SWT Übung O2
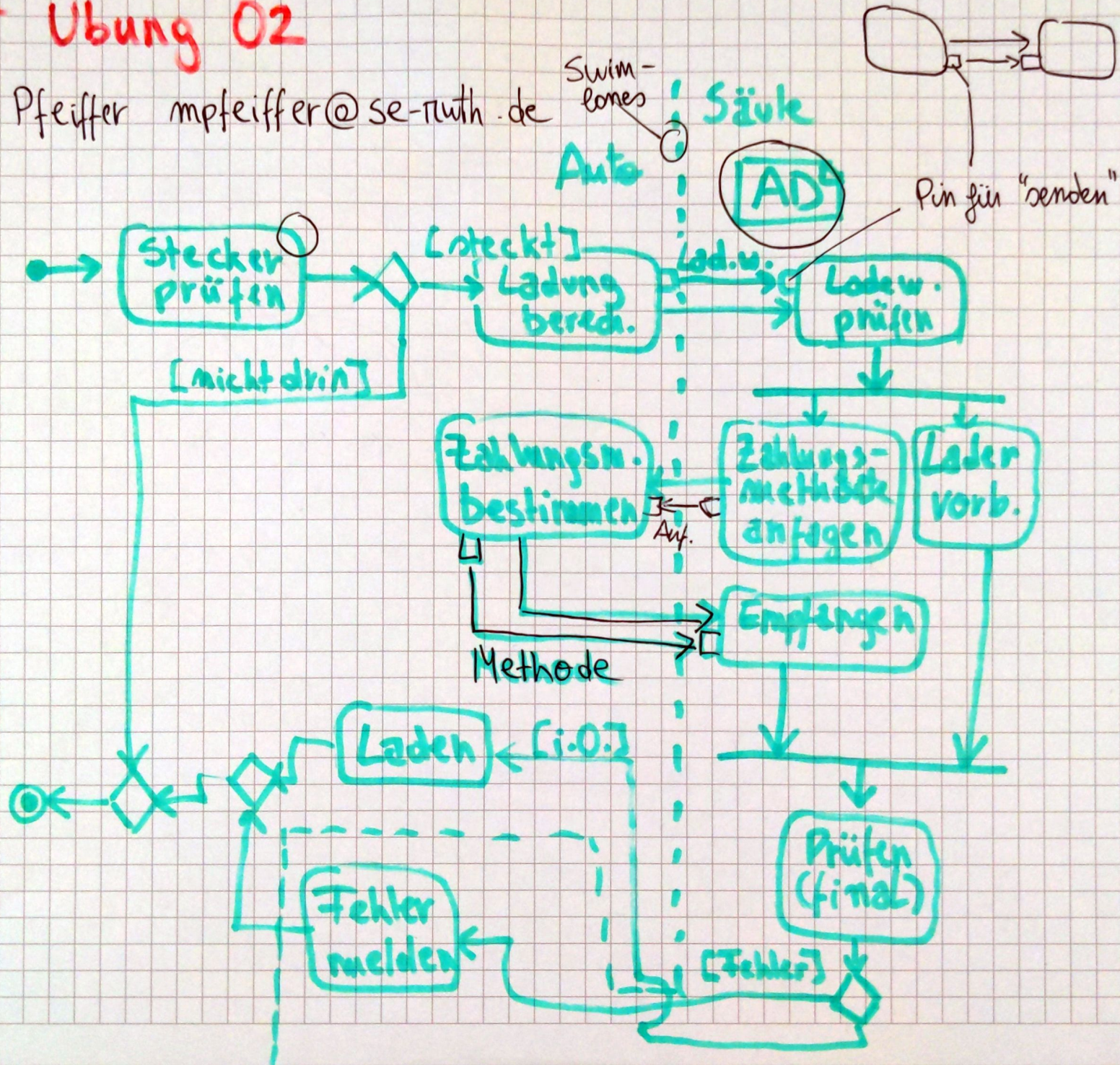
Mathias Pfeiffer   mpfeiffer@se-rwth.de

2.1

Swim-lanes

Säule

Auto

AD*

Pin für "senden"

Stecker prüfen

[steckt] → Ladung bered.

lad.u. → Ladew. prüfen

[nicht drin]

Zahlungsn. bestimmen

Zahlungs-methode anfragen

Lader vorb.

Auf.

Methode

Empfangen

Laden ← [i.O.]

Prüfen (final)

Fehler melden

[Fehler]

2.2

UCD

Swimmy

Spielen
Ext. Points
Werbung
Ende

«extends» (Werbung)
[Kein Premium]

Werbung
angezeigt

«include»

«extends»
[Ende]

(Ende)

Spieler

«abstract»
Zahlen

Prüfen

Kredit

Einzug

Punkte
Reg.

Profilb.
ändern

Premium-
s.

Server

extends   .
includes   .
Vererbung   .

{abstract}