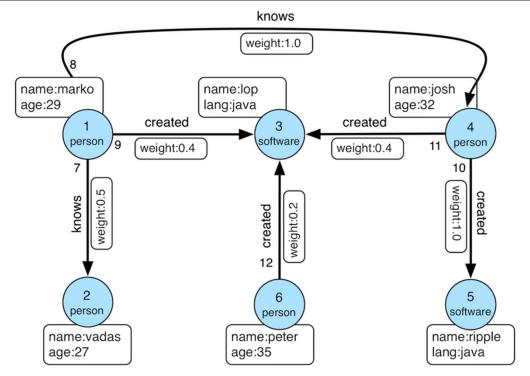
Datenmodell: Property Graph

Knoten

- Repräsentiert eine Entity
- Hat 0 oder mehr Label
- Hat 0 oder mehr *Properties*

Kanten

- Strukturieren den Graphen (semantischer Kontext)
- Haben einen Typ
- Haben 0 oder mehr Properties
- Setzen Koten zueinander in Relation
- Haben einen Start und Ende-Knoten



Eigenschaften

- Key-Value Paare
- Repräsentieren Daten
- Struktur "String key; typisierter Wert





This is a preview - click here to buy the full publication

INTERNATIONAL STANDARD

ISO/IEC 9075-16

First edition 2023-06

 $\begin{array}{l} {\bf Information\ technology - Database} \\ {\bf languages\ SQL - } \end{array}$

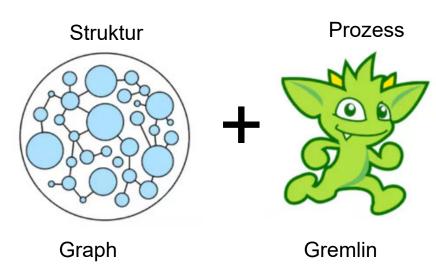
Part 16:

Property Graph Queries (SQL/PGQ)

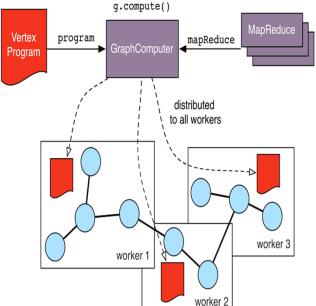


Apache Tinkerpop/Gremlin

- Open Source Graph Computing Framework
- Gremlin ist die Graph-Verarbeitungssprache



https://tinkerpop.apache.org/



Vertex-Programm: Berechnung auf jedem Knoten (Vertex)

GraphComputer: Steuert Ausführung von Vertex-

Programmen

MapReduce: "Map" führt Berechnungen auf Knotenebene aus, und "Reduce" aggregiert diese Ergebnisse





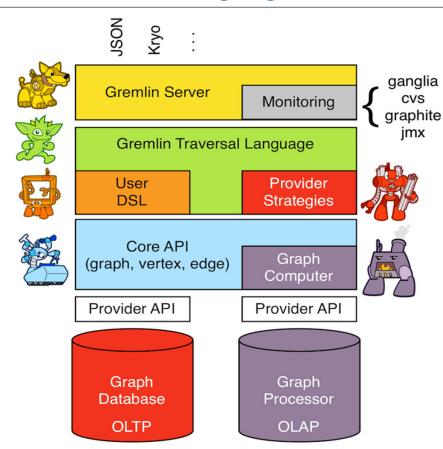
Apache Tinkerpop/Gremlin Architektur - sowohl für OLAP als auch OLTP geeignet

OLTP (Online Transaction Processing):

- Echtzeit-Transaktionsbedürfnisse
- optimiert f
 ür schnelle und zuverl
 ässige Verarbeitung kleiner Datenmengen.
- Bankwesen oder Einzelhandelsverkäufe.

OLAP (Online Analytical Processing):

- Systeme f
 ür Datenanalyse konzipiert,
- optimiert um komplexe Abfragen auf großen Datenmengen zu bewältigen.
- Verwendet in Business Intelligence und Data Warehousing
- Schwerpunkt auf Datenaggregation, multidimensionaler Analyse

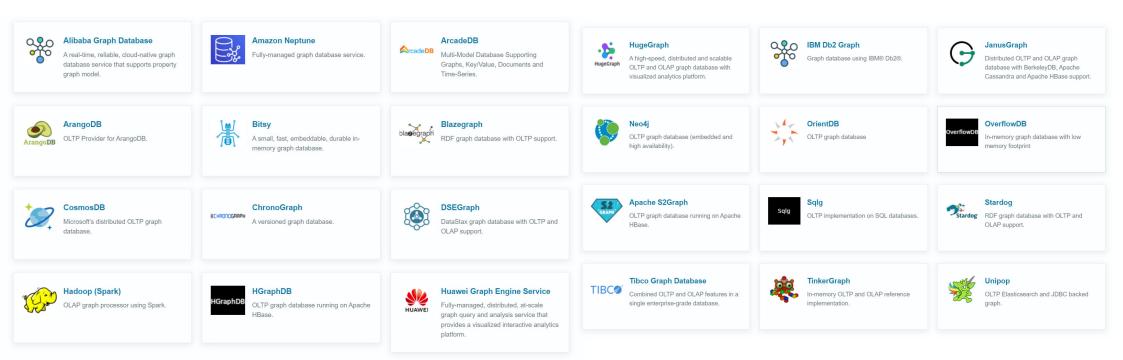






Apache Tinkerpop/Gremlin

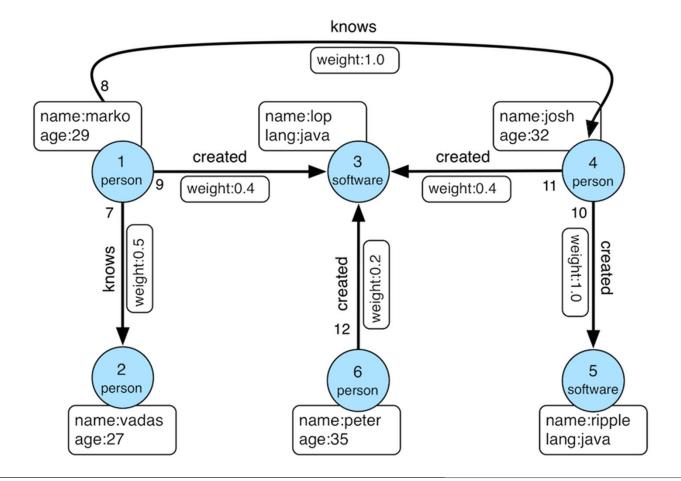
https://tinkerpop.apache.org/providers.html







Der apache tinkerpop "modern" Beispiel Graph







Graph Definition

G=(V,E)

V=Menge der Vertices (Knoten)

E=Menge Edges (Kanten)

Grundprinzip: Graph Tranversals





Graph Traversal

