

# Übung zur Vorlesung BERECHENBARKEIT UND KOMPLEXITÄT

## Blatt 9

---

### Tutoriumsaufgabe 9.1

Welche der folgenden Funktionen sind polynomiell berechenbar? Eingabe und Ausgabe sollen im Binärsystem dargestellt sein.

- (a) Eingabe: eine natürliche Zahl  $n$ . Ausgabe:  $n!$
- (b) Eingabe: eine natürliche Zahl  $m$ . Ausgabe: Wahr, falls  $m = n^2$  für ein  $n \in \mathbb{N}$ .
- (c) Eingabe: eine natürliche Zahl  $m$ . Ausgabe: Wahr, falls  $m = n!$  für ein  $n \in \mathbb{N}$ .

### Tutoriumsaufgabe 9.2

Entwerfen Sie möglichst einfache **nicht-deterministische** 2-Band TM, die die folgenden Sprache in **linearer Zeit** entscheidet.

Die Sprache  $L_1$  enthält alle Worte  $xyz \in \{0, 1, 2\}^*$  mit  $x = z$  und  $|x| = |z| \geq 10$ .

### Tutoriumsaufgabe 9.3

Zeigen Sie: Wenn eine Sprache  $L$  von einer NTM  $M$  erkannt wird, so gibt es auch eine DTM  $M'$ , die  $L$  erkennt. (In anderen Worten: NTMs haben nicht mehr Berechnungskraft als DTMs.)

### Tutoriumsaufgabe 9.4

Gegeben sei das folgende Problem:

3-COLORABILITY =  $\{G \mid G = (V, E) \text{ ist ein Graph und es existiert eine Abbildung } c : V \rightarrow \{1, 2, 3\} \text{ mit } c(v) \neq c(w) \text{ für alle } (v, w) \in E(G)\}$

Zeigen Sie, dass 3-COLORABILITY in NP liegt.

### Hausaufgabe 9.1

(3 Punkte)

Angenommen, es gibt einen Algorithmus  $A$ , der für eine gegebene natürliche Eingabezahl  $k$  in Binärdarstellung in linearer Zeit  $O(\log k)$  den Wert  $k^2$  berechnet.

Zeigen Sie, dass es dann einen Algorithmus  $B$  gibt, der für zwei gegebene natürliche Eingabezahlen  $m$  und  $n$  in Binärdarstellung in linearer Zeit  $O(\log m + \log n)$  das Produkt  $mn$  berechnet.

### Hausaufgabe 9.2

(3 Punkte)

Entwerfen Sie möglichst einfache **nicht-deterministische** 2-Band TM, die die folgende Sprache in **linearer Zeit** entscheidet.

Die Sprache  $L_2$  enthält alle Worte  $w_1 \# w_2 \# \dots \# w_n$  mit  $n \geq 1$  und  $w_1, \dots, w_n \in \{0, 1\}^*$ , für die es einen Index  $k$  mit  $w_k = 1^k$  gibt ( $1 \leq k \leq n$ ).

### Hausaufgabe 9.3

(4 Punkte)

Das Graph-Isomorphismus Problem (GI) ist wie folgt definiert:

Problem: GI

EINGABE: Zwei ungerichtete Graphen  $G_1 = (V_1, E_1)$  und  $G_2 = (V_2, E_2)$

FRAGE: Ist  $G_2$  isomorph zu  $G_1$ ? (Existiert eine Bijektion  $f : V_1 \rightarrow V_2$ , sodass  $\{u, v\} \in E_1$  genau dann wenn  $\{f(u), f(v)\} \in E_2$ ?)

Zeigen Sie: Graph-Isomorphismus liegt in NP.

### Hausaufgabe 9.4

(5 Punkte)

Wir geben eine alternative Laufzeitdefinition für nichtdeterministische Turingmaschinen an. Für eine NTM  $M$  und eine Eingabe  $x$  sei

$$T'_M(x) := \text{Länge des längsten Rechenweges von } M \text{ auf } x.$$

Falls ein nicht-terminierender Rechenweg auf  $x$  existiert, setzen wir  $T'_M(x) := \infty$ .

Daraus erhalten wir die worst case Laufzeit  $t'_M(n) := \max\{T'_M(x) \mid x \in \Sigma^n\}$ .

Sei nun  $\text{NP}'$  die Klasse der Entscheidungsprobleme, die durch eine NTM  $M$  erkannt werden, deren worst case Laufzeit  $t'_M(n)$  polynomiell beschränkt ist.

Zeigen Sie, dass  $\text{NP} = \text{NP}'$ .

*Wir wünschen euch frohe Weihnachten und einen guten Rutsch ins neue Jahr!*

Abgabe bis Dienstag, den 09.01.2018 um 16:15 Uhr im Sammelkasten am Lehrstuhl i1 oder in Ihrem Tutorium.
---