MATRIZ DE ALINHAMENTO



O que já sabemos?

Não há tempo suficinete para comprar o lanche no intervalo O usuário irá comprar o lanche de forma mais rápida sem enfrentar filas.

O software somente funcionaria com internet

Não há nenhum estabelecimento próximo da PUC-São Gabriel que faz venda de lanches online.

O que achamos, mas não temos certeza?

O horário de maior demanda é no intevalo.

*

O que ainda não sabemos?

O número de funcionários é suficiente para atender as demandas do software e física?

Em qual período a demanda por lanches é maior?

Os usuários irão aderir o uso do software?

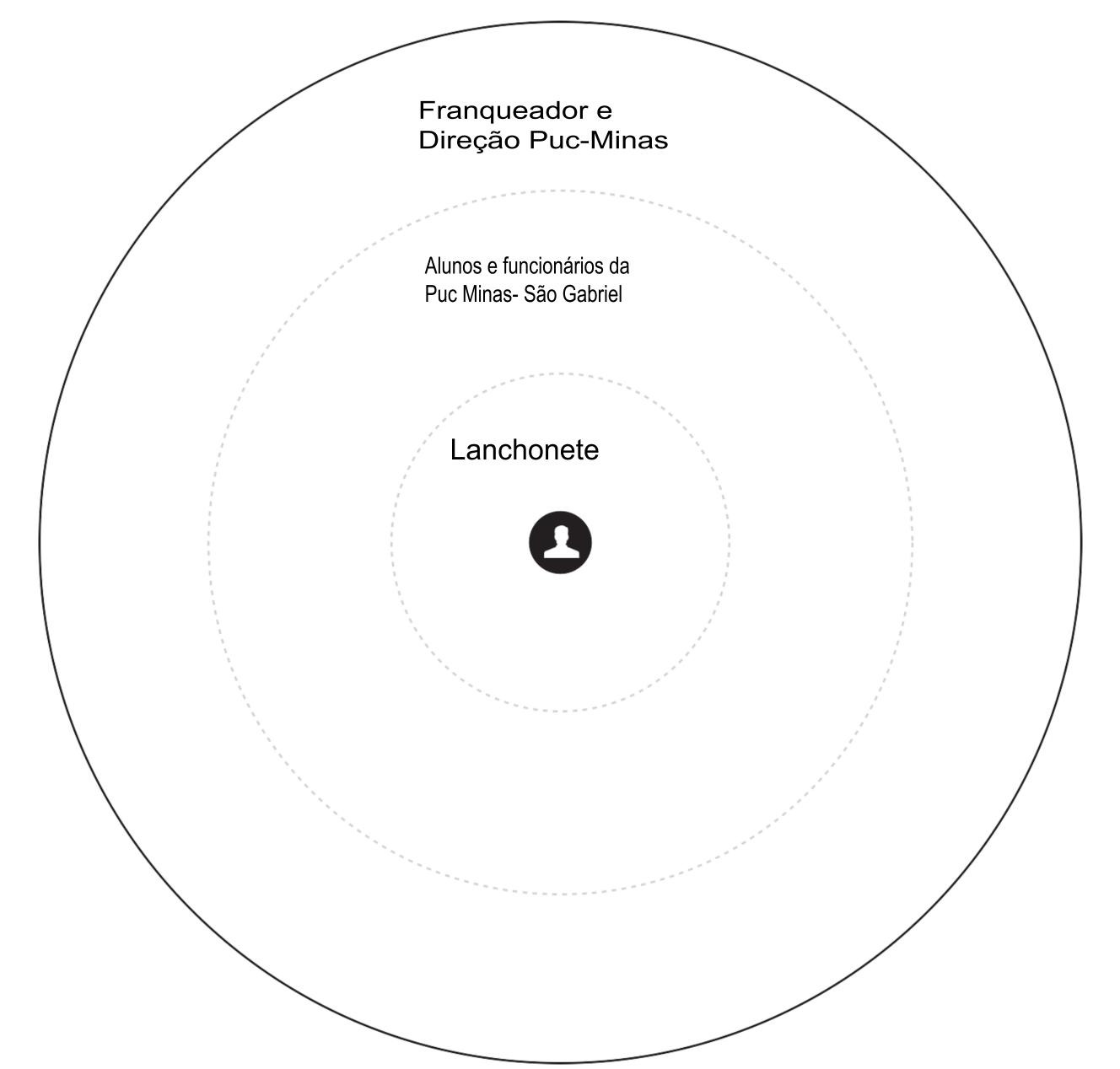
A lanchonete tem os equipamentos e infraestrutura necessários para utilizar o software?

O Fraqueador terá que aprovar o uso do software?

.

MAPA DE STAKEHOLDERS





PERSONA

NOME: Lucas

IDADE: 25

HOBBY: Jogos online

TRABALHO: Analista de TI

PERSONALIDADE: Tímido, introvertido, calmo e monossilábico.

SONHOS: Desenvolver seu próprio software

OBJETOS E LUGARES

Celular, tablet e notebook. Lugar: sala de aula, lanchonete e campus da Puc.

OBJETIVOS CHAVE

Quais são os objetivos chave da pessoa durante a utilização do serviço?

Agilizar e facilitar a compra de lanche de forma prática, rápida e confortável.

Por que eles precisam deste serviço?

Pela praticidade de se alimentar durante o curto tempo de intervalo.

COMO DEVEMOS TRATÁ-LA

Como devemos tratá-la para que ela se sinta bem?

Informando sobre todas as etapas do processo de compra, e através de notificações mostrar os produtos disponíveis e em promoção.

Quais os tipos de comportamento que deixam essa pessoa feliz? Comprar e retirar o lanche de forma rápida.

NUNCA DEVEMOS

O que nunca devemos fazer em relação a essa pessoa?

Emitir notificações erradas dentro do software fazendo com que o usuário se sinta enganado.

Que tipo de atitude ela não suporta?

Utilizar o software e continuar passando por processos demorados ou pegando filas para retirar o produto.

O que deixa essa pessoa furiosa?

Processos burocráticos.

MURAL DE POSSIBILIDADES



Criar um aplicativo
que consiga facilitar a
rotina do estudante e
funcionarios da
univerdidade.

Disponibilizar o
acesso ao aplicativo
para mobile, tablet,
desktop.

Diminuir o tempo gasto em fila, para realizar a compra e aguardar o pedido ficar pronto. Criar uma interface
simples e funcional
agilizando o processo
de compra, e
acompanhamento das
etapas do pedido.



Com o Ipuc, deseja-se que a experiencia na compra do seu lache seja um ato rapido e pratico, eliminando o tempo em filas e espera da produção do lanche.



Pagamento via App, escolha do lanche, disponibilidade do produto, status do andamento, produto aguardando retirada.

www.designthinkersacademy.com/br

designthinkers academy

MAPA DE PRIORIZAÇÃO



OBJETIVOS	ESTRATÉGICOS

Fazer o WireFrame

Cadastrar usuários a plataforma

Adicionar produtos

Incluir formas de pagamentos

Notificar os usuários

Fazer testes no sistema

Segurança de dados

Inclusão de sons

Reuniões para determinar novos passos

Inclusão de Fornecedores

Avaliação do sistema

Distração