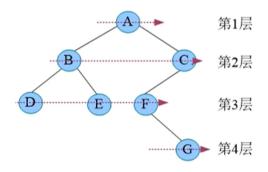
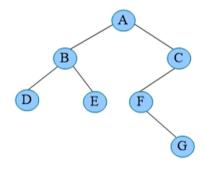
层次遍历,即按照层次的顺序从左向右进行遍历。

层次遍历秘籍: 首先遍历第1层, 然后第2层......同一层按照从左向右的顺序访问, 直到最后一层。



通过观察可以发现,先被访问的节点,其孩子也先被访问,先来先服务, 因此可以用队列实现。使用队列对下面二叉树进行层次遍历。



遍历方法:

树根入队, 判断如果队列不空队头出队, 出队的同时判断有无左右孩子, 有左右孩子的左右孩子入队……循环直至队列空了结束

--代码实现->

```
bool Leveltraverse(Btree T){
    Btree p;
    if(!T)
        return false;
    queue<Btree>Q; //创建一个队列, 指针类型
    Q.push(T); //根指针入队
    while(!Q.empty()){ //如果队列不空
        p=Q.front();//取出队头元素
        Q.pop(); //队头元素出队
        cout<<p->data<<" ";
        if(p->lchild)
              Q.push(p->lchild); //左孩子指针入队
        if(p->rchild)
              Q.push(p->rchild); //右孩子指针入队
    }
    return true;
}
```