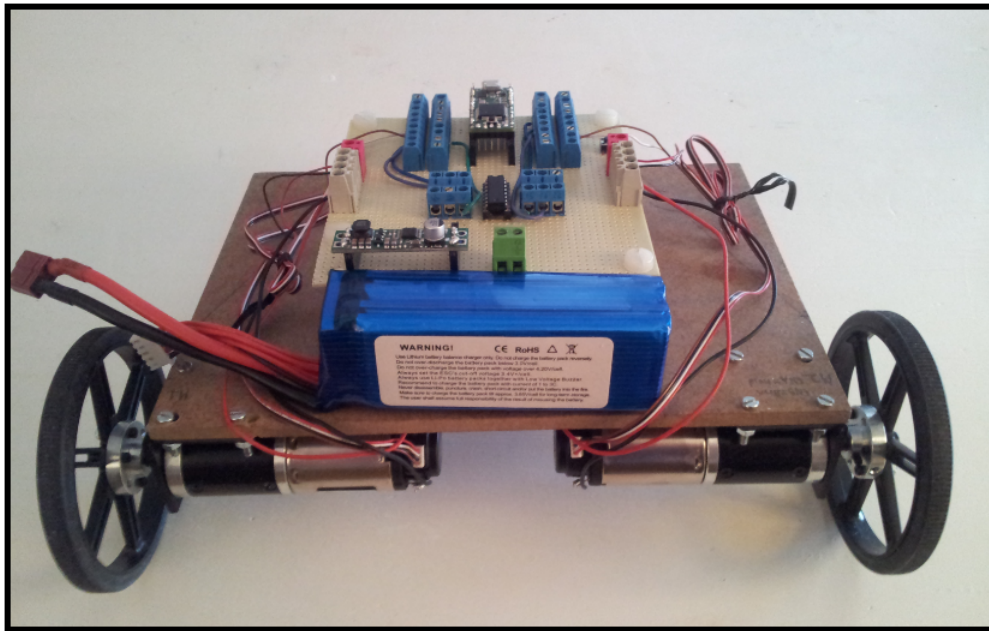


Konstruktion af robotkøretøj 3 ugers kursus

Forfatter: Støhrmann, Nils
DTU s103313 Elektro Diplom

Vejleder: Axel Andersen, Nils
DTU Automation And Control

February 12, 2015



Contents

1	Indledning	3
2	Robotten	3
2.1	Komponenter	3
2.2	Opbygning	3
2.3	Moment og trækraft	4
2.4	Dekodning	5
3	Regulator design	6
3.1	Model	6
3.2	Hastighedsregulator	9
3.3	Positionsregulator	12
3.4	Accelerationregulator	14
4	Optimeret Styring	15
4.1	Regulator kombination	15
4.2	Resultater	16
5	Konklusion	17
6	Appendix	17
6.1	Appendix A	17
6.2	Appendix B	17

1 Indledning

Følgende rapport omhandler design og konstruktion af et simpelt robotkøretøj således, at dette kan klare nogle af de udfordringer der stilles i Robotcup. Fokus vil være begrænset til; valg af komponenter, konstruktionsdesign, software implementering og implementering af relevante regulatorer. Rapporten er altså tiltænkt, at opbygge robottens hardware samt dens styringsmuligheder i relation til robocup således, at der senere hen direkte kan implementeres avanceret funktionalitet.

2 Robotten

2.1 Komponenter

Tilrådgivning er to phidgets DC gear motorer med quadrature enkodere monteret og i tabel 1. ses nogle af nøgleparametrene for disse type motor taget udgangspunkt i gear aksens. Motorerne har en max hastighed på 285 rpm som er mere end optimal til robocup formål, der anbefaler 51 rpm. Tilmed kan motorerne leverer ca. 12 kgcm moment hvilket er en passende mængde til denne robot type taget størrelse og antaget vægt i betragtning. Motor enkoderne har en god opløsning på 1440 cycle/rev, der kan derfor opnås nøjagtig positions- og hastighedsmåledata.

Max speed	Stall Current	Max V_a	Weight	Ratio	Torque	Encoder	k_e
285 RPM	1.5A	12V	174g	14:1	12kgcm	1140 C/rev	$0.0226 \frac{V}{\frac{rad}{s}}$

Table 1: Motor parameters gear akse

Som hovedstyringsenhed benyttes en teensy 3.1 som er en arm cortex m4, 32 bit mikrokontroller. Denne har bl.a. 72 MHz clockrate, 64 Kbyte ram, 34 GPIO pins heri 10 analog pins, 10 PWM(8 og 12 bit) pin og meget andet. Til styring af motorerne benyttes en l293d full dual H-bro, denne leverer kun 0.6 A pr motor og har derfor sine begrænsninger i forhold til motororen højere moment og stall torque. Beregninger af motor moment er fortaget i afsnit 2.3. Som 5 volt strømforsyning til diverse enheder benyttes en D15V35F5S3 step down spændings regulator fra pololu, som regulerer 12 volt batteri spænding ned til 5V, tilmed kan regulatoren leverer op til 3.5 A.

2.2 Opbygning

I figur 1. ses opbygningen af prototypens styringsplatform. Designet er tiltænkt simpelt, alle porte på mikrokontrolleren og driveren er forbundet til skrueterminaler under print pladen, således er det enkelt at forbinde komponenterne, motor samt enkoder og skifte porte efter behov. Ligeledes er strømforsyning til de diverse enheder også forbundet på samme måde. I det nuværende design er knapperne ikke forbundet, disse skal senere hen bruges til reset og start af missioner. Platformen er monteret på en mdf plade med mål 22x16x0.6 cm herpå er motorerne monteret med phidgets mounting brackets. Pololu hjul med radius 4.6 benyttes på motor akse og foran er monteret et kuglehjul, drejestyringen foregår derfor udelukkede fra motorerne. Robottens vægt bliver ca. 950 g ialt.

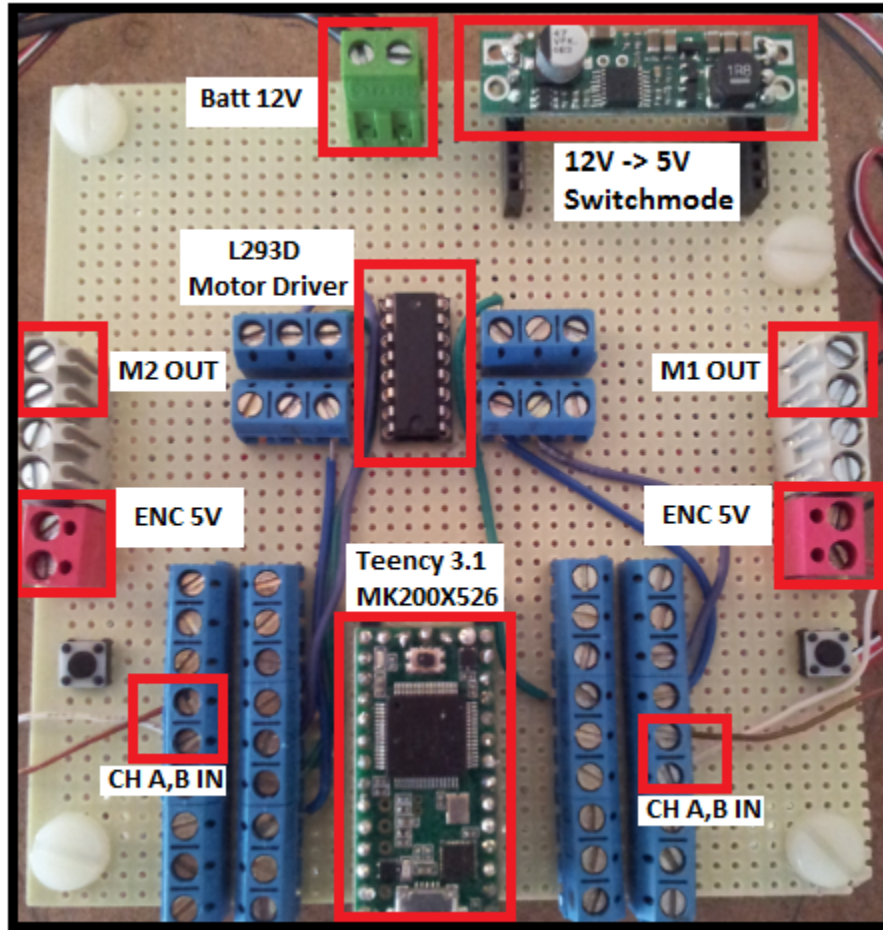


Figure 1: Prototype Styringsplatform

2.3 Moment og trækraft

Som oplyst kan motor driveren l293d kun leverer 0.6A/motor, der kan ud fra denne værdi bestemmes det maksimale moment og kraft driveren kan leverer til hver motor ved

$$P = \tau_{dmax}\omega = I_{dmax}V_{amax} = \tau_{dmax}\frac{V_{amax}}{k_e} \Rightarrow \quad (1)$$

$$\tau_{dmax} = I_{dmax}k_e * G = 0.6 * 0.0226 * 14 = 0.18984kgcm \quad (2)$$

Den maksimale kraft fra driveren bliver

$$F_{dmax} = \tau_{dmax}r = 0.18984kgcm * 4.6cm = 0.873264N \quad (3)$$

Den kraft der ydes ved stall torque bestemmes til

$$F_{stall} = \tau_{stallgear} r = 12kgcm * 4.6cm = 55.3N \quad (4)$$

Der skal altså benyttes en driver der kan leverer $>55.3N$ således at driveren ikke brænder sammen ved stall torque, nuværende driver er altså ikke optimal. For at robotten skal kunne klare rappekørsel i robocup ved hældning 25 grader, bestemmes det nødvendige momoent der skal kunne leveres. Ved at analyserer hvilket krafter der påvirker robotten på en hældning i x retning bestemmes grænse momentet, dette gøres i (5) og (6).

$$\sum F_x = F_{motor} - gm \sin \phi = 0 \Rightarrow F_{motor} > gm \sin \phi \quad (5)$$

$$F_{motor} = \tau_{motor} r \Rightarrow \tau_{motor} > \frac{gm \sin \phi}{r} = \frac{0.950kg * 9.8 \frac{m}{s^2} * \sin \frac{25 * 2\pi}{360}}{4.6cm} = 0.8553426122kgcm \quad (6)$$

Der skal altså leveres større moment end 0.85 kgcm for at robotten skal kunne bevæge sig opad rappen. L293d kan altså heller ikke leverer moment nok til at klare denne udfordring.

2.4 Dekodning

For at kende hastighed og position skal motor enkodernes feedback signaler dekodes. Som set i tabel 1. giver enkoderen 1440 cycles/rev på gearaksen svarende til 20160 pulser/rev. Pulserne for hver kanal opfanges ved high/low GPIO pin interrupt på forbundet pins. I kanallens tilhørende ISR (interrupt service rutinen) tages tidsmålinger med en opløsning svarende til tiden mellem to pulser i mikrosekunder (målt på kanal A på hver motor).Derved fås følgende konvertering for hastighed

$$\omega_{\frac{rad}{sek}} = \frac{\frac{2\pi}{20160}}{(t_{cur} - t_{last})10^{-6}} = \frac{623.33}{t_{\mu s(2puls)}}, \omega_{\frac{rev}{min}} = \frac{623.33}{t_{\mu s(2puls)} 2\pi} 60 = \frac{5952.38}{t_{\mu s(2puls)}} \quad (7)$$

Der er med oscilloskop målt ca. $20\mu s$ mellem de 2 pulser i en af A kanallerne ved 30 rad/sek. Quadrature enkodernes hastighed vil have perioder der ændres ca. målt til $1 - 2\mu s$ udsving og dette skaber højfrekvente målestøj i hastighedsmålingerne. En løsning til dette problem kunne være at benytte en højere tidsopløsning f.eks. i nanosekunder, denne opløsning er ikke altid supporteres i mikrokontrollere. I stedet for er der opnået bedre måleresultater ved at midle målingerne mellem sampletider. Der er også forsøgt implementeret et digitalt 1.ordens lavpasfilter ved 1Kz sampletid og knækfrekvens ved 60 rad/sek, hvilket ikke vidst nogen bedring, det kan da der naturligvis arbejdes videre senere. Nedenstående 1.orden lavpasfilter er forsøgt implementeret

$$y_i = \alpha_i + x_i(1 + \alpha)y_{i-1}, \alpha = \frac{T_s}{\frac{1}{2\pi f_c} + T_s} = 0.2737789035 \quad (8)$$

For at dekode position og rotationsretning af akse kan alle pulser i kanal A og B tælles, dette gøres også i ISR. Nedenstående flow i figur 2. viser hvordan dekodningen af position implementeres i ISR for begge enkoder kanaller i en motor. ISR opdaterer en fælles variable som tæller pulserne og alt afhængig af hvilket pin state(high/low) kanal A og B har i forhold til hinanden, justeres denne variable op eller ned.

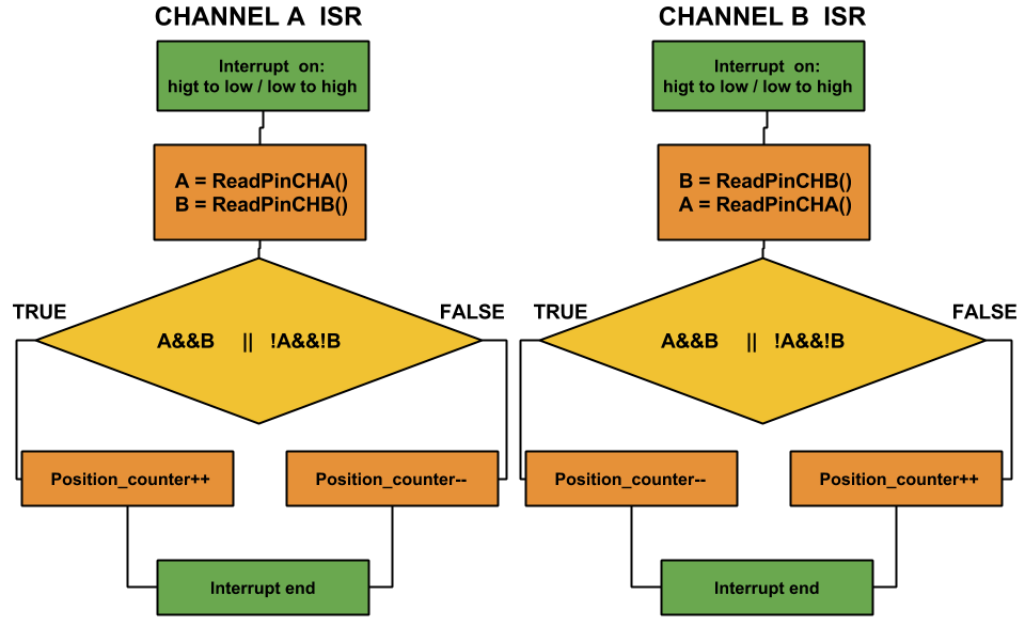


Figure 2: Position- og retningsdekodning

Med en radius på 4.6 cm fås følgende position konvertering på gear aksen

$$\phi_{radprpuls} = \frac{2\pi}{20160} P_{pulses} = 0.0003116 P_{pulses} \quad (9)$$

$$p_{cmpprpuls} = \frac{2\pi}{20160} r P_{pulses} = 0.001433663314 P_{pulses} \quad (10)$$

3 Regulator design

3.1 Model

En model af DC motor på en given konstruktion kan tilnærmes med en lineiriseret DC model som vidst på figur 3. Modellen simulerer hvordan en ankerspænding over motoren beskrevet som et filter, genererer en strøm I_a som skaber et drejninsmoment. Motoren vil have et internmoment J på aksen alt afhængigt af konstruktionen, tilmed forekommer dynamisk og statisk friktion.

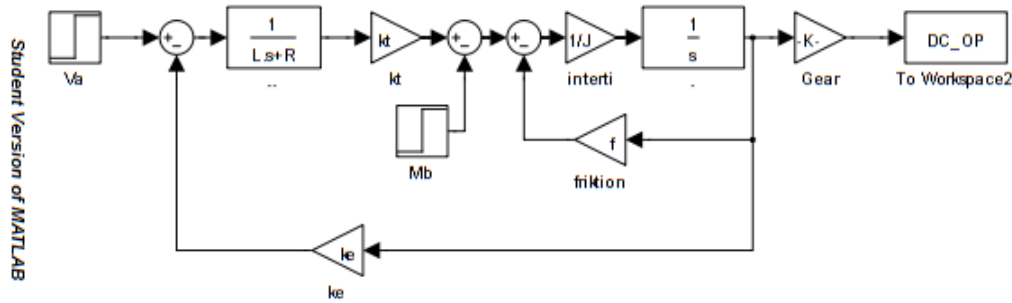


Figure 3: Lineiriseret DC model

Overføringsfunktionen for DC modellen kan bestemmes til at være

$$T_{s_{model}} = \frac{\frac{k_t}{RJ}}{s + \frac{1}{J}(f + \frac{k_t k_e}{R})} \quad (11)$$

Hvilket viser en 1 ordens system. Ved steady state analyse antages omdrejningshastigheden ω_0 at være konstant og ud fra modellen fås derfor

$$V_a - I_a R = \omega_0 k_e \Rightarrow k_e = k_t = \frac{V_a - I_a R}{\omega_0} \quad (12)$$

Det antages tilmed, at i steady state vil friktionen f være lige så stor som det moment motoren leverer. Ud fra denne antagelse fås

$$I_a k_t = f \omega_0 \Rightarrow f = \frac{I_a k_t}{\omega_0} \quad (13)$$

Fra (11) kan polen i modellen direkte aflæses og derpå kan inertimomentet bestemmes som

$$\frac{1}{\tau} = \frac{1}{J} \Rightarrow J = \tau(f + \frac{k_t k_e}{R}) \quad (14)$$

Fra (11) kan den statiske forstærkning bestemmes og fås til

$$K_s = \frac{k_t}{Rf + k_t k_e} \quad (15)$$

For at bestemme polens tidskonstant fra (14) i DC modellen første orden system fortages step responser på hhv 15,20,25,30 Rad/Sek med en samplefrekvens på 1KHz over 1 sekund. Derpå kan tidskonstanten aflæses ved 63 procent gain.

På figur 4. ses måleresultater af det fire step responser. Som omtalt i afsnit 2.4 svinger periodetiden af enkoderen på ca 1-2 μs og derved opstår der støj i hastighedsmåledata. Nedenstående måling er derfor midlet over sampleperiode. På trods af midling er støjen stadig fremtrædende men i mindre grad. Måletøjen kunne undertrykkes endnu mere ved en udføring af et lavpasfilter. Det ses også, at der forekommer hastighedspeaks ved opstart, dette kunne skyldes, at step responserne er blevet foretaget på en glat overflade ved relativ høj acceleration.

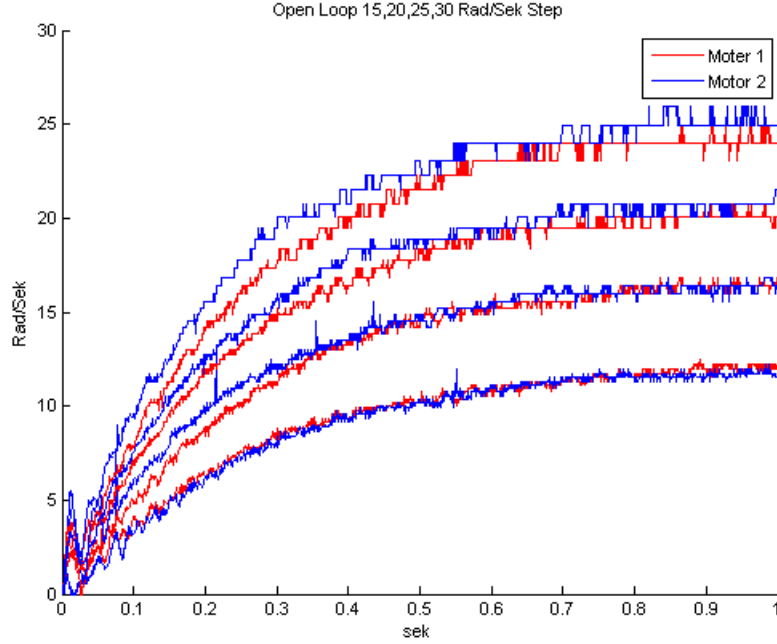


Figure 4: Step repsonses

Det ses på figuren at der forekommer rimelig ens tidskonstanter og at der i alle tilfælde ikke opnås ønskede steady state gain. Tilmed varierer hastigheden mellem motorerne, især ved højere hastigheder. Disse problemer kunne forbedres med en hastighedsregulator. Tidskonstanten estimeres til $\tau = 0.24s$. I tabel 2. ses måleresultater af anker strøm I_a og spænding V_a ved konstant hastighed på 30 rad/sekund, motorernes modstand R og tidskonstant samt tilhørende pol.

τ	a	V_a	I_a
0.24	4.1667	10.84V	95mA

Table 2: Model Målte parametre

Ud fra disse målinger kan de ukendte parametre udledt i (11)-(15) bestemmes, resultatet ses i tabel 3.

k_e	J	f	K_s	b
$0.0226 \frac{V}{\frac{rad}{sek}}$	$9.7011 * 10^{-6} kgm^2$	$5.1011 * 10^{-6}$	$38.7454 mag$	161.4391

Table 3: Model Beregnet parametre

Derpå bliver overføringsfunktionen for hver DC model med belastning

$$T_{s_{model}} = \frac{161.4391}{s + 4.1667} \quad (16)$$

I figur 5. sammenholdes model og måledata ved de samme fire step responser. Det ses at modellen følger data rimeligt, måledata gain er dog en smule mindre i forhold til model, hvilket kan skyldes at modellen ikke tager højde for motor columb friktion.

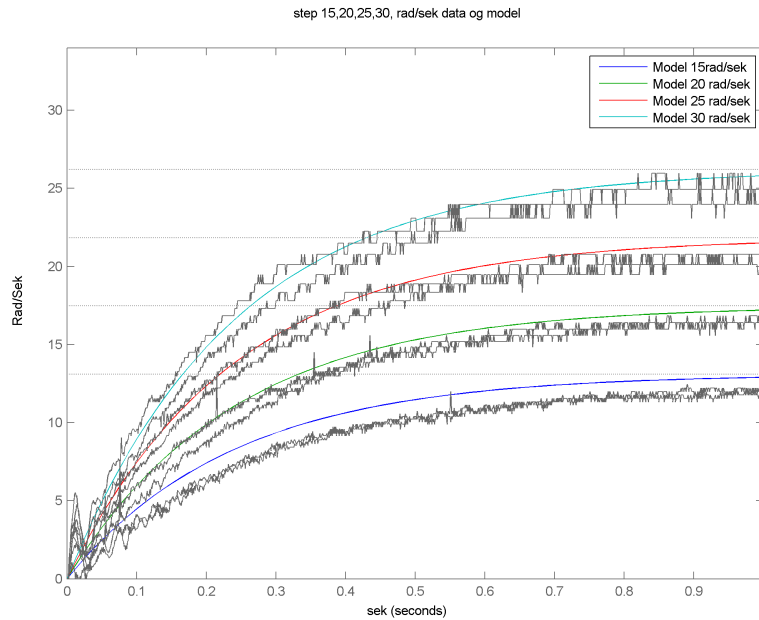


Figure 5: Lineiriseret DC model

3.2 Hastighedsregulator

For at robotten ikke drejer uønsket må der være konstant ens hastighed på begge hjul og for at opnå dette designes en hastighedsregulatorer. Først kan der designes en p- regulator ud fra en steady state error $e_{ss} = 0.05$ ved 10.84 reference. Idet at DC modellen ingen frie integratorer har fås k_p ved

$$e_{ss} = \frac{V_a}{1 + K_0}, K_0 = k_p K_s \Rightarrow \quad (17)$$

$$k_p = \left(\frac{V_a}{e_{ss}} - 1 \right) \left(\frac{b}{a} \right) = \left(\frac{10.84V}{0.05} - 1 \right) \left(\frac{161.4391}{4.1667} \right) = 0.4904 \quad (18)$$

På figur 6. vises åben(øverst)/lukket(nederst) sløjfe bode plot af modellen med k_p regulatoren. Fasemargin er 93 og der forekommer et lukket sløjfe steady state gain på -0.5 dB som følge af k_p stationære fejl. Tilmed er båndbredde på ca. 72 rad/sek, så en samplerate på 1KHz skulle være rigeligt.

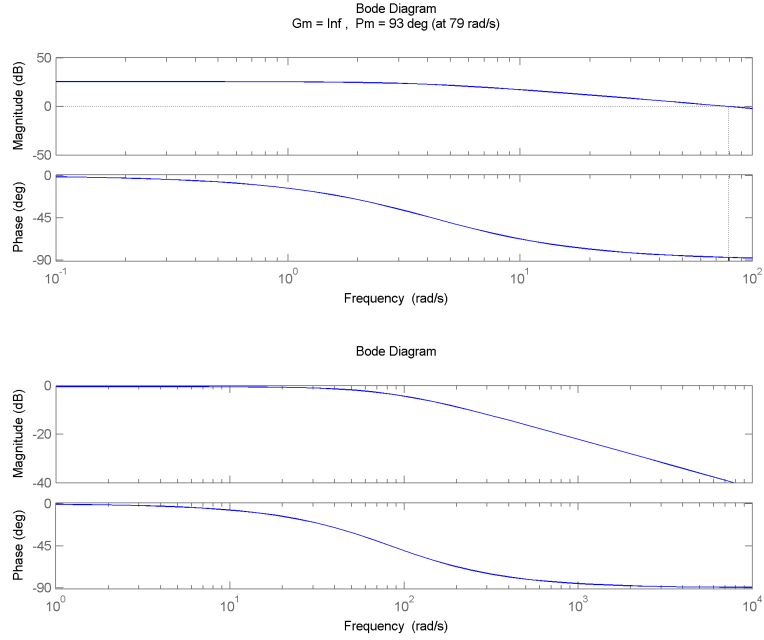


Figure 6: Åben og lukket sløjfe bode plot på model

Da en steady state fejl i det her tilfælde er uønsket forsøges designet en PI-regulator. På figur 6. aflæses krydsfrekvensen til $\omega_c = 79.9$ rad/sek. Derpå dimensioneres PI regulatoren ved, at sætte nulpunktet knæk ω_k 4 gange så lavt som ω_c for at bestemme tidskonstanten til regulatoren. Resultatet bliver da

$$T(s)_{Pi} = kp \frac{\tau_i s + 1}{\tau_i s}, \omega_k = \frac{\omega_c}{4}, \tau_i = \frac{1}{\omega_k} = 0.0506, T(s)_{Pi} = \frac{0.02483s + 0.4904}{0.5063s} \quad (19)$$

PI-regulatorens diskrete overføringsfunktion bestemmes ved tustin approximation og modellens ved zero order hold i og ses i (20)

$$T(z)_{Pi} = \frac{0.4951 - 0.4855z^{-1}}{1 - z^{-1}}, T(z)_{z_{model}} = \frac{0.1611z^{-1}}{1 - 0.9958z^{-1}} \quad (20)$$

På figur 7. ses diskret åben sløjfe bode plot af model med PI-regulatoren øverst og lukket sløjfe (kontinueret) nederst. Det ses i åben sløjfe bode plot at fasemargin er stabil på 77 grader. På lukket sløjfe aflæses båndbredden til 56 rad/sek hvilket er mere end rigelig da robottens maksimale hastighed er 30 rad/sek.

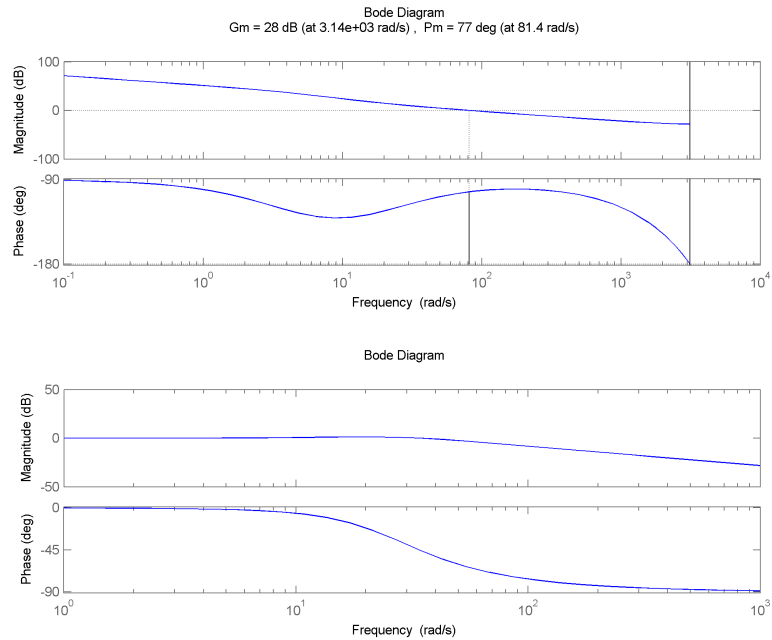


Figure 7: Øverst åben bode diskret model m. PI, lukket bode kontinuert model m. PI

PI-regulatoren implementeres i funktionen `VelocControl()` (se Appendix B kilde kode) ved direct realization. På figur 8. ses step responser på hhv 15,20 rad/sek på lukket sløjfe model og måledata med PI-regulatoren på.

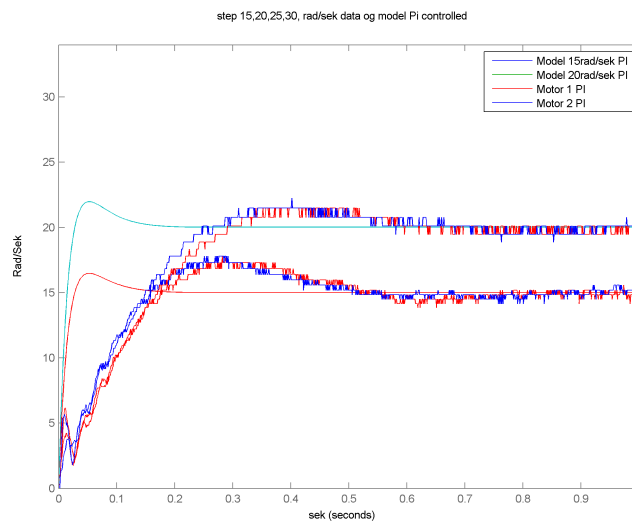


Figure 8: Lineiriseret DC model

Det ses på figuren at begge motorer når deres reference hastighed med rimelig ens hastighedsforløb som ønsket, der er dog lidt oversving dette kunne skyldes den høje acceleration. Der kunne justeres på k_p for at

mindste dette. Det ses tilmed at modellen er hurtigere end måledata, dette kunne skyldes at modellen ikke tager højde for begrænsning i output fra regulatoren. Der kunne indsættes en begrænser for at opnå et mere sammenfaldende resultat.

3.3 Positionsregulator

Der ønskes også opnået en given position med en vis præcision, f.eks ved, at robotten skulle køre til given position eller en dreje en given vinkel. For at opnå bedre positionsresultater designs også en position regulator. Motorernes position kan igen beskrives ud fra den linieriseret DC model som ses i figur 9.

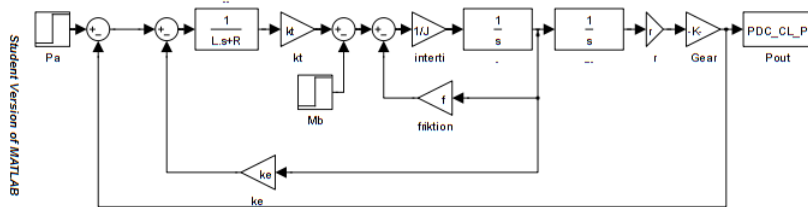


Figure 9: Lineiriseret DC model position

Overføringsfunktionen for modellen bliver

$$T(s)_{pmodel_{open}} = \frac{53.04}{s^2 + 4.1667s}, T(s)_{pmodel_{closed}} = \frac{53.04}{s^2 + 4.1667s + 53.04} \quad (21)$$

På figur 10. ses åben sløjfe bode plot på positionsmodellen øverst. Det ses at system har en ringe fasemargin på 31.8 grader, derfor designs en kp regulator således at der opnås en fasemargin på 60 grader. Dette gøres ved at sænke gain -13.6 dB som opnås ved multiplisering med $Kp_{position} = 0.2089$. Nederst på figur 10. ses åben sløjfe bode plot med kp regulator.

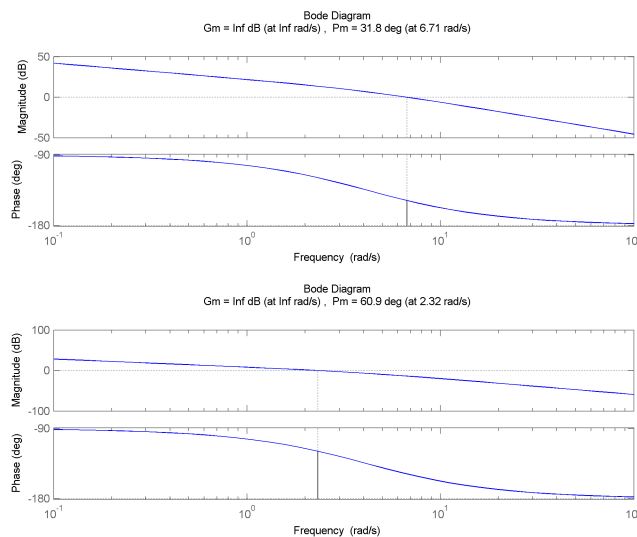


Figure 10: position åben sløjfe bode plot m/u kp regulator

Øverst på figur 11. ses lukket sløjfe bode plot uden kp og som følge er den ringe fasemargin opstår resonans top omkring knækfrekvensen. Denne resonans top er fjernet ved kp regulatoren, som ses i i figur 11. nederst. Det ses at båndbredden er relativ lav og aflæst til ca. 9 rad/sek.

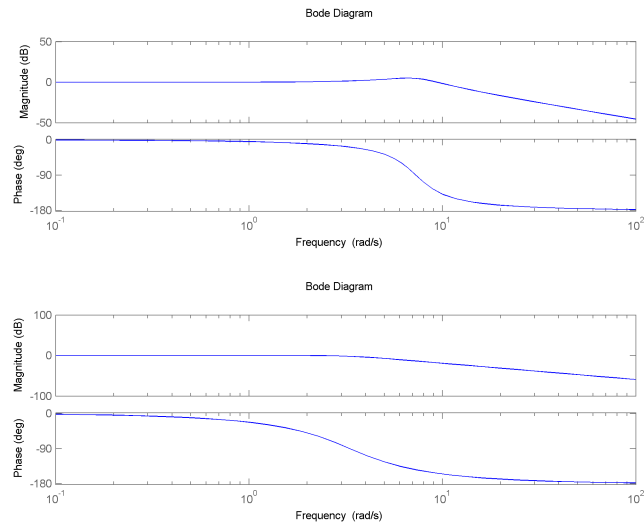


Figure 11: position lukket sløjfe bode plot m/u kp regulator

På figur 12. ses diskret(zoh) åben sløjfe bode plot af model med p-regulatoren. Det ses at fasemargin er stabil på 60 grader.

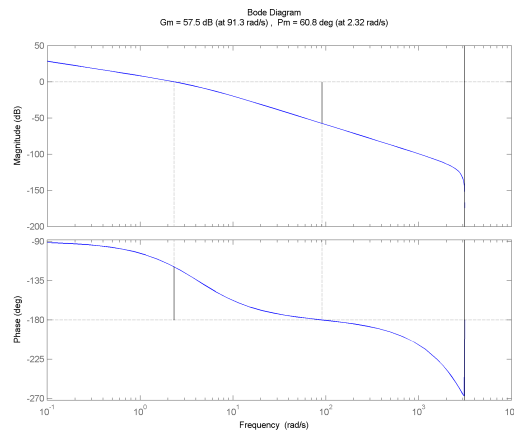


Figure 12: Lineiriseret DC model

kp regulatoren er implementeret i funktionen PositionControl() og i figur 13. ses et step på 50 cm på model og måledata med $k_p=1$ og $k_p=0.02089$ på model og måledata.

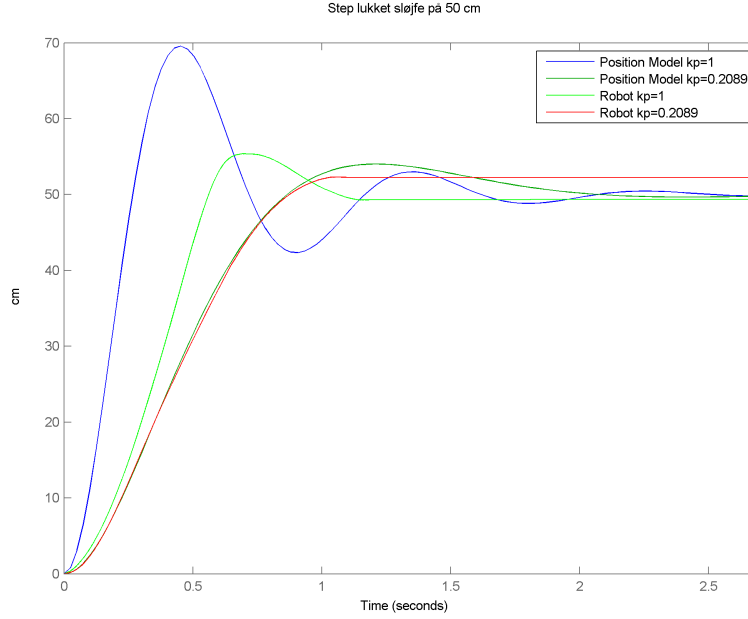


Figure 13: 50 cm step på position model og måledata m. $kp=0.2089$ og $kp=1$

Det ses først og fremmest at modellens oscillation tilmed oversving er mindsket ved kp regulatoren. Generelt passer model og måledata ikke sammen her, grunden kunne være at modellen ikke tager højde for begrænsning. Ved aflæsning fås der en steady state fejl på måledata på ca 2.5 cm som følge af $kp=0.2089$, derimod er modellens betydelig mindre. Umiddelbart ses det, at måledata med $kp=1$ ser mest fornuftigt ud en lille steady state fejl, dog forekommer der stadig et oversving. I afsnit 4. vil der kigges på hvorledes hastigheds-, positions og accelerationsregulatorer i sammenspil kan mindske oversving.

3.4 Accelerationregulator

Positions- og hastighedsregulatorens forstærkning vil være størst når forskellen mellem ønsket reference og aktuel måleværdi er størst, hvilket vil resultere i unødvendige overaccelerationer. For at overkomme dette problem kan der designes en simple ulinær accelerationsregulator som kan erstatte positions- og hastighedsregulatorer når deres forstærkninger er meget store. Regulatoren designes som følgende.

Antaget konstant vinkelacceleration α over en given afstand $\varphi - \varphi_0$ med slut vinkelhastighed $\omega = 0$, kan følgende generelt udtrykkes

$$\omega^2 - \omega_0^2 = 2\alpha(\varphi - \varphi_0) \Rightarrow \alpha = -\frac{\omega_0^2}{2(\varphi - \varphi_0)}, \varphi = \frac{p}{r} \quad (22)$$

Ud fra overstående bestemmes vinkelhastigheden som funktion af nuværende position over en de-accelerations distance i (23). Denne funktion er implementeret i AccelerationControl().

$$\omega(\varphi_{current}) = \sqrt{\omega_0^2 - 2\alpha(\varphi_{current} - (\varphi_{destination} - \varphi_{accstart}))}, \quad (23)$$

$$\varphi_{current}[\varphi_{destination} - \varphi_{accstart} : \varphi_{destination}] \quad (24)$$

Følgende beregninger er foretaget ved 50 cm positionsreference, 20 cm de-acceleration ved en opstartshastighed på 15 rad/sek, derved fås følgende beregninger

$$\alpha = -\frac{15 \frac{rad}{sek}}{2 \frac{20cm}{4.6cm}} = -25.875 s^{-1}, \omega(\varphi_{current}) = \sqrt{225 - 2 * 25.875(\varphi_{current} - 30/4.6)} \quad (25)$$

$$\varphi_{current} [30 : 50] \quad (26)$$

4 Optimeret Styling

4.1 Regulator kombination

For at få en mere optimal og præcis styling kan de 3 regulatorer designet i afsnit 3. kombineres. Frem mod en ønsket destination er det hensigtsmæssigt med en kontrolleret acceleration idet, at hastigheds- og positionsregulatorer som nævnt vil have stor forstærkning langt fra referencen. I det følgende vil der blive designet en kombinationsstyring.

På figur 14. ses det designede styringssystem indeholdende hastigheds-,positions- og accelerationsregulatorer som alle benyttes i kombination til at opnå en ønsket position bedst muligt.

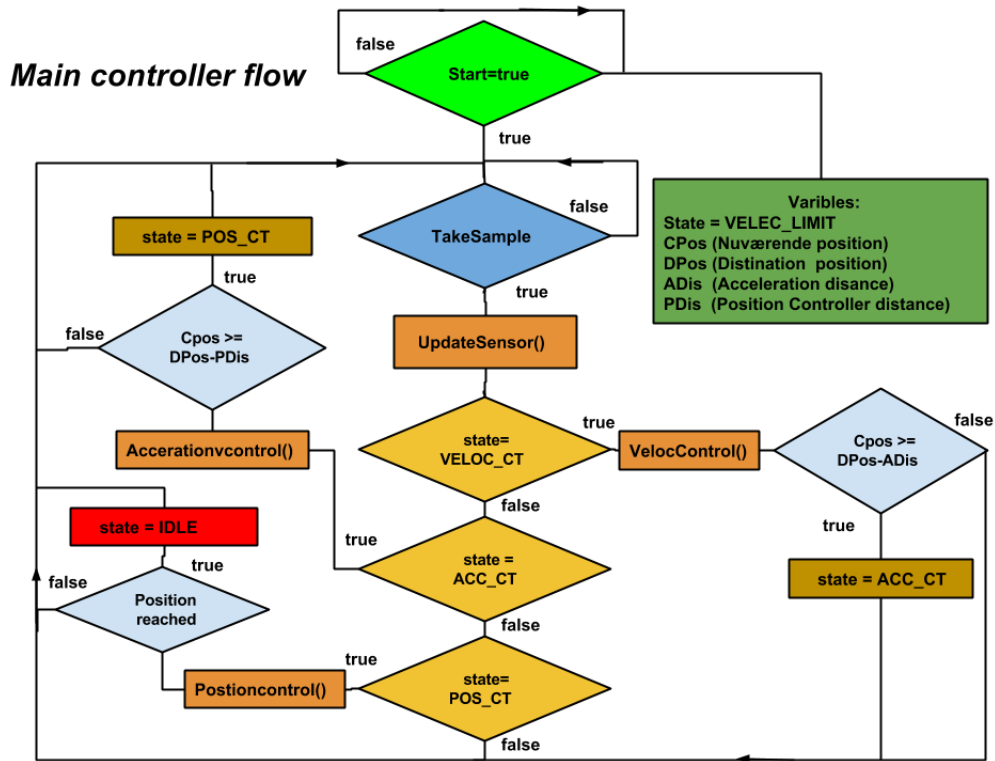


Figure 14: Flow over MainController()

Figuren viser et flow over funktionen MainController(). Ved opstart kunne hastighedsregulatorens forstærkning begrænses i VelocControl() endtil robotten har opnået en hastighed der er tættere på

referenzen, således undgås for høj acceleration ved opstart. Ved opnået reference benyttes hastighed regulatoren fortsat således ,at der bliver konstant ens vinkelhastighed, dette indtil der ønskes de-acceleration bestemt af ADis parametren. Når de-acceleration positionen nås, skiftes der til accelerationsregulatoren fra funktionen Acceleration(). Denne sænker hastigheden med konstant de-acceleration frem mod mål, således at der kan opnås en blød overgang til positionregulatoren hvilken benyttes fra DPos.

4.2 Resultater

Resultater af overstående beskrevet styring vises i figur 15. Der er fortages 5 step responser på 50 cm, hvor k_p i positionsregulatoren varieres til hhv 1,0.2089,1.3 og 1.6. Der er også tilføjet en reference (lyserød) hvor der kun er brugt positionsregulator. Accelerationsregulatoren er tages i brug 20 cm før destination og positionsregulatoren 5 cm før destination.

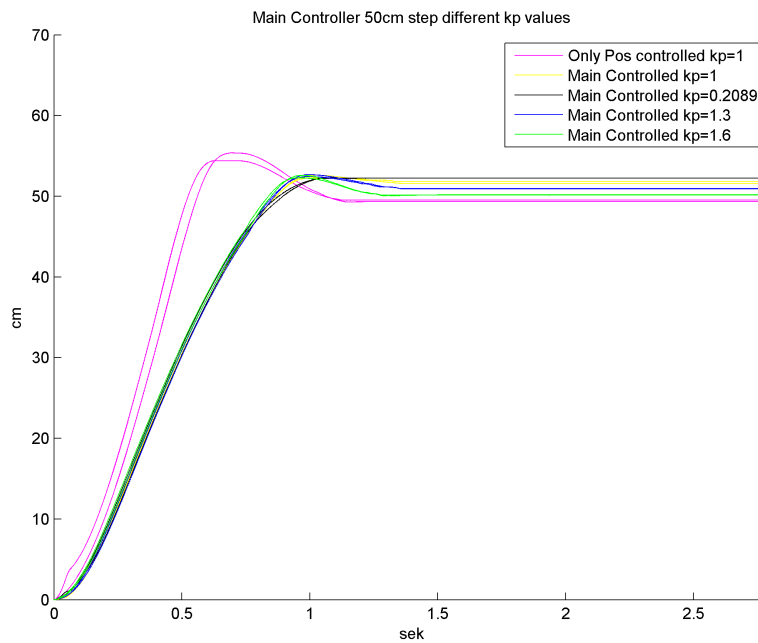


Figure 15: Resultater af regulator kombinationsstyring

I tabel 4. ses de samlet step response parametre somså overshoot og steady state fejl taget udgangspunkt i figur 15.

	$k_{pref} = 1$	$k_p = 1$	$k_p = 0.2089$	$k_p = 1.3$	$k_p = 1.6$
SS fejl cm	0.35-0.55	1.6-1.8	2.22	0.91-0.93	0.12-0.14
Overshoot cm	4.4-5.36	2.28- 2.58	0.01	2.43-2.64	2.28-2.57

Table 4: Model Beregnet parametre

Først og bemærkes at overshoot er reduceret i alle de tilfælde hvor kombinationskontrolleren er brugt. Dette er som følge af, at skifte regulatorer ved passende hastighed eller position således at fejl forstærkning

bliver minimeret. I tilfældet med $k_p=0.2089$ er næsten alt overshoot fjernes som følge af bedre fasemargin, til gengæld fås en større stationær fejl. Ved $k_p=1$ stiger overshoot men til gengæld opnås en mindre steady state fejl. Ved endnu større $k_p=1.6$ vokser over ikke betydere og der er opnået det bedste steady state resultat. Der kunne senere hen forsøges dimensioneret en PI eller PID regulator for bedre resultat. Tilmed kunne der eksperimenteres med forskellige de-accelerationer samt regulator skift afstande.

5 Konklusion

Phidgets motorerne blev valgt på baggrund af deres passende moment på 12 kgcm, top hastighed på 285 rpm samt 20120 puls/rev enkoder opløsning hvilket udgør en fornuftig motor til robocup. En teensy mikrokontroller 3.1 blev valgt på baggrund dens kompakte størrelse, 75MHz clockrate samt floating point. En pololu switchmode konverter blev valgt til 5V forsyning på baggrund af den høje effektivitet og 3.5A strøm levering. L293d 0.6A/motor blev benyttes selvom denne ikke var en optimal driver idet at motorernes stall strøm lå på 1.5A. Tilmed vidste det sig ved beregning at driverens maks moment var 0.18984 kgcm, hvilket lå lang under stall torque samt 25 graders rappe torque. Enkoderen svingede ca. 1-2 μs hvilket gav støj i hastighedsmåliger, denne støj blev mindsket ved midling, men støj var stadig fremtrædende i mindre grad. Et lavpasfilter kunne derfor være nødvendigt. En motor model blev opnået med en lineariseret DC-model og var sammenfaldende med måledata ved step responser set i figur 5. Motorerne her kunne ikke nå sin reference hastighed ureguleret, men ved design af PI hastighedregulator blev en der opnået en stabilt reference samt ens hastighedsforløb, dog lidt oversving (figur 8). En $K_p=0.2089$ positionsregulator blev designet ved en 60 grader fasemargin resultatet gav i praktik en 2.5 cm steady state. Der var tilmed svag sammenhæng model og måledata her. Et forbedret resultat blev opnået med $k_p=1.6$ fundet eksperimentielt, tilmed alle regulator i kombination således overacceleration blev mindsket (figur 15). Således blev det bedste resultat opnået på 0.12 - 0.14 cm steady state fejl samt oversving på 2.28-2.57 oversving med $k_p=1.6$.

6 Appendix

6.1 Appendix A

6.2 Appendix B

```

1 #include <stdlib.h>
2 #include <usb_serial.h>
3 #include "IntervalTimer.h"
4 #include "serial_com.h"
5 #include "IntervalTimer.h"
6 #include "String.h"
7
8 #define LED 13
9 #define FORWARD 1
10 #define BACKWARD 0
11 #define ENABLED 1
12 #define DISABLED 0
13
14 //Parameters
15 #define PULSES_PR_REV 20160 // 360*14*4
16 #define RADIUS_CM 4.6 //
17 #define BIT_RESOLUTION 256 // can be changed to 4096
18 #define VOLT_MAX 10.84 // Max 10.84 Volt

```

```

19 #define VOLT_MIN 2          // Min 2 Volt
20 #define REVOLUTION_CM 28.87
21 #define Ke 0.3157          // ke*ratio
22 #define POSLOG_SIZE 1600
23 #define LOGSIZE 3000
24
25
26 //----- Motor 1 ports -----//
27 #define GREEN_M2 20
28 #define BLUE_M2 22
29 #define PUPLE_M2 18
30
31 #define CH_A_M2 17
32 #define CH_B_M2 15
33
34 //----- Motor 2 ports -----//
35 #define GREEN_M1 9
36 #define BLUE_M1 10
37 #define PUPLE_M1 12
38
39 #define CH_A_M1 6
40 #define CH_B_M1 8
41
42 //----- Encoder -----//
43 typedef struct{
44     uint8_t Interval_ENA = 0;
45     uint16_t IntervalSum_ENA;
46     uint16_t IntervalNum_ENA;
47     uint64_t CurrentTime_ENA;
48     uint64_t LastTime_ENA;
49     uint8_t Cycle_EN_A;
50     uint8_t Cycle_EN_B;
51     signed int PosTicks;
52 }EncoderParams;
53
54 EncoderParams Enco_M1;
55 EncoderParams Enco_M2;
56
57
58 //----- Motor Params -----//
59 typedef struct{
60     uint8_t Direction;
61     uint64_t Position;
62     uint8_t Volt;
63     uint16_t Speed;
64     float ControlOut;
65     uint8_t Enable;
66     bool ReachedPos;
67 }MotorParam;
68
69 MotorParam SetM1;

```

```

70 MotorParam SetM2;
71
72 //-----Encoder calculation-----//
73 typedef struct{
74     uint16_t    Periode_micros;
75     uint16_t    PeriodeSum_micros;
76     uint16_t    PeriodeCount_micros;
77     float    PeriodeAvg_micros;
78     float    RotVelocity_RPM_;
79     float    RotVelocity_RadprS;
80     float    CPosition;
81     double    PeriodeCycle;
82     float    timeSek;
83 }EncoderCalcOneCycle;
84
85 EncoderCalcOneCycle M1_FBack;
86 EncoderCalcOneCycle M2_FBack;
87
88 //-----Conversion Factors-----//
89 typedef struct{
90     float    Rad_pr_cycle;
91     float    CM_pr_puls;
92     float    RadPS_conv_micros;
93     float    RPM_conv_micros;
94 }Factors;
95 Factors CFacts;
96
97 //-----Interface Params-----//
98 typedef struct{
99     uint32_t    SampleSize;
100     float    SampleTime;
101     uint32_t    SampleLength;
102     uint8_t    AvgSample1;
103     uint8_t    AvgSample2;
104     uint8_t    UseLowPassfilter;
105     uint8_t    VelocityUnit;
106     uint8_t    Mulistep;
107     uint8_t    LiveMission;
108     uint8_t    DecreaseVal;
109     uint8_t    Control;
110     uint8_t    VelocRef;
111     uint8_t    DirectionCalc;
112     uint16_t    CAccDistance;
113     uint16_t    CPosDistance;
114     float    DPosition;
115     float    PosConVoltMax;
116     float    PosConVoltMin;
117     float    Kp_Pos;
118 }InterfaceParameters;
119 InterfaceParameters UserP;
120

```

```

121 //-----Controller Params-----//
122 typedef struct{
123     float a1;
124     float b0;
125     float b1;
126     float e;
127     float dummy;
128     float u;
129     float RegOut;
130 }ControllerParams;
131
132 ControllerParams M1_CP_veloc;
133 ControllerParams M2_CP_veloc;
134 ControllerParams M1_CP_Pos;
135 ControllerParams M2_CP_Pos;
136
137 typedef struct{
138     float RadPrSek;
139     float Position;
140 }LogParam;
141
142 float error=0;
143
144 LogParam M1_Log[LOGSIZE];
145 LogParam M2_Log[LOGSIZE];
146
147 typedef struct{
148     float alfa;
149     float LastRadprSek;
150     float Sampletime;
151     float CutOff;
152 }LowPassFilterParms;
153
154 LowPassFilterParms M1_LPfilter;
155 LowPassFilterParms M2_LPfilter;
156
157 enum VelocityUnits{
158     RAD_PR_SEK=0,
159     RPM,
160     VOLT,
161     KM_PR_SEK,
162     M_PR_SEK
163 };
164 enum DistanceUnits{
165     CM=0,
166     METERS,
167     KM
168 };
169 enum ProgramStates{
170     IDLE=0,
171     STEPRESPONSE,

```

```

172  MISSION,
173  TEST,
174  STOP
175 };
176 uint8_t state;
177 enum StepResponsesStates{
178  RESET_TIMER,
179  START_STEP,
180  START_INTERFACE_LOG
181 };
182 uint8_t StepState;
183 enum MissionStates{
184  MIS_RESET =0,
185  MIS_RUN,
186 };
187 uint8_t MissionState;
188 uint8_t Missiontype;
189
190 enum ControlStates{
191  VELOCITY_CONTROLS=0,
192  ACCELERATION_CONTROLS,
193  POSITION_CONTROLS
194 };
195 uint8_t ControlState;
196
197 enum InterfaceCommands{
198  NON_SET =0,
199  INTERFACE_SET,
200  INTERFACE_GET,
201  INTERFACE_MISSION,
202  INTERFACE_STEP,
203  STEP_VELOCITY,
204  MISSION_TEST,
205  MISSION_STOP,
206  MISSION_TRESHOLD,
207  MISSION_POSITION,
208  MISSION_POSITION_CONTROLLED,
209  MISSION_DEFAULT,
210  SET_SAMPLE_SIZE,
211  SET_SAMPLE_LENGTH,
212  SET_SAMPLE_AVGENABLE1,
213  SET_SAMPLE_AVGENABLE2,
214  SET_LPFILTER,
215  SET_RESET,
216  SET_CONTROL,
217  SET_VELOC_REF,
218  SET_POSCONVOLT_MIN,
219  SET_POSCONVOLT_MAX,
220  SET_KP_POS,
221  SET_DIR_CALC,
222  STEP_MULTISTEP,

```

```

223  SET_MOTOR_VOLT1,
224  SET_MOTOR_VOLT2,
225  SET_MOTOR_DIR1,
226  SET_MOTOR_DIR2,
227  SET_MOTOR_POS1,
228  SET_MOTOR_POS2,
229  SET_MOTOR_VELOC1,
230  SET_MOTOR_VELOC2,
231  SET_MOTOR_VELOCUNIT,
232  SET_MOTOR_ENABLE1,
233  SET_MOTOR_ENABLE2,
234  SET_MOTOR_DESTINATION
235  };
236
237
238  enum ControllerSwitch{
239      NON_CONTROL=0,
240      VELOC_CONTROL,
241      POS_CONTROL,
242      MAIN_CONTROL
243  };
244
245
246
247  //----- Variables -----//
248
249  //LOG
250  uint32_t LogNum;
251  float time;
252  //Timing
253  IntervalTimer SampleTimer;
254  IntervalTimer UserInterface;
255  bool GetSample = false;
256  bool DoTresholdMission;
257  bool GetUpdateInterface = false;
258  bool UpdateUserInterface = false;
259  uint64_t tick_micros;
260  uint16_t PosLogCount=0;
261  float alfa=0;
262
263  ///////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////
264  //! Prototyping : se decription in function implementation
265  ///////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////
266  void InitConvFactors();
267  void InitVaribles();
268  void SetMotorEnable(bool EN_M1, bool EN_M2);
269  void SetMotorDirection(int DIR_M1, int DIR_M2);
270  void SetMotorVelocity(int V_M1, int V_M2);
271  void SetMotorPosition(float P_M1, float P_M2);
272  void UpdateMotor();
273  void UpdateSensor();

```

```

274 void UpdateLogVeloc();
275 void Test();
276 void Stop();
277 void Treshold();
278 void DoMission();
279 void DoLiveMission();
280 void Reset();
281 void StepReponse();
282 void MainControl();
283 void VelocControl();
284 void PositionControl();
285 void VelocControlInit();
286 void PositonControlInit();
287 void AccelerationControl();
288 void UpdateMotorControl();
289 void UpdateMultiStep(uint8_t interval);
290 void ZeroAvgValues();
291 float LowPass(float);
292 void InitLowPass();
293 void ISR_SAMPLE(void);
294 void ISR_USER_INTERFACE(void);
295 void ISR_CH_A_M1();
296 void ISR_CH_B_M1();
297 void ISR_CH_A_M2();
298 void ISR_CH_B_M2();
299 void Interface();
300 void InterfaceSet(uint8_t action, uint8_t target, long int value);
301 void InterfaceLog();
302 void WriteSensorInterface();
303
304 // Conversions
305 float AngularVelocity(int CycleTimeMikros, int unit);
306 uint16_t PWMVoltage(float Voltage);
307 float VoltagePWM(int DutyCycle);
308 float CyclesDistance_CM(int Cycle);
309 uint64_t DistanceCycles_CM(float distance, int unit);
310 uint16_t UpDatePWM(uint16_t Rad_pr_Sek);
311
312 void initialization() {
313
314     InitConvFactors();
315     InitVariables();
316
317     //Debug LED
318     pinMode(LED, OUTPUT);
319     digitalWrite(LED, HIGH);
320
321     // Motor 1 ports init
322     pinMode(GREEN_M1, OUTPUT);
323     pinMode(BLUE_M1, OUTPUT);
324     pinMode(PUPLE_M1, OUTPUT);

```

```

325
326 pinMode(CH_A_M1, INPUT);
327 digitalWrite(CH_A_M1, LOW);
328 attachInterrupt(CH_A_M1, ISR_CH_A_M1,CHANGE);
329
330 pinMode(CH_B_M1, INPUT);
331 digitalWrite(CH_B_M1, LOW);
332 attachInterrupt(CH_B_M1, ISR_CH_B_M1,CHANGE);
333
334
335 // Motor 2 ports init
336 pinMode(GREEN_M2, OUTPUT);
337     pinMode(BLUE_M2, OUTPUT);
338     pinMode(PUPLE_M2, OUTPUT);
339
340 pinMode(CH_A_M2, INPUT);
341 digitalWrite(CH_A_M2, LOW);
342 attachInterrupt(CH_A_M2, ISR_CH_A_M2,CHANGE);
343
344 pinMode(CH_B_M2, INPUT);
345 digitalWrite(CH_B_M2, LOW);
346 attachInterrupt(CH_B_M2, ISR_CH_B_M2,CHANGE);
347
348 //analogWriteResolution(12);
349
350 SampleTimer.begin(ISR_SAMPLE, UserP.SampleTime);
351 UserInterface.begin(ISR_USER_INTERFACE,500000);
352 Serial.begin(115200);
353 }
354
355 extern "C" int main(void) {
356
357     initialization();
358
359     while (1) {
360         switch(state){
361             case IDLE:{           // IDLE updating interface
362                 Interface();
363                 break;
364             }
365             case STEPRESPONSE:{   // State for sampling step response data
366                 if(GetSample){   // Controled sample timer
367                     StepReponse();
368                     GetSample=false;
369                 }
370                 break;
371             }
372             case MISSION:{
373                 if(GetSample){   // Do a misstion
374                     DoMission();
375                     GetSample=false;

```



```

376     }
377     break;
378 }
379 case TEST:{
380     Test();
381     break;
382 }
383 case STOP:{
384     Stop();
385     break;
386 }
387 }
388 // Main loop delay so processor can keep up
389 delayMicroseconds(1);
390
391 }
392 }
393
394
395
396 //----- Function implementation -----//
397
398
399 ////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////
400 //! Purpose: In idle state handling interface communication
401 //! Params  :
402 ////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////
403 void Interface() {
404     char inChar;
405     uint8_t action = 0;
406     uint8_t target = 0;
407     long int value = 0;
408     String InterfaceResponse="";
409
410     while (Serial.available()) {
411         inChar = (char)Serial.read();
412         if(inChar=='.' || inChar=='\n' || inChar==':'){
413
414             // Checking for preferred state
415             if(InterfaceResponse=="set"){
416                 action = INTERFACESET;
417             }
418             else if(InterfaceResponse=="mission"){
419                 action= INTERFACE_MISSION;
420             }
421             }
422             else if(InterfaceResponse=="step"){
423                 action= INTERFACESTEP;
424             }
425
426             //According to preferred state

```

```

427     else if(action== INTERFACE_STEP){
428         if(InterfaceResponse == "velocstep"){
429             target = STEP_VELOCITY;
430             InterfaceSet(action ,target ,value);
431             break;
432         }
433     }
434     else if(action== INTERFACE_MISSION){
435         if(InterfaceResponse == "test"){
436             target = MISSION_TEST;
437             InterfaceSet(action ,target ,value);
438             break;
439         }
440         else if(InterfaceResponse == "stop"){
441             target = MISSION_STOP;
442             InterfaceSet(action ,target ,value);
443             break;
444         }
445         else if(InterfaceResponse == "treshold"){
446             target = MISSION_TRESHOLD;
447             InterfaceSet(action ,target ,value);
448             break;
449         }
450         else if(InterfaceResponse == "position"){
451             target = MISSION_POSITION;
452             InterfaceSet(action ,target ,value);
453             break;
454         }
455         else if(InterfaceResponse == "positioncontrolled"){
456             target = MISSION_POSITION_CONTROLLED;
457             InterfaceSet(action ,target ,value);
458             break;
459         }
460     }
461     else if(action== INTERFACE_SET){
462         if(InterfaceResponse == "samplesize"){
463             target = SET_SAMPLE_SIZE;
464         }
465         else if(InterfaceResponse == "samplelength"){
466             target = SET_SAMPLE_LENGTH;
467         }
468         else if(InterfaceResponse == "Sampleavgenable1"){
469             target = SET_SAMPLE_AVGENABLE1;
470         }
471         else if(InterfaceResponse == "Sampleavgenable2"){
472             target = SET_SAMPLE_AVGENABLE2;
473         }
474         else if(InterfaceResponse == "uselpfilter"){
475             target = SET_LP_FILTER;
476         }
477         else if(InterfaceResponse == "reset"){

```

```

478         target = SET_RESET;
479     }
480     else if (InterfaceResponse == "destination"){
481         target = SET_MOTOR_DESTINATION;
482     }
483     else if (InterfaceResponse == "multistep"){
484         target = STEP_MULTISTEP;
485     }
486     else if (InterfaceResponse == "control"){
487         target = SET_CONTROL;
488     }
489     else if (InterfaceResponse == "velocref"){
490         target = SET_VELOC_REF;
491     }
492     else if (InterfaceResponse == "posconvoltmax"){
493         target = SET_POSCONVOLT_MAX;
494     }
495     else if (InterfaceResponse == "posconvoltmin"){
496         target = SET_POSCONVOLT_MIN;
497     }
498     else if (InterfaceResponse == "kppos"){
499         target = SET_KP_POS;
500     }
501     else if (InterfaceResponse == "dirposcalc"){
502         target = SET_DIR_CALC;
503     }
504     else if (InterfaceResponse == "motorvolt1"){
505         target = SET_MOTOR_VOLT1;
506     }
507     else if (InterfaceResponse == "motorvolt2"){
508         target = SET_MOTOR_VOLT2;
509     }
510     else if (InterfaceResponse == "motordir1"){
511         target = SET_MOTOR_DIR1;
512     }
513     else if (InterfaceResponse == "motordir2") {
514         target = SET_MOTOR_DIR2;
515     }
516     else if (InterfaceResponse == "motorpos1"){
517         target = SET_MOTOR_POS1;
518     }
519     else if (InterfaceResponse == "motorpos2") {
520         target = SET_MOTOR_POS2;
521     }
522     else if (InterfaceResponse == "motorveloc1"){
523         target = SET_MOTOR_VELOC1;
524     }
525     else if (InterfaceResponse == "motorveloc2") {
526         target = SET_MOTOR_VELOC2;
527     }
528     else if (InterfaceResponse == "motorvelocunit") {

```

```

529         target = SET_MOTOR_VELOCUNIT;
530     }
531     else if (InterfaceResponse == "motorenable1") {
532         target = SET_MOTOR_ENABLE1;
533     }
534     else if (InterfaceResponse == "motorenable2") {
535         target = SET_MOTOR_ENABLE2;
536     }
537     else if (inChar == '\n') {
538         value = InterfaceResponse.toInt();
539         InterfaceSet(action, target, value);
540     }
541     else if (inChar == ':') {
542         action = 0;
543         break;
544     }
545 }
546
547 InterfaceResponse = "";
548 }
549 else {
550     InterfaceResponse += inChar;
551 }
552 }
553
554 // If no command requests just send data: This updated every 2 second
555 if (GetUpdateInterface) {
556     GetUpdateInterface = false;
557     WriteSensorInterface();
558     DoLiveMission();
559 }
560
561 }
562 ///////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////
563 //! Purpose : Setting Requested parameters or starting mission
564 //!         interface()
565 //! Params  : Action = what is to be handled
566 //!         Target = what parameter or mission to set
567 //!         Value = value of parameter
568 ///////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////
569 void InterfaceSet(uint8_t action, uint8_t target, long int value) {
570     switch (action) {
571         case INTERFACESET:
572             switch (target) {
573                 case SET_SAMPLE_SIZE:
574                     UserP.SampleSize = value;
575                     Serial.print("SampleSize:");
576                     Serial.print(UserP.SampleSize);
577                     Serial.print(" ");
578                     break;
579                 case SET_SAMPLE_LENGTH:

```

```

580     UserP.SampleLength = value;
581     Serial.print("SampleLength:");
582     Serial.print(UserP.SampleLength);
583     Serial.print(" ");
584     break;
585 case SET_SAMPLE_AVGENABLE1:
586     UserP.AvgSample1 = value;
587     Serial.print("AvgSample1:");
588     Serial.print(UserP.AvgSample1);
589     Serial.print(" ");
590     break;
591 case SET_SAMPLE_AVGENABLE2:
592     UserP.AvgSample2 = value;
593     Serial.print("AvgSample2:");
594     Serial.print(UserP.AvgSample2);
595     Serial.print(" ");
596     break;
597 case SET_LPFILTER:
598     UserP.UseLowPassfilter = value;
599     UserP.AvgSample1 = !value;
600     UserP.AvgSample2 = !value;
601     Serial.print(" filter and average");
602     Serial.println(UserP.UseLowPassfilter);
603     Serial.println(UserP.AvgSample1);
604     Serial.println(UserP.AvgSample2);
605     break;
606 case SET_RESET:
607     Reset();
608     Serial.print("Reset");
609     break;
610 case SET_MOTOR_DESTINATION:
611     UserP.DPosition = value;
612     Serial.print("destination:");
613     Serial.print(UserP.DPosition);
614     Serial.print(" ");
615     break;
616 case SET_CONTROL:
617     UserP.Control = value;
618     Serial.print("Control:");
619     Serial.print(UserP.Control);
620     Serial.print(" ");
621     break;
622 case SET_VELOC_REF:
623     UserP.VelocRef = value;
624     Serial.print("Velocity Ref:");
625     Serial.print(UserP.VelocRef);
626     Serial.print(" ");
627     break;
628 case SET_POSCONVOLT_MIN:
629     UserP.PosConVoltMin = value;
630     Serial.print("Min:");

```

```

631         Serial.print(UserP.PosConVoltMin);
632         Serial.print(" ");
633         break;
634     case SET_POSCONVOLT_MAX:
635         UserP.PosConVoltMax = value;
636         Serial.print("Max:");
637         Serial.print(UserP.PosConVoltMax);
638         Serial.print(" ");
639         break;
640     case SET_KP_POS:
641         UserP.Kp_Pos = value;
642         Serial.print("Kp Pos:");
643         Serial.print(UserP.Kp_Pos);
644         Serial.print(" ");
645         break;
646     case STEP_MULTISTEP:
647         UserP.Mulistep = value;
648         Serial.print("MultiStep:");
649         Serial.print(UserP.Mulistep);
650         Serial.print(" ");
651         break;
652     case SET_DIR_CALC:
653         UserP.DirectionCalc = value;
654         Serial.print("DirectionCalc:");
655         Serial.print(UserP.DirectionCalc);
656         Serial.print(" ");
657         break;
658     case SET_MOTOR_VOLT1:
659         SetM1.Volt = value;
660         Serial.print(SetM1.Volt);
661         Serial.print(SetM1.Volt);
662         Serial.print(" ");
663         break;
664     case SET_MOTOR_VOLT2:
665         SetM2.Volt = value;
666         Serial.print("Motor2Volt:");
667         Serial.print(SetM2.Volt);
668         Serial.print(" ");
669         break;
670     case SET_MOTOR_DIR1:
671         SetM1.Direction = value;
672         Serial.print("Motor1Direction:");
673         Serial.print(SetM1.Direction);
674         Serial.print(" ");
675         break;
676     case SET_MOTOR_DIR2:
677         SetM2.Direction = value;
678         Serial.print("Motor2Direction:");
679         Serial.print(SetM2.Direction);
680         Serial.print(" ");
681         break;

```

```

682     case SET_MOTOR_POS1:
683         SetM1.Position = value;
684         Serial.print("Motor1PositionCM:");
685         Serial.print((uint32_t)SetM1.Position);
686         Serial.print(" ");
687         break;
688     case SET_MOTOR_POS2:
689         SetM2.Position = value;
690         Serial.print("Motor2PositionCM:");
691         Serial.print((uint32_t)SetM2.Position);
692         Serial.print(" ");
693         break;
694     case SET_MOTOR_VELOC1:
695         SetM1.Speed = value;
696         Serial.print("Motor1Velocity:");
697         Serial.print(SetM1.Speed);
698         Serial.print(" ");
699         break;
700     case SET_MOTOR_VELOC2:
701         SetM2.Speed = value;
702         Serial.print("Motor2Velocity:");
703         Serial.print(SetM2.Speed);
704         Serial.print(" ");
705         break;
706     case SET_MOTOR_VELOCUNIT:
707         UserP.VelocityUnit = value;
708         Serial.print("VelocityUnit:");
709         Serial.print(UserP.VelocityUnit);
710         Serial.print(" ");
711         break;
712     case SET_MOTOR_ENABLE1:
713         SetM1.Enable = value;
714         Serial.print("Motor1Enable:");
715         Serial.print(SetM1.Enable);
716         Serial.print(" ");
717         break;
718     case SET_MOTOR_ENABLE2:
719         SetM2.Enable = value;
720         Serial.print("Motor2Enable:");
721         Serial.print(SetM2.Enable);
722         Serial.print(" ");
723         break;
724 }
725 break;
726 case INTERFACE_MISSION:
727     switch(target){
728     case MISSION_TRESHOLD:
729         Serial.print("mission threshold");
730         state = IDLE;
731         UserP.LiveMission = target;
732         break;

```

```

733     case MISSION_TEST:
734         Serial.print("mission start");
735         state = TEST;
736         break;
737     case MISSION_POSITION:
738         state = MISSION;
739         Missiontype = MISSION_POSITION;
740         break;
741     case MISSION_POSITION_CONTROLLED:
742         state = MISSION;
743         Missiontype = MISSION_POSITION_CONTROLLED;
744         break;
745     case MISSION_STOP:
746         Serial.print("mission stop");
747         state = STOP;
748         break;
749     }
750     break;
751     case INTERFACESTEP:
752         switch(target){
753             case STEP_VELOCITY:
754                 state = STEPRESPONSE;
755                 break;
756         }
757         break;
758     default:{
759         //Serial.print("IDLE MODE\n\r");
760         break;
761     }
762 }
763 }
764 ///////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////
765 //! Purpose : resetting encoder values
766 //! Params :
767 ///////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////
768 void Reset(){
769     Enco_M1.Cycle_EN_A = 0;
770     Enco_M2.Cycle_EN_A = 0;
771     Enco_M1.Cycle_EN_B = 0;
772     Enco_M2.Cycle_EN_B = 0;
773
774     Enco_M1.PosTicks = 0;
775     Enco_M2.PosTicks = 0;
776
777     Enco_M1.Interval_ENA=0;
778     Enco_M2.Interval_ENA=0;
779
780     Enco_M1.CurrentTime_ENA=0;
781     Enco_M2.CurrentTime_ENA=0;
782
783     Enco_M1.LastTime_ENA=0;

```



```

784   Enco_M2.LastTime_ENA=0;
785
786   Enco_M1.IntervalNum_ENA=0;
787   Enco_M2.IntervalNum_ENA=0;
788 }
789 ////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////
790 //! Purpose : Step response for making and testing controllers
791 //!          Logging and transferring data to interface
792 //! Params :
793 ////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////
794 void StepReponse() {
795     time = (float)tick_micros*1e-6; // sample time from Interrupt
796     static uint8_t StepCount=0;
797
798     switch(StepState){
799         case RESET_TIMER:{
800             tick_micros=0;
801             time = 0;
802             ZeroAvgValues();
803             SetMotorDirection(FORWARD,FORWARD);
804
805             // If a multistep log is requested from interface
806             if(UserP.Mulistep==ENABLED){
807                 StepCount++;
808                 SetMotorVelocity(10,10);
809             }
810             // If a controlled log is requested from interface
811             else if(UserP.Control==VELOC_CONTROL)
812                 VelocControl();
813             else if(UserP.Control==POS_CONTROL)
814                 PositionControl();
815             else if(UserP.Control==MAIN_CONTROL)
816                 MainControl();
817             // If Non of the above just do normal step
818             else
819                 UpdateMotor(); // Start Motors
820
821             //Take the first sample
822             UpdateSensor();
823             UpdateLogVeloc();
824             StepState = START_STEP;
825             break;
826         }
827         case START_STEP:{
828             UpdateSensor();
829
830             // If a multistep log is requested from interface
831             if(UserP.Mulistep==ENABLED){
832                 if(time>=UserP.SampleLength*0.2*StepCount){
833                     StepCount++;
834                     if(StepCount==5)

```

```

835         StepCount=0;
836         UpdateMultiStep(5);
837         UpdateMotor();
838     }
839 }
840 // If a controller log is requested from interface
841 else if (UserP.Control==VELOC_CONTROL)
842     VelocControl();
843 else if (UserP.Control==POS_CONTROL)
844     PositionControl();
845 else if (UserP.Control==MAIN_CONTROL)
846     MainControl();
847
848 UpdateLogVeloc();
849 if (time>=UserP.SampleLength){
850     Stop();
851     InterfaceLog();
852     if (UserP.Mulistep==ENABLED){
853         StepCount=0;
854         UpdateMultiStep(0);
855     }
856 }
857 break;
858 }
859 }
860 }
861 ////////////////////////////////////
862 //! Purpose : Used by Step response, to produce multi step responses
863 //!           With different references
864 //! Params :
865 ////////////////////////////////////
866 void UpdateMultiStep(uint8_t interval){
867     if (interval==0){
868         SetM1.Speed = 10; //
869         SetM2.Speed = 10;
870     }
871     else{
872         SetM1.Speed += interval; // First step will 10 RMP
873         SetM2.Speed += interval; // First step will 10 RMP
874     }
875 }
876 }
877 ////////////////////////////////////
878 //! Purpose : reset encoder average variables
879 //! Params :
880 ////////////////////////////////////
881 void ZeroAvgValues(){
882     Enco_M1.IntervalSum_ENA = 0;
883     Enco_M1.IntervalNum_ENA = 0;
884     Enco_M2.IntervalSum_ENA = 0;
885     Enco_M2.IntervalNum_ENA = 0;

```

```

886 }
887 //////////////////////////////////////////////////
888 //! Purpose : Logging position and velocity used to stepresponses()
889 //! Params :
890 //////////////////////////////////////////////////
891 void UpdateLogVeloc () {
892     if (LogNum<=UserP.SampleSize) {
893         M1_Log[LogNum].RadPrSek = M1_FBack.RotVelocity_RadprS;
894         M2_Log[LogNum].RadPrSek = M2_FBack.RotVelocity_RadprS;
895         M1_Log[LogNum].Position = M1_FBack.CPosition;
896         M2_Log[LogNum].Position = M2_FBack.CPosition;
897         LogNum++;
898     }
899 }
900 //////////////////////////////////////////////////
901 //! Purpose : not used
902 //! Params :
903 //////////////////////////////////////////////////
904 void UpdateLogPos() {
905     /*
906     static float PosM1[POSLOG_SIZE];
907     static float PosM2[POSLOG_SIZE];
908     if (PosLogCount<=POSLOG_SIZE){
909         PosM1[PosLogCount] = M1_FBack.CPosition;
910         PosM2[PosLogCount] = M2_FBack.CPosition;
911         PosLogCount++;
912     }
913     if (SetM1.ReachedPos==true || SetM1.ReachedPos==true ||
914         PosLogCount<POSLOG_SIZE){
915         char string[100];
916         for (uint32_t i=0; i<PosLogCount; i++){
917             sprintf(string, "%f %f", PosM1[i], PosM2[i]);
918             Serial.print(string);
919             delay(15);
920         }
921         Serial.print("\n"); //Indicating end of log
922         delay(15);
923         PosLogCount=0;
924         MissionState = MIS_RESET;
925         state = IDLE;
926         SetM1.ReachedPos=false;
927         SetM1.ReachedPos=false;
928     }
929     */
930 //////////////////////////////////////////////////
931 //! Purpose : Transferring logged data to interface
932 //! Params :
933 //////////////////////////////////////////////////
934 void InterfaceLog() {
935     char string[400];

```

```

936 float time =0;
937 for(uint32_t i=0; i<LogNum;i++){
938     sprintf(string,"%f %f %f %f
939             %f",M1_Log[i].RadPrSek,M2_Log[i].RadPrSek,M1_Log[i].Position,M2_Log[i].Position,tim
940     Serial.print(string);
941     time+=0.001;
942     delay(30);
943 }
944 Serial.print("\n"); //Indicating end of log
945 delay(30);
946 time=0;
947 LogNum=0;
948 ControlState = VELOCITY_CONTROLS;
949 StepState = RESET_TIMER;
950 state = IDLE;
951 }
952 //////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////
953 //! Purpose : Stop motor
954 //! Params :
955 //////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////
956 void Stop(){
957     // Directly set speed to zero
958     analogWrite(BLUE_M1, 0);
959     analogWrite(GREEN_M1,0);
960     analogWrite(BLUE_M2, 0);
961     analogWrite(GREEN_M2,0);
962     state = IDLE;
963 }
964 //Reset Live mission
965 UserP.LiveMission = MISSION_DEFAULT;
966 }
967 //////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////
968 //! Purpose : Test purpose
969 //! Params :
970 //////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////
971 void Test(){
972     //SetMotorEnable(true,true);
973     //SetMotorPosition(28,28);
974     //SetMotorDirection(FORWARD,FORWARD);
975     //SetMotorVelocity(60,0);
976 }
977 UpdateMotor();
978 state = IDLE;
979 }
980 //////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////
981 //! Purpose : Test for lower motor voltage
982 //! Params :
983 //////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////
984 void Treshold(){
985     static uint16_t RadprSek=30;

```

```

986 SetMotorVelocity(RadprSek, RadprSek);
987 UpdateMotor();
988 RadprSek--=UserP.DecreaseVal;
989 if(RadprSek==3){
990     UpdateMotor();
991     RadprSek=30;
992     SetMotorVelocity(15,15);
993     UserP.LiveMission = MISSION_DEFAULT;
994     //Stop();
995 }
996 }
997 ///////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////
998 //! Purpose : Initiate all variables
999 //! Params :
1000 ///////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////
1001 void InitVariables(){
1002     state=0;
1003     SetM1.Direction = FORWARD;
1004     SetM1.Enable = ENABLED;
1005     SetM1.Position = 0;
1006     SetM1.Speed = 15;
1007     SetM1.Volt = 6;
1008
1009     SetM2.Direction = FORWARD;
1010     SetM2.Enable = ENABLED;
1011     SetM2.Position = 0;
1012     SetM2.Speed = 15;
1013     SetM2.Volt = 6;
1014
1015     UserP.SampleTime = 1000; // Micro sek
1016     UserP.SampleLength = 3; // seconds
1017     UserP.SampleSize = LOGSIZE;
1018     UserP.AvgSample1 = 1 ;
1019     UserP.AvgSample2 = 1;
1020     UserP.VelocityUnit = RAD_PR_SEK;
1021     UserP.Mulistep = 0;
1022     UserP.LiveMission = MISSION_DEFAULT;
1023     UserP.DecreaseVal = 1;
1024     UserP.DPosition = 50;
1025     UserP.VelocRef = 15;
1026     UserP.Control = 0; // main controller
1027     UserP.DirectionCalc =1;
1028     UserP.PosConVoltMax = 3;
1029     UserP.PosConVoltMin = 0;
1030     UserP.Kp_Pos = 1.6;
1031     UserP.CAccDistance = 20; //Deacceleration distance before distination
1032     UserP.CPosDistance = 5;
1033
1034     tick_micros=0;
1035     StepState = RESET_TIMER;
1036     MissionState = MIS_RESET;

```

```

1037   ControlState = VELOCITY_CONTROLS;
1038   LogNum =0;
1039   time =0;
1040
1041   Enco_M1.CurrentTime_ENA =0;
1042   Enco_M1.IntervalNum_ENA =0;
1043   Enco_M1.IntervalSum_ENA =0;
1044   Enco_M1.Interval_ENA=0;
1045   Enco_M1.LastTime_ENA =0;
1046   Enco_M1.Cycle_EN_A =0;
1047   Enco_M1.Cycle_EN_B=0;
1048   Enco_M1.PosTicks =0;
1049
1050   Enco_M2.CurrentTime_ENA =0;
1051   Enco_M2.IntervalNum_ENA =0;
1052   Enco_M2.IntervalSum_ENA =0;
1053   Enco_M2.Interval_ENA=0;
1054   Enco_M2.LastTime_ENA =0;
1055   Enco_M2.Cycle_EN_A =0;
1056   Enco_M2.Cycle_EN_B=0;
1057   Enco_M2.PosTicks =0;
1058
1059   //M1_FBack.CPosition = 60;
1060   //M2_FBack.CPosition = 60;
1061
1062   Missiontype = MISSION_POSITION;
1063
1064   M1_LPfilter.LastRadprSek = 0;
1065   UserP.UseLowPassfilter = 1;
1066   InitLowPass();
1067   VelocControlInit();
1068 }
1069 ///////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////
1070 //! Purpose : Init converstion paramters
1071 //! Params :
1072 ///////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////
1073 void InitConvFactors(){
1074   CFacts.Rad_pr_cycle = 2*PI/PULSES_PR_REV;
1075   CFacts.CM_pr_puls = 2*PI*RADIUS_CM/PULSES_PR_REV;
1076   CFacts.RadPS_conv_micros = 623.3318759;
1077   CFacts.RPM_conv_micros = 5952.380954;
1078 }
1079 ///////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////
1080 //! Purpose : All all output connected to L293l are updated here
1081 //! Params :
1082 ///////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////
1083 void UpdateMotor(){
1084
1085   // Setting M1 and M2 direction and speed
1086
1087   uint16_t MotorPWMValue = UpDatePWM(SetM1.Speed);

```

```

1088
1089 //M1
1090 if (SetM1.Direction == FORWARD) {
1091     analogWrite (BLUE_M1, 0);
1092     //analog Write (GREEN_M1, MotorPWMValue);
1093     analogWrite (GREEN_M1, MotorPWMValue);
1094
1095 }
1096 else if (SetM1.Direction == BACKWARD) {
1097     analogWrite (GREEN_M1, 0);
1098     //analog Write (BLUE_M1, MotorPWMValue);
1099     analogWrite (BLUE_M1, MotorPWMValue);
1100 }
1101
1102     MotorPWMValue = UpDatePWM (SetM2.Speed);
1103
1104 //M2
1105 if (SetM2.Direction == FORWARD) {
1106     analogWrite (BLUE_M2, 0);
1107     //analog Write (GREEN_M2, MotorPWMValue);
1108     analogWrite (GREEN_M2, MotorPWMValue);
1109 }
1110 else if (SetM2.Direction == BACKWARD) {
1111     analogWrite (GREEN_M2, 0);
1112     //analog Write (BLUE_M2, MotorPWMValue);
1113     analogWrite (BLUE_M2, MotorPWMValue);
1114 }
1115
1116 // Setting Enable input of M1 and M2
1117
1118 //M1
1119 if (SetM1.Enable==ENABLED)
1120     digitalWrite (PUPLE_M1,HIGH);
1121 else if (SetM1.Enable==DISABLED)
1122     digitalWrite (PUPLE_M1,LOW);
1123 //M2
1124 if (SetM2.Enable==ENABLED)
1125     digitalWrite (PUPLE_M2,HIGH);
1126 else if (SetM2.Enable==DISABLED)
1127     digitalWrite (PUPLE_M2,LOW);
1128 }
1129 ///////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////
1130 //! Purpose : not used
1131 //! Params :
1132 ///////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////
1133 void DoLiveMission () {
1134     switch (UserP.LiveMission) {
1135         case MISSION_TRESHOLD:
1136             Treshold ();
1137             break;
1138     }

```

```

1139 }
1140 //////////////////////////////////////////////////
1141 //! Purpose : Run a chosen mission from interface
1142 //! Params :
1143 //////////////////////////////////////////////////
1144 void DoMission() {
1145     switch(MissionState){
1146         case MIS_RESET:{
1147             switch(Missiontype){
1148                 case MISSION_POSITION:
1149                     UpdateMotor(); // Start Motors
1150                     break;
1151                 case MISSION_POSITION_CONTROLLED:
1152                     PosLogCount=0;
1153                     UserP.Control=2;
1154                     PositionControl();
1155                     break;
1156             }
1157             UpdateSensor();
1158             MissionState = MIS_RUN;
1159             break;
1160         }
1161         case MIS_RUN:{
1162             switch(Missiontype){
1163                 case MISSION_POSITION:
1164                     if(M1_FBack.CPosition >=UserP.DPosition ||
1165                        M2_FBack.CPosition >=UserP.DPosition){
1166                         Stop();
1167                         MissionState = MIS_RESET;
1168                         state = IDLE;
1169                     }
1170                     break;
1171                 case MISSION_POSITION_CONTROLLED:
1172                     PositionControl();
1173                     //UpdateLogPos();
1174
1175                     break;
1176             }
1177             UpdateSensor();
1178             break;
1179         }
1180     }
1181 }
1182 //////////////////////////////////////////////////
1183 //! Purpose : Choose direction of motors
1184 //! Params : DIR_M1,DIR_M2 : FORWARD or BACKWARD
1185 //////////////////////////////////////////////////
1186 void SetMotorDirection(int DIR_M1,int DIR_M2){
1187     if(DIR_M1)
1188         SetM1.Direction = FORWARD;
1189     else

```



```

1190     SetM1.Direction = BACKWARD;
1191
1192     if (DIR_M2)
1193         SetM2.Direction = FORWARD;
1194     else
1195         SetM2.Direction = BACKWARD;
1196 }
1197 ///////////////////////////////////////////////////////////////////
1198 //! Purpose : Run a chosen mission from interface
1199 //! Params  : EN_M1,EN_M2 : ENABLE or DISABLE
1200 ///////////////////////////////////////////////////////////////////
1201 void SetMotorEnable(bool EN_M1, bool EN_M2){
1202     if(EN_M1)
1203         SetM1.Enable = ENABLED;
1204     else
1205         SetM1.Enable = DISABLED;
1206     if(EN_M2)
1207         SetM2.Enable = ENABLED;
1208     else
1209         SetM2.Enable = DISABLED;
1210 }
1211 ///////////////////////////////////////////////////////////////////
1212 //! Purpose : Helper function to set velecoty
1213 //! Params  :
1214 ///////////////////////////////////////////////////////////////////
1215 void SetMotorVelocity(int V_M1, int V_M2){
1216     SetM1.Speed = V_M1;
1217     SetM2.Speed = V_M2;
1218 }
1219
1220 ///////////////////////////////////////////////////////////////////
1221 //! Purpose : Helper function to set position
1222 //! Params  :
1223 ///////////////////////////////////////////////////////////////////
1224 void SetMotorPosition(float P_M1, float P_M2){
1225     //UserP.DPosition = P_M1;
1226     //UserP.DPosition = P_M2;
1227 }
1228
1229 ///////////////////////////////////////////////////////////////////
1230 //! Purpose : All encoder calculation are updated here
1231 //! Params  :
1232 ///////////////////////////////////////////////////////////////////
1233 void UpdateSensor(){
1234     //Getting Encoder values
1235     M1_FBack.Periode_micros = Enco_M1.Interval_ENA;
1236     M2_FBack.Periode_micros = Enco_M2.Interval_ENA;
1237
1238     M1_FBack.PeriodeCycle   = Enco_M1.PosTicks;
1239     M2_FBack.PeriodeCycle   = Enco_M2.PosTicks;
1240

```

```

1241
1242 //Test
1243 //Serial.println(Enco_M2.Interval_ENA);
1244 //M2_FBack.RotVelocity_RadprS =
1245 //    AngularVelocity(Interval_ENB_M2,RAD_PR_SEK);
1246 //Serial.println((float)M2_FBack.RotVelocity_RadprS,3);
1247
1248 M1_FBack.timeSek = time ;
1249
1250 //Updating Velocity
1251
1252 // if M1 average is requested from interface
1253
1254 if (UserP.AvgSample1){
1255     M1_FBack.PeriodeSum_micros = Enco_M1.IntervalSum_ENA;
1256     M1_FBack.PeriodeCount_micros = Enco_M1.IntervalNum_ENA;
1257     Enco_M1.IntervalSum_ENA = 0;
1258     Enco_M1.IntervalNum_ENA = 0;
1259     M1_FBack.PeriodeAvg_micros =
1260         (float)(M1_FBack.PeriodeSum_micros/M1_FBack.PeriodeCount_micros);
1261 //M1_FBack.RotVelocity_RPM_ =
1262 //    AngularVelocity(M1_FBack.PeriodeAvg_micros,RPM);
1263 M1_FBack.RotVelocity_RadprS =
1264     AngularVelocity(M1_FBack.PeriodeAvg_micros,RAD_PR_SEK);
1265
1266 /*
1267 float RprS = AngularVelocity(M1_FBack.Periode_micros,RAD_PR_SEK);
1268 M1_FBack.RotVelocity_RadprS = M1_LPfilter.alfa*RprS + (1-
1269     M1_LPfilter.alfa)*M1_LPfilter.LastRadprSek;
1270 M1_LPfilter.LastRadprSek =M1_FBack.RotVelocity_RadprS;
1271 */
1272 }
1273 else if (UserP.UseLowPassfilter){
1274     float RprS = AngularVelocity(M1_FBack.Periode_micros,RAD_PR_SEK);
1275     M1_FBack.RotVelocity_RadprS = M1_LPfilter.alfa*RprS + (1-
1276         M1_LPfilter.alfa)*M1_LPfilter.LastRadprSek;
1277     M1_LPfilter.LastRadprSek =M1_FBack.RotVelocity_RadprS;
1278 }
1279 else{
1280 //M1_FBack.RotVelocity_RPM_ =
1281 //    AngularVelocity(M1_FBack.Periode_micros,RPM);
1282 M1_FBack.RotVelocity_RadprS =
1283     AngularVelocity(M1_FBack.Periode_micros,RAD_PR_SEK);
1284 // If they not used zero them
1285 Enco_M1.IntervalSum_ENA = 0;
1286 Enco_M1.IntervalNum_ENA = 0;
1287 }
1288
1289 // if M2 average is requested from interface
1290 if (UserP.AvgSample2){

```

```

1284     M2_FBack.PeriodeSum_micros = Enco_M2.IntervalSum_ENA;
1285     M2_FBack.PeriodeCount_micros = Enco_M2.IntervalNum_ENA;
1286     Enco_M2.IntervalSum_ENA = 0;
1287     Enco_M2.IntervalNum_ENA = 0;
1288     M2_FBack.PeriodeAvg_micros =
        (float)(M2_FBack.PeriodeSum_micros/M2_FBack.PeriodeCount_micros);
1289     //M1_FBack.RotVelocity_RPM_ =
        AngularVelocity(M2_FBack.PeriodeAvg_micros,RPM);
1290     M2_FBack.RotVelocity_RadprS =
        AngularVelocity(M2_FBack.PeriodeAvg_micros,RAD_PR_SEK);
1291     /*
1292     float RprS = AngularVelocity(M2_FBack.Periode_micros,RAD_PR_SEK);
1293     M2_FBack.RotVelocity_RadprS = M2_LPfilter.alfa*RprS + (1-
        M2_LPfilter.alfa)*M2_LPfilter.LastRadprSek;
1294     M2_LPfilter.LastRadprSek =M2_FBack.RotVelocity_RadprS;
1295     */
1296
1297 }
1298 else if(UserP.UseLowPassfilter){
1299     float RprS = AngularVelocity(M2_FBack.Periode_micros,RAD_PR_SEK);
1300     M2_FBack.RotVelocity_RadprS = M2_LPfilter.alfa*RprS + (1-
        M2_LPfilter.alfa)*M2_LPfilter.LastRadprSek;
1301     M2_LPfilter.LastRadprSek =M2_FBack.RotVelocity_RadprS;
1302 }
1303 else{
1304
1305     //M2_FBack.RotVelocity_RPM_ =
        AngularVelocity(Enco_M2.Interval_ENA,RPM);
1306     M2_FBack.RotVelocity_RadprS =
        AngularVelocity(Enco_M2.Interval_ENA,RAD_PR_SEK);
1307     // If they not used zero them
1308     Enco_M2.IntervalSum_ENA = 0;
1309     Enco_M2.IntervalNum_ENA = 0;
1310 }
1311 //Updating Current Position
1312 M1_FBack.CPosition = CyclesDistance_CM(M1_FBack.PeriodeCycle);
1313 M2_FBack.CPosition = CyclesDistance_CM(M2_FBack.PeriodeCycle);
1314 }
1315
1316 ////////////////////////////////////////////////////
1317 //! Purpose : Same as UpdateSensor just used for interface
1318 //! Params :
1319 ////////////////////////////////////////////////////
1320 void WriteSensorInterface(){
1321     char string[400];
1322     M1_FBack.Periode_micros = Enco_M1.Interval_ENA;
1323     M2_FBack.Periode_micros = Enco_M2.Interval_ENA;
1324     M1_FBack.PeriodeCycle = Enco_M1.PosTicks;
1325     M2_FBack.PeriodeCycle = Enco_M2.PosTicks;
1326
1327     //Updating Velocity

```

```

1328 //M1_FBack.RotVelocity_RPM_ = AngularVelocity(Enco_M1.Interval_ENA ,RPM);
1329 M1_FBack.RotVelocity_RadprS =
        AngularVelocity(M1_FBack.Periode_micros ,RAD_PR_SEK);
1330 //M2_FBack.RotVelocity_RPM_ = AngularVelocity(Enco_M2.Interval_ENA ,RPM);
1331 M2_FBack.RotVelocity_RadprS =
        AngularVelocity(M2_FBack.Periode_micros ,RAD_PR_SEK);
1332
1333 //Updating Current Position
1334 M1_FBack.CPosition = CyclesDistance_CM(M1_FBack.PeriodeCycle);
1335 M2_FBack.CPosition = CyclesDistance_CM(M2_FBack.PeriodeCycle);
1336
1337 sprintf(string , "U%f-%f-%d-%d-%d-%d-%f-%f\n" ,
1338         M1_FBack.CPosition ,
1339         M2_FBack.CPosition ,
1340         SetM1.Enable ,
1341         SetM2.Enable ,
1342         SetM1.Direction ,
1343         SetM2.Direction ,
1344         M2_FBack.RotVelocity_RadprS ,
1345         M2_FBack.RotVelocity_RadprS
1346
1347     );
1348 Serial.println(string);
1349 }
1350
1351 ///////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////
1352 //! Purpose : Velocity Controller - canonical PI controller
1353 //! Params :
1354 ///////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////
1355 void VelocControl(){
1356     //Controlling M1
1357     M1_CP_veloc.e = UserP.VelocRef - M1_FBack.RotVelocity_RadprS;
1358     M1_CP_veloc.u = M1_CP_veloc.b0*M1_CP_veloc.e+M1_CP_veloc.dummy;
1359
1360     if(M1_CP_veloc.u > VOLTMAX)
1361         M1_CP_veloc.u = VOLTMAX;
1362     else if(M1_CP_veloc.u < VOLTMIN)
1363         M1_CP_veloc.u = VOLTMIN;
1364
1365     M1_CP_veloc.RegOut = M1_CP_veloc.u;
1366     M1_CP_veloc.dummy = M1_CP_veloc.b1*M1_CP_veloc.e - M1_CP_veloc.a1*
        M1_CP_veloc.u;
1367     SetM1.ControlOut = M1_CP_veloc.RegOut;
1368
1369     //Controlling M2
1370     M2_CP_veloc.e = UserP.VelocRef - M2_FBack.RotVelocity_RadprS;
1371     M2_CP_veloc.u = M2_CP_veloc.b0*M2_CP_veloc.e+M2_CP_veloc.dummy;
1372
1373     if(M2_CP_veloc.u > VOLTMAX)
1374         M2_CP_veloc.u = VOLTMAX;
1375     else if(M2_CP_veloc.u < VOLTMIN)

```

```

1376     M2_CP_veloc.u =VOLT_MIN;
1377
1378     M2_CP_veloc.RegOut = M2_CP_veloc.u;
1379     M2_CP_veloc.dummy = M2_CP_veloc.b1*M2_CP_veloc.e - M2_CP_veloc.a1*
        M2_CP_veloc.u;
1380     SetM2.ControlOut = M2_CP_veloc.RegOut;
1381
1382     UpdateMotorControl();
1383 }
1384 ///////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////
1385 //! Purpose : Init Velocity Controller
1386 //! Params :
1387 ///////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////
1388 void VelocControlInit(){
1389
1390     M1_CP_veloc.e = 0;
1391     M1_CP_veloc.a1 = -1;
1392     M1_CP_veloc.b0 = 0.4952;    //0.347
1393     M1_CP_veloc.b1 = -0.4855;
1394     M1_CP_veloc.dummy = 0;
1395     M1_CP_veloc.u =0;
1396
1397     M2_CP_veloc.e = 0;
1398     M2_CP_veloc.a1 = -1;
1399     M2_CP_veloc.b0 = 0.4952;    //0.347
1400     M2_CP_veloc.b1 = -0.4855;
1401     M2_CP_veloc.dummy = 0;
1402     M2_CP_veloc.u =0;
1403 }
1404 ///////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////
1405 //! Purpose : not used
1406 //! Params :
1407 ///////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////
1408 void UpdateMotorControl(){
1409     uint16_t MotorPWMValue=0;
1410
1411     /*
1412     if (UserP.Control==VELOC_CONTROL)
1413         MotorPWMValue =SetM1.SpeedReg*BIT_RESOLUTON/VOLT_MAX;
1414     else if (UserP.Control==POS_CONTROL)
1415         MotorPWMValue =SetM1.PosReg*BIT_RESOLUTON/VOLT_MAX;
1416     */
1417
1418     MotorPWMValue = SetM1.ControlOut*BIT_RESOLUTON/VOLT_MAX;
1419
1420     // Setting M1 and M2 direction and speed
1421     //M1
1422     if (SetM1.Direction == FORWARD){
1423         analogWrite(BLUE_M1, 0);
1424         //analogWrite (GREEN_M1, MotorPWMValue);
1425         analogWrite (GREEN_M1, MotorPWMValue);

```

```

1426
1427     }
1428     else if (SetM1.Direction == BACKWARD) {
1429         analogWrite (GREEN_M1, 0);
1430         //analogWrite (BLUE_M1, MotorPWMValue);
1431         analogWrite (BLUE_M1, MotorPWMValue);
1432     }
1433
1434
1435     /*
1436     if (UserP.Control==VELOC_CONTROL)
1437         MotorPWMValue =SetM2.SpeedReg*BIT_RESOLUTON/VOLT_MAX;
1438     else if (UserP.Control==POS_CONTROL)
1439         MotorPWMValue =SetM2.PosReg*BIT_RESOLUTON/VOLT_MAX;
1440     */
1441
1442     MotorPWMValue = SetM2.ControlOut*BIT_RESOLUTON/VOLT_MAX;
1443
1444     //M2
1445     if (SetM2.Direction == FORWARD) {
1446         analogWrite (BLUE_M2, 0);
1447         //analogWrite (GREEN_M2, MotorPWMValue);
1448         analogWrite (GREEN_M2, MotorPWMValue);
1449     }
1450     else if (SetM2.Direction == BACKWARD) {
1451         analogWrite (GREEN_M2, 0);
1452         //analogWrite (BLUE_M2, MotorPWMValue);
1453         analogWrite (BLUE_M2, MotorPWMValue);
1454     }
1455
1456     // Setting Enable input of M1 and M2
1457
1458     //M1
1459     if (SetM1.Enable==ENABLED)
1460         digitalWrite (PUPLE_M1, HIGH);
1461     else if (SetM1.Enable==DISABLED)
1462         digitalWrite (PUPLE_M1, LOW);
1463     //M2
1464     if (SetM2.Enable==ENABLED)
1465         digitalWrite (PUPLE_M2, HIGH);
1466     else if (SetM2.Enable==DISABLED)
1467         digitalWrite (PUPLE_M2, LOW);
1468 }
1469 ///////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////
1470 //! Purpose : Position Controller - P controller
1471 //! Params :
1472 ///////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////
1473 void PositionControl() {
1474     //Controlling M1
1475     M1_CP_Pos.e = UserP.DPosition - M1_FBack.CPosition;
1476

```

```

1477 //-----P-----
1478 M1_CP_Pos.u = UserP.Kp_Pos*M1_CP_Pos.e;
1479 //-----Pi-----
1480 //M1_CP_Pos.u = M1_CP_Pos.b0*M1_CP_Pos.e+M1_CP_Pos.dummy;
1481
1482
1483 if (M1_CP_Pos.u<0){
1484     SetM1.Direction = BACKWARD;
1485     M1_CP_Pos.u = abs(M1_CP_Pos.u);
1486 }
1487 else
1488     SetM1.Direction = FORWARD;
1489
1490 /*
1491 if (M1_CP_Pos.u > UserP.PosConVoltMax)
1492     M1_CP_Pos.u = UserP.PosConVoltMax;
1493 */
1494
1495 //-----P-----
1496 SetM1.ControlOut = M1_CP_Pos.u;
1497 //-----Pi-----
1498 //SetM1.ControlOut = M1_CP_Pos.u;
1499 //M1_CP_Pos.dummy = M1_CP_Pos.b1*M1_CP_Pos.e - M1_CP_Pos.a1* M1_CP_Pos.u;
1500
1501
1502 //Controlling M2
1503 M2_CP_Pos.e = UserP.DPosition - M2_FBack.CPosition;
1504
1505 //-----P-----
1506 M2_CP_Pos.u = UserP.Kp_Pos*M2_CP_Pos.e;
1507
1508 //-----Pi-----
1509 //M2_CP_Pos.u = M2_CP_Pos.b0*M2_CP_Pos.e+M2_CP_Pos.dummy;
1510
1511 if (M2_CP_Pos.u<0){
1512     SetM2.Direction = BACKWARD;
1513     M2_CP_Pos.u = abs(M2_CP_Pos.u);
1514 }
1515 else
1516     SetM2.Direction = FORWARD;
1517
1518 /*
1519 if (M2_CP_Pos.u > UserP.PosConVoltMax)
1520     M2_CP_Pos.u = UserP.PosConVoltMax;
1521 */
1522
1523 //-----P-----
1524 SetM2.ControlOut = M2_CP_Pos.u;
1525
1526 //-----Pi-----
1527 //SetM1.ControlOut = M1_CP_Pos.u;

```

```

1528 //M2_CP_Pos.dummy = M2_CP_Pos.b1*M2_CP_Pos.e - M2_CP_Pos.a1* M2_CP_Pos.u;
1529
1530 UpdateMotorControl();
1531 }
1532 ///////////////////////////////////////////////////////////////////
1533 //! Purpose : Init Postion Controller
1534 //! Params :
1535 ///////////////////////////////////////////////////////////////////
1536 void PositonControlInit(){
1537     M1_CP_Pos.e = 0;
1538     M1_CP_Pos.a1 = -1;
1539     M1_CP_Pos.b0 = 0.209; //0.347
1540     M1_CP_Pos.b1 = -0.2089;
1541     M1_CP_Pos.dummy = 0;
1542     M1_CP_Pos.u =0;
1543
1544     M2_CP_Pos.e = 0;
1545     M2_CP_Pos.a1 = -1;
1546     M2_CP_Pos.b0 = 0.209; //0.347
1547     M2_CP_Pos.b1 = -0.2089;
1548     M2_CP_Pos.dummy = 0;
1549     M2_CP_Pos.u =0;
1550 }
1551 ///////////////////////////////////////////////////////////////////
1552 //! Purpose : Acceleration Controller -
1553 //! Params :
1554 ///////////////////////////////////////////////////////////////////
1555 void AccelerationControl(){
1556     float posdiff = ( M1_FBack.CPosition- (UserP.DPosition-UserP.CAccDistance)
1557                     )/RADIUS_CM;
1558
1559     SetM1.ControlOut = sqrt((UserP.VelocRef*UserP.VelocRef) -2*alfa*posdiff);
1560
1561     posdiff = (M2_FBack.CPosition- (UserP.DPosition-UserP.CAccDistance)
1562               )/RADIUS_CM;
1563
1564     SetM2.ControlOut = sqrt((UserP.VelocRef*UserP.VelocRef) -2*alfa*posdiff);
1565
1566     SetM1.ControlOut = SetM1.ControlOut*Ke;
1567     SetM2.ControlOut = SetM2.ControlOut*Ke;
1568
1569     UpdateMotorControl();
1570 }
1571 ///////////////////////////////////////////////////////////////////
1572 //! Purpose : combination of the three controllers
1573 //! Params :
1574 ///////////////////////////////////////////////////////////////////
1575 void MainControl(){
1576     switch(ControlState){

```



```

1577     case VELOCITY_CONTROLS:
1578         VelocControl();
1579         if (M1_FBack.CPosition >= (UserP.DPosition - UserP.CAccDistance)) {
1580             ControlState = ACCELERATION_CONTROLS;
1581             alfa =
                (UserP.VelocRef * UserP.VelocRef) / (2 * UserP.CAccDistance / RADIUS_CM);
                // omega^2 / (2 * distance)
1582         }
1583         break;
1584     case ACCELERATION_CONTROLS:
1585         AccelerationControl();
1586         if (M1_FBack.CPosition >= (UserP.DPosition - UserP.CPosDistance)) {
1587             ControlState = POSITION_CONTROLS;
1588         }
1589         break;
1590     case POSITION_CONTROLS:
1591         PositionControl();
1592         break;
1593 }
1594 }
1595 ////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////
1596 //! Purpose : Lowpass filter velocity
1597 //! Params : input - RadprSek
1598 ////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////
1599 float LowPass(float RadprSek) {
1600     M1_LPfilter.LastRadprSek = M1_LPfilter.alfa * RadprSek + (1 -
        M1_LPfilter.alfa) * M1_LPfilter.LastRadprSek;
1601     return M1_LPfilter.LastRadprSek;
1602 }
1603 void InitLowPass() {
1604     M1_LPfilter.CutOff = 1 / (2 * PI * 27);
1605     M1_LPfilter.SampleTime = 0.001;
1606     M1_LPfilter.alfa =
        M1_LPfilter.SampleTime / (M1_LPfilter.SampleTime + M1_LPfilter.CutOff);
1607
1608     M2_LPfilter.CutOff = 1 / (2 * PI * 27);
1609     M2_LPfilter.SampleTime = 0.001;
1610     M2_LPfilter.alfa =
        M2_LPfilter.SampleTime / (M2_LPfilter.SampleTime + M2_LPfilter.CutOff);
1611 }
1612 ////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////
1613 //! Purpose : Calculate Velocity of microseconds in chosen unit
1614 //! Params : CycleTimeMikros - encoder periode, unit = se enum
1615 ////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////
1616 float AngularVelocity(int CycleTimeMikros, int unit) {
1617     if (unit == RPM) {
1618         if (CycleTimeMikros <= 0)
1619             return 0;
1620         return (float)(CFacts.RPM_conv_micros / CycleTimeMikros);
1621     }
1622     else if (unit == RAD_PR_SEK) {

```

```

1623     if (CycleTimeMikros <= 0)
1624         return 0;
1625     return (float)(CFacts.RadPS_conv_micros/CycleTimeMikros);
1626 }
1627 return -1;
1628 }
1629 ///////////////////////////////////////////////////////////////////
1630 //! Purpose : Calculate PWM value 0-256 or 0-4096 from voltage
1631 //! Params  : Voltage
1632 ///////////////////////////////////////////////////////////////////
1633 uint16_t PWMVoltage(float Voltage){
1634     return (uint16_t)(BIT_RESOLUTON/VOLT_MAX*Voltage);
1635 }
1636 ///////////////////////////////////////////////////////////////////
1637 //! Purpose : Calculate Voltage from PWM value 0-256 or 0-4096
1638 //! Params  : PWM value
1639 ///////////////////////////////////////////////////////////////////
1640 float VoltagePWM(int DutyCycle){
1641     return (float)(VOLT_MAX/BIT_RESOLUTON*DutyCycle);
1642 }
1643 ///////////////////////////////////////////////////////////////////
1644 //! Purpose : Calculate Voltage from PWM value 0-256 or 0-4096
1645 //! Params  : PWM value
1646 ///////////////////////////////////////////////////////////////////
1647 float CyclesDistance_CM(int Cycle){
1648     return (float)(Cycle*CFacts.CM_pr_puls);
1649 }
1650 ///////////////////////////////////////////////////////////////////
1651 //! Purpose : not used
1652 //! Params  :
1653 ///////////////////////////////////////////////////////////////////
1654 uint64_t DistanceCycles_CM(float distance, int unit){
1655     if(unit==METERS){
1656         distance = distance*1000;
1657     }
1658     return (uint64_t)(distance/CFacts.CM_pr_puls);
1659 }
1660 ///////////////////////////////////////////////////////////////////
1661 //! Purpose : not used
1662 //! Params  :
1663 ///////////////////////////////////////////////////////////////////
1664 uint16_t UpDatePWM(uint16_t Rad_pr_Sek){
1665     if(UserP.VelocityUnit == RAD_PR_SEK){
1666
1667         return (uint16_t)(Ke*Rad_pr_Sek*BIT_RESOLUTON/VOLT_MAX);
1668     }
1669     return 100;
1670 }
1671 ///////////////////////////////////////////////////////////////////
1672 //! Purpose : IRS Interface update timer for live update called
1673 //!

```

```

1674 //! Params :
1675 ////////////////////////////////////
1676
1677 void ISR_USER_INTERFACE(void){
1678     GetUpdateInterface = true;
1679 }
1680 ////////////////////////////////////
1681 //! Purpose : Sampling timer called trigger stepresponse every 1 ms
1682 //! Params :
1683 ////////////////////////////////////
1684 void ISR_SAMPLE(void){
1685     tick_micros+=UserP.SampleTime;
1686     GetSample=true;
1687 }
1688 ////////////////////////////////////
1689 //! Purpose : Encoder tick Interrupts
1690 //! Params :
1691 ////////////////////////////////////
1692 void ISR_CH_A_M2() {
1693     Enco_M2.CurrentTime_ENA = micros();
1694     Enco_M2.Interval_ENA = Enco_M2.CurrentTime_ENA - Enco_M2.LastTime_ENA;
1695     if (UserP.AvgSample2){ // if Avg sample is requested from interface
1696         Enco_M2.IntervalSum_ENA+=Enco_M2.Interval_ENA;
1697         Enco_M2.IntervalNum_ENA++;
1698     }
1699     uint8_t A = digitalRead(CH_A_M2);
1700     uint8_t B = digitalRead(CH_B_M2);
1701     if ((A&&B) || (!A&&B))
1702         Enco_M2.PosTicks++;
1703     else
1704         Enco_M2.PosTicks--;
1705
1706     Enco_M2.LastTime_ENA = Enco_M2.CurrentTime_ENA;
1707 }
1708 void ISR_CH_B_M2() {
1709     uint8_t B = digitalRead(CH_B_M2);
1710     uint8_t A = digitalRead(CH_A_M2);
1711     if ((B&&A) || (!B&&A))
1712         Enco_M2.PosTicks--;
1713     else
1714         Enco_M2.PosTicks++;
1715 }
1716 void ISR_CH_A_M1() {
1717
1718     Enco_M1.CurrentTime_ENA = micros();
1719     Enco_M1.Interval_ENA = Enco_M1.CurrentTime_ENA - Enco_M1.LastTime_ENA;
1720     if (UserP.AvgSample1){ // if Avg sample is requested from interface
1721         Enco_M1.IntervalSum_ENA+=Enco_M1.Interval_ENA;
1722         Enco_M1.IntervalNum_ENA++;
1723     }
1724

```

```

1725  uint8_t  A = digitalRead(CH_A_M1);
1726  uint8_t  B = digitalRead(CH_B_M1);
1727  if ((A&&B) || (!A&&!B))
1728      Enco_M1.PosTicks--;
1729  else
1730      Enco_M1.PosTicks++;
1731
1732  Enco_M1.LastTime_ENA =  Enco_M1.CurrentTime_ENA;
1733 }
1734 void ISR_CH_B_M1() {
1735     uint8_t B = digitalRead(CH_B_M1);
1736     uint8_t A = digitalRead(CH_A_M1);
1737     if ((B&&A) || (!B&&!A))
1738         Enco_M1.PosTicks++;
1739     else
1740         Enco_M1.PosTicks--;
1741 }

```

main.cpp