|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | Min OF1 | Max OF2 | Min OF3 |
| The Best (Min) | 8 | 0.8 | 23 |
| The Worst (Max) | 29 | 0 | 78 |

Lingo’da tek tek objective function’lar min ve max şeklinde çalıştrıldığında elde edilen The Best ve The Worst değerler yukarıdaki şekildedir.

!@SUM(OF(i,j):j\*PRIORITY(i)\*Var\_X(i,j)) =OF3;

!Min = @SUM(OF(i,j):j\*PRIORITY(i)\*Var\_X(i,j)) ;

!@SUM(OF(i,j):j\*PRIORITY(i)\*Var\_X(i,j))<=24;

!Objective Function 3; !prioritysi yüksek olanı (değer olarak düşük) önceki sprintlere ata

! ****;

!Objective Function 2;

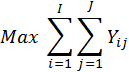
!@sum(OF(i,j):Var\_Y(i,j)) >= 8.9;

!Max = OF2;

!Min = -OF2;

!@sum(OF(i,j):Var\_Y(i,j)) = OF2 ;

!Min = -OF2; ! aik.Xkj Maximization olan bir şeyin minimization olmasını araştır.

!  **** ;

!Objective Function 1;

!@sum(SPRINT(j):CAPACITY(j)\*Var\_M(j)) - @SUM(OF(i,j): COMPLEXITY(i)\*Var\_X(i,j)) <= 0;

Min = OF1;

@sum(SPRINT(j):CAPACITY(j)\*Var\_M(j)) - @SUM(OF(i,j): COMPLEXITY(i)\*Var\_X(i,j)) = OF1;

!Min **** ;